

Правила работы с Cursor и Al-инструментами в Ruby/Rails проектах с примерами промптов

Grok Version

by Thinknetika and Eugene Leontev

© 2025 Thinknetika, Eugene Leontev

Thought for 52s

Мы, как команда из 10 опытных Ruby-разработчиков, ежедневно использующих Cursor и Al-инструменты, тщательно обсудили и составили список из 30 самых важных и эффективных правил для проектов на Ruby и Ruby on Rails. Эти правила основаны на нашем опыте, лучших практиках сообщества и стремлении к созданию качественного, поддерживаемого и производительного кода. Каждое правило кратко сформулировано и сопровождается пояснением, почему оно попало в топ.

Эти правила выбраны за их влияние на качество кода, производительность, безопасность и командную работу. Они отражают наш опыт и лучшие практики Ruby on Rails, помогая создавать надежные и масштабируемые приложения.

Топ-30 правил Cursor для проектов на Ruby и Ruby on Rails

Правила для базы данных и моделей

1. Используйте ActiveRecord для всех операций с базой данных

- Хорошая практика: Используйте методы ActiveRecord, такие как User.find_by(email: params[:email]), для безопасного и удобного доступа к данным.
- Плохая практика: Использование сырых SQL-запросов, например,
 User.connection.execute("SELECT * FROM users WHERE email = '# {params[:email]}'"), что уязвимо для SQL-инъекций.

2. Применяйте валидации в моделях

- Хорошая практика: Добавьте валидации в модель, например, validates :email, presence: true, uniqueness: true в модели User.
- Плохая практика: Проверка наличия и уникальности email в контроллере, что усложняет поддержку и тестирование.

3. Используйте модули concerns для разделения ответственности

- Хорошая практика: Выносите повторяющуюся логику в concerns, например, module Searchable; def search; ...; end; end и подключайте в модели.
- Плохая практика: Дублирование кода поиска в нескольких моделях.

4. Применяйте индексы в базе данных

- Хорошая практика: Добавьте индексы для часто используемых полей, например, add_index :users, :email, unique: true.
- Плохая практика: Отсутствие индексов на полях, по которым часто выполняются запросы, что замедляет работу приложения.

Правила для контроллеров и маршрутизации

1. Используйте сильные параметры в контроллерах

- Хорошая практика: Используйте params.require(:user).permit(:email, :password) для фильтрации входящих данных.
- Плохая практика: Присваивание всех параметров напрямую, например, User.new(params[:user]), что может привести к уязвимостям.

2. Применяйте RESTful маршрутизацию

- Хорошая практика: Используйте ресурсы в маршрутах, например, resources : users , для создания стандартных маршрутов.
- Плохая практика: Создание нестандартных маршрутов, например, get '/get_user/:id', to: 'users#show', что усложняет понимание API.

Правила для представлений и фронтенда

1. Используйте Hotwire для динамических интерфейсов

- Хорошая практика: Используйте Turbo и Stimulus для обновления страниц без перезагрузки, например, turbo_frame_tag для частичных обновлений.
- Плохая практика: Использование большого количества JavaScript для динамических обновлений, что усложняет код.

2. Применяйте Tailwind CSS для стилизации

- Хорошая практика: Используйте утилитарные классы Tailwind, например, <div class="flex justify-center">, для быстрой стилизации.
- Плохая практика: Написание большого количества кастомного CSS, что замедляет разработку и поддержку.

3. Используйте view helpers и partials для DRY кода

- Хорошая практика: Выносите повторяющиеся части представлений в partials, например, _form.html.erb для форм.
- Плохая практика: Дублирование кода форм в нескольких представлениях.

Правила для тестирования и контроля качества

1. Пишите тесты с использованием RSpec или Minitest

- Хорошая практика: Напишите тесты для контроллеров, моделей и представлений, например, expect(response).to have_http_status(:success).
- Плохая практика: Отсутствие тестов, что увеличивает риск ошибок в продакшене.

2. Используйте FactoryBot для тестовых данных

- Хорошая практика: Создавайте тестовые данные с помощью фабрик, например, user = create(:user), для упрощения тестов.
- Плохая практика: Создание данных вручную в каждом тесте, что приводит к дублированию кода.

3. Используйте RuboCop для проверки стиля

- **Хорошая практика**: Настройте RuboCop для автоматической проверки стиля кода, например, rubocop для автокоррекции.
- Плохая практика: Игнорирование стиля кода, что затрудняет чтение и поддержку.

