



# Requerimientos de software



## Agenda unidad III: “Requerimientos de software para metodologías ágiles”

Instituto Politécnico Nacional-UPICSA

Academias de Informática

Presidencia de Sistemas de Información

Unidad de Aprendizaje: Requerimientos de software

Unidad temática III “Requerimientos de software para metodologías ágiles”

Unidad de Competencia: *Distingue los artefactos de las metodologías ágiles obteniendo los requerimientos de software, con base en las necesidades y características de una organización.*

Sesión	Tema	Actividad	Recurso	Evidencia	Evaluación
17	Introducción, competencia contenido y agenda	<i>Agenda</i> Revisa cada uno de los temas y plantea tus dudas en la sesión.	Espacio de la unidad III en el curso	Dudas en la sesión y participación	Sin ponderación.
18 y 19	Artefactos XP	<i>Consulta</i> Antes de clase estudia el tema, Artefactos XP	Sección actividades de aprendizaje documento “Artefactos XP”	Dudas en la sesión y participación.	Un punto.
20 y 21	Reglas y estrategias	<i>Consultar</i> Antes de clase estudia el tema, reglas de negocio.	Sección de actividades de aprendizaje documento “Artefactos RAD”	Dudas en la sesión y participación.	Un punto.
22, 23, 24 y 25	Estudio de caso	<i>Actividad colaborativa</i> En equipo revisa el estudio de caso. Realiza las actividades que se te solicitan.	Sección actividades de aprendizaje documento “Estudio de caso”	Sube en la sección de tareas el archivo con la fase III desarrolla con los criterios de contenido.	Ocho puntos.