

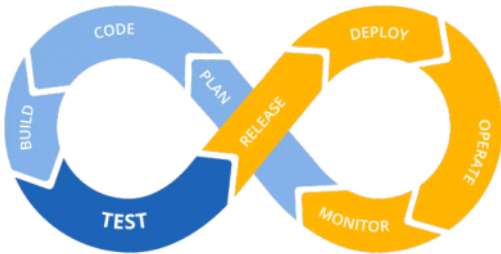
AWS CI/CD Pipeline



Table of Contents

- ▶ What is DevOps?
- ▶ What is Continuous Integration?
- ▶ What is Continuous Delivery/Deployment?
- ▶ AWS's Options

▶ What is DevOps?



DevOps is a software development approach which involves:

- continuous development,
- continuous testing,
- continuous integration,
- continuous deployment
- continuous monitoring of the software throughout its development lifecycle

Software development cyclein cesitli tolarla ve dongu icerisinde tamamlanma surecine devops diyoruz.

Burada her saffhanin kendine ait toollari ve yontemleri var.

Aws bu toolarin hepsini bir araya getiriyor. Buna da CI/CD diyoruz tum toolari tek bir merkezde toplayip yonetme isi.

Kucuk olcekli sirketler bunu daha cok tercih ediyor daha basit, daha hizli daha uygulanabilir daha uyum prblemi yasamayacagi birsey oldugu icin.

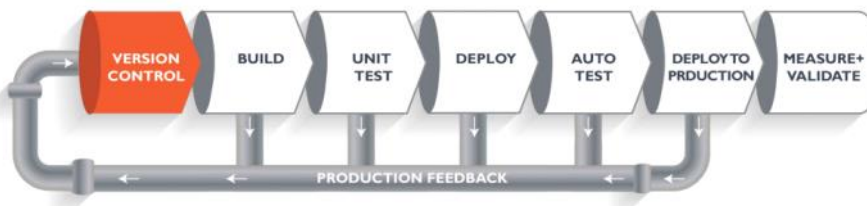
Temel basamaklar:

- Kodu aliyoruz
- Kodu build ediyoruz.
- Daha sonra test ediyoruz.
- Test ettikten sonra denemeye cikiyor.
- Testten sonra deploy ediyoruz yani bir yerde calistiriyoruz.
- Operate kisiminda guncellemelerini yapip varsa configuration yapip
- Monitor ediyoruz yani bir sikinti var mi vs

Bu aslinda iki haftalik bir surec.

Bu surecin her saffhasinda biz yokuz ama sureci biz kuruyoruz.

▶ CI/CD



Bu aslinda bir boru hattı gibi.

Version kontrolle basliyor. Yani birden fazla developerin bir programin belirli parcalarini bagimsiz olarak dagitmasi ve pushlamasi. Mesela githubta 10 sayfalik bir proje var. ilk 2 sayfasini biri digeri iki sayfasini biri vs aliyor. Bir branch aciliyor. Herkes kendi branchinda calismalarini yapiyor. Isini tamamlayanlar test kismina o calismalarini gonderiyor. Ama diger calisanlar ilk pushayana gore onun gonderdigini pull edip tekrar duzenlemeye aliyorlar boylece devamlı olarak bir pullama sureci basliyor. Versionlama ile entegrasyon saglanmis oluyor. Cunku birlikte calisiyoruz ve uyum ve entegrasyonun saglanmasi gere.

Sonra bunlar build ediliyor.

