

Минобрнауки России

Юго-Западный государственный университет

Кафедра программной инженерии

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА  
ПО ПРОГРАММЕ БАКАЛАВРИАТА

09.03.04 Программная инженерия

(код, наименование ОПОП ВО: направление подготовки, направленность (профиль))

«Разработка программно-информационных систем»

Интеллектуальная система распознавания и классификации возгораний,  
полученных с БПЛА

(название темы)

Дипломный проект

(вид ВКР: дипломная работа или дипломный проект)

Автор ВКР

(подпись, дата)

Д. А. Каракчиев

(инициалы, фамилия)

Группа ПО-026

Руководитель ВКР

(подпись, дата)

Р. А. Томакова

(инициалы, фамилия)

Нормоконтроль

(подпись, дата)

А. А. Чаплыгин

(инициалы, фамилия)

ВКР допущена к защите:

Заведующий кафедрой

(подпись, дата)

А. В. Малышев

(инициалы, фамилия)

Курск 2024 г.

# **Минобрнауки России**

## **Юго-Западный государственный университет**

Кафедра программной инженерии

УТВЕРЖДАЮ:

Заведующий кафедрой

---

(подпись, инициалы, фамилия)

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

### **ЗАДАНИЕ НА ВЫПУСКНУЮ КВАЛИФИКАЦИОННУЮ РАБОТУ ПО ПРОГРАММЕ БАКАЛАВРИАТА**

Студента Каракчиева Д.А., шифр 20-06-0391, группа ПО-026

1. Тема «Интеллектуальная система распознавания и классификации возгораний, полученных с БПЛА» утверждена приказом ректора ЮЗГУ от «04» апреля 2024 г. № 1616-с.

2. Срок предоставления работы к защите «11» июня 2024 г.

3. Исходные данные для создания программной системы:

3.1. Перечень решаемых задач:

1) определить функциональные и технические требования разрабатываемого приложения;

2) разработать концептуальную модель системы поиска и классификации возгораний на данных, полученных с БПЛА;

3) спроектировать программную систему поиска и классификации возгораний;

4) сконструировать и протестировать программную систему поиска и классификации возгораний.

3.2. Входные данные и требуемые результаты для программы:

1) Входными данными для программной системы являются: данные справочников комплектующих, конфигураций, ПО ; данные изображения,

полученные с БПЛА, на которых предположительно могут быть зафиксированы участки возгорания; данные изображения, отформатированные в отдельных приложениях; модель нейронной сети по локализации возгораний.

2) Выходными данными для программной системы являются: изображения, с выделенными рамками вокруг участков возгорания и вероятность их наличия; сведения о выполненных анализах изображений, включая вероятность и точность обнаружения возгораний; выходные отчёты (инфографика) – по результатам анализа изображений, по эффективности обнаружения возгораний, по работе системы в целом; отчет с информацией о изображении; сведения о точности ошибки в тензоре нейронной сети.

#### 4. Содержание работы (по разделам):

##### 4.1. Введение

##### 4.1. Анализ предметной области

4.2. Техническое задание: основание для разработки, назначение разработки, требования к программной системе, требования к оформлению документации.

4.3. Технический проект: общие сведения о программной системе, проект данных программной системы, проектирование архитектуры программной системы, проектирование пользовательского интерфейса программной системы.

4.4. Рабочий проект: спецификация компонентов и классов программной системы, тестирование программной системы, сборка компонентов программной системы.

##### 4.5. Заключение

##### 4.6. Список использованных источников

#### 5. Перечень графического материала:

Лист 1. Сведения о ВКРБ

Лист 2. Цель и задачи разработки

Лист 3. Концептуальная модель сайта

Лист 4. Еще плакат

Руководитель ВКР

\_\_\_\_\_  
(подпись, дата)

Р. А. Томакова

\_\_\_\_\_  
(инициалы, фамилия)

Задание принял к исполнению

\_\_\_\_\_  
(подпись, дата)

Д. А. Каракчиев

\_\_\_\_\_  
(инициалы, фамилия)

## РЕФЕРАТ

Объем работы равен 99 страницам. Работа содержит 36 иллюстраций, 6 таблиц, 15 библиографических источников и 4 листа графического материала. Количество приложений – 2. Графический материал представлен в приложении А. Фрагменты исходного кода представлены в приложении Б.

Перечень ключевых слов: БПЛА, система машинного зрения, TensorFlow, TFRecord, распознавание образов, классификация возгораний, обработка изображений, нейронные сети, обучение с учителем, автоматизация, информационные технологии, данные с дронов, предобработка данных, моделирование, анализ данных, безопасность, аварийные ситуации, компьютерное зрение, алгоритмы, модуль, сущность, информационный блок, метод, разработчик, администратор, пользователь, приложение.

Объектом разработки является приложение, предназначенное для распознавания и классификации возгораний на изображениях, полученных с БПЛА.

Целью выпускной квалификационной работы является разработка интеллектуальной системы, способной оперативно и точно идентифицировать возгорания для предотвращения и минимизации ущерба от пожаров.

В процессе создания приложения были выделены основные сущности, разработаны алгоритмы для обработки и анализа изображений, использованы методы машинного обучения для обучения модели распознавания, а также создан пользовательский интерфейс для взаимодействия с системой.

