

Задача 2: Графика в конзолата

Да се декларира клас ConsoleGr, в който да се създадат предефинирани варианти на публично достъпен статичен метод:

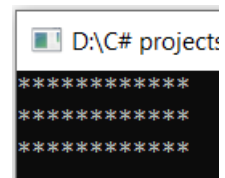
1) Метод void DrawRect(int size) – чертае на екрана фигура, съставена от size на брой реда, а във всеки ред има по size на брой символа *.



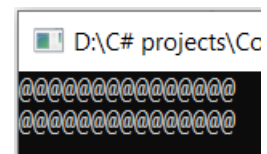
2) Метод void DrawRect(int size, char c) – чертае на екрана фигура, съставена от size на брой реда, а във всеки ред има по size на брой от символите c.



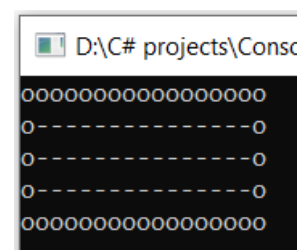
3) Метод void DrawRect(int rows, int cols) – чертае на екрана фигура, съставена от rows на брой реда, а във всеки ред има по cols на брой символа *.



4) Метод void DrawRect(int rows, int cols, char c) – чертае на екрана фигура, съставена от rows на брой реда, а във всеки ред има по cols на брой символа от символите c.



5) Метод void DrawRect(int rows, int cols, char outer, char inner) – чертае на екрана фигура, съставена от rows на брой реда, а във всеки ред има по cols на брой символа. Символите на първия и последния ред, както и в първата и последната колона, са от вида outer, докато останалите символи са от вида inner.



Като се използват методите от класа ConsoleGr, да се напише програма, която:

- организира избор от 1 до 5 за вид на фигурата;
- въвежда необходимите (според направения избор) данни;
- извежда на екрана съответстващата на направения избор фигура, като използва подходящата версия на метода DrawRect().

```
D:\C# projects\ConsoleGr\ConsoleGr\bin\Debug\ConsoleGr.exe
Графика в конзолата
1. Фигура от * с равен брой редове и колони
2. Фигура от избран символ с равен брой редове и колони
3. Фигура от * с различен брой редове и колони
4. Фигура от избран символ с различен брой редове и колони
5. Фигура от два избрани символа с различен брой редове и колони
Вашият избор е: 2
Въведете размер за фигурата:
12
Въведете символ:
w
wwwwwwwwwwww
wwwwwwwwwwww
wwwwwwwwwwww
wwwwwwwwwwww
wwwwwwwwwwww
wwwwwwwwwwww
wwwwwwwwwwww
wwwwwwwwwwww
wwwwwwwwwwww
wwwwwwwwwwww
wwwwwwwwwwww
wwwwwwwwwwww
```

```
D:\C# projects\ConsoleGr\ConsoleGr\bin\Debug\ConsoleGr.exe
Графика в конзолата
1. Фигура от * с равен брой редове и колони
2. Фигура от избран символ с равен брой редове и колони
3. Фигура от * с различен брой редове и колони
4. Фигура от избран символ с различен брой редове и колони
5. Фигура от два избрани символа с различен брой редове и колони
Вашият избор е: 5
Въведете редовете на фигурата:
6
Въведете колоните на фигурата:
18
Въведете символ за контура:
=
Въведете символ за вътрешността:
5
=====
=5555555555555555=
=5555555555555555=
=5555555555555555=
=5555555555555555=
=====
```