



GUIDE BOOK



**WEB DESIGN
COMPETITION**
(KATEGORI MAHASISWA)

Penjelasan Umum

Kompetisi Web Design ITCC Kategori Mahasiswa merupakan salah satu **kompetisi berskala nasional** dalam kegiatan ITCC 2023 yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Udayana. Kompetisi ini dilakukan secara **individu** dimana ditujukan bagi mahasiswa aktif di universitas seluruh Indonesia untuk menuangkan ide, kreativitas, inovasinya serta memberikan terobosan baru dalam bentuk **desain halaman website**.

Tema Lomba Web Design

Pada Lomba Web Design Kategori Mahasiswa mengangkat tema **“Empowering Digital Transformation by Creating Freelance Services Website”**, yang bertujuan untuk mendorong transformasi digital dengan memberdayakan freelancer melalui situs web layanan freelance.

Dalam kompetisi ini, peserta diminta untuk merancang dan mengembangkan situs web yang dirancang khusus untuk **memfasilitasi pertemuan antara freelancer dengan berbagai keahlian dan klien yang membutuhkan berbagai jasa**. Contoh dari website yang dibuat dapat mengambil contoh dari **fiverr.com, freelancer.co.id, sribu.com**.

Ketentuan Peserta

Ketentuan umum untuk peserta Lomba Web Design kategori Mahasiswa adalah sebagai berikut :

1. Setiap peserta merupakan **mahasiswa** dari universitas yang terdaftar di Indonesia untuk kategori Mahasiswa.
2. Peserta Lomba Web Design adalah **perseorangan**.
3. Setiap peserta **diperbolehkan** untuk mengikuti **lebih dari 1 cabang lomba**, namun apabila peserta **lolos** sebagai finalis pada **dua atau lebih cabang lomba lainnya**, maka peserta **wajib memilih salah satu cabang lomba** yang akan diikuti di babak final.
4. Setiap peserta harus menyelesaikan administrasi pendaftaran **paling lambat** pada tanggal **30 September 2023**.
5. Biaya yang dikenakan untuk mengikuti ITCC 2023 cabang Lomba Web Design adalah sebagai berikut :
 - a. Gelombang 1 : **Rp. 80.000,-**
 - b. Gelombang 2 : **Rp. 95.000,-**
6. Pendaftaran yang sah hanya melalui website official (itcc.hmtiudayana.id) **WASPADA PENIPUAN**.
7. Panitia berhak untuk **mendiskualifikasi peserta yang melakukan pelanggaran**.
8. Peraturan yang belum tercantum **akan ditambahkan di kemudian hari** bila diperlukan.
9. **Informasi terbaru** terkait perlombaan dapat **diakses melalui website dan media sosial ITCC**.

Hadiah Pemenang

Juara 1	Rp. 1.500.000,- + (Sertifikat, Piala, dan Merchandise)
Juara 2	Rp. 1.300.000,- + (Sertifikat, Piala, dan Merchandise)
Juara 3	Rp. 1.100.000,- + (Sertifikat, Piala, dan Merchandise)

Timeline

Pendaftaran Gelombang 1	1 Agustus 2023 - 31 Agustus 2023
Pendaftaran Gelombang 2	1 September 2023 - 30 September 2023
Tahap Penyisihan: Pengumpulan Web dan Bahan	1 Agustus 2023 – 10 Oktober 2023
Pengumuman Finalis	21 Oktober 2023
Technical Meeting	5 November 2023
Tahap Final: Presentasi dan Tanya Jawab	18 November 2023