При разработке приложения использовалась платформа TensorFlow для создания и обучения нейронных сетей, а также стороннее приложение LabelImg для удобной работы с изображениями.

Разработанное приложение было успешно протестировано и готово к внедрению для использования в чрезвычайных ситуациях.

## ABSTRACT

The volume of work is 99 pages. The work contains 36 illustrations, 6 tables, 15 bibliographic sources and 4 sheets of graphic material. The number of applications is 2. The graphic material is presented in annex A. The layout of the site, including the connection of components, is presented in annex B.

List of keywords: UAV, computer vision system, TensorFlow, TFRecord, pattern recognition, fire classification, image processing, neural networks, supervised learning, automation, information technology, data from drones, data preprocessing, modeling, data analysis, security, emergency situations, computer vision, algorithms, module, entity, information block, method, developer, administrator, user, application.

The object of development is an application designed to recognize and classify fires in images obtained from a UAV.

The goal of the final qualifying work is to develop an intelligent system capable of quickly and accurately identifying fires to prevent and minimize damage from fires.

In the process of creating the application, the main entities were identified, algorithms were developed for image processing and analysis, Machine learning methods were used to train the recognition model, and a user interface was created to interact with the system.

When developing the application, the TensorFlow platform was used to create and train neural networks, as well as a third-party application Labelling for convenient work with images.

The developed application has been successfully tested and is ready for implementation for use in emergency situations.

## СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	11
1 Анализ предметной области	13
1.1 Структура и Технические Характеристики БПЛА	13
1.1.1 Техническое устройство БПЛА	13
1.1.2 Компоненты и подсистемы БПЛА	14
1.1.3 Разнообразие моделей БПЛА и их применение в обнаружении возгораний	14
1.1.4 Работа камер и сенсоров на БПЛА для обнаружения возгораний	16
1.1.4.1 Типы камер и их характеристики	16
1.1.4.2 Использование датчиков тепла и газов	16
1.1.4.3 Обработка данных в реальном времени	17
1.2 Виды Пожаров и Методы Обнаружения	17
1.2.1 Типы возгораний и их особенности	17
1.2.2 Сравнительный анализ методов обнаружения пожаров	18
1.2.3 Технические проблемы и сложности при обнаружении возгораний с помощью БПЛА	19
1.3 Применение технологий для предотвращения пожаров	20
1.3.1 Использование данных об обнаруженных пожарах для оперативного реагирования и предотвращения катастроф.	20
1.3.2 Роль БПЛА в операциях по тушению пожаров и организации спасательных мероприятий	20
1.3.3 Влияние автоматизированных систем обнаружения на эффективность противопожарных операций	21
1.4 Инновации в Технологиях Пожарного Дронирования	22
1.4.1 Прогрессивные методы классификации и локализации возгораний с применением нейронных сетей	22
1.4.2 Перспективы применения беспилотных массивов дронов для комплексного контроля за пожарами и оценки ущерба	22
1.4.3 Непосредственное использование бпла для тушения пожаров	24

2	Техническое задание	26
2.1	Основание для разработки	26
2.2	Цель и назначение разработки	26
2.3	Требования пользователя к интерфейсу приложения	26
2.4	Моделирование вариантов использования	28
2.5	Требования к оформлению документации	30
3	Технический проект	31
3.1	Общая характеристика организации решения задачи	31
3.2	Обоснование выбора технологии проектирования	31
3.2.1	Описание используемых технологий и языков программирования	31
3.2.2	Сверточные нейронные сети	31
3.2.3	Машинное обучение	32
3.2.4	Язык программирования Python	32
3.2.5	Библиотеки Python	33
3.2.6	Архитектура сверточной нейронной сети	34
3.2.7	Функция активации ReLU	35
3.2.8	Функция IoU Loss	36
3.3	Диаграмма компонентов	38
3.3.1	Взаимодействие компонентов	39
3.3.2	Диаграмма программных классов	39
3.4	Проектирование пользовательского интерфейса	41
4	Рабочий проект	43
4.1	Классы, используемые при разработке приложения	43
4.1.1	Класс main	43
4.1.2	Класс dataprocessing	48
4.1.3	Класс creatingtfrecordclassifier	50
4.1.4	Класс creatingtfrecordlocalizer	51
4.1.5	Класс classifier	54
4.1.6	Класс training	55
4.2	Модульное тестирование разработанного приложения	56



4.3 Системное тестирование разработанного приложения	59
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	77
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	77
ПРИЛОЖЕНИЕ А Представление графического материала	80
ПРИЛОЖЕНИЕ Б Фрагменты исходного кода программы	85
На отдельных листах (CD-RW в прикрепленном конверте)	99
Сведения о ВКРБ (Графический материал / Сведения о ВКРБ.png)	Лист 1
Цель и задачи разработки (Графический материал / Цель и задачи разработки.png)	Лист 2
Концептуальная модель сайта (Графический материал / Концептуальная модель сайта.png)	Лист 3
Еще плакат (Графический материал / Еще плакат.png)	Лист 4

## ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

НС – нейронная сеть.

ИС – информационная система.

ИТ – информационные технологии.

КТС – комплекс технических средств.

ПО – программное обеспечение.

РП – рабочий проект.

БПЛА – беспилотный летательный аппарат.

ТЗ – техническое задание.

ТП – технический проект.

UML (Unified Modelling Language) – язык графического описания для объектного моделирования в области разработки программного обеспечения.