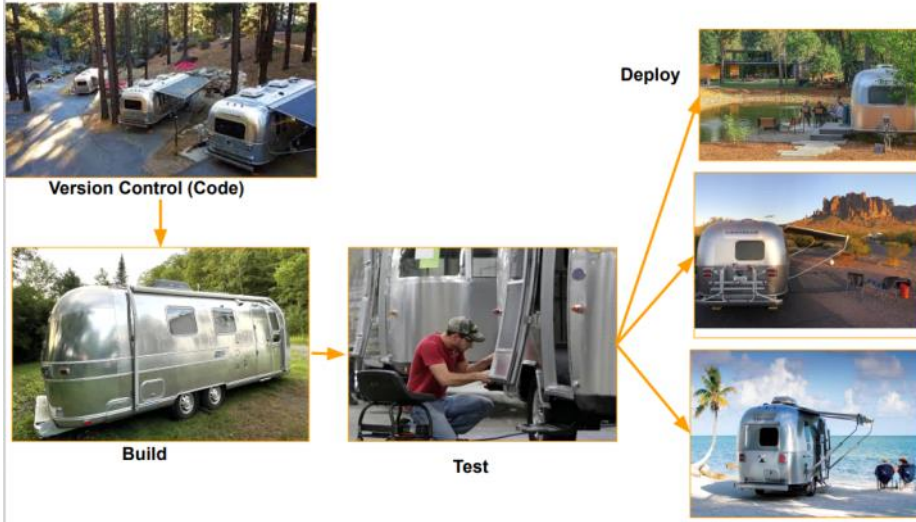
Daha sonra unit testte kod parcaciklarinin isini yapip yapmadigini kontrol ediyor.

Daha sonra deploy ediyoruz.

Daha sonra otomatik testler yapiliyor.

Daha sonra deploy ediyoruz. Burada functional testler de devreye giriyor.

Son olarakta measure yapip olcup bicip bi sikinti varmi diye kontrol edip isletmeyi en basa donduruyoruz.



Build dedigimiz sey butun karavan hazirliginin tamamlanmis olmasi, calisabilecek halde olmasi. Yani version kisminda kurdugun mangal hamak vs lerin birlestiriliyor olmasi.

Brunchlar ise su sekilde: biz calistiklarimizi main brachina push yapamiyoruz. Bizim calistigimiz brunch dev brunchina bagli bir feature brunch.

MAIN BRUNCH

DEV BRUNCH

FEATURE BRUNCH

Seklinde. Yani featurdakiler oldu dedikleri calismalarini dev bruncha gonderiyor. Dev de hepsi olunca merge edip maine gonderiyoruz.

Daha sonra test asamasi oluyor. Karavan calisiyor mu parcalari saglam mi vs. Daha sonra deploy ediyoruz. Yani bu calistirmek demek. Ister dagda ister bayirde karavanini calistir demek. Yani ister lambda uzerinde deploy et, ister on premiese, ister kubernette vs vs S3 te bir deploy sekli. Run etmek kosmak tabiri bunun icin gecerli.

CI/CD

CI/CD Pipeline



Bu seruenin tamina da CI/CD PIPELINE diyoruz. Bu cyclenin surdurulebiliriligine pipeline diyoruz ve bu pipelinei biz kuruyoruz.

Burada sitemi ben kuruyorum ama full stackciler isi isletiyor.

Build kismi bize ait, test kismi testerlara ait ama test enviromentinin bu pipelinein icine sokulmasini devopscu yapiyor.

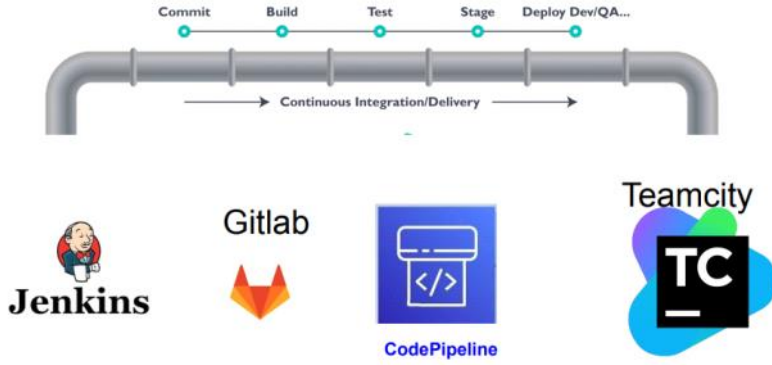
Deploy sureci de yine bana ait. Surecin tamamı bana ait. Sahne bana it ama sahnedeki sorumluluklar kime aitse o yapiyor.

