Предметы в игре:

Предметы в игре будут доступны по локациям, в основном какие предметы будет зависеть от класса и подкласса героя на первую и вторую локацию будут доступны только оружия 1ой генерации всего будет хз сколько генераций, ибо из сюжета готово только хуй да маленько

Всего будет три класса оружия

Обычная – это оружие можно получить просто, идя по сюжету никуда не сворачивая, короче тыкать в нос игроку это оружие надо

Секретное- будет расположено в несложных секретиках от обычной будет отличаться другой текстурой и описанием с историей

Сверхсекретное- неебически сложные в поисках оружия, отличатся будут текстурами и отсылками к другим играм или вселенным

Разницы в силе между оружиями разной редкости не будет (по крайней мере сейчас), дабы игроки могли с одинаковым успехом проходить различных боссов и юнитов

Генерации оружия (будет дополняться)

1 генерация (вещи первой генерации подходят всем подкласса)

Лучник:

1(обычное, первая локация) – обычный ученический лук, универсален и на этом кончаются его достоинства,

урон 10 хп за поражение цели

2(секретное, 2 локация, в закрытом заброшенном доме) старый охотничий лук – отличный охотничий лук из березы и сухожилий, но время над ним изрядно постаралось, рядом с луком лежит записка «я уже стар что бы пользоваться им, пускай тому, кто его нашел он принесет столько же пользы сколько и мне»

урон 10

3(суперсекретного на первых двух локациях нет)

Воин:

1(обычное, первая локация) меч ученика – обычный меч который выдают любому войну

урон 20

2(секретное, вторая локация, сожженный музей) меч неизвестного героя – старинный меч, на рукоятке написаны слова «за короля», меч этот принадлежит неизвестному герою, который ценой своей жизни спас короля от нападения неизвестного вора, за это его наградили этим самым клинком, который в бою ниразу не использовался, урон 20

3(суперсекретного на первых двух локациях нет)

Вор:

1(обычное, первая локация) Простой кинжал – обычный кинжал каких сотни, но в руках умелого вора может стать смертельным оружием

Урон 15

2)(секретное, 2 локация подвал) вычурный кинжал – кинжал рукоять которого сделана из кожи змеи и золота, но лезвие сковано из обычной стали, красиво, но бесполезно, клинок вы забрали у прошлого владельца которого нашли в подвале, похоже кто-то с кем-то чего-то не поделил,

Урон 15

3(суперсекретного на первых двух локациях нет)

Маг:

1(обычное, первая локация) Посох ученика – обычный посох который может концентрировать силу человека, не усиливая ее урон: маг огня:30, но долгий каст, маг воды 10 средне, но есть лечение, Некромант 5 быстрое, но может призвать до 2 зомби

2(секретное, вторая локация, библиотека) разбитый великий посох -когда-то этот посох мог сделать даже из мага ученика великого мага, но из-за того, что в битве за Мавию по нему попала шальная стрела посох треснул и сейчас не лучше обычного ученического посоха урон: маг огня:30, но долгий каст, маг воды 10 средне, но есть лечение, Некромант 5 быстрое, но может призвать до 2 зомби

3(суперсекретного на первых двух локациях нет)