## ВВЕДЕНИЕ

В условиях активного развития информационных технологий и увеличения объемов данных, особенно актуальной становится задача автоматизации процессов анализа визуальной информации. Прогресс в области машинного зрения и искусственного интеллекта позволяет создавать системы, способные эффективно распознавать и классифицировать объекты на изображениях, полученных с беспилотных летательных аппаратов (БПЛА). Использование глубоких нейронных сетей и алгоритмов компьютерного зрения открывает новые возможности для мониторинга и реагирования на чрезвычайные ситуации, такие как возгорания.

Современные исследования в области искусственного интеллекта направлены на создание алгоритмов, способных анализировать сложные и разнообразные данные с высокой степенью точности. Разработка интеллектуальной системы распознавания и классификации возгораний является одним из таких направлений. Эта система предназначена для оперативного обнаружения и точной классификации возгораний, что может значительно повысить эффективность принятия решений при борьбе с огненными стихиями.

*Целью данной работы* является разработка и внедрение интеллектуальной системы, использующей данные с БПЛА для распознавания и классификации возгораний. Для достижения этой цели предстоит выполнить *следующие задачи*:

- исследовать существующие методы и подходы в области машинного зрения для распознавания возгораний;
- разработать алгоритмы для обработки и анализа изображений, полученных с БПЛА;
- создать модель глубокой нейронной сети для классификации типов возгораний;
- провести экспериментальное тестирование разработанной системы.

*Структура и объем работы.* Отчет состоит из введения, 4 разделов основной части, заключения, списка использованных источников, 2 приложений. Текст выпускной квалификационной работы равен 11 страницам.

*Во введении* сформулирована цель работы, поставлены задачи разработки, описана структура работы, приведено краткое содержание каждого из разделов.

*В первом разделе* на стадии описания технической характеристики предметной области приводится сбор информации и файлов для включающей выборки при обучении, на которой осуществляется обучение нейронной сети.

*Во втором разделе* на стадии технического задания приводятся требования к разрабатываемому приложению.

*В третьем разделе* на стадии технического проектирования представлены проектные решения для приложения по классификации возгораний.

*В четвертом разделе* приводится список классов и их методов, использованных при разработке приложения, производится тестирование разработанной интеллектуальной системы.

В заключении излагаются основные результаты работы, полученные в ходе разработки.

В приложении А представлен графический материал. В приложении Б представлены фрагменты исходного кода.

## **1 Анализ предметной области**

### **1.1 Структура и Технические Характеристики БПЛА**

#### **1.1.1 Техническое устройство БПЛА**

Беспилотные летательные аппараты (БПЛА), известные также как дроны, представляют собой высокотехнологичные устройства, которые находят разнообразное применение от военных операций до сельскохозяйственного мониторинга. Они могут быть сконструированы в различных формах, включая фиксированные крылья для дальних и высотных полетов или многоторные системы для более гибкого управления и вертикального взлета и посадки.

Корпус БПЛА обычно изготавливается из легких, но прочных материалов, таких как углеродное волокно, что обеспечивает оптимальное сочетание прочности и веса. Аэродинамический дизайн корпуса способствует уменьшению сопротивления воздуха, что увеличивает эффективность полета.

Силовая установка БПЛА может варьироваться от электрических моторов, которые обеспечивают тихий и экологичный полет, до бензиновых двигателей, предлагающих большую мощность и продолжительность полета. Современные БПЛА оснащены сложными системами управления, которые включают в себя автопилот, различные датчики для навигации и стабилизации, а также GPS для точного позиционирования.

Полезная нагрузка БПЛА может включать высококачественные камеры для фотографии и видеосъемки, различные датчики для сбора данных и специализированное оборудование для выполнения конкретных задач. Источники питания, такие как аккумуляторы или солнечные панели, обеспечивают энергией все системы БПЛА.

Коммуникационные системы играют ключевую роль в безопасности и эффективности полетов БПЛА, обеспечивая надежную связь между дроном и оператором. Системы безопасности, включая аварийное возвращение на

базу и парашюты, гарантируют, что БПЛА может быть безопасно возвращен в случае нештатных ситуаций.

### **1.1.2 Компоненты и подсистемы БПЛА**

Компоненты БПЛА играют критически важную роль в их функционировании и эффективности. Здесь представлены наиболее значимые компоненты дронов:

- Автопилот и системы управления: Эти системы являются мозгом БПЛА, обеспечивая автоматическое управление полетом. Они включают в себя микропроцессоры, программное обеспечение для управления полетом, а также датчики для стабилизации и навигации. Автопилот может выполнять задачи, такие как взлет, полет по заданным точкам, обход препятствий и посадка.
- Системы наблюдения и датчики: Эти системы собирают данные с помощью различных датчиков, таких как камеры, инфракрасные датчики, лидары и радары. Они используются для картографирования, сбора геоданных, наблюдения и других задач, требующих визуализации или измерения
- Коммуникационное оборудование: Включает в себя радиопередатчики и приемники для обмена данными между БПЛА и оператором. Это обеспечивает передачу телеметрии, видео и управляющих команд в реальном времени. Также могут использоваться спутниковые системы связи для дальних полетов и обеспечения связи вне зоны прямой видимости.

