



# Requerimientos de software



## Agenda unidad II: “Requerimientos de software para metodologías tradicionales”

Instituto Politécnico Nacional-UPICSA

Academias de Informática

Presidencia de Sistemas de Información

Unidad de Aprendizaje: Requerimientos de software

Unidad temática II “*Requerimientos de software para metodologías tradicionales*”

**Unidad de Competencia:** *Diferencia las técnicas de recopilación de información y la estrategia para la obtención de los requerimientos de software en las metodologías tradicionales, con base en las necesidades y características de una organización.*

Sesión	Tema	Actividad	Recurso	Evidencia	Evaluación
12	Introducción, competencia contenido y agenda	<i>Agenda</i> Revisa cada uno de los temas y plantea tus dudas en la sesión.	Espacio en el curso	Dudas en la sesión y participación	Sin ponderación.
12 y 13	Técnicas para la obtención de requerimientos de software	<i>Consulta</i> Antes de clase estudia el tema, técnicas para la obtención de requerimientos.	Sección actividades de aprendizaje documento “Técnicas para la obtención de requerimientos”	Dudas en la sesión y participación.	Un punto.
14 y 15	Reglas y estrategias	<i>Consultar</i> Antes de clase estudia el tema, reglas de negocio.	Sección de actividades de aprendizaje documento “Reglas de negocio”	Dudas en la sesión y participación.	Un punto.
16 y 17	Estudio de caso	<i>Actividad colaborativa</i> En equipo revisa el estudio de caso. Realiza las actividades que se te solicitan.	Sección actividades de aprendizaje documento “Estudio de caso”	Sube en la sección de tareas el archivo con la fase II desarrollada, tomando en cuenta los criterios de contenido.	Ocho puntos.