Prosedur Pendaftaran

1. Periode registrasi :
 - a) Gelombang 1 (Rp 80.000,-) : **1 Agustus s.d 31 Agustus 2023**
 - b) Gelombang 2 (Rp 95.000,-) : **1 September s.d 30 September 2023**
2. Pendaftaran dapat dilakukan pada website ITCC (itcc.hmtiudayana.id).
3. Lalu pilih bidang lomba **Web Design kategori Mahasiswa**.
4. Klik **daftar**, dan **isi data diri dengan lengkap dan benar sesuai dengan data asli**.
5. Pembayaran biaya pendaftaran dapat dilakukan dengan cara transfer ke rekening.
 - a) **Nomor Rekening** : **1452491360**
 - b) **Jenis Bank** : **BNI**
 - c) **Atas Nama** : **Ida Ayu Putri Widiasuari**
6. **Lengkapi data** yang dibutuhkan **sebelum masa pendaftaran berakhir** dengan mengisi data pada dashboard peserta (Login pada web ITCC (itcc.hmtiudayana.id) dan mengunggah berkas-berkas pendaftaran seperti **bukti biaya pendaftaran dan Kartu Tanda Mahasiswa**.
7. Peserta yang telah melengkapi berkas pendaftaran akan diverifikasi oleh panitia dalam rentang waktu **maksimal 24 (dua puluh empat) jam**. Apabila peserta belum diverifikasi dalam rentang waktu tersebut, peserta dapat menghubungi panitia melalui narahubung yang tertera di akhir *guidebook*.
8. Peserta yang telah diverifikasi secara resmi menjadi peserta kompetisi.
9. **Status verifikasi peserta dapat dilihat di website ITCC**. Setelah peserta diverifikasi, **tidak diperbolehkan mengubah data** yang digunakan saat mendaftar.

Mekanisme Lomba

1. Penyisihan: Pengumpulan Website

Pada tahap ini peserta mengirimkan website penyisihan. Syarat pengumpulan website penyisihan Web Design yaitu sebagai berikut :

- a. **Plug-in dan library ditentukan oleh panitia**, peserta hanya diperbolehkan menggunakan plug-in dan library yang ditentukan panitia.
- b. Plug-in dan library dapat diunduh pada website ITCC atau melalui link berikut ini bit.ly/pluginsWebDesignITCC2023.
- c. Plug-in dan library yang ditentukan panitia:
 - jQuery v3.6.0
 - Fancybox v3
 - Boxicons 2.0.7
 - ImageHover.css v2.0
 - Smooth Scroll v15.1.3
 - Parallax.js
 - Type.js
- d. Web yang dibuat minimal memiliki **halaman utama, halaman kategori jasa, halaman *profile freelancer***, serta **halaman mendaftar menjadi *freelancer***.
- e. **Pengumpulan bahan dan website** dapat disimpan pada **Google Drive** lalu link drive tersebut dikumpulkan pada website ITCC **setelah peserta melengkapi berkas pendaftaran dan telah terverifikasi**.
- f. Format pengumpulan adalah dengan menambahkan folder yang berisikan berkas website (source code), bahan website dan folder yang berisikan screenshot pada satu folder utama dengan format penamaan sebagai berikut.

WD_MAHASISWA_[Nama Peserta]_ITCC 2023

[Nama Peserta]_Website

[Nama Peserta]_Bahan

[Nama Peserta]_Screenshot

Keterangan : Penamaan pada baris pertama digunakan pada folder utama atau folder yang linknya dikumpulkan. Sedangkan penamaan pada baris kedua hingga keempat merupakan folder yang berada di dalam folder utama yang berisikan berkas website (source code), bahan website dan screenshot halaman website yang dikumpulkan.

Contoh :

WD_MAHASISWA_John Doe_ITCC 2023

John Doe_Website

John Doe_Bahan

John Doe_Screenshot

- g. Peserta yang **mendaftar tetapi tidak mengumpulkan hasil karya** desain situs web sampai dengan batas waktu yang telah ditentukan **dianggap mengundurkan diri dari perlombaan**.
- h. Website yang dikumpulkan merupakan **karya orisinil peserta secara mandiri**.
- i. Berkas website tidak boleh mengandung **unsur pornografi dan SARA**.
- j. Panitia ITCC dapat **menolak website** yang tidak sesuai kriteria dan akan disampaikan ke peserta yang bersangkutan.
- k. Berkas website yang akan **dinilai oleh juri** adalah berkas yang telah **divalidasi oleh panitia**. Apabila peserta ingin melakukan **perubahan terhadap berkas yang sudah divalidasi**, peserta wajib untuk menghubungi panitia.
- l. **Sepuluh (10) peserta** dengan nilai tertinggi akan dipilih untuk masuk ke babak final.

- m. Panitia ITCC berhak **mendiskualifikasi peserta** apabila terdapat kecurangan.
- n. Karya akan **tetap menjadi hak milik peserta**, namun panitia juga memiliki hak atas karya peserta sebatas arsip panitia (panitia hanya akan mempublikasikan dalam bentuk screenshot di halaman website ITCC, dan tidak akan menjual maupun menggunakan hasil karya peserta selain untuk penilaian dan publikasi).