### **1.1.3 Разнообразие моделей БПЛА и их применение в обнаружении возгораний**

Беспилотные аппараты представляют собой широкий спектр аэронавигационных систем, каждая из которых обладает уникальными характеристиками и способностями, делающими их подходящими для различных задач и миссий. В контексте обнаружения возгораний, БПЛА становятся неоценимым инструментом благодаря их способности быстро и эффективно собирать данные с высокой точностью.

Модели БПЛА варьируются от небольших квадрокоптеров до крупных фиксированных крыльев, каждая из которых имеет свои преимущества. Например, квадрокоптеры могут зависать в воздухе и маневрировать в ограниченных пространствах, что делает их идеальными для детального изучения определенных участков. С другой стороны, БПЛА с фиксированными крыльями способны на длительные полеты на большие расстояния, что позволяет им покрывать обширные территории при поиске признаков возгорания.

Примеры разных видов БПЛА, широко используемых для тушения пожаров и возгораний:

- DJI Phantom 4 Pro: Этот квадрокоптер широко используется для фотографии и видеосъемки благодаря своей стабильности в полете и высококачественной камере. Он также может быть адаптирован для мониторинга и обнаружения пожаров с помощью дополнительных датчиков.

- Parrot Anafi: Этот компактный дрон оснащен тепловизионной камерой, что делает его подходящим для поиска тепловых подписей в рамках задач по обнаружению пожаров. Его легкость и мобильность позволяют быстро разворачивать его на местности.

- General Atomics MQ-9 Reaper: Это беспилотное летательное средство с фиксированным крылом, которое первоначально разрабатывалось для выполнения военных задач, но также может использоваться для длительного мониторинга больших территорий, что делает его полезным для обнаружения пожаров.

- Insitu ScanEagle: Этот небольшой, но мощный БПЛА с фиксированным крылом способен проводить полеты продолжительностью до 24 часов, что делает его идеальным для непрерывного наблюдения за территориями в целях предотвращения пожаров.

- Firefly6 Pro: Этот БПЛА оснащен инфракрасными камерами для обнаружения очагов возгорания и системами для доставки огнетушащих средств. Он способен к вертикальному взлету и посадке, что позволяет ему оперативно действовать в сложных условиях и на ограниченных площадках, где традиционные средства не могут быть использованы.

Использование БПЛА в обнаружении возгораний включает в себя не только непосредственный поиск огня, но и анализ температурных аномалий, изменений в растительности и других индикаторов, которые могут указывать на потенциальную угрозу пожара. Современные БПЛА оснащены различными датчиками, включая тепловизионные камеры и датчики для анализа спектральных данных, что позволяет им обнаруживать возгорания на ранних стадиях, когда они еще могут быть локализованы и потушены с минимальными усилиями.

#### **1.1.4 Работа камер и сенсоров на БПЛА для обнаружения возгораний**

##### **1.1.4.1 Типы камер и их характеристики**

- Оптические камеры: Обеспечивают высокое разрешение и детализацию изображений, что позволяет операторам видеть мелкие детали на земле. Они могут быть оснащены зумом для увеличения участков интереса.

- Инфракрасные камеры: Позволяют обнаруживать тепло, исходящее от объектов, что особенно полезно в условиях низкой видимости или ночью. Они могут выявлять тепловые подписи возгораний, даже если они не видны в оптическом диапазоне.

- Мультиспектральные камеры: Сочетают в себе несколько типов датчиков для сбора данных в различных диапазонах спектра. Это позволяет анализировать растительность и обнаруживать изменения, которые могут указывать на риск возгорания.

##### **1.1.4.2 Использование датчиков тепла и газов**

- Тепловые датчики: Обнаруживают повышенные температуры, что может быть признаком начинающегося пожара. Они могут быть настроены на определенные пороговые значения для автоматического оповещения.



- Газовые датчики: Способны обнаруживать наличие газов, таких как углекислый газ или метан, которые могут выделяться при горении. Это помогает в раннем обнаружении пожаров.

#### **1.1.4.3 Обработка данных в реальном времени**

- Аналитическое программное обеспечение: Интегрировано с БПЛА для анализа собранных данных на лету. Это позволяет операторам быстро реагировать на изменения и принимать решения.

- Коммуникационные системы: Обеспечивают передачу данных с БПЛА на землю в реальном времени, что позволяет командам на земле координировать действия по борьбе с пожарами.

### **1.2 Виды Пожаров и Методы Обнаружения**

#### **1.2.1 Типы возгораний и их особенности**

Лесные пожары, пожары на промышленных объектах и городские пожары – это три основных типа возгораний, каждый из которых имеет свои уникальные характеристики и требует специфического подхода к тушению и предотвращению.

Лесные пожары часто возникают в результате естественных процессов, таких как удары молний, но также могут быть вызваны человеческой деятельностью. Они распространяются быстро, усугубляемые сухой растительностью, ветром и топографическими условиями. Лесные пожары могут охватывать огромные территории и вызывать значительный экологический и экономический ущерб. Они также могут привести к потере биоразнообразия и эрозии почвы.

Пожары на промышленных объектах представляют собой особую опасность из-за наличия взрывоопасных и токсичных материалов. Такие пожары могут возникать в результате технологических нарушений, несоблюдения правил безопасности или аварий. Они требуют быстрого и профессионального реагирования, поскольку последствия могут включать не только уничто-

жение имущества, но и серьезные риски для здоровья и безопасности людей, а также для окружающей среды.

