## UCP估算算法

1. 选择UCP估算算法的原因

代码行：在原始需求和需求分析完成时很难估计行数

功能点：

缺点：估算方法复杂；与公司倡导的以UC驱动的开发模式很难融合。

优点：估算方法简单，以UC驱动，可以很好与UC开发模式结合。

1. 项目估算的整体步骤
2. 前提：必须要有UC或者UC LIST。UCP是基于UC和UC LIST进行估算的
3. 估算时机：

第一次：初步的产品需求获取到，SA拆分出UCLIST，项目经理根据UC LIST初步估算。

第二次：需求分析完成，以UC作为工作产品，进行详细估算

第三次：版本移交后，建议进行再次估算，以确定移交的产品规模。

第四次：项目闭关时，以项目的实际UC为估算物，得出产品真实规模

1. 估算步骤：
2. 选择估算方法为UCP
3. 获取估算物（UC或者UCLIST）
4. 进行规模估算
5. 确定生产率
6. 得出项目需要的总人时
7. 人力拆分
8. UCP估算的方法
9. 将软件需求用数ACTORS的方法进行计算，并计算权重
10. 数主流程和备选流程并计算权重
11. 将ACTORS和流程的权重分相加就得到未经过调整的UUCP
12. 计算UCP，UCP = UUCP\*TCF\*ECF

我们将我们的网站分为三个模块（ACTORS）进行设计：Administer、teacher、students用户。因此，我们可以得到我们的权重比例分布：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类别（ACTORS） | 复杂度 | 权重 |
| Administer | Average | 2 |
| Teacher | Complex | 5 |
| Student | Average | 2 |

UUCP = 参与者数量乘以相应的权重+用例数乘以相应的权重 = 3\*2 + 2\*5 = 16