

异常处理：

1.定义交易所类*Bourse*和物品类*Commodity*

2.物品有价格和*id*，目前只有三种物品：

id	price
1	10
2	15
3	20

3.交易所可以

进货：花费交易所的资金，购买物品放入库存

销售：将库存中的物品以1.2倍的价格卖出

4.交易所的库存的容量上限为*n*，初始资金为*m*（待输入）

5.

当交易所没有库存且发生了销售事件时，抛出异常，输出*Nothing Left*，并取消这次交易；

当发生了销售事件但是库存中没有该物品时，抛出异常，输出*No Such Commodity*，并取消这次交易；

当交易所达到了库存上限且发生了进货事件时，抛出异常，输出*Overflow*，并取消这次交易；

当交易所的资金不足以支持当前的进货事件时，抛出异常*Can not Afford*，并取消这次交易。

6.异常优先级：

Nothing Left > *No Such Goods*

Overflow > *Can not Afford*

7.

输入为交易所初始的资金和库存上限，以及进货（用1表示）或者销售（用0表示）某个物品的事件（每次事件物品数量均为1个），用-1表示输入结束

输出为各种异常以及每次有效事件（即没有异常的事件）后交易所的资金

8.样例：

输入：

3 16 交易所的库存上限为3个物品，初始资金为16

1 1 表示进货*id*为1的物品一个

1 2

0 1 表示销售*id*为1的物品一个

-1 表示输入结束

输出：

6 剩余资金为6

Can not Afford

18