

DOCUMENTO DI PROGETTO

DAVIDE FALCONE 530947

BLACKJACK

Di seguito si fornisce un elenco delle classi, evidenziando le responsabilità di ognuna di esse.

ConfigXML : legge il file di configurazione XML; invoca la validazione del file di configurazione XML, deserializza il contenuto XML come oggetto Java; mette a disposizione di qualsiasi classe i vari parametri.

ParametriConfigurazione : contiene il nome dell'applicazione, l'ip del client, l'ip del server, la porta del server, i dati relativi ai grafici e la massima puntata;

Blackjack : Inizializza la GUI; gestisce la pressione dei bottoni del gioco; permette all'Utente di iniziare la partita; mostra le carte all'Utente e al Banco; gestisce il saldo dell'Utente; gestisce la partita.

GraficoPartite : definisce il grafico a torta delle partite effettuate dai vari utenti negli ultimi G giorni.

TabellaMani : definisce la tabella dei migliori X Utenti con maggiori partite vinte degli ultimi D giorni.

UtenteRecord : contiene le informazioni relative ai record da inserire come righe in TabellaMani

Mazzo : contiene informazioni sul mazzo; può mescolare, distribuire.

Carta : contiene informazioni sulla singola carta.

Mano : contiene informazioni sulla mano del giocatore, sia Utente che Banco; permette di aggiungere una carta alla mano.

Utente : contiene informazioni sull'Utente; può pescare, dividere, restare.

Banco : contiene informazioni sul Banco; può pescare, stare e mostrare la sua seconda carta.

DatabaseBlackjack : costruisce ed inizializza la connessione al database; esegue le query del database per prelevare i dati che serviranno a TabellaMani e GraficoPartite; registra le statistiche sulle partite (mani giocate, mani vinte) e aggiorna il saldo dell'utente;

GestioneCache : gestisce la cache locale degli input, contenuta su file binario; carica da file binario i dati salvati nella sessione precedente; salva sul file binario la puntata e la carica successivamente;

Evento: contiene il nome del gioco, l'ip client, il timestamp dell'evento e il nome dell'evento

ValidatoreXML: valida i file xml per la configurazione

EventiXML : crea un Evento in XML ogni qual volta viene richiesto da Blackjack e manda l'evento a ServerLogXMLEventi

ServerLogXMLeventi : riceve un Evento in XML da EventiXML e lo inserisce in un file di log.



