Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский политехнический университет» Факультет Информационных технологий Кафедра Инфокогнитивных технологий Лабораторная работа по дисциплине: «Программная инженерия»

на тему:

«Анализ существующих подобных программных продуктов»

Выполнил: студент группы 181-323 Логвинов И.Е

Москва, 2020 год

Цель: изучение интерфейсных и функциональных возможностей прикладной программы экономической тематики из числа предлагаемых на рынке программного обеспечения.

Средства: Microsoft Word, Photoshop

Задание:

- 1. В соответствии с индивидуальным заданием выбрать проприетарный программный продукт (ПП), который можно применить для информатизации заданной предметной области.
- 2. Привести полное и сокращенное название ПП, его версию, год выпуска, указать фирму-производителя, ее сайт.
- 3. Описать функциональное назначение ПП.
- 4. Описать требования к аппаратному и программному обеспечению, возможности взаимодействия с другими ПП (экспорт, импорт файлов, использование других программ и внешних баз данных и т.п.). Указать требуемый объем памяти при полной установке, минимальной установке. Описать особенности инсталляции.
- 5. Проанализировать организацию интерфейса с пользователем (привести свое аргументированное мнение о его «дружественности», «интуитивной понятности» и «концептуальной целостности»). Привести примеры оформления интерфейса (при помощи скриншотов).
- 6. Описать все меню и подменю командного языка, отпечатать вид главного меню, а также некоторые подменю (на выбор). Англоязычные термины снабдить переводом на русский язык.
- 7. Описать входные данные для работы ПП и его составляющих, описать результаты его работы (выходные данные, генерируемые отчеты). Поработать с ПП, задав необходимые исходные данные. Получить результаты.

Выполненное задание:

Для анализа был выбран самый популярный сервис для доставки еды в России – "Delivery club".

Так, как целью разработки является мобильно приложение, для анализа использовалось приложение Delivery Club для Anrdoid.

Техническая информация:

Название – Delivery Club Год выпуска – 04.09.2013 Последняя версия – 4.2.0 Разработчик – Delivery Club LLC

Сайт - www.delivery-club.ru

Требуемая версия:

- iOS 11+
- Android 4+

Возможные разрешения для функционирования:

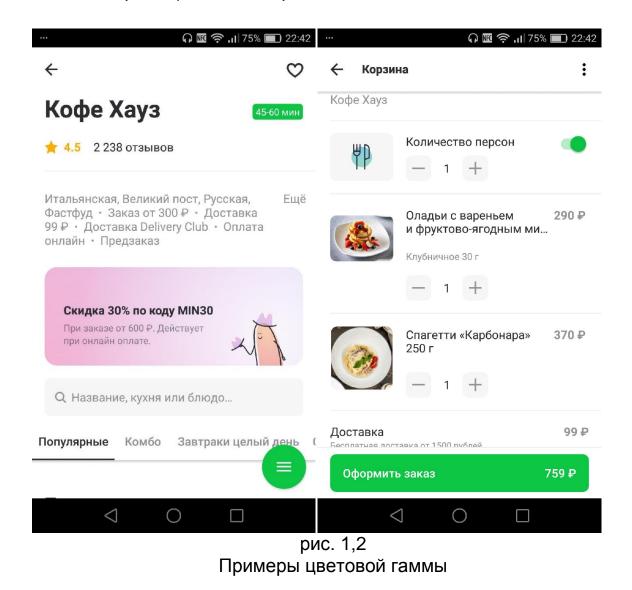
- Местоположение
- Получение данных о статусе телефона
- Считывание содержимого SD-карты
- Получение данных из Интернета
- Запуск при включении устройства
- Просмотр подключения Wi-Fi
- Просмотр сетевых подключений

Объем памяти для установки – 66 МБ

Организация интерфейса:

Приложение старается быть как можно дружелюбнее и понятнее для пользователя. В основном не использует очень ярких цветов (основная палитра — белый и серый цвета). Единственный яркий цвет, который используется — светло-зеленый, обычно показывает важные элементы (Кнопка перехода к оплате, открытия главного меню приложения и т.д.) или элементы на которые нужно обратить внимание (Скорость доставки). Исключение из цветовой гаммы обычно составляют фирменные цвета ресторанов (Например, ярко-

красный у Макдональдса). Иногда другими цветами (обычно не слишком яркими) выделяют различные скидки и акции.



