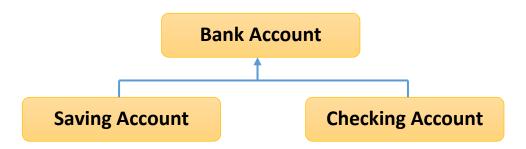
Задача 5: Интелигентен банкомат (Предефиниране)

Банка предлага нов вид банкомат (Интелигентен банкомат), чрез който може да се създават два вида банкови сметки:

- Спестовна сметка, чрез която клиентът печели лихва. Лихвите се съставят ежемесечно и се изчисляват въз основа на минималната месечна сума по сметката.
- Разплащателна сметка, чрез която клиентът не печели нищо. Няма лихва, но дава възможност за три безплатни тегления месечно от банкомата на банката и таксува по 1 лев всяка следваща транзакция.

Да се дефинира следната йерархия от класове:



Базовият клас BankAccount има следните задачи:

- дава възможност на клиента да депозира или да тегли пари от сметката си;
- отпечатва текущия баланс по сметката.

Този клас (BankAccount.cs) ви е даден.

Производният клас SavingAccount изпълнява задачи, които са специфични за действията със спестовна банкова сметка:

- депозиране (внасяне) на пари по сметката;
- теглене на пари;
- изчисляване на текущ баланс по сметката;
- изчисляване на месечна лихва.

Производният клас *CheckingAccount* има отговорности, които са специфични за действията с разплащателна банкова сметка:

- депозиране (внасяне) на пари по сметката;
- теглене на пари (характерно в този случай е три безплатни тегления и удържане на 1 лев за всяко следващо теглене);
- изчисляване на текущ баланс по сметката;
- нулиране на месечните тегления (всеки нов месец позволява нови три безплатни транзакции).

Поле на класа BankAccount:

Тип	Име	Описание
реално число/protected	balance	баланс по сметка

Конструктор BankAccount() – задава стойност 0 на полето balance.

Конструктор BankAccount(double b) — копира стойността на параметъра си b в полето balance.

Metod virtual void Deposit(double amount) – обновява баланса по сметката като добавя стойността на параметъра *amount* (сумата, която клиентът е депозирал) към текущия баланс. Отпечатва текущия баланс.

Metog virtual void Withdraw(double amount) – разрешава тегленето само ако наличността в сметката е достатъчна и обновява баланса (изважда стойността на amount). При недостатъчна наличност се извежда подходящо съобщение.

Метод void PrintBalance() – отпечатва текущия баланс по сметката (с два знака след десетичния разделител).

Полета на класа SavingAccount:

Тип	Име	Описание
реално число/private	interestRate	лихвен процент
реално число/private	minBalance	минимален баланс

Koнструктор SavingAccount() — съхранява стойност 0 в полетата на класа и извежда съобщението "You have created a Saving Account!".

Конструктор SavingAccount(double rate, double mnBalance, double balance) — копира стойностите на параметрите си в полетата на класа. Преценете за кой/кои параметри да използвате конструкцията base. Извежда съобщението "You have created a Saving Account!".

Метод override void Withdraw(double amount) – организира теглене на посочената сума от сметката и евентуално актуализира минималната сума. Отпечатва текущия баланс.

Meтод void MonthEnd() — изчислява месечната лихва, която се депозира в сметката. Отпечатва текущия баланс.

Поле на класа CheckingAccount:

Тип	Име	Описание
цяло число/protected	withdrawals	брой на тегленията

Конструктор CheckingAccount() – съхранява стойност 0 в полето на класа и извежда съобщението "You have created a Checking Account!".

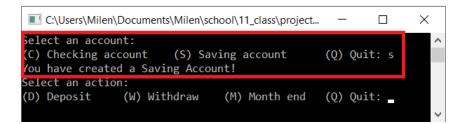
Конструктор CheckingAccount(int wdr, double balance) – копира стойностите на параметрите си в полетата на класа. Преценете за кой/кои параметри да използвате конструкцията base. Извежда съобщението "You have created a Checking Account!".

