

```

#include<stdio.h>
#include<unistd.h>
#include<sys/types.h>
#include <sys/wait.h>

void asc(int *a, int sz);
void desc(int *a, int sz);

int main()
{
    int arr[10];
    int i, size;

    pid_t pid;

    printf("\nEnter size of array: ");
    scanf("%d", &size);

    printf("\nEnter %d elements: \n",size);
    for(i=0; i<size; i++)
    {
        scanf("%d", &arr[i]);
    }

    pid = fork();

    if(pid == 0)
    {
        //sleep(30);
        desc(arr, size);
        //exit(0);
    }
    else
    {
        //sleep(50);
        wait(NULL);
        asc(arr, size);
    }

    return 0;
}

void asc(int *a,int sz)
{
    int i, j;
    int temp;

    for(i=0; i<sz; i++)
    {
        for(j=i+1; j<sz; j++)
        {

```

```

        if(a[i]>a[j])
        {
            temp = a[i];
            a[i] = a[j];
            a[j] = temp;
        }
    }
}
printf("\n Parent Process");
printf("\nSorted array in ascending order is:\n");
for(i=0; i<sz; i++)
{
    printf("%d\t", a[i]) ;
}
printf("\n");
}

void desc(int *a, int sz)
{
    int i, j;
    int temp;

    for(i=0; i<sz; i++)
    {
        for(j=i+1; j<sz; j++)
        {
            if(a[i]<a[j])
            {
                temp = a[i];
                a[i] = a[j];
                a[j] = temp;
            }
        }
    }
}
printf("\n Child Process");
printf("\nSorted array in descending order is:\n");
for(i=0; i<sz; i++)
{
    printf("%d\t", a[i]) ;
}
printf("\n");
}

```