



Requerimientos de software



Agenda unidad III: “Requerimientos de software para metodologías ágiles”

Instituto Politécnico Nacional-UPICSA

Academias de Informática

Presidencia de Sistemas de Información

Unidad de Aprendizaje: Requerimientos de software

Unidad temática III “Modelado de requerimientos de software”

Unidad de Competencia: *Diagrama el comportamiento de lo que debe suceder en el sistema que cubrirá las necesidades de una organización, con base en la obtención de requerimientos de software.*

Sesión	Tema	Actividad	Recurso	Evidencia	Evaluación
26	Introducción, competencia contenido, forma de evaluación y agenda.	<i>Agenda</i> Revisa cada uno de los temas y plantea tus dudas en la sesión.	Espacio de la unidad IV en el curso	Dudas en la sesión y participación	Sin ponderación.
27, 28 y 29	Diagramas de caso de uso	<i>Consulta</i> Antes de clase estudia el tema, máquinas de estado	Sección actividades de aprendizaje documento “Diagramas”	Dudas en la sesión y participación.	Un punto.
30, 31 y 32	Diagramas de actividad y máquinas de estado	<i>Consultar</i> Antes de clase estudia el tema, reglas de negocio.	Sección de actividades de aprendizaje documentos “Diagramas de actividad” y “Diagrama de estados”	Dudas en la sesión y participación.	Un punto.
33, 34, 35 y 36	Estudio de caso	<i>Actividad colaborativa</i> En equipo revisa el estudio de caso. Realiza las actividades que se te solicitan.	Sección actividades de aprendizaje documento “Estudio de caso”	Sube en la sección de tareas el archivo con la fase IV	Ocho puntos.