Городские пожары могут возникать в жилых и коммерческих зданиях и часто связаны с неисправной электропроводкой, неосторожным обращением с огнем или умышленными поджогами. Они могут быстро распространяться между зданиями, особенно в плотно застроенных районах, и требуют немедленного вмешательства пожарных служб. Городские пожары также представляют угрозу для жизни людей и могут привести к значительным материальным потерям.

### **1.2.2 Сравнительный анализ методов обнаружения пожаров**

Сравнительный анализ методов обнаружения пожаров включает в себя оценку различных технологий и подходов, используемых для раннего выявления и предупреждения о пожарах. Основные методы включают использование дымовых датчиков, тепловых датчиков, инфракрасных камер и систем видеонаблюдения.

Дымовые датчики являются наиболее распространенным и доступным средством, обнаруживающим частицы дыма в воздухе. Тепловые датчики реагируют на повышение температуры, что может указывать на наличие пожара. Инфракрасные камеры и системы видеонаблюдения позволяют оперативно обнаруживать источники тепла и пламени, особенно в условиях плохой видимости.

Каждый из этих методов имеет свои преимущества и недостатки. Например, дымовые датчики могут быстро срабатывать на дым, но они не всегда эффективны в открытых или хорошо проветриваемых пространствах. Тепловые датчики могут не сработать, если пожар возник вне их диапазона действия. Инфракрасные камеры и системы видеонаблюдения требуют сложной калибровки и могут быть дорогими в установке и обслуживании.

В итоге, выбор метода обнаружения пожаров зависит от конкретных условий и требований к безопасности. Важно провести тщательный анализ потенциальных рисков и определить наиболее подходящую систему для каж-

дого конкретного случая. Современные технологии также предлагают интегрированные решения, сочетающие различные методы обнаружения для повышения надежности и эффективности системы предупреждения о пожарах.

### **1.2.3 Технические проблемы и сложности при обнаружении возгораний с помощью БПЛА**

Одной из основных задач является обеспечение стабильности и точности полета БПЛА в различных погодных условиях. Сильный ветер, дождь и другие атмосферные явления могут существенно повлиять на управляемость и эффективность работы БПЛА.

Кроме того, необходимо точно калибровать оптические и инфракрасные камеры, чтобы они могли эффективно обнаруживать признаки возгорания на больших расстояниях и в различных условиях освещенности. Это требует сложных алгоритмов обработки изображений и может быть затруднено в случае, если на местности присутствуют другие источники тепла.

Дальность и время полета БПЛА также ограничены их энергетическими возможностями. Необходимо регулярно подзаряжать или менять аккумуляторы, что может быть проблематично в удаленных или труднодоступных районах.

Обеспечение безопасности полетов БПЛА и предотвращение столкновений с другими летательными аппаратами является еще одной важной задачей. Для этого требуется интеграция с системами воздушного контроля и соблюдение строгих правил использования воздушного пространства.

Наконец, обработка и анализ большого объема данных, собранных БПЛА, требует мощных вычислительных ресурсов и специализированного программного обеспечения, что также может быть сложностью, особенно в условиях реального времени.

### **1.3 Применение технологий для предотвращения пожаров**

#### **1.3.1 Использование данных об обнаруженных пожарах для оперативного реагирования и предотвращения катастроф.**

С помощью беспилотных летательных аппаратов возможно быстро оценить масштабы возгорания, определить его точное местоположение и направление распространения огня. Это позволяет спасательным службам эффективно распределять ресурсы и направлять пожарные команды туда, где они наиболее нужны.

Инфракрасные камеры на БПЛА способны выявлять очаги возгорания, которые невидимы для человеческого глаза, особенно в условиях сильного задымления или ночью. Это дает возможность предотвратить распространение огня на ранней стадии и снизить вероятность возникновения крупномасштабных катастроф.

Кроме того, данные с БПЛА используются для создания точных карт распространения огня, что необходимо для планирования эвакуации населения и определения безопасных маршрутов. Также они помогают в координации действий различных служб, участвующих в тушении пожаров и оказании помощи пострадавшим.

Важным аспектом является и использование данных для анализа причин возникновения пожаров и разработки мер по их предотвращению в будущем. Анализируя информацию о прошлых пожарах, можно выявить наиболее уязвимые участки территории и принять необходимые меры для уменьшения риска возгорания.

#### **1.3.2 Роль**

#### **БПЛА в операциях по тушению пожаров и организации спасательных мероприятий**

Благодаря возможности сбора информации в реальном времени, БПЛА обеспечивают командам быстрый доступ к актуальным данным о ситуации

на месте пожара. Это позволяет оперативно принимать решения и адаптировать стратегии тушения в соответствии с меняющимися условиями.

Координация действий различных служб спасения является ключевым элементом успешного тушения пожаров. БПЛА предоставляют командирам на местах и центрам управления операциями точные данные о распространении огня, плотности дыма и возможных опасностях. Это позволяет спасательным службам эффективно распределять ресурсы, направлять пожарные бригады в наиболее нужные точки и обеспечивать безопасность персонала.

Предоставление данных для составления планов тушения также является важной функцией БПЛА. С их помощью можно создавать детализированные карты местности, отслеживать изменения в распространении огня и определять оптимальные маршруты для подхода к очагам возгорания. Эти данные необходимы для разработки стратегий тушения, которые максимально сокращают время на борьбу с огнем и минимизируют риски для жизни и здоровья людей.