Элементы приложения так же сделаны для удобства пользователя. Элементы меню ресторанов и страниц, в основном, сделаны в виде понятных глазу блоков и кнопок, которые одинаковы и у всех ресторанов и подменю.

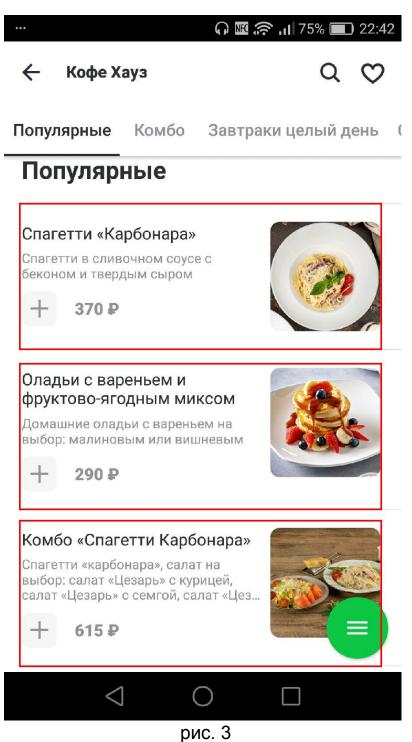


рис. 3 Примеры блоков в приложении

Работа с приложением:

При открытии приложения, на первой странице собрана вся нужная пользователю информация. (рис. 4)

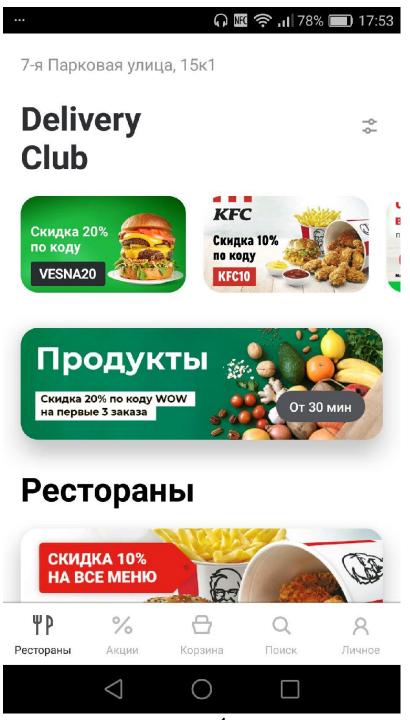
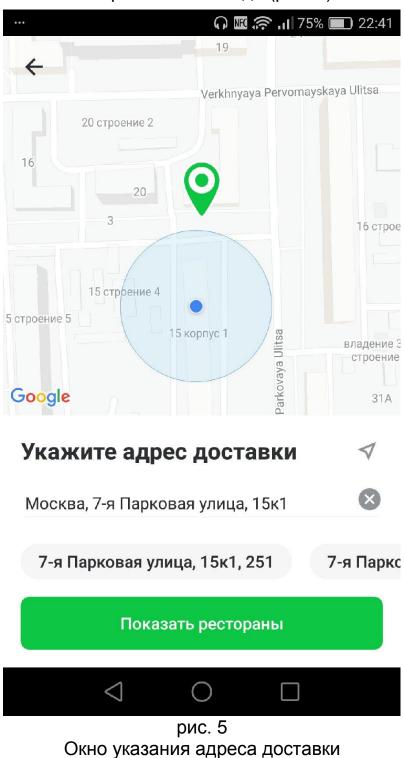


рис. 4

Адрес пользователя, доступные скидки и рестораны. В самом низу расположена панель управления

При нажатии на адрес в самом верху Главной страницы, пользователь может указать свой адрес при помощи интерактивной карты или ввести его через панель ввода (рис. 5)



После указания адреса доставки, приложение само образует список доступных ресторанов.

