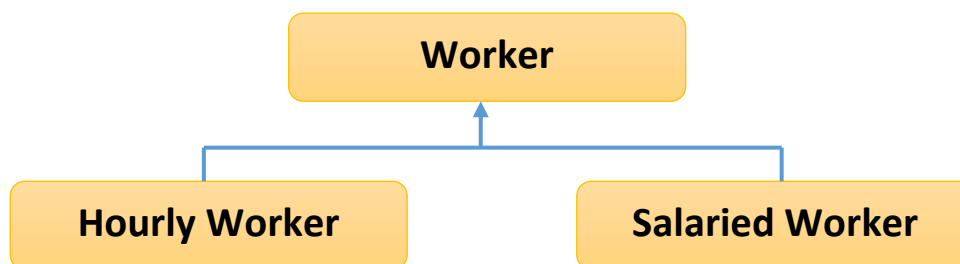


### Задача: Седмични заплати



Даден е класът *Worker* (файл *Worker.cs* към условието на задачата).

1) private поле

Тип	Име	Описание
текст	name	име на работника

2) Конструктор

`public Worker(string workerName)` – копира параметъра си в полето *name*.

3) Методи

`public virtual double WeeklyPay(int hoursWorked)` – връща 0.

`public virtual string ToText()` – връща името на работника в подходящ формат.

Да се създаде клас *HourlyWorker* (наследник на класа *Worker*), в който да се съдържат:

1) private поле

Тип	Име	Описание
реално число	hourlyWage	почасово заплащане

2) Конструктор

`public HourlyWorker(string name, double wage)` – копира параметрите си в съответните полета. Преценете кое/кои полета да използвате в конструкцията *base*.

3) Методи (предефинирани)

`public double WeeklyPay(int hoursWorked)` – изчислява и връща седмичното заплащане на работника по формулата:

**Седмично заплащане = Изработени часове (в рамките на седмицата) \* Почасово заплащане**

Ако изработените седмични часове са повече от 40, то седмичното заплащане да се увеличава по следната формула:

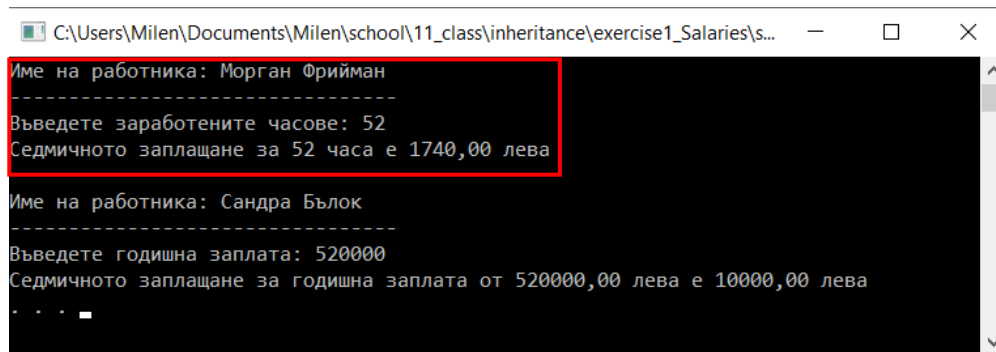
**Седмично заплащане = Седмично заплащане + ((Изработени часове – 40) \* 0.5) \* Почасово заплащане**

public string ToText():

Извежда името на работника с 33 тиренца '-' под него.

Извежда текст „Въведете заработените часове: “ и очаква въвеждане на часовете от потребителя.

Връща резултата, изчислен от метода *WeeklyPay(...)* във формат, показан на долната фигура. *Действието на метода е оградено с червено.*



```
C:\Users\Milen\Documents\Milen\school\11_class\inheritance\exercise1_Salaries\s...
Име на работника: Морган Фрийман
-----
Въведете заработените часове: 52
Седмичното заплащане за 52 часа е 1740,00 лева

Име на работника: Сандра Блок
-----
Въведете годишна заплата: 520000
Седмичното заплащане за годишна заплата от 520000,00 лева е 10000,00 лева
. . .
```

Да се създаде клас *SalariedWorker* (наследник на класа *Worker*), в който да се съдържат:

1) private поле

Тип	Име	Описание
реално число	annualSalary	годишна заплата

2) Конструктор

public *SalariedWorker*(string name, double salary) – копира параметрите си в съответните полета. Преценете кое/кои полета да използвате в конструктора base.

3) Методи (предефинирани)

public double *WeeklyPay*(int hoursWorked) – изчислява и връща седмичното заплащане на работника по формулата:

***Седмично заплащане = Годишна заплата / Броя на седмиците в годината***

Приемаме, че годината има 52 седмици.

public string ToText():

Извежда името на работника с 33 тиренца '-' под него.

Извежда текст „Въведете годишна заплата: “ и очаква въвеждане на годишната заплата от потребителя.

Връща резултата, изчислен от метода *WeeklyPay(...)* във формат, показан на долната фигура. *Действието на метода е оградено с червено.*

```
C:\Users\Milen\Documents\Milen\school\11_class\inheritance\exercise1_Salaries\s...
Име на работника: Морган Фрийман
-----
Въведете заработените часове: 52
Седмичното заплащане за 52 часа е 1740,00 лева

Име на работника: Сандра Бълок
-----
Въведете годишна заплата: 520000
Седмичното заплащане за годишна заплата от 520000,00 лева е 10000,00 лева
. . .
```

Като се използват класовете *Worker*, *HourlyWorker* и *SalariedWorker*, да се създаде програма за изчисляване на седмичното заплащане на работник, в която:

- се създава по 1 обект от всеки производен клас със следните примерни данни:

```
HourlyWorker hw = new HourlyWorker("Долф Лундгрен", 300);
```

```
SalariedWorker sw = new SalariedWorker("Силвестър Сталоун", 0);
```

- се извикат подходящите методи за правилното изпълнение на програмата.

```
C:\Users\Milen\Documents\Milen\school\11_class\inheritance\exam\salar...
Име на работника: Долф Лундгрен
-----
Въведете заработените часове: 24
Седмичното заплащане за 24 часа е 7200,00 лева

Име на работника: Силвестър Сталоун
-----
Въведете годишна заплата: 100000
Седмичното заплащане за годишна заплата от 100000,00 лева е 1923,08 лева
. . .
```