2. Babak Final: Presentasi & Tanya Jawab

Setelah peserta berhasil lolos pada babak penyisihan, perlombaan dilanjutkan dengan Babak Final. Pada babak final, terdapat beberapa ketentuan yaitu:

- a. Babak Final: Presentasi dan Tanya Jawab dilakukan secara **offline** di **Gedung Program Studi Teknologi Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Udayana**.
- b. Babak final terdiri dari **presentasi 10 menit** dan **tanya jawab 15 menit**.
- c. **Nilai akhir** yang digunakan merupakan **hasil kalkulasi** dari penilaian babak **final** dan babak **penyisihan**.
- d. Keputusan juri adalah **mutlak** dan **tidak dapat diganggu gugat**.

Sistem Penilaian

A. Babak Penyisihan

Berikut merupakan kriteria pada sistem penilaian dari babak penyisihan ITCC Lomba Web Design.

No	Kriteria	Nilai
1	Antarmuka	30
2	Kesesuaian dengan tema	20
3	Kreativitas dan Inovasi	25
4	Pengujian	20
5	Kerapian kode dan struktur file	5
Total		100

B. Babak Final

Berikut merupakan kriteria pada sistem penilaian dari babak final ITCC Lomba Web Design.

No	Kriteria	Nilai
1	Presentasi	40
2	Tanya Jawab	60
Total		100

C. Nilai Akhir

Berikut merupakan kriteria pada sistem penilaian dari perlombaan ITCC Lomba Web Design.

No	Kriteria	Nilai
1	Penyisihan	40%
2	Final	60%
Total		100

Poin Penting Website yang Dibuat:**a. Poin Wajib**

1. Halaman utama atau homepage pada website freelancer.
2. Halaman untuk kategori jasa yang akan ditawarkan kepada freelancer.
3. Halaman profile freelancer.
4. Bagian halaman untuk mendaftar sebagai freelancer.

b. Poin Bonus

1. Halaman yang responsive dan dinamis.
2. Fitur yang dapat mendukung halaman yang telah ada.
3. Bagian lain yang diperuntukkan pada website freelancer yang masih berkaitan dengan tema.

Ketentuan Finalis

1. Peserta yang lolos ke babak Final adalah **sepuluh (10) peserta terbaik** yang diambil dari penilaian babak penyisihan. Kecuali:
 - a. Ada peserta di dalam 10 besar yang mengkonfirmasi tidak hadir atau terlambat mengonfirmasi.
 - b. Kesempatan diberikan secara runtut kepada peserta peringkat 11, 12, dan seterusnya, hingga 10 kuota terpenuhi.
2. Setiap peserta yang lolos dari babak penyisihan **wajib mengikuti technical meeting dan rangkaian acara final.**
3. Peserta yang **tidak mengikuti technical meeting** dianggap **menyetujui semua keputusan** hasil technical meeting.
4. Pengumuman selanjutnya mengenai teknis Babak Final akan diumumkan bersamaan dengan pengumuman finalis.
5. Pengumuman kelolosan peserta akan diumumkan di **Instagram Resmi ITCC** ([instagram.com/itcc_udayana](https://www.instagram.com/itcc_udayana)).
6. Juara I, II, dan III diambil dari kalkulasi nilai **Babak Final + Babak Penyisihan** yang dinilai oleh dewan juri.

Ketentuan Diskualifikasi

Peserta akan **didiskualifikasi** dari Lomba Web Design jika:

1. Peserta yang terdaftar **dalam lebih dari 1 bidang lomba** saat peserta **lolos** ke **babak final**.
2. Peserta yang **tidak melengkapi syarat administrasi**.
3. Peserta yang melakukan tindak **kecurangan, pelanggaran serius**, dan **membahayakan atau mengganggu peserta lain maupun diri sendiri**.
4. Peserta melakukan hal-hal yang **melanggar hukum**.
5. Peserta **merusak** atau melakukan hal yang **berpotensi merusak** perangkat yang disediakan panitia ITCC.
6. Peserta yang **tidak hadir** pada babak final.

Narahubung

Gung Indi	0813-3998-7413 LINE (gungindikusuma)
Baim	0897-7224-651 LINE (ibrahim28_)
Wahyu	0831-1476-4559 LINE (thismylines)