### **1.3.3 Влияние автоматизированных систем обнаружения на эффективность противопожарных операций**

Автоматизированные системы обнаружения пожаров оказывают значительное влияние на эффективность противопожарных операций. Они сокращают время, необходимое для обнаружения пожаров, что критически важно для предотвращения их распространения. Благодаря быстрому реагированию на возгорания, возможности для локализации огня и предотвращения его распространения значительно увеличиваются.

Системы автоматического обнаружения обеспечивают увеличение точности определения местоположения пожара, что позволяет спасательным службам быстрее и точнее реагировать на чрезвычайные ситуации. Это приводит к более оперативному принятию решений и эффективному распределению ресурсов, что способствует снижению ущерба от пожаров и сохранению жизней.

## **1.4 Инновации в Технологиях Пожарного Дронирования**

### **1.4.1 Прогрессивные методы классификации и локализации возгораний с применением нейронных сетей**

Современные системы используют сложные алгоритмы для анализа данных с дронов и спутников, что позволяет с высокой точностью определять местоположение и характеристики возгораний. Нейронные сети, обученные на больших объемах данных, способны распознавать различные типы пожаров и предсказывать их поведение.

Как нейронные сети могут быть использованы в этой области:

- Сбор данных: Нейронные сети начинают с анализа больших объемов данных о пожарах, включая изображения и видео, полученные с дронов и спутников.
- Обучение модели: Данные используются для обучения нейронных сетей распознавать различные типы пожаров и их характеристики.
- Классификация пожаров: Обученные модели способны классифицировать пожары по типу, размеру и интенсивности.
- Локализация пожаров: Нейронные сети анализируют геопространственные данные для точного определения местоположения пожаров.
- Прогнозирование поведения огня: С помощью алгоритмов нейронные сети могут предсказывать направление и скорость распространения огня.
- Оценка ущерба: Нейронные сети могут анализировать потенциальный ущерб от пожара, помогая планировать эвакуацию и ресурсное обеспечение.

### **1.4.2 Перспективы применения беспилотных массивов дронов для комплексного контроля за пожарами и оценки ущерба**

Беспилотные массивы дронов открывают новые горизонты в области контроля за пожарами и оценки ущерба. Эти технологии предлагают револю-

ционный подход к мониторингу и реагированию на чрезвычайные ситуации, обеспечивая беспрецедентную оперативность и точность.

Системы дронов способны оперативно собирать данные с различных уголков зоны бедствия, предоставляя операторам полную картину происходящего. Использование множества дронов одновременно позволяет получать объемные данные о температуре, скорости ветра и влажности воздуха, что критически важно для оценки ситуации и принятия решений.

В будущем можно ожидать следующие инновации:

- Автономные дроны-пожарные: Разработка дронов, способных не только обнаруживать пожары, но и самостоятельно проводить первичное тушение, например, с помощью воды или огнетушащих веществ.
- Интеграция с Интернетом вещей (IoT): Соединение дронов с датчиками на зданиях и в лесах для создания единой сети раннего реагирования на пожары.
- Усовершенствованные алгоритмы прогнозирования: Использование глубокого обучения для анализа данных и создания более точных моделей поведения огня, что позволит предсказывать пожары за дни и недели до их возникновения.
- Роботизированные пожарные станции: Автоматизация пожарных станций с помощью ИИ, которые будут координировать действия дронов и наземных роботов-пожарных.
- Системы виртуальной и дополненной реальности: Обучение пожарных с помощью VR и AR, позволяющее имитировать различные сценарии пожаров для повышения эффективности и безопасности тренировок.
- Сетевые операции: Разработка протоколов для координации множества дронов и роботов, работающих вместе в условиях пожара, для оптимизации процесса тушения и снижения рисков для человеческих пожарных.

Эти инновации не только улучшат реагирование на пожары, но и помогут в предотвращении их возникновения, а также в минимизации ущерба и ускорении процесса восстановления после пожаров.

### **1.4.3 Непосредственное использование бпла для тушения пожаров**

БПЛА могут быть оснащены датчиками для обнаружения пожаров и системами доставки огнетушащих средств, таких как вода или пена. Они могут быстро достигать труднодоступных мест и выполнять тушение на ранних стадиях пожара, что снижает риски для пожарных и повышает шансы на предотвращение распространения огня.

Преимущества:

- Быстрый отклик: БПЛА могут быть запущены немедленно и достигать места пожара быстрее, чем наземные команды.
- Доступ в труднодоступные места: Они могут летать в районы, недоступные для пожарных машин, например, в горных или заболоченных районах.
- Безопасность персонала: Снижение риска для жизни пожарных, поскольку БПЛА могут выполнять опасные задачи.
- Сбор данных: Возможность сбора ценной информации о пожаре для анализа и планирования тушения.

Недостатки:

- Ограниченная грузоподъемность: БПЛА могут нести только ограниченное количество огнетушащего средства.
- Время полета: Ограниченное время полета из-за емкости аккумуляторов.
- Зависимость от погоды: Плохие погодные условия могут ограничивать использование БПЛА.
- Регулирование: Необходимость соблюдения авиационных правил и регуляций.

