

SŠTE Brno Olomoucká

Technická Minecraft Wiki

Tobiáš Brichta IT2A
2020

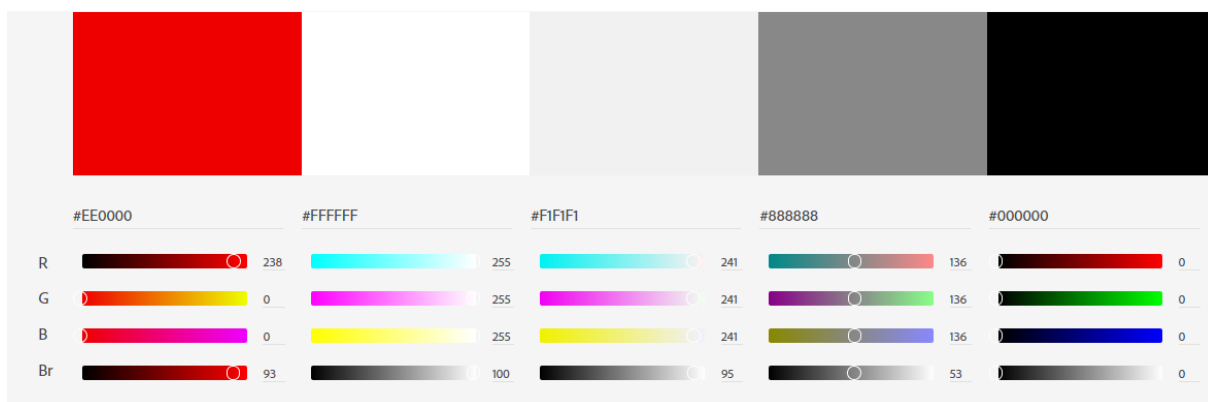
Výběr tématu

Téma jsem si vybral, jelikož Minecraft hraji již přes 8 let a o jeho technické stránce toho vím hodně. Web jsem se rozhodl udělat jako překlad/rozšíření k anglické Minecraft wiki (existuje i česká verze ale jedná se pouze o malou část strojového překladu starší verze té anglické) s cílem jej hostovat na svém githubu jakožto open-source wiki, aby pokud projekt půjde dobře mohli ostatní lidé přispívat.

Návrh a grafický design

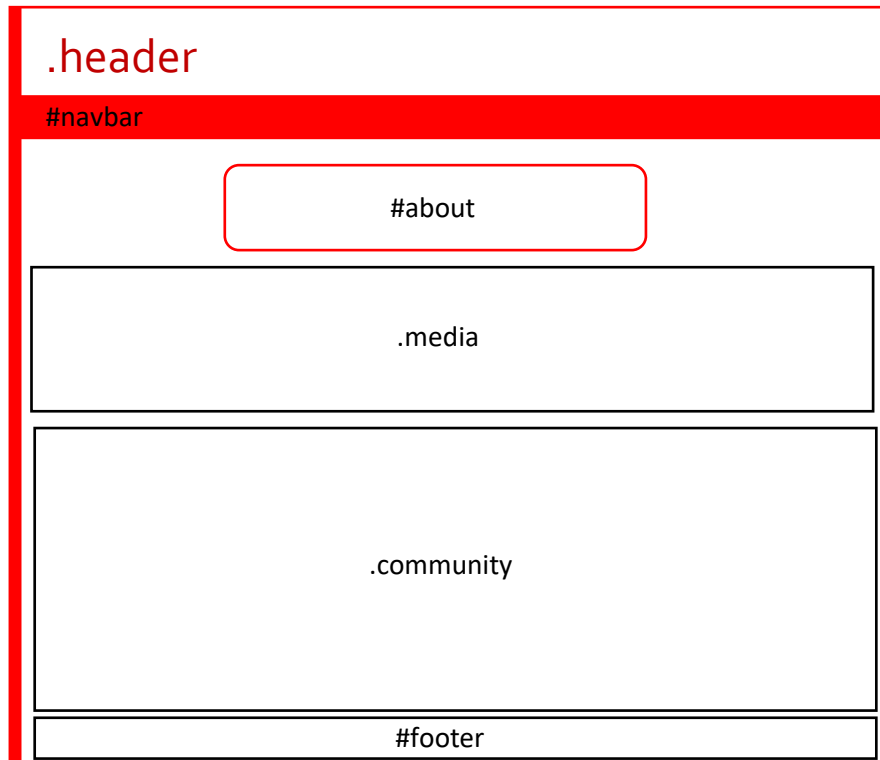
Redstone je červený, takže jsem zvolil trochu desaturovanou červenou, a stupně šedi.

Na vlastní stránce jsou pak i přechody mezi jednotlivými barvami.

