

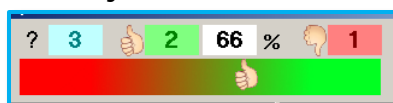
Gebruik “Talen”

Contents

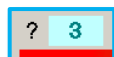
1. Onderdelen.....	1
1.1. Bijhouden score.....	1
1.2. Geluid.....	1
1.3. Naam geladen oefening.....	2
1.4. Taak.....	2
1.5. Werkbladen.....	2
1.5.1. Oefening.....	2
1.5.2. Vertaal.....	2
1.5.3. Dictee.....	3
2. Hoe werken.....	4
2.1. Laad een oefening.....	4
2.2. Vertaal.....	4
2.2.1. Richting.....	4
2.2.2. Afbeeldingen.....	5
2.2.3. Geluiden.....	5
2.2.4. Nieuwe reeks.....	5
2.2.5. Nieuwe vraag.....	6
2.2.6. Antwoord.....	6
2.2.7. Juist of mis.....	6
2.3. Dictee.....	6
2.3.1. Nieuwe reeks.....	6
2.3.2. Nieuwe reeks zonder herhalen juist geschreven zinnen.....	6
2.3.3. Nieuwe zin dicteren.....	7

1. Onderdelen

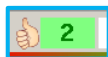
1.1. Bijhouden score



Aantal vragen =>



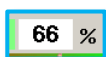
Aantal juist =>



Aantal mis =>



Procent juist =>



Algemene waardering(=%) =>



1.2. Geluid

Men kan het geluid “AAN” of “AF” zetten met het vinkje.



De geluidssterkte kan men regelen met de schuiver.



