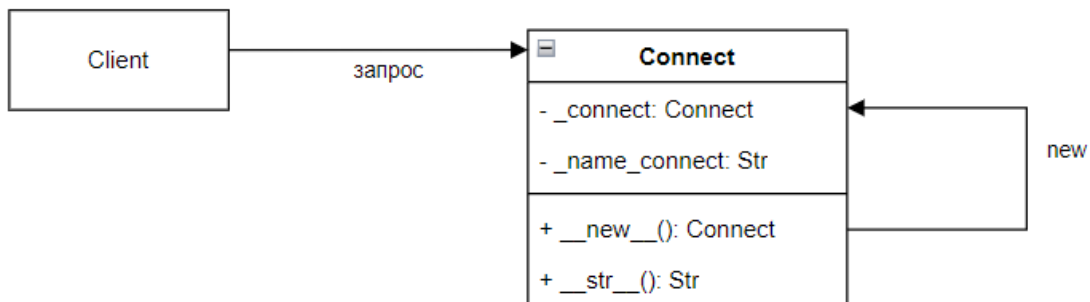


Паттерн Singleton



Описание реализации:

1. Client обращается к классу Connect с запросом на создание нового соединения (экземпляра класса)
 - переменная `_connect` - хранит данные о созданном экземпляре класса Connect (имеющимся соединении)
 - переменная `_name_connect` - хранит имя созданного экземпляра соединения
 - функция `__str__` оформляет вывод данных о соединении (сообщает его имя)
2. Функция `__new__` класса проверяет есть ли уже соединения и если:
 - соединение отсутствует, создаёт новое, присваивая ему переданное имя (`_name_connect`) и возвращая его Client;
 - соединение уже создано, возвращает Client уже имеющееся соединение не изменяя имя соединения.