3

CI/CD Pipeline Stages

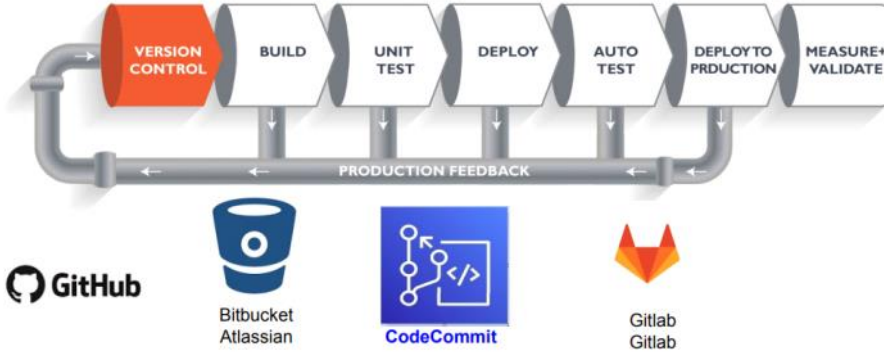
► CI/CD Pipeline

Piyasada bu pipelinea karşılık gelen toollar var. bunların arasında en popüler tool Jenkins. Biz codepipeline ile yapıyor olacağız hands-on kısmında.



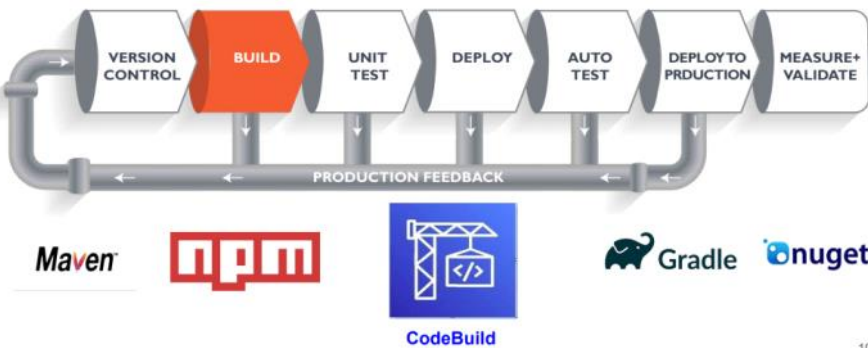
► Version Control Stage

Version kontrol github, bitbucket, codecommit, gitlabla entegre edilerek çalışır. Biz githubi kullanacağız z kendimiz hands-on yaparken. Bitbucketta aynı github gibi önce git add, sonra git commit -m sonra git push şeklinde kullanıyoruz. Bunun için ayrı bir komut girmiyoruz aynı şeyler burada da var. Burdan hangisini kullanmak istersek isteyelim sistem aynı çalışıyor ve dahi komutlar. Yani bir şirkete girsek ve oradakiler bitbucket kullanıyor olsalar bunu bilmiyoruz diye düşünüp korkmaya gerek yok bunu da biliyorsun aslında.



► Build Stage

Build stage tüm dependencyleri hazır hale getirme yeri. Eski zamanlarda masaüstündeki bir fotoğrafı başka yerde çalıştırmak istediğinde çalışmaması gibi mesela. Bunun için önce resmi build etmen yani başka yerde de çalışabilir hale getirmen gerekiyor ki bir powerpointte kullanmak istediğinde orada da çalışsın. Maven çok meşhur ve biz bunu kullanacağız. Burada yok ama Jenkins'te çok meşhur ve Jenkins her yerde var.



► Deploy Stage



CodeDeploy



Deploy stage nerde nasıl çalışacağıyla alakalı.

