

22岁

- **** 13892651701
- ★ github.com/Demoiselle7



本科学校:

西安邮电大学 应用物理专业

获奖情况:

(2016/2017) 校三等奖学金

英语水平:

CET-6



有良好的代码命名与编码规范. 拥有快速debug的能力,对前端 技术有浓厚兴趣,并能不断自我 学习.

在与他人合作开发中能够按照 约定的编码规范进行开发.

个人性格好,善于与人沟通.

个人小技能: 爵士舞,长笛,吉他.

王玥珂

求职岗位: 前端开发实习生



技能清单

- 熟悉 ht ml 和 css, 熟悉标准化的 h5, css3 新特性
- 熟悉 JavaScript, 熟悉 Es6 的新特性能,熟悉 DOM 操作.
- 掌握 Node.js 模块化编程,会使用 Express 框架
- 对前后端交互有一定的认识,熟悉 JSON
- 掌握 HTTP 协议和常用的数据结构与排序算法
- 了解 React 及使用框架编写过demo,有使用Webpack的经验
- 熟悉 Linux 和 git 的基本操作,使用 c 和 python 编写过项目



项目经验

2017.10-至今

西邮前端圈网站

贡献者

- 1. 一个为我校人员量身搭建的前端圈社群,涉及面横跨各个实验室以及多个专业,参与了项目的构思,设计以及技术栈的选择,意识到团队合作的重要性.
- 2. 项目使用 Git Flow 工作流程进行协作开发,使用少量的 express 框架,通过 pm2 进程管理工具进行部署.页面采用了 flex 弹性布局,并进行了响应式开发.其中网站的轮播图,弹窗,时间线等小组件全部使用原生的 js 和css 实现.
- 3. 项目地址: http://xupt-fe.top/index

2018.1-至今

个人网站的搭建

开发者

- 1. 项目采用前后端分离的方式开发,使用原生封装的 **Ajax** 进行数据交互与页面的动态渲染,后台通过 **Node+Express** 实现,使用 Nginx 进行反向代理.
- 2. 其中Demo页面的三个小项目的介绍:
- 游戏部分: 均运用原生 js 实现游戏的交互与逻辑,应用面对象思想构建代码,对不同的游戏场景进行了封装,使用 canvas 渲染画面,带有粒子爆炸,碰撞检测等功能.项目中添加了可控游戏内元素配置的功能,利用了mvvm 原理.
- 播放器部分: 实现模仿网易云音乐 UI
- todo部分: 使用 h5 新增 bom 的 api 实现SPA
- 项目地址: http://demoisellek7.cc