

个人总结

徐奕帆 171250007

这一阶段客观上讲大家对代码都上手了，但还是凸显出了一个沟通问题，以及一开始的分工不明确，大家互相等，造成了进度的拖沓，这两个问题在下次迭代过程中都要进行改进。

这一阶段我负责的是前端的界面改进，迭代一的时候的构想完全推翻，做了全新的界面，但仍然显得非常简陋，迭代三的时候要考虑做出更好的效果来。

另外还有统筹问题，因为确实还有其他课程DDL的干扰，一开始的时间相当于完全浪费了，如果DDL没改那完全来不及，这点真的需要改进，下一个迭代一定要更加注意时间安排。

赵茁羽 171250006

有了迭代一的经验这次上手快了很多，用到的技术主要就是前端三大件再加上echart，独自做项目很考验学习能力和问题检索能力，善用搜索引擎绝对是程序员必备技能。

这次最深刻的体会一是前后端的沟通很重要，刚开始分完计划后大家就分头干，结果第一次合的时候出了很多问题，要么需求没说明清楚要么前后端接口未统一。后来就吸取教训了，大家写代码的时候qq就一直挂着，我这边有什么需求就和后端沟通，后端那边也是有什么问题或者实现上有什么困难也是第一时间问我，有时候大家还会连麦语音说明清楚，这样一来效率上来了不少不会出现一个人闷头干出错的情况。

二是需求确定后尽可能少改动，做软件架构设计时考虑全面些，免得后面改动耗费精力。这次为了配合需求变动做了好几次大的调整，虽然知道应该一开始就计划好，但是很多问题真的直到实际操作中才被发现，结果浪费了不少时间回过头去重构之前的内容。感觉问题还是在于大项目做的不多对于整体框架没有什么概念，写代码之前并不知道哪里容易产生问题哪里可以优化，所以走了很多弯路，只能说还是要积累经验。

遗憾在于还有很多想法因为技术太菜没能实现，希望在迭代三的时候再花些功夫补上。

刘焱 171250534

迭代二相较迭代一来说内容就多了起来，尤其是可视化展示方面需要额外的学习，但在后端分工时分给了另一位同学，剩下的部分由我完成。

虽然内容相较迭代一多了，但是由于迭代一完成了大体的框架，迭代二只需要往这个框架中新增内容就行了，所以任务也没有重太多。尤其是在没有分到可视化展示后端任务后，画像与热度排行的后端任务又与我之前负责的迭代一后端任务相似，所以完成起来也比较得心应手。

与迭代一时由于数据库的频繁更改导致的后端代码编写困难不同，这次在吸取了上次的经验后，我的代码编写是在数据库很好地确立基本更改后才开始进行的，所以中途没有数据库方面的问题。倒是自己在xml编写时由于一个小错误，以及IDEA的报错位置不准确的问题，在那里浪费了很多时间。

总的来说，有了迭代一的经验后，迭代二的文档和代码编写更加得心应手，虽然也会遇到一些新问题，但在熟悉的已有框架上进行迭代，问题也能得到很好地解决。

许月洋 171250571

一开始做数据初始化的时候，试图用schema整合scala语言的graphX来做数据可视化，因为之前有过用graphX的作业，较为熟悉。可是自己太菜，对未知的技术一下子照搬，不仅自己没有信息，而且十分容易挫败，浪费时间。后来采用传统的echarts，从后端直接拿数据，实现可视化，简单了很多。

做echarts时，数据从后端传入前端，而且从控制台打印来看，数据没有什么问题。可是图像就是不能显示，后来我把问题发到小组里，和组员们一起思考，人多力量大，解决了这个问题。所以我充分认识到了合作的重要性，一个人单独思考容易陷入自己的思维泥潭，集思广益更容易解决问题。

现有的掌握的技术还是很不够的，数据可视化还没有展现的一个问题是异步传输，尽管数据能够完整加载，可是因为网页异步加载的问题，数据来不及展示，网页已加载完毕。后来我调整为同步传输，可视化完成之前，网页不能做任何工作。这属实有些让用户感到不适。所以需要更高级的技术让用户有更好的人机交互体验。