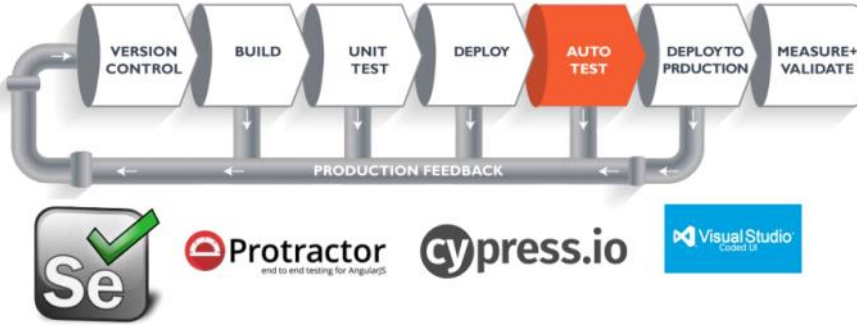
Bazı tool'lar iki stage'e de yer alabiliyor. Mesela Ansible hem operatör hem deploy'a sokabiliyorsunuz. Biz CodeDeploy ile bunu yapıyor olacağız. Ama ileride bunun asıl baba şekli olan Kubernetes'i göreceksiniz.

Deploy etmek demek çalıştırmak demek.

Elimizde bir kod var gidiyorum onu container üzerinde, EC2 üzerinde, fargate üzerinde çalıştırıyorum gibi.

► Auto Test Stage

User Acceptance Tests
Functional Tests
Load Tests
Security Tests



Functional testleri yapan en yaygın Selenium. Functional test demek mesela bir site yaptığında ona tıkladığında açılıyormu, sayfaya + koyduğunda o sayfa açılıyormu vs gibi test etmek.

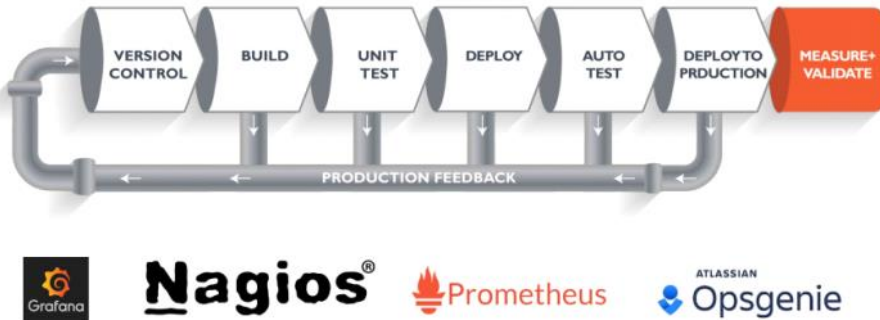
Biz buradan Selenium'u göreceğiz.

Bu bizim isimimiz değil ama sürecin içerisinde kontrol etmemiz gereken bir durum.

Bizim yapacağımız iş mesela Jenkins üzerine Selenium elementlerini yükleyip testi yapan adamlardan alıp o kişiyle birlikte çalışıyor mu diye test etmek.

DevOps gördüğünüz gibi sahaya sürülmesine kadar bir şekilde bizim tezgahımızda geçiyor, bir şekilde dahil oluyoruz.

► Measure + Validate



Bunları yaptık evet ama bir de feedback almamız gerek.

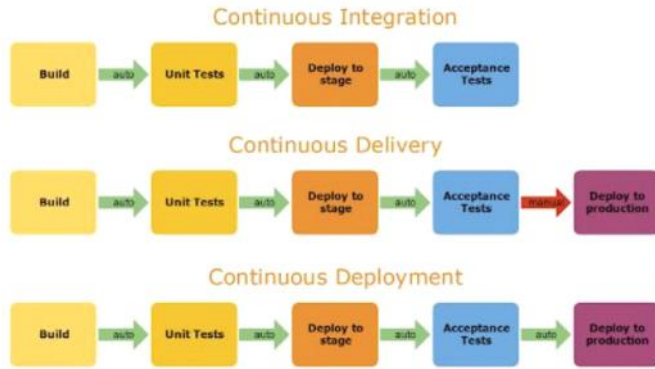
Grafana ve Prometheus en meşhurları. Bunları CloudWatch gibi düşünebiliriz.

