**Практическое Задание №15**

1. **Создание базового класса:**
   * Создайте класс под названием "Животное" с атрибутами "имя" и "возраст". Добавьте метод, который будет выводить звук, который издает животное (например, "Я издаю звук").
2. **Расширение класса через наследование:**
   * На основе класса "Животное" создайте два дочерних класса: "Кот" и "Собака". Переопределите метод звука для каждого класса так, чтобы кот мяукал, а собака лаяла.
3. **Использование инкапсуляции:**
   * Создайте класс "БанковскийСчет" с приватными атрибутами "баланс" и "владелец". Добавьте публичные методы для внесения и снятия денег, а также для проверки баланса.
4. **Практика с полиморфизмом:**
   * Создайте классы "Квадрат" и "Круг" с методом "площадь". Для квадрата площадь рассчитывается как сторона^2, для круга как π \* радиус^2. Создайте список из различных фигур и, пройдясь по нему, выведите площадь каждой фигуры.
5. **Работа с абстракцией:**
   * Создайте абстрактный класс "Транспортное средство" с методами "двигаться" и "остановиться". На его основе реализуйте классы "Автомобиль" и "Велосипед", определите для них специфичные характеристики и поведение.