1.3. Naam geladen oefening

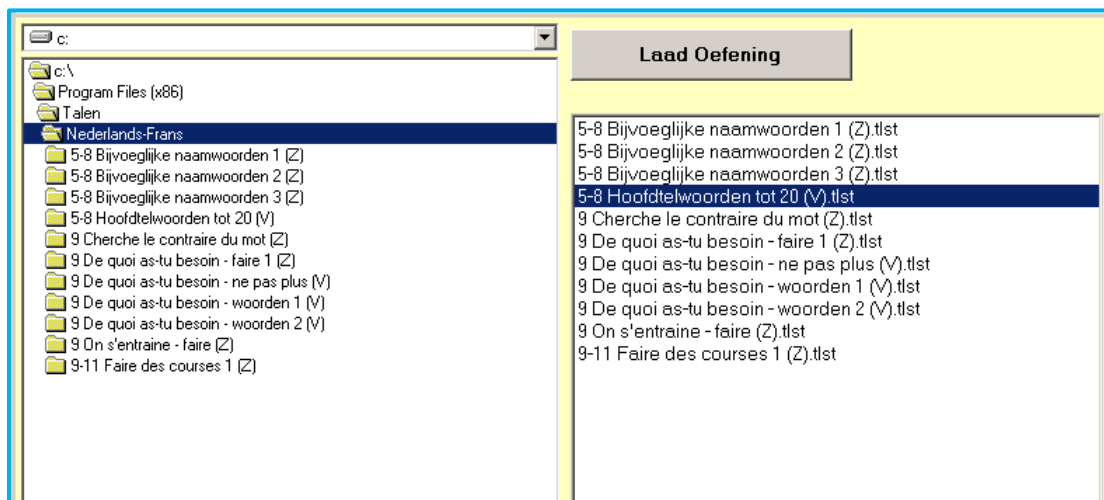


1.4. Taak







1.5. Werkbladen

1.5.1. Oefening






1.5.2. Vertaal

☒


Nederlands => Frans==ONTWERPEN


Frans==ONTWERPEN => Nederlands

☐

Nieuwe reeks

☐


Nieuwe vraag

☒


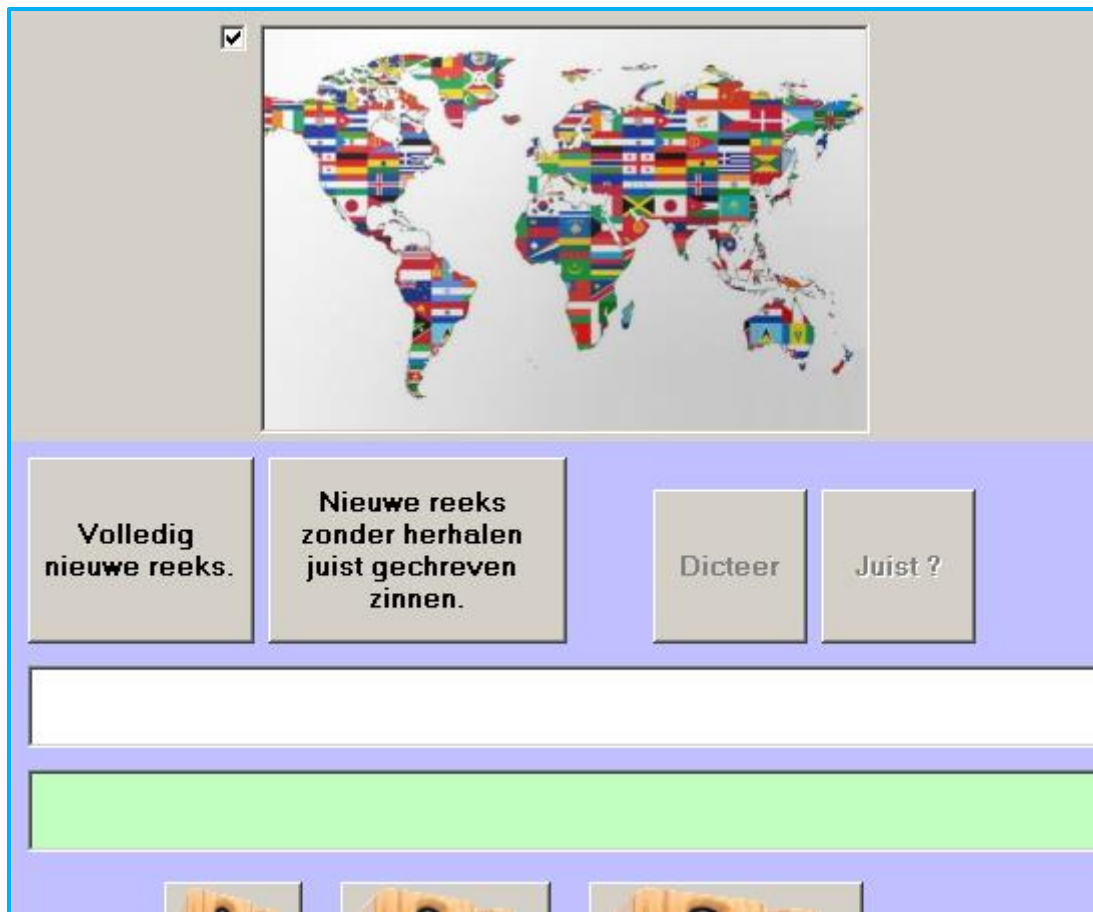
14

seize

vingt

☒


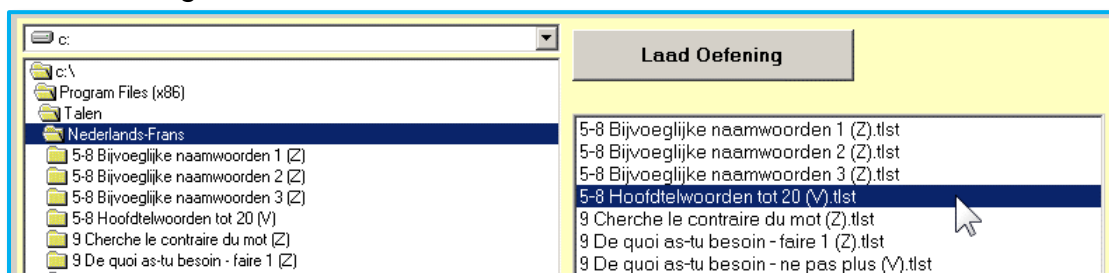
1.5.3. Dictee



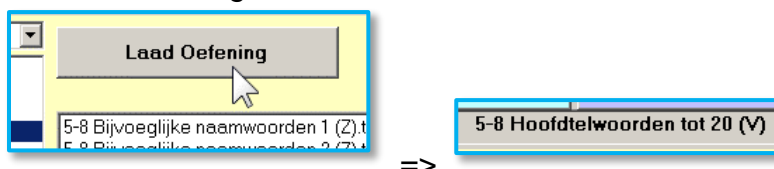
2. Hoe werken

2.1. Laad een oefening

Ga naar de folder met de gewenste taal en klik op het onderwerp voor de oefening.



Laad de oefening

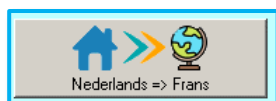


2.2. Vertaal

2.2.1. Richting

Kies een richting van vertalen

Dit moet eerst gebeuren voor men een reeks kan opstarten !



Moedertaal naar vreemde taal =>



Vreemde taal naar moedertaal =>

2.2.2. Afbeeldingen

Indien er afbeeldingen bestaan, laat ze e.v. zien of niet.

Geen figuur geeft algemeen logo=>



Wel een figuur =>

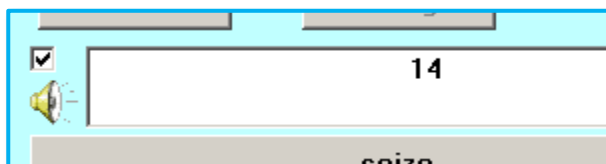


2.2.3. Geluiden

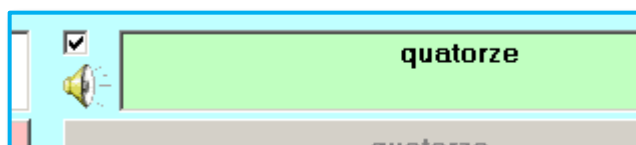
Als er geluiden bestaan van de woorden, laat ze horen



of niet.