Logları alıp metrikleri inceliyor. Bunları göstermek içinde Prometheus üzerinden beslenen Grafana kullanıyor. Görsel bir dashboard gibi düşünebiliriz.

Aslında Grafana olmadan da Prometheus çalışabiliyor. Ama Grafana ile daha beste bir şekilde oluyor.

Buradan CPU'ları, RAM'leri kaç tane instance var kaç tane container var vs buradan gözlemleyebiliyoruz.

► Continuous Delivery vs Continuous Deployment



CI Continuous Integration demek.

CD ise Continuous Delivery ya da Deployment demek.

Integration asamasında yazılan kodun mevcut programda sorunsuz çalıştığını girdük. Burada dev brunchındayız.

Continuous delivery ise bundan sonra yeni kodu manuel olarak devreye sokmak. Yani eski kod ec2 larda çalışıyor.

Yani artık sahaya çıkmaya hazır olduğunun kanaatine varıldığı step. Ve buradan sonra artık düğmeye basıp sahaya çıkartıyoruz.

Yeni eski deploymenti çekiyorum yenisini sahaya suruyoruz.

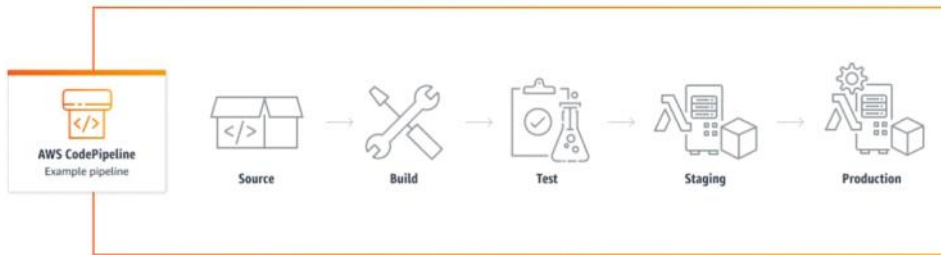
Continuous deployment ise tamamiyle otomatik. Ben sadece sistemi kurdum. Yeni kodun sahaya cikip musteriyile bulusmasına dahi entegre olmuyorum. Ben sadece sistemi kurdum. Sistem o kadar otomatik çalışıyor ki bir developer yazılım kodunu degistirip pushladığında otomatik olarak kendisi kubernetese, dockera veya nerede çalışıyorsa yeni environmentinde hayat buluyor, çalışıyor ve eskisiyle yer degistiriyor. Ve ben bir anda yeni versiyonunu karsımda buluyorum ve bu asamada hic bir dahilim yok.

Continuous delivery ya da deployment bir gelişmişlik değil tercih meselesi. Otomatik yapmak isteyen deployment tercih eder, konsol sevdalıları konsoldan yapar, bunlar şirketlerin tercihi olarak seçilir.

BU GENELDE INTERVIEWLERDE ÇIKAR!!!! TERCİH TAMAMEN ŞİRKET POLİTİKASINA BAĞLI. BUNUN NE ARTISI NE EKSİSİ VARDIR DEMEK LAZIM.

CI/CD Pipeline with AWS

► AWS CodePipeline



AWS CodePipeline is a continuous delivery service you can use to **model, visualize, and automate the steps** required to release your software.

► AWS CodeCommit



Codecommit aslında aws in version control opsiyonu git/github gibi. Ama artık çok fazla kullanılmıyor. Daha doğrusu spesifik şeyler kullanılıyor.

Git ile entegrasyonu var ve biz git üzerinden yapacağız.

