

Задача 2: Размяна и подреждане

Да се декларира клас SwapAndSort, в който да се дефинират следните методи, като се прецени кои да са публични и/или статични:

1) Метод void Swap(? int a, ? int b) – извършва размяна на стойностите на променливите a и b, така че тази промяна да се отрази и на фактическите параметри. На мястото на ? да се постави подходяща служебна дума.

2) Метод void Sort3(? int a, ? int b, ? int c) – извършва необходимите размени на стойности между a, b и c, за да ги подреди по големина. След приключване на работа, в променливата a трябва да е записано най-малкото число, в b трябва да е средното по големина, а в c – най-голямото число. Промяната на стойностите трябва да се отрази и на фактическите параметри. На мястото на ? да се постави подходяща служебна дума.

При създаването на метода Sort3 да се използва само метода Swap и оператор за избор, нищо друго!

Като се използват методи от класа SwapAndSort, да се напише програма, която:

- създава 3 променливи и записва в тях 3 случайно избрани цели числа (между 1 и 1000);
- извежда стойностите на променливите на екрана;
- пренарежда стойностите на променливите по големина (чрез подходящ метод);
- отново извежда стойностите на променливите на екрана, вече подредени по големина.

D:\C# projects\SwapAndSort\SwapAndSort\bin\Debug\SwapAndSort.exe	D:\C# projects\SwapAndSort\SwapAndSort\bin\Debug\Sort3.exe
В началото x=562 y=862 z=431	В началото x=61 y=880 z=437
След подреждането x=431 y=562 z=862	След подреждането x=61 y=437 z=880

D:\C# projects\SwapAndSort\SwapAndSort\bin\Debug\SwapAndSort.exe	D:\C# projects\SwapAndSort\SwapAndSort\bin\Debug\Sort3.exe
В началото x=3 y=102 z=905	В началото x=789 y=565 z=974
След подреждането x=3 y=102 z=905	След подреждането x=565 y=789 z=974