Opgave =>



Verbetering =>

2.2.4. Nieuwe reeks

Maak een nieuwe reeks (volgorde zinnen wijzigen)



Laad doorlopend een nieuwe reeks als men alle vragen van een reeks beantwoord heeft.

2.2.5. Nieuwe vraag

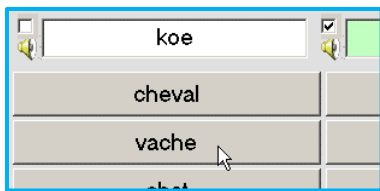


AAN= Laad doorlopend nieuwe vraag na een tijd van antwoorden

AF = men moet zelf iedere keer een nieuwe vraag laden zodat men tijd heeft om het resultaat van vorig antwoord te zien.

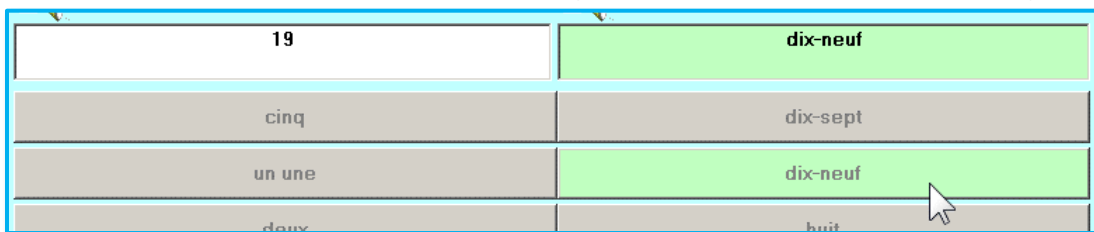
2.2.6. Antwoord

Klik op de juiste vertaling.

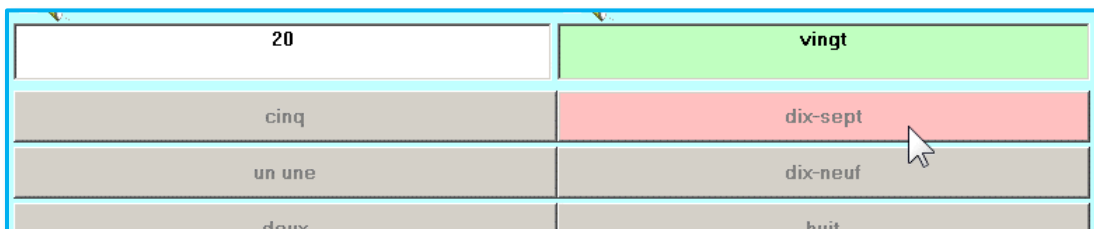


2.2.7. Juist of mis

Bij een juist antwoord komt de tekst in de groene kader en de knop wordt groen.



Bij een fout antwoord wordt de juiste tekst in de groene kader geplaatst en de knop wordt rood zodat men kan zien wat er fout is in het antwoord.



2.3. Dictée

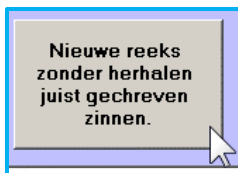
2.3.1. Nieuwe reeks

Maak een nieuwe reeks (volgorde van de zinnen wijzigt)



2.3.2. Nieuwe reeks zonder herhalen juist geschreven zinnen.

Maak een nieuwe reeks maar de reeds juist geschreven zinnen worden niet herhaald.



2.3.3. Nieuwe zin dicteren

Laat een nieuwe zin horen



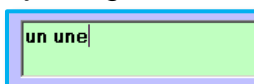
Type het woord.



Vraag of het juist is.



Bij een goed antwoord wordt het veld groen.

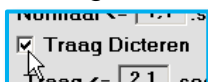


Bij een fout antwoord wordt het veld rood en de juiste schrijfwijze staat in de onderste kader

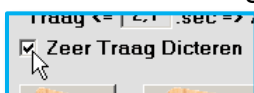


Bij het begin van een nieuwe zin krijgt men de zin gedicteerd in de normale snelheid.

Vervolgens kan men ook de zin horen bij een trage snelheid (1.3 maal trager)



Of ook daarna nog eens met een zeer trage snelheid (1.6 maal trager)



De tussentijd tussen "Normaal ⇔ Traag" en "Traag ⇔ Zeer Traag" kan geregeld worden tussen 0 en 4 sec met de schuivers.



Men kan zelfs nog eens de zin horen in de verschillende snelheden met de knoppen.

