

Практическая работа № 4.

1. Разработать консольное приложение для следующих задач:

А) Дано число, которое вводит пользователь. Создать число, которое будет иметь вид: A-1 A A+1.

(Пример: Пользователь вводит 14. Результат: 131415.)

Б) Дан массив целых чисел (включая отрицательные). Размерность массива определяет пользователь. Реализовать уничтожение каждого N-ного числа, пока в массиве не останется одного числа. Выводить все промежуточные результаты.

(Пример: Длина массива – 10.

N- 2.

Сгенерированный массив:

-1 5 67 34 0 11 -15 -38 56 91

Промежуточный результат:

-1 - 67 - 0 - -15 - 56 -

-1 - - - 0 - - - 56 -

- - - - 0 - - - - -

Конечный результат:

- - - - 0 - - - - -)

В) Дан двумерный массив. Размером MxM. Упорядочить значения от главной диагонали.

Пример:

5	-	0	4
6	-	1	-
0	0	8	

Результат:

0	1	4
2	-	0
5	-	6

Все программы разрабатываются в ОДНОМ консольном приложении. Программа работает непрерывно. Перед решением задача определяется при вводе номера задачи.

2. Оценить работу алгоритмов на универсальность построенного кода. (Все повторяющиеся блоки программы реализованы через функции или вызываемые модули).

3. Разработать техническую документацию по выполненным заданиям.

Содержание отчета*:

1. Задание
2. Скриншоты выполнения программы
3. Алгоритмы программы
4. Программный код

* Вся документация оформляется по общим требованиям ведения программных документов