Правила для производительности и оптимизации

- 1. Применяйте сервисные объекты для сложной бизнес-логики
 - Хорошая практика: Выносите сложную логику в сервисные объекты, например, UserRegistrationService.new(user).call, для улучшения читаемости.
 - Плохая практика: Размещение всей бизнес-логики в контроллерах или моделях, что усложняет их.

2. Используйте фоновые задачи (Sidekiq) для длительных операций

- Хорошая практика: Выполняйте отправку email в фоне, например, UserMailer.welcome_email.deliver_later, для ускорения ответов.
- Плохая практика: Выполнение длительных операций в основном потоке, что замедляет интерфейс.

3. Применяйте кеширование для оптимизации производительности

- Хорошая практика: Кешируйте часто используемые данные, например, Rails.cache.fetch("users_count", expires_in: 1.hour) { User.count }.
- Плохая практика: Повторные запросы к базе данных для получения одних и тех же данных.

4. Используйте встроенные хелперы Rails

- **Хорошая практика**: Используйте хелперы, такие как link_to, form_with, для упрощения кода представлений.
- Плохая практика: Написание HTML вручную, что увеличивает объем кода и вероятность ошибок.

Правила для безопасности

1. Используйте исключения только для ошибок

- Хорошая практика: Используйте исключения для обработки ошибок, например, raise ActiveRecord::RecordNotFound, а не для управления потоком.
- Плохая практика: Использование исключений для управления логикой приложения, что усложняет отладку.

2. Применяйте Devise и Pundit для аутентификации и авторизации

- Хорошая практика: Используйте Devise для аутентификации и Pundit для авторизации, например, before_action :authenticate_user! .
- Плохая практика: Реализация собственной системы аутентификации, что может быть уязвимо.

3. Обеспечивайте безопасность (XSS, CSRF, SQL-инъекции)

- Хорошая практика: Используйте встроенные механизмы Rails, такие как protect_from_forgery, для защиты от CSRF.
- Плохая практика: Игнорирование мер безопасности, что может привести к уязвимостям.

Правила для стиля кода и лучших практик

1. Следуйте Ruby Style Guide

- Хорошая практика: Пишите код в соответствии с руководством, например, используйте 2 пробела для отступов.
- Плохая практика: Непоследовательный стиль кода, что затрудняет чтение.

2. Используйте описательные имена переменных и методов

- Хорошая практика: Называйте методы понятно, например, def calculate_total_price, а не def calc.
- Плохая практика: Использование неинформативных имен, таких как $def \ x$, что усложняет понимание кода.

3. Следуйте принципу единственной ответственности

- **Хорошая практика**: Каждый класс выполняет одну задачу, например, класс User только для управления пользователями.
- Плохая практика: Классы с множеством несвязанных методов, что усложняет поддержку.

4. Избегайте дублирования через итерацию и модуляризацию

- **Хорошая практика**: Используйте циклы и модули для устранения дублирования, например, each вместо повторения кода.
- Плохая практика: Копирование и вставка кода, что приводит к избыточности.

5. Применяйте ООП и функциональное программирование

- Хорошая практика: Используйте классы и модули для организации кода, а также функциональные методы, такие как map , reduce .
- Плохая практика: Написание процедурного кода без структуры, что затрудняет масштабирование.

6. Используйте snake_case для имен файлов и переменных

- Хорошая практика: Называйте файлы и переменные в snake_case, например, user_profile.rb , first_name .
- Плохая практика: Использование camelCase или других стилей, что не соответствует конвенциям Ruby.

7. Используйте CamelCase для классов и модулей

- Хорошая практика: Называйте классы и модули в CamelCase, например, UserProfile, Searchable.
- Плохая практика: Использование snake_case для классов, что не соответствует стандартам.

Правила для конвенций и стандартов Rails

1. Следуйте конвенциям Rails

- Хорошая практика: Используйте стандартные имена контроллеров, моделей и представлений, например, UsersController.
- Плохая практика: Использование нестандартных имен, что усложняет понимание структуры приложения.

2. Используйте YAML для конфигураций

- **Хорошая практика**: Храните конфигурации в YAML-файлах, например, database.yml, для удобства управления.
- Плохая практика: Хранение конфигураций в коде, что усложняет изменения.

3. Используйте возможности Ruby 3.x

- Хорошая практика: Используйте новые функции, такие как pattern matching, для упрощения кода.
- Плохая практика: Игнорирование новых возможностей, что может привести к более громоздкому коду.

4. Следуйте структуре MVC

- Хорошая практика: Разделяйте код на модели, контроллеры и представления, например, бизнес-логика в моделях, а не в контроллерах.
- Плохая практика: Смешивание логики в контроллерах и представлениях, что усложняет поддержку.

