



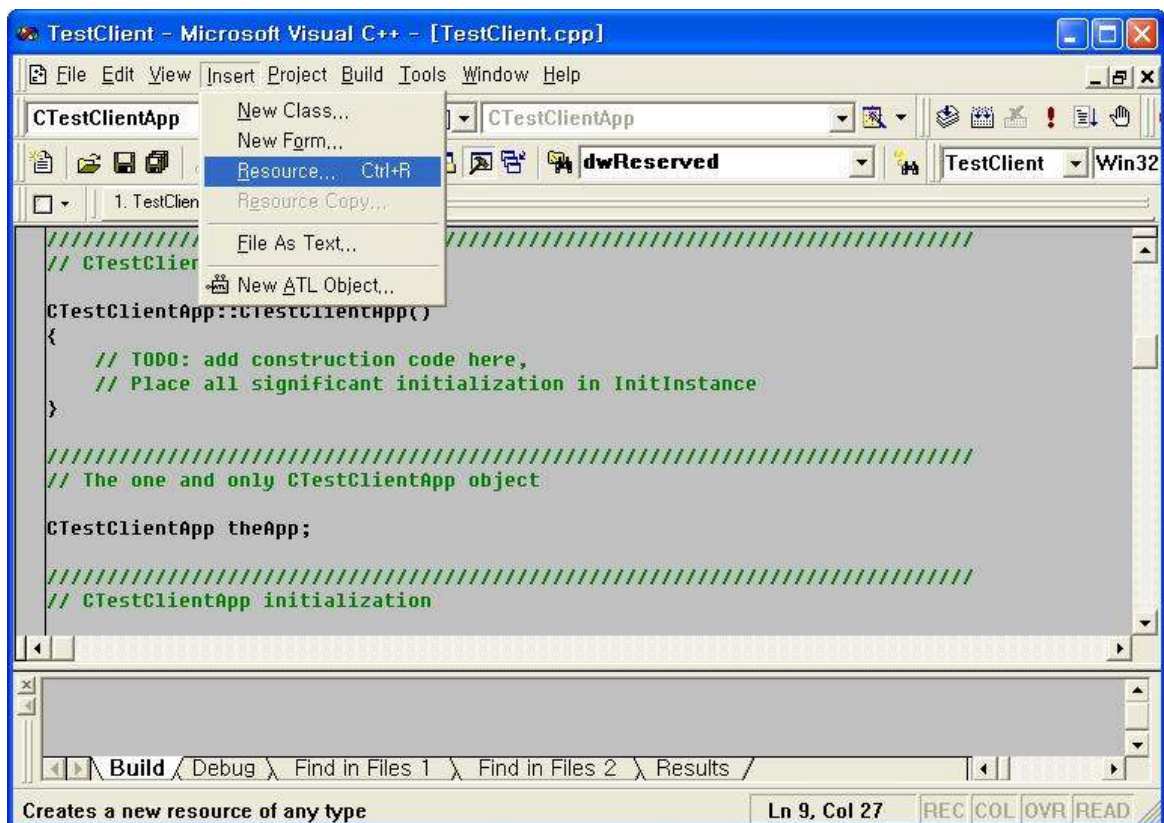
## Manifest 적용 가이드

## 1 배포 방법

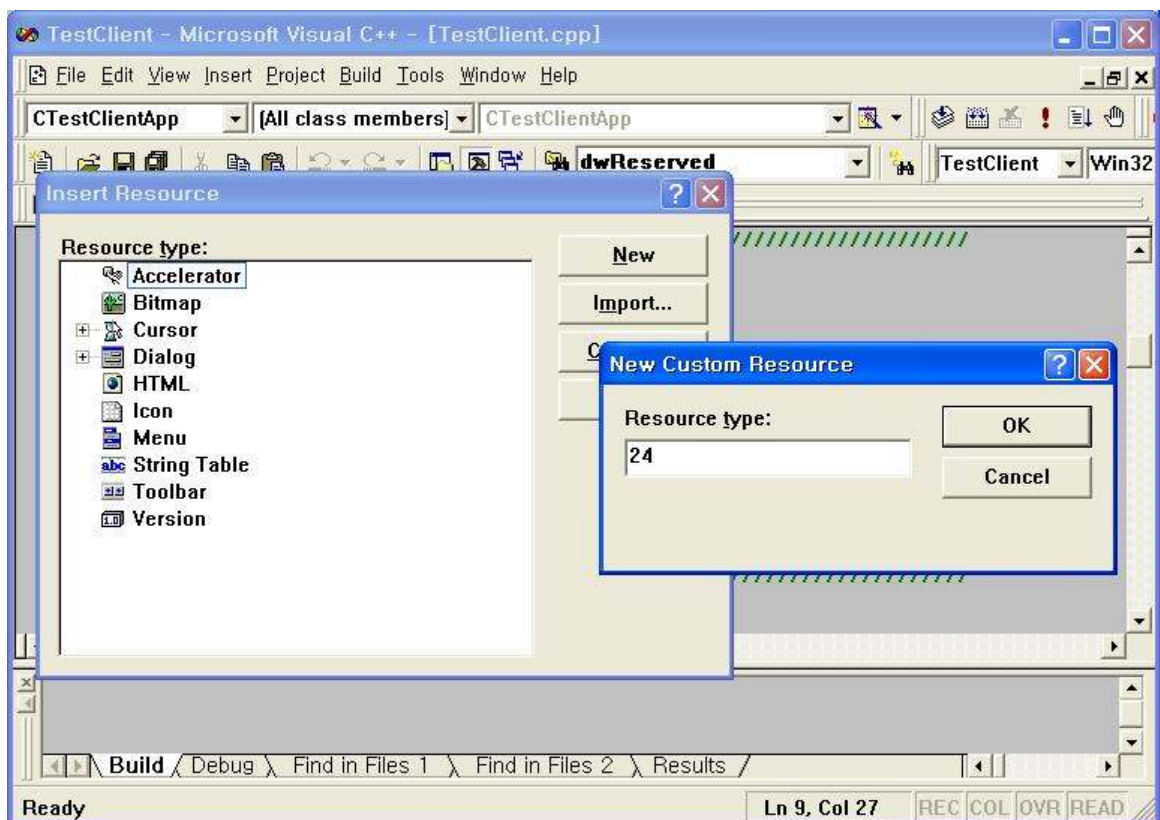
- ❖ manifest 파일을 게임 클라이언트와 함께 배포하는 방법
  - ✓ 첨부된 파일(게임실행파일명.exe.manifest)을 다운 받아 게임 실행파일명에 맞게 이름을 변경합니다.
  - ✓ 게임실행파일이 포함된 폴더에 함께 배포합니다.
    - Windows OS에서 게임 클라이언트가 실행되는 순간에 manifest를 로딩하여, 어플리케이션이 관리자권한으로 실행
    - (주의) 반드시 게임 실행 파일명으로 이름을 변경하고 배포

## 2 소스 적용

- ❖ manifest 파일 내용(XML형식)을 게임 리소스에 적용하는 방법
  - ✓ Visual Studio 6.0 을 실행합니다.
  - ✓ 게임 리소스 폴더에 Resource 추가합니다.



- ✓ 아래와 같이, resource 항목의 new custom resource(Resource type) 에 “24”를 입력합니다. (참고, “24”는 Microsoft에서 define한 manifest resource value입니다.)



- ✓ 첨부된 파일(게임실행파일명.exe.manifest)을 notepad로 열어 문서내용 전체를 복사하여, 위의 c스텝에서 추가된 IDR\_DEFAULT1에 복사합니다.