Codecommitte tuttuğunuz dosyalar mutlak surette private oluyor.

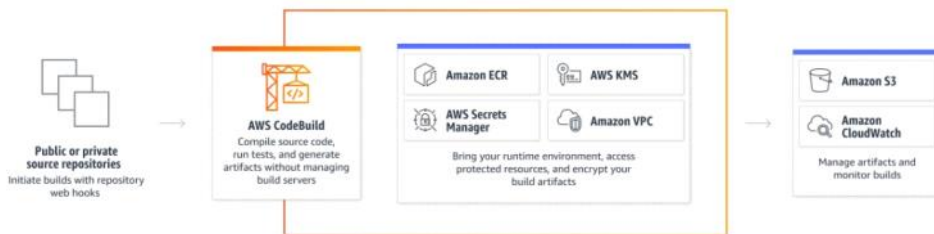
AWS CodeCommit is a **version control service** hosted by Amazon Web Services that you can use to **privately** store and manage assets (such as documents, source code, and binary files) in the cloud.

► AWS CodeCommit

- It supports the standard functionality of Git, so **it works seamlessly with your existing Git-based tools.**
- It hosts **private repos**
- CodeCommit repositories are **encrypted at rest as well as in transit.**
- **Support pull requests** where users can review and comment on each other's code changes before merging them to branches
- CodeCommit has **no limit on the size of your repositories**
- You can **migrate to CodeCommit from any Git-based repository.**

Pull requestleri karşilar. Yani developer bir kodu push yapti. Onun bir ustü bunu inceleyip request yapıyor. Yani nceleyip onaylayip brunchu dhil olmasini saglıyor. Bir developer bir kodu yazip gonderince hemen entegre olmuyor. Hemen feature brunchinden dev brunchina gecmiyor. Bastaki kisi kontrol edip dogruluğunu onaylayınca entegre oluyor. Git-based oldugu için gitte kullandigimiz tüm komutlari burada da kullanabiliyoruz.

► AWS CodeBuild



- **compiles** your source code,
- runs **unit tests**,
- **produces artifacts** that are ready to deploy.

Build safhasind butun herseyi bir aray getiriyor, compile ediyor.

Aynı zamanda burada unit testleri de yapabiliyoruz. Sonucta burada artifact dedigimiz ara mamuller cikabiliyor.

Aynı zamanda secret managerla, vpc ile, encrypte servisiyle, konteynirle ortak calisabiliyor.

En çok kullanılan jenkins veya gitlab.

İlla build değil bazen deploylala birlestirilebiliyor.

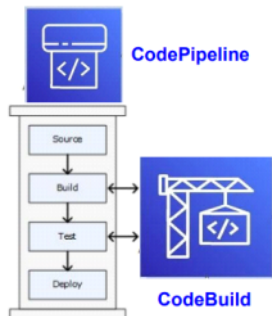
Codebuild aslında bir servis ama arkada manage iki tane ec2 calistiriyor. Ve bu ec2lara biz build specfile dedigimiz bir dosya yukluyoruz ve bunlar bizim yerimize islemleri yapıyor.

Codebuild aslında bir devopsu. Biz nasıl userdatayı giriyoruz o da bizim yerimize bizim belirledigimiz seyleri yapıyor, kopyalıyor, dosyalari aliyor vs. Mesela jenkinsde arka planda bir virtual machine calisir. Ben userdatya nasıl komut giriyorsam onun da bir komut girme sistemi var.

Userdatadan daha spesisifik manifesto belgeleri icerir.

Codebuild buildspec file diye gecer. Ozet olarak aws tarafından arka planda ypnetlen bir makine. Biz gormuyoruz o makineyi. Userdatayı girer gibi komutlari giriyorum. Ve o benim yerime calistiriyor.