Перспективы: Развитие технологий может привести к увеличению грузоподъемности и времени полета БПЛА, а также к улучшению их устойчивости к погодным условиям. Интеграция с искусственным интеллектом может



улучшить способность БПЛА к самостоятельному обнаружению пожаров и принятию решений о тушении.

Выгодно ли это: Определенно, использование БПЛА выгодно, особенно в регионах с частыми лесными пожарами и труднодоступными территориями. Они могут сократить время реагирования и уменьшить ущерб от пожаров, что в долгосрочной перспективе может быть экономически оправданным, несмотря на начальные затраты на разработку и внедрение системы в ту или иную область.

## **2 Техническое задание**

### **2.1 Основание для разработки**

Основанием для разработки является задание на выпускную квалификационную работу бакалавра «Интеллектуальная система распознавания и классификации возгораний, полученных с БПЛА».

### **2.2 Цель и назначение разработки**

Программно-информационная система предназначена для автоматизации процесса обнаружения и классификации возгораний, повышения эффективности мониторинга пожароопасных зон и поддержки принятия информированных решений при реагировании на потенциальные угрозы.

Посредством создания интеллектуальной системы мы стремимся революционизировать процесс обнаружения и реагирования на пожары, а также позволить специалистам быстро и эффективно определять возгорания без лишних затрат.

Задачами данной разработки являются:

- создание информационной базы для выбора нескольких изображений для последовательной классификации;
- предоставление предварительной обработки изображения для распознавания;
- реализация классификации возгораний по типу;
- выявление оценки степени опасности возгорания;
- обучение нейронной сети на подготовленных данных;
- оптимизация параметров сети для достижения максимальной точности распознавания;
- создание удобного и эффективного пользовательского интерфейса.

### **2.3 Требования пользователя к интерфейсу приложения**

Приложение должно включать в себя:

- графический интерфейс пользователя;

- возможность загрузки изображений с БПЛА для их распознавания;
- отображение результата распознавания с указанием класса возгорания и степень опасности, а также уверенность в распознавании;
- возможность загрузки данных обучения для улучшения качества распознавания;
- возможность вывода полученных изображений с распознанным возгоранием для дальнейшего использования.

Композиции шаблонов программы представлены на рисунках 2.1 и 2.2.

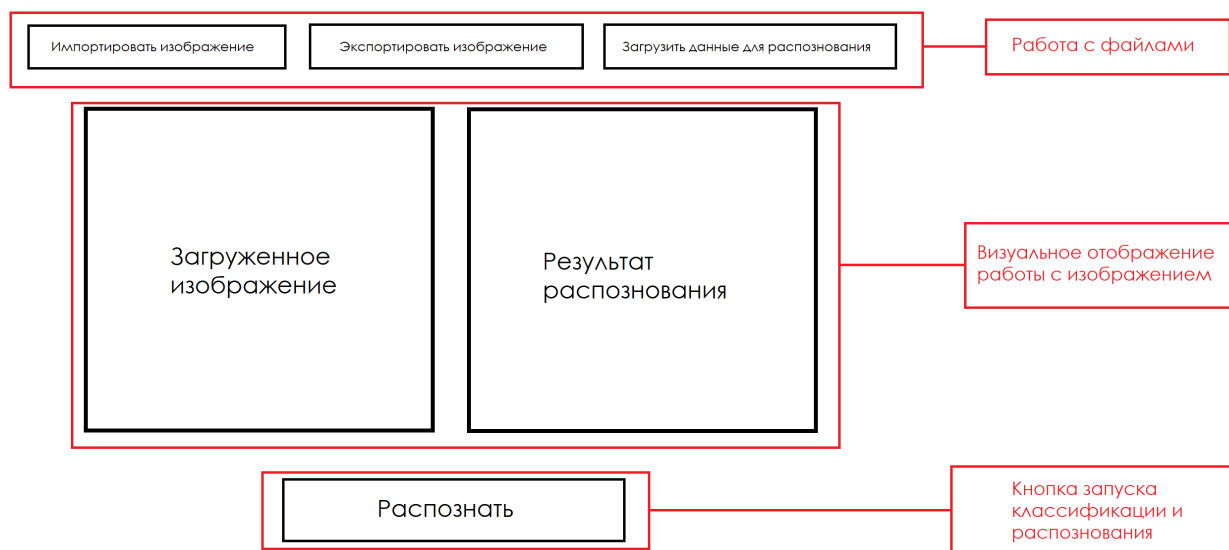


Рисунок 2.1 – Композиция шаблона программы. Окно №1.

