

Nedre grænse for sammenligningsbaseret sortering

Søren Dahlgaard

Datalogisk Institut, Københavns Universitet

Diskret Matematik og Algoritmer, 2015

Motivation

Alle de sorteringsalgoritmer, vi har set, fungerer ved at bruge sammenligninger.

Ingen af dem er hurtigere end $\Theta(n \log n)$ i værste tilfælde.

- ▶ Insertion sort $O(n^2)$
- ▶ Merge sort $\Theta(n \log n)$
- ▶ Heap sort $\Theta(n \log n)$

Kan man gøre det bedre? Er der en grund til at vi hele tiden ser $\Theta(n \log n)$?

Sagt anderledes: Er det mulig at lave en algoritme, der er **bedre** end $\Omega(n \log n)$ i det værste tilfælde, hvis den kun bruger sammenligninger og ombytninger?

Problemformulering

Hvad er det vi vil argumentere?

Vi ønsker at vise følgende sætning:

Theorem 1

Enhver korrekt sorteringsalgoritme, der afgør den korrekte rækkefølge af elementerne udelukkende på baggrund af sammenligninger, skal bruge $\Omega(n \log n)$ sammenligninger i værste tilfælde.

Baggrundsstof

Observationer

Ethvert input (x_1, \dots, x_n) har $n! = n \cdot (n - 1) \cdots 1$ permutationer

Vi ved ikke på forhånd hvilke(n) permutation(er) der er sorterede.

Algoritmen **skal** kunne outputte **enhver** mulig permutation for at være rigtig.

Eksempel: Hvis algoritmen ikke kan outputte permutationen $(x_n, x_{n-1}, \dots, x_1)$ kan den ikke sortere listen $(5, 4, 3, 2, 1)$ korrekt.

Baggrundsstof

Observationer fortsat

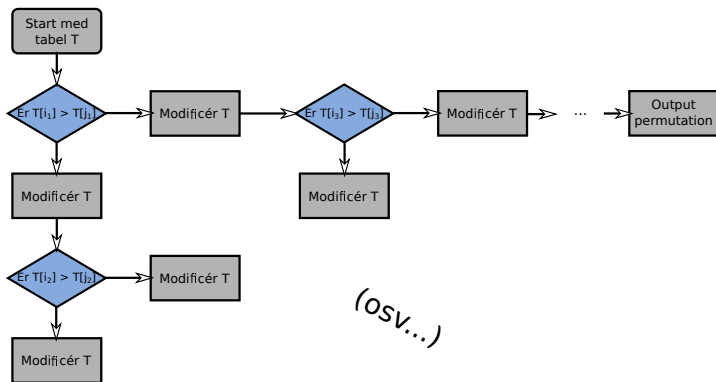
Hvis en algoritme til at sortere 3 tal ikke kan give alle $3! = 6$ permutationer vil der være (mindst) en af følgende lister den ikke kan sortere!

Input	Sorteret permutation
$(1, 3, 5)$	(x_1, x_2, x_3)
$(1, 5, 3)$	(x_1, x_3, x_2)
$(3, 1, 5)$	(x_2, x_1, x_3)
$(3, 5, 1)$	(x_3, x_1, x_2)
$(5, 1, 3)$	(x_2, x_3, x_1)
$(5, 3, 1)$	(x_3, x_2, x_1)

Baggrundsstof

Hvordan ser en algoritme ud?

Enhver sammenligningsbaseret sorteringsalgoritme kan beskrives således:



Baggrundsstof

Hvordan ser en algoritme ud? (fortsat)

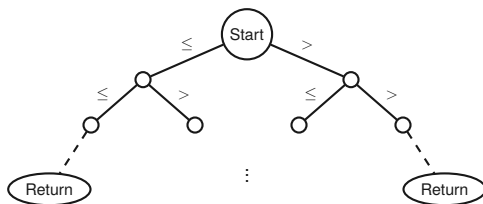
Sagt med andre ord gør algoritmen følgende:

1. Sammenligner to elementer $T[i_1]$ og $T[j_1]$
2. Ændrer tabellen T afhængig af resultatet af sammenligningen.
3. Sammenligner to (potentielt) andre elementer $T[i_2]$ og $T[j_2]$.
4. Ændrer tabellen T afhængig af resultatet af sammenligningen.
5. ...
6. Returnerer den resulterende tabel T .

Træ repræsentation

Hvordan beviser vi Theorem 1?

Ved hver sammenligning forgrener algoritmen sig i to:
Svarer til et binært træ! (blad = algoritmen returnerer)



En vej fra rod til blad i træet svarer til en **eksekvering** af algoritmen på et specifikt input! Derfor er **længden \approx køretid**.

Nedre grænse

At sætte det hele sammen

Vi ved følgende:

- ▶ En algoritme i sammenligningsmodellen svarer til et **binært træ**.
- ▶ Hvert **blad** er en **mulig løsning**.
- ▶ Hver mulig løsning er en **permutation**.
- ▶ Worst-case køretiden er **længden** af **den længste vej** fra roden til et blad (dvs. **højden** af træet).
- ▶ Der er **mindst** $n!$ løsninger (blade).
- ▶ Et binært træ med højde h har **højst** 2^h **blade**.

$$2^h \geq \text{\#antal blade} \geq n! \Rightarrow h \geq \log_2(n!) = \Omega(n \log n)$$

Nedre grænse

Yderligere forklaring og konklusion

Da en algoritme svarer til et sådant **beslutningstræ** kan vi altså gøre følgende:

1. Kig på beslutningstræet der svarer til en given sorteringsalgoritme.
2. Hvert blad svarer til en inputpermutation. Bemærk at nogle permutationer kan have flere blade!
3. Find den permutation hvis **øverste blad** har **størst dybde** (må være mindst $\log_2(n!)$).
4. Giv algoritmen denne permutation som input. Nu skal algoritmen bruge $\Omega(n \log n)$ sammenligninger for at sortere permutationen!

Lige meget hvilken algoritme (beslutningstræ) vi får kan vi således finde et input, der **kræver** $\Omega(n \log n)$ **sammenligninger**!

Opsamling

Vi har nu bevist at en **enhver** sammenligningssortering skal bruge $\Omega(n \log n)$ sammenligninger i værste tilfælde. Hovedidéerne var følgende:

1. Modellér algoritmen som et **beslutningstræ** - Kan vi gøre pga. sammenligningsmodellen.
2. Sig noget om **størrelsen** på træet - Kan vi gøre fordi hvert blad svarer til en permutation.
3. Konkludér at **højden** (køretiden) på træet er stor - Kan vi gøre fordi træet er binært.

Øvelse: Brug samme metode til at vise at sammenligningsbaseret søgning kræver $\Omega(\log n)$ sammenligninger i værste tilfælde.