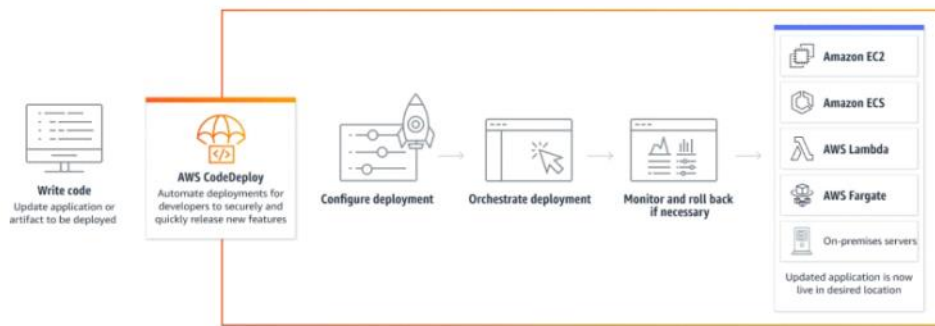
► AWS CodeBuild



- **Fully managed** – CodeBuild eliminates the need to set up, patch, update, and manage your own build servers.
- **On demand** – CodeBuild scales on demand to meet your build needs. **You pay only for the number of build minutes you consume.**
- **Out of the box** – CodeBuild provides preconfigured build environments for the most popular programming languages. All you need to do is point to your build script to start your first build.
- **Easily reachable** from Codepipeline Console

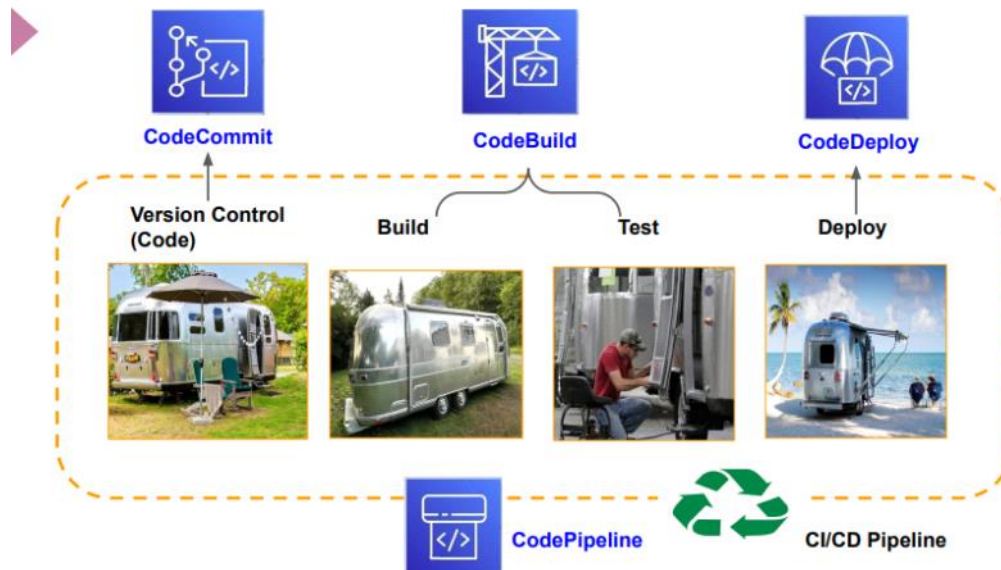
AWS tarafından yönetiliyor, fully managed.
Build ettigniz kadar oduyorsunuz.

► AWS Deploy



AWS CodeDeploy is a fully managed deployment service that automates software deployments to various compute services, such as **Amazon Elastic Compute Cloud (EC2)**, **Amazon Elastic Container Service (ECS)**, **AWS Lambda**, and **your on-premises servers**.

2



CodeDeploy diğer servisler içerisinde bunu çalıştırabilmeyi sağlıyor. Ec2 kullanıyorsun, lambda fargate üzerinde, on-premises konteynir servisler üzerinde. Bir nihai ürün var hazır, bunu ec2 üzerinde çalıştırıyorum mesela. Sadece bunlar değil s3 üzerinde de yapabiliyoruz.