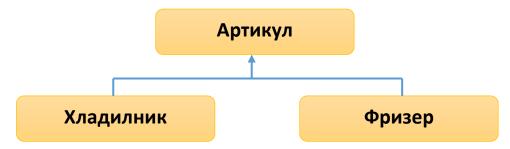
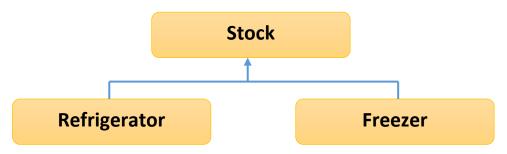
Задача: Хладилници и фризери на лизинг

Магазин предлага хладилници и фризери на лизинг. За изготвяне на справки за продадената техника е необходим софтуер. Може да се приеме, че е налице следната йерархична структура:



Да се създаде аналогична йерархия от класове:



Създаден е класът Stock (разполагате с файла Stock.cs), в който се съдържат:

1) Полета

Тип	Име	Описание
private/текст	brand	марка
private/реално число	price	цена
protected/цяло число	numberOfDeposits	брой вноски

2) Конструктор

public Stock(string br, double pr, int deposits) — записва стойностите на параметрите си в полетата на класа.

3) Методи

public virtual double MonthlyPayment() — изчислява и връща месечната вноска за изплащането на артикула, която се намира като се раздели цената на броя на вноските.

public virtual void PrintLeasing() – извежда на екрана текста:

"Марка: ??

Цена (лв.): ???

Брой вноски: ??"

На мястото на ?? се отпечатват марката на артикула и броят на лизинговите вноски. На мястото на ??? се извежда цената с два знака след десетичния разделител.

Да се създадат класовете Refrigerator и Freezer, наследници на клас Stock.

В класа Refrigerator да бъдат описани:

1) Конструктор

public Refrigerator(string brand, double price, int numberOfDeposits) - записва стойностите на параметрите си в полетата на класа. Извежда текст "Артикул: Хладилник". Преценете кой/кои параметри да се използват в конструкцията base.

2) Методи (предефинирани)

public double MonthlyPayment() - изчислява и връща месечната вноска за изплащането на артикула като се има предвид следното:

- процентът на оскъпяване на лизинговата вноска за хладилник е **16.76%** от "чистата" вноска, изчислена от разделянето на цената на броя на вноските;
- изчислената стойност се добавя към "чистата" вноска. Например, при цена на хладилник 395 лева за 12 вноски получаваме 395 / 12 = 32.92; 16.76% от 32.92 = 5.52; 32.92 + 5.52 = 38.44 лева (месечна вноска с оскъпяването).

public void PrintLeasing() – извежда на екрана текста:

"Марка: ??

Цена (лв.): ???

Брой вноски: ??

Име на лизинговата схема: Jet Credit 12

40 тиренца ,-'

Месечна вноска: ???

Крайна сума: ???"

На мястото на ?? се отпечатват марката на артикула и броят на лизинговите вноски. На мястото на ??? се извеждат цената, месечната вноска и крайната сума (общата сума с надценката) с два знака след десетичния разделител.

Крайната сума се изчислява по формулата:

Месечна вноска * Брой на вноските

В класа Freezer да бъдат описани:

1) Конструктор

public Freezer(string brand, double price, int numberOfDeposits) - записва стойностите на параметрите си в полетата на класа. Извежда текст "Артикул: Фризер". Преценете кой/кои параметри да се използват в конструкцията base.

2) Методи (предефинирани)

public double MonthlyPayment() - изчислява и връща месечната вноска за изплащането на артикула като се има предвид, че процентът на оскъпяване на фризер е 10%.

public void PrintLeasing() – извежда на екрана текста:

"Марка: ??

Цена (лв.): ???

Брой вноски: ??

Име на лизинговата cxeмa: Euroline 6

40 тиренца,-'

Месечна вноска: ??? Крайна сума: ???"

На мястото на ?? се отпечатват марката на артикула и броят на лизинговите вноски. На мястото на ??? се извеждат цената, месечната вноска и крайната сума (общата сума с надценката) с два знака след десетичния разделител.

Крайната сума се изчислява по формулата:

Месечна вноска * Брой на вноските

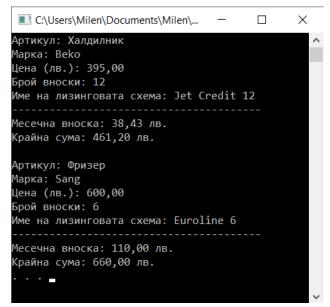
Да се създаде по 1 обект от класовете Refrigerator и Freezer.

За всеки от тези обекти да бъдат извикани методите за извеждане на информация.

Данните за посочения пример са:

Refrigerator r = **new** Refrigerator("Beko", 395, 12);

Freezer f = **new** Freezer("Sang", 600, 6);



Пояснения към примера:

Фризер Sang е с цена 600 лева. Клиентът иска да го изплаща в рамките на 6 вноски. Цената на оскъпяване за фризер е 10%: 600 / 6 = 100; 10% от 100 са 10 лева; месечната вноска е 100 + 10 = 110, а крайната сума е 110 * 6 = 660 лева.