Urmărire bug-uri

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume caz de utilizare** | Autentificare |
| **Actor** | Verificator (IT1)  Programator (IT2)  Administrator (IT3) |
| **Scenariu normal** | 1. Actorul activeaza functia de autentificare din aplicatie 2. Aplicatia afiseaza un formular actorului ce conține campuri pentru numele de utilizator si parola 3. Actorul completeaza formularul și confirma autentificarea 4. Aplicația afiseaza pagina principala specifica actorului |
| **Scenariu alternativ** | Numele de utilizator sau parola sunt greșite, caz în care aplicația afiseaza un mesaj de eroare și permite utilizatorului sa modifice valorile introduse în campurile formularului și sa încerce din nou, sau sa iasă din aplicatie |
| **Conditie de intrare** | Actorul se afla în fata terminalului sau |
| **Conditie de iesire** | Actorul este autentificat |
| **Cerinta de calitate** |  |
| **Iteratia** | 1-3 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume caz de utilizare** | Vizualizare pagina principala |
| **Actor** | Verificator (IT1)  Programator (IT2)  Administrator (IT3) |
| **Scenariu normal** | Verificator:   * Aplicația afiseaza lista bug-urilor create de către verificator, cu acțiunile specifice fiecaruia și acțiuni globale   Programator:   * Aplicația afiseaza lista bug-urilor create de către programator și lista bug-urilor create de către toți verificatorii și programatorii, cu acțiunile specifice fiecaruia și acțiuni globale   Administrator:   * Aplicația afiseaza lista angajatilor, cu acțiunile specifice fiecaruia și acțiuni globale |
| **Scenariu alternativ** |  |
| **Conditie de intrare** | Actorul este autentificat |
| **Conditie de iesire** |  |
| **Cerinta de calitate** |  |
| **Iteratia** | 1-3 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume caz de utilizare** | Rezolvare bug |
| **Actor** | Programator |
| **Scenariu normal** | 1. Programatorul activeaza functia de *Rezolvare bug* din dreptul bug-ului pe care dorește sa îl rezolve 2. Aplicația afiseaza programatorului un formular ce conține un câmp pentru motivul rezolvarii 3. Programatorul completeaza formularul și confirma rezolvarea bug-ului 4. Bug-ul dispare atât din lista de bug-uri proprii ale angajatului cât și din lista de bug-uri a tuturor programatorilor |
| **Scenariu alternativ** |  |
| **Conditie de intrare** | Programatorul este autentificat |
| **Conditie de iesire** | Bug-ul este eliminat din lista de bug-uri a tuturor programatorilor |
| **Cerinta de calitate** |  |
| **Iteratia** | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume caz de utilizare** | Adaugare bug |
| **Actor** | Verificator (IT1)  Programator (IT2) |
| **Scenariu normal** | 1. Angajatul activeaza functia *Adaugare bug* din aplicatie 2. Aplicatia afiseaza un formular ce contie campuri pentru denumirea și descrierea bug-ului 3. Angajatul completeaza formularul și confirma adaugarea noului bug 4. Formularul se inchide 5. Bug-ul apare atât în lista de bug-uri proprii ale angajatului cât și în lista de bug-uri a tuturor programatorilor |
| **Scenariu alternativ** |  |
| **Conditie de intrare** | Angajatul este autentificat |
| **Conditie de iesire** | Bug-ul este adaugat în lista de bug-uri a tuturor programatorilor |
| **Cerinta de calitate** |  |
| **Iteratia** | 1-2 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume caz de utilizare** | Modificare bug |
| **Actor** | Verificator (IT1)  Programator (IT2) |
| **Scenariu normal** | 1. Angajatul activeaza functia de *Modificare bug* din dreptul bug-ului pe care dorește sa îl modifice 2. Aplicația afiseaza angajatului un formular ce conține campuri pentru denumirea și descrierea bug-ului, completate cu valorile actuale 3. Angajatul modifica valorile campurilor și confirma modificarea bug-ului 4. Bug-ul este actualizat atât în lista de bug-uri proprii ale angajatului cât și din lista de bug-uri a tuturor programatorilor |
| **Scenariu alternativ** |  |
| **Conditie de intrare** | Angajatul este autentificat |
| **Conditie de iesire** | Bug-ul este actualizat în lista de bug-uri a tuturor programatorilor |
| **Cerinta de calitate** |  |
| **Iteratia** | 1-2 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume caz de utilizare** | Inregistrare angajat nou |
| **Actor** | Administrator |
| **Scenariu normal** | 1. Administratorul activeaza functia *Inregistrare angajat nou* din aplicatie 2. Aplicatia afiseaza un formular ce conține campuri pentru numele de utilizator și tipul noului angajat 3. Administratorul completeaza formularul și confirma inregistrarea noului angajat 4. Aplicatia afiseaza detaliile noului angajat, inclusiv o parola temporara pe care angajatul o poate folosi la logare |
| **Scenariu alternativ** | Exista deja un angajat cu numele de utilizator respectiv, caz în care aplicația afiseaza o eroare și cere recompletarea formularului |
| **Conditie de intrare** | Administratorul este autentificat |
| **Conditie de iesire** | Contul angajatului devine valid |
| **Cerinta de calitate** |  |
| **Iteratia** | 3 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume caz de utilizare** | Resetare parola angajat |
| **Actor** | Administrator |
| **Scenariu normal** | 1. Administratorul activeaza functia *Resetare parola* din dreptul angajatului caruia dorește sa ii reseteze parola 2. Aplicatia cere confirmarea actiunii 3. Administratorul confirma resetarea parolei angajatului 4. Aplicatia afiseaza o parola temporara pe care angajatul o poate folosi la logare |
| **Scenariu alternativ** |  |
| **Conditie de intrare** | Administratorul este autentificat |
| **Conditie de iesire** | Parola angajatului este resetata |
| **Cerinta de calitate** |  |
| **Iteratia** | 3 |