# Présentation:

### Le jeu:

The Aventure of Typhon est un jeu plate-forme (Style Mario) d'aventure où le joueur va devoir parcourir un monde à la recherche de trésors. Il y aura des énigmes à résoudre et des chemins secrets à découvrir.

### Public cible:

PEGI 6+.

Axé pour des joueurs casual, le jeu ne sera pas difficile et pourra être joué par tout le monde.

### L'histoire:

L'histoire est celle d'un jeûne explorateur courageux et intelligent nommé, Typhon Glassé âgé de 29 ans.

Il est élevé seul par sa mère. Son père est un soi-disant explorateur, la petite famille a été abandonnée par celui-ci qui serait parti en exploration.

À la suite d'un élément troublant, il décide de partir à l'aventure.

Il voyagera dans plusieurs pays, dans des cavernes afin de trouver plus d'informations à propos de son père, chaque endroit lui paraît familier. Il résout des énigmes et débloque des passages dans les temples des cavernes. Il a également des souvenirs qui lui reviennent en tête.

### Les touches:

Le jeu est développé pour être joué au clavier-souris mais bientôt nous pourrons également jouer avec une manette.

ZQSD pour déplacer le personnage.

### Mécaniques :

## -L'oxygène :

Le personnage a une barre d'oxygène lorsqu'il rentre dans l'eau. Au plus il passe de temps dans l'eau, au plus sa barre diminue, une fois qu'elle arrive à bout le personnage meurt.

## -L'eau:

Le joueur peut nager librement dans l'eau afin de rejoindre d'autre endroits submergés dans l'eau.

## -Les plateformes :

Le joueur peut marcher sur des plateformes pour pouvoir débloquer la porte qui correspond à la plateforme déclenchée. Chaque plateforme a sa couleur qui correspond avec celle de la porte.

# **Presentation:**

## The Game:

The Adventure of Typhon is an platformer, adventure game (like Mario) where the player will have to travel a world in search of treasures. There will be puzzles to solve and secret paths to discover.

## Target audience:

PEGI 6+.

Focused on casual players, the game will not be difficult and can be played by everyone.

## The story:

The story is of a brave and intelligent fast explorer named, 29-year-old Typhon Glassé.

He was raised alone by his mother. His father is a so-called explorer, the little family was abandoned by him who would have gone on an exploration.

Following a disturbing element, he decides to go on an adventure.

He will travel to several countries, in caverns to find more information about his father, each place seems familiar to him. He solves puzzles and unlocks passages in cave temples. He also has memories that come to mind.

### The inputs:

The game is developed to be played with keyboard and mouse but soon it will also be possible to play with a controller.

ZQSD to move the character.

### Mechanics:

### -The oxygen:

The character has an oxygen bar when entering the water. The more time he spends in the water, the more his bar decreases, once it reaches the end the character dies.

### -The water:

The player can swim freely in the water in order to reach other places submerged in the water.

## -The platforms:

The player can walk on platforms to be able to unlock the door that corresponds to the triggered platform. Each platform has its own colour which matches that of the door.