При выборе ресторана, в самом начале компактно показана вся нужная пользователю информация (рейтинг, стиль меню, стоимость доставки и т. д) (рис. 6)

Меню распределено на разделы (рис. 7), которые каждый ресторан выставляет сам.

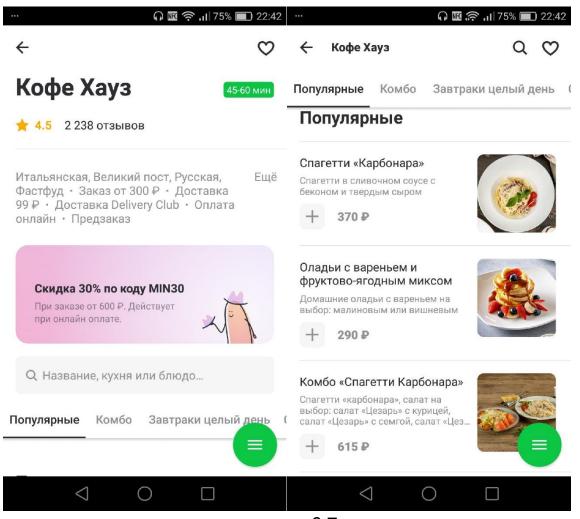


рис. 6,7 Окно указания адреса доставки

В корзине, пользователь может еще раз отредактировать заказ, и узнать итоговую цену заказа.

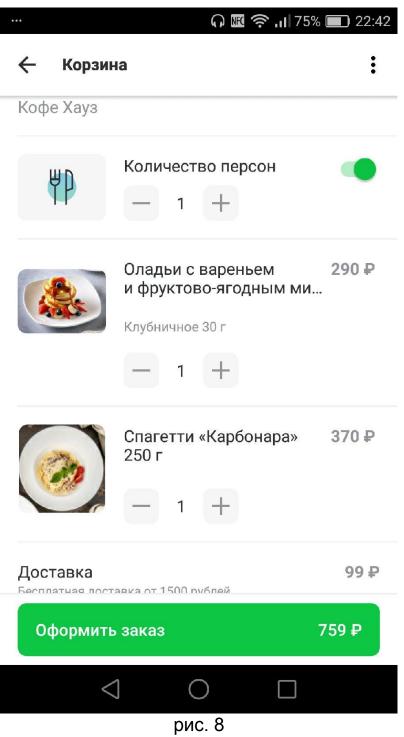
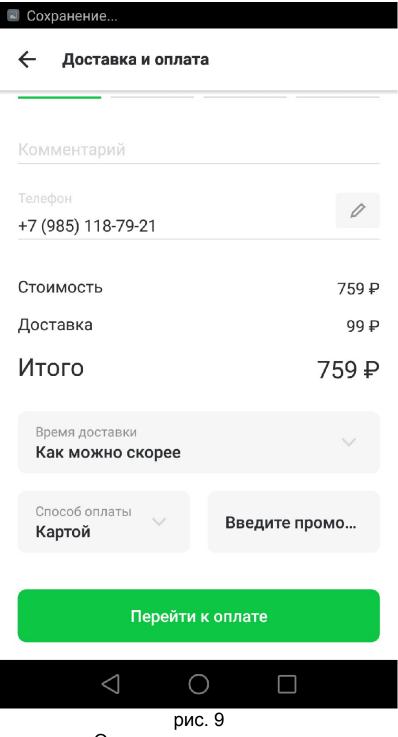


рис. 8 Окно указания адреса доставки

В окне доставки и оплаты, пользователю нужно указать свои данные для доставки заказа. Если пользователь указал свой адрес ранее, то он заполняется автоматически.



Окно доставки и оплаты

Вывод:

Приложение очень понятно и легко в использовании. Очевидно, что при проектировании и создании приложения, целью разработчиков было сделать удобный и понятный сервис для доставки еды. Это было достигнуто путем выбора максимально простых, ненагруженных дизайна и цветовой палитры.