Метод override void Withdraw(double amount) – организира теглене на посочената сума от сметката и проверява броя на тегленията. Ако тегленията са повече от 3, към всяко следващо теглене се налага такса от 1 лев. Отпечатва текущия баланс.

Meтод void NewMonth() – нулира броя на тегленията (полето withdrawals) в "края на месеца". Отпечатва текущия баланс.

Като се използват класовете *BankAccount, SavingAccount* и *CheckingAccount*, да се напише програма, която:

- създава сметка от един от двата вида чрез потребителско меню:
- (C) Checking account (S) Saving account (Q) Quit



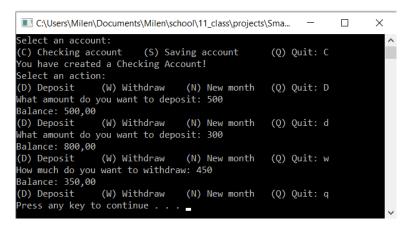
- обработва различни типове банкови операции чрез потребителско меню:
- (D) Deposit (W) Withdraw (M) Month end (Q) Quit за спестовна сметка (Saving account) и
 (D) Deposit (W) Withdraw (N) New month (Q) Quit

за разплащателна сметка (Checking account).

За създаването на спестовна сметка са използвани следните примерни данни:

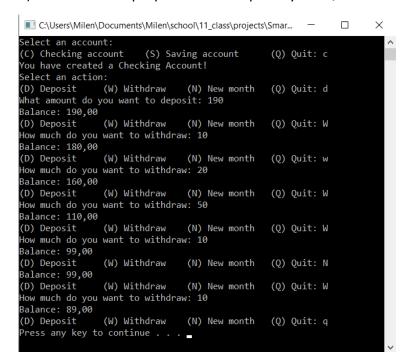
SavingAccount sa = **new** SavingAccount(0.75, 10.0, 10.0);

- 0.75% лихвен процент (печалба);
- 10.00 лева минимален баланс при откриването на сметката;
- 10.00 лева текущ баланс по откритата сметка.

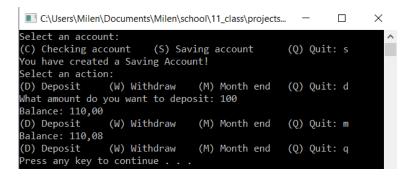


- 1) Създава се разплащателна сметка с избор на буква С от менюто.
- 2) Депозират се 500 лева с избор на буква **D** от менюто и въвеждане на 500 в следващия ред.
- 3) Отпечатва се текущият баланс, който е на стойност 500,00.
- 4) Депозират се още 300 лева с избор на буква **d** и въвеждане на 300 в следващия ред.

- 5) Отпечатва се текущият баланс, който е на стойност 800,00.
- 6) Изтеглят се 450 лева с избор на буква **w** от менюто и въвеждане на 450 в следващия ред.
- 7) Отпечатва се текущият баланс, който е на стойност 350,00.
- 8) Излиза се от програмата с избор на буква **Q** от менюто.



От горното изображение се вижда, че се създава разплащателна сметка, в която се депозират 190 лева. След четвъртото теглене се забелязва, че банкоматът удържа 1 лев за транзакцията. Изборът на командата New month (буква **N**) нулира тегленията (минава в следващия месец), след което при ново теглене не се удържа такса от 1 лев.



- 1) Създава се спестовна сметка с избор на буква \$ от менюто.
- 2) Депозират се 100 лева с избор на буква **D** от менюто и въвеждане на 100 в следващия ред.
- 3) Отпечатва се текущият баланс, който е на стойност 110,00 тъй като при откриване на сметката са вложени 10 лева (за да има сметка).
- 4) Избира се проверка на месечен баланс чрез буква **М** (Month end) от менюто.
- 5) Към текущия баланс се добавя печалба от 0.75% и така балансът става 110.08

6) Излиза се от програмата с избор на буква **Q** от менюто.

По-долу е даден още един пример.

