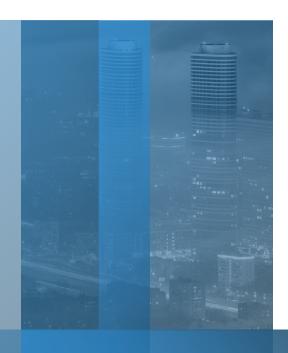
ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ ПРОГРАММЫ ОБУЧЕНИЯ «УГЛУБЛЕННЫЙ КУРС РАЗРАБОТКИ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ НА СТЕКЕ JAVA/JS» В ВШЭ Г. ПЕРМЬ

ЗАДАЧА 1





ОБЩАЯ ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ ПРОЕКТА





ОБЩЕЕ УСЛОВИЕ ПРОЕКТА. ПОСТАНОВКА

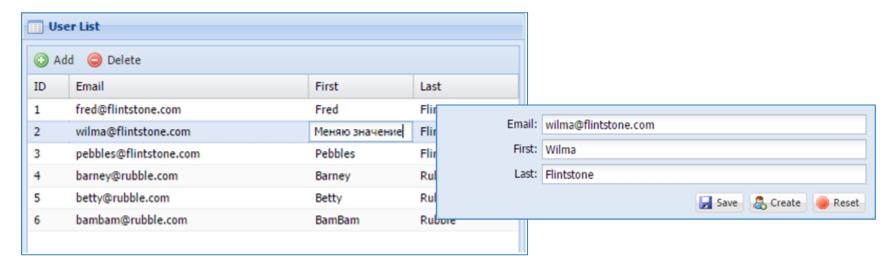


- Написать одно веб-приложение. Функционально должен быть 1 веб-интерфейс (html-страница), состоящий из списка заявок (абстрактных) и панели детализации каждой заявки. При выборе заявки из списка данные обновляются в панели детализации. Пример полей для сущности заявки: номер, наименование, кому, от кого, статус. Кому, от кого и статус – справочники
- Должна быть доступна возможность редактирования списка: создать, редактировать, удалить заявку. Выбор значений справочников на интерфейсе должен осуществляться из комбобоксов (а список элементов справочников, соответственно, приходить с сервера)
- Технологии. Бэкэнд стек Java, ORM Hibernate, фронтэнд ExtJS или React

ОБЩЕЕ УСЛОВИЕ ПРОЕКТА. РЕЗУЛЬТАТ



• Примерный интерфейс, который должен получиться, приведен ниже. Нет необходимости точно придерживаться приведенного примера - расхождения, скорее, приветствуются. Красивый внешний вид приветствуется, но не обязателен



ЗАДАЧА 1







ЗАДАЧА 1



- Придумать объектную модель (функциональную модель) для выполняемого проекта.
 Обязательные сущности:
 - Заявка, мастер сущность (номер, наименование, дата действия (с-по), тип заявки, дата обновления, исполнитель и др.)
 - Направление, дочерняя сущность заявки, одна заявка может содержать много направлений (номер, наименование, дата с-по...)
 - Акт, дочерняя сущность заявки, одна заявка может содержать много актов (номер, наименование, дата с-по…)
- Реализовать физическую модель (в БД) в виде таблиц и связей
- Заполнить тестовыми данными (пока что с рук)

ЗАДАЧА 1*



- Расширить объектную модель, предусмотреть связи:
 - один-ко-многим
 - один-к-одному
 - многие-ко-многим
- Сгенерировать большие объемы тестовых данных: 20 тыс. заявок, 100 тыс. направлений, 200 тыс. актов
- Создать индексы