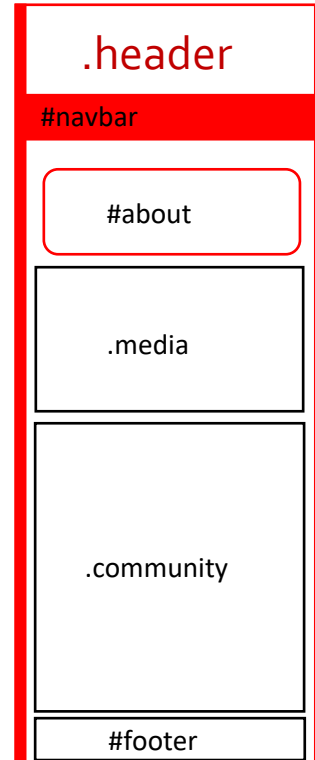


Layout

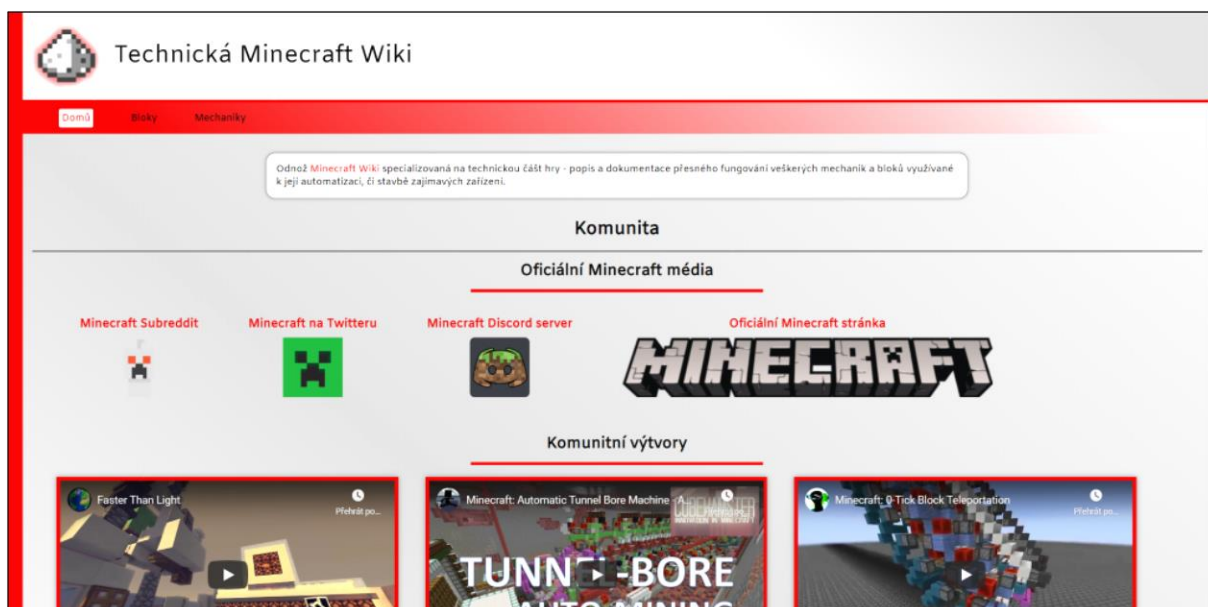
Desktop



Telefony



Screenshoty



Použité nástroje

Sublime text 3

editor pro psaní kódu

W3C online validátor

validační nástroje; ověření validity HTML a CSS

Viostream help, Stack Overflow

Online fóra s lidmi, co radí při problémech

<https://cssgradient.io/>

Web pro automatizaci přechodů barev v css

Závěr

Dlouhou dobu jsem vůbec netušil co udělat, takže jsem na stránce začal pracovat až dva týdny před odevzdáním a posledních 5 dní jsem jel non-stop, takže na ní není tolik obsahu kolik bych si přál, ale to se snad dá dodělat zatím to je jen checkpoint. Hloupě jsem se rozhodl nepoužít bootstrap a vlastně nic jiného kromě dokumentace na W3 a občasné rady ze Stack Overflow. Z nějakého důvodu má body v sekci bloky výšku 0 takže chybí červený a šedý pruh po stranách, řešil jsem to 8+ hodin ale na nic jsem nepřišel, ten čas bych býval mohl využít na rozšiřování stránky. Celkově jsem na stránce zatím strávil přibližně 55-60 hodin, ovšem většinu času jsem strávil učením se responsivního layoutu, řešením náhodných chyb a přepisováním starého kódu. Celou stránku jsem 3x přepsal takže nezbylo dost času na rozvinutí obsahu.

7. 5. Opravil jsem veškeré chyby o kterých vím včetně toho že `<body>` mělo height 0 – (po celkem 11 hodinách!), s výjimkou nedostatku obsahu v jednotlivých podstránkách bloků a stránky mechaniky

Zdroje:

(zatím téměř nepoužité)

Mechanics/Redstone/Circuit – Official Minecraft Wiki. [online]. c2005-2020 [cit. 2020-05-07].

Dostupné z: <https://minecraft.gamepedia.com/Mechanics/Redstone/Circuit>

Redstone Dust – Official Minecraft Wiki. [online]. c2005-2020 [cit. 2020-05-07]. Dostupné

z: https://minecraft.gamepedia.com/Redstone_Dust

Tutorials/Advanced redstone circuits – Official Minecraft Wiki. [online]. c2005-2020 [cit. 2020-05-

07]. Dostupné z: <https://minecraft.gamepedia.com/>