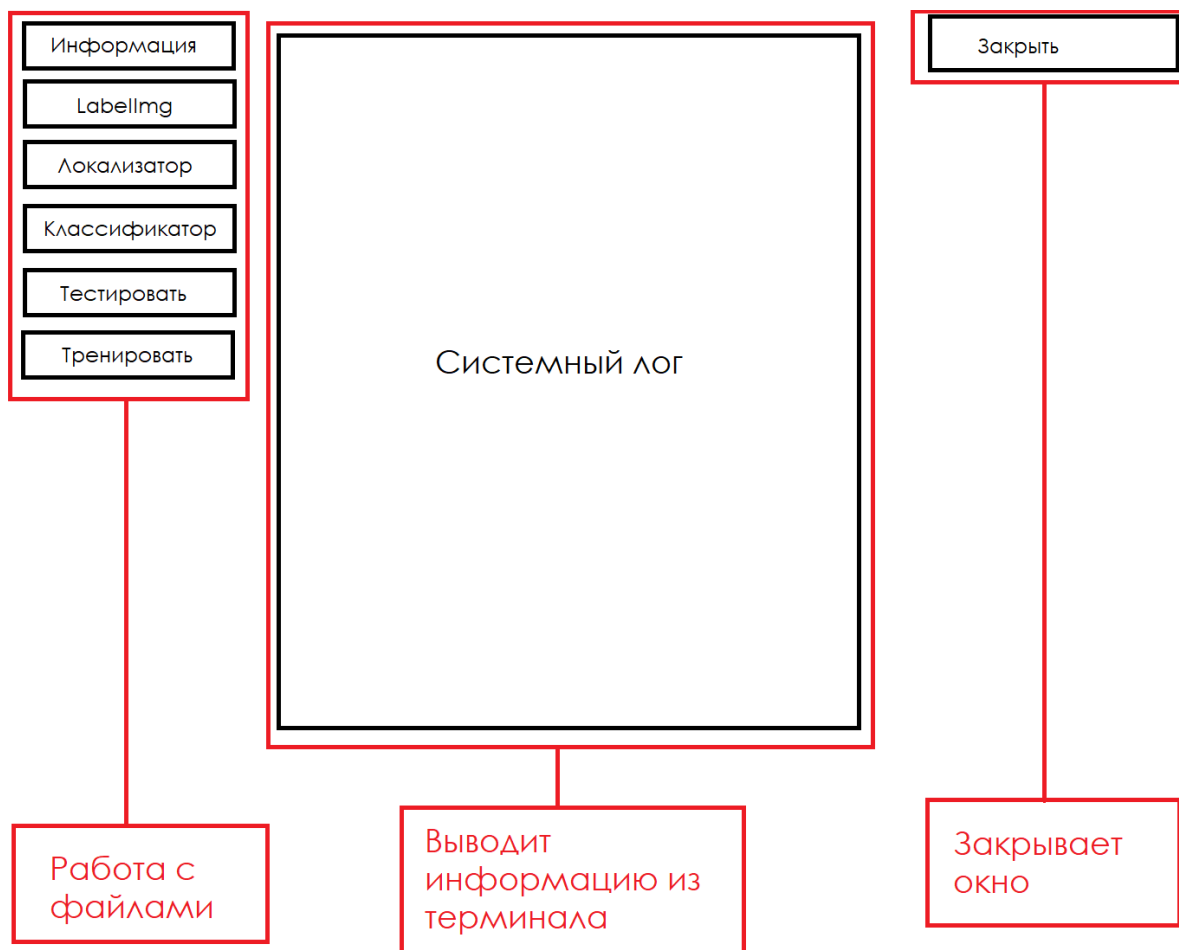


Рисунок 2.2 – Композиция шаблона программы. Окно №2.

## 2.4 Моделирование вариантов использования

Для разрабатываемого сайта была реализована модель, которая обеспечивает наглядное представление вариантов использования приложения.

Она помогает в физической разработке и детальном анализе взаимосвязей объектов. При построении диаграммы вариантов использования применяется унифицированный язык визуального моделирования UML.

Диаграмма вариантов использования описывает функциональность разрабатываемой системы. Она отражает взаимодействие системы с акторами, такими как операторы БПЛА, службы реагирования и специалисты. Каждый прецедент на диаграмме описывает действия системы для акторов: загрузка изображения, загрузка данных для распознавания, само распознавание и вывод результирующего изображения. Диаграмма обеспечивает по-

нимание целей системы, выявляя пробелы и соответствие потребностям заинтересованных сторон. Прецедент служит для описания набора действий, которые система предоставляет пользователю.

Диаграмма предоставлена на рисунке 2.3



Рисунок 2.3 – Диаграмма вариантов использования

На основании анализа предметной области в программе должны быть реализованы следующие прецеденты:

1. Распознавание объекта (возгорания) на изображении с помощью нейронной сети.
2. Сохранение результатов обучения для дальнейшего использования.
3. Загрузка результатов обучения для дальнейшего использования.
4. Обучение и переобучение нейронной сети.
5. Сохранение записей для обучения нейронной сети.

## **2.5 Требования к оформлению документации**

Разработка программной документации и программного изделия должна производиться согласно ГОСТ 19.102-77 и ГОСТ 34.601-90. Единая система программной документации.

### **3 Технический проект**

#### **3.1 Общая характеристика организации решения задачи**

Целью этого проекта является спроектировать и разработать приложение, которое поможет специализированным службам по тушению всевозможных возгораний вести более эффективную и проработанную деятельность.

Это приложение представляет собой интеллектуальную систему, предназначенную для автоматического обнаружения и классификации очагов возгораний. Эта система способна, при помощи нейронной сети, распознавать объекты, такие как возгорания и пожары, и определять их класс и уровень опасности на основе цветовых характеристик и наличия задымленности на изображении, а также обучаться при помощи пользователя.

#### **3.2 Обоснование выбора технологии проектирования**

Для задачи классификации возгораний, полученных с БПЛА, используется две сверточных нейронных сетей. Такие сети хорошо подходят для задачи обработки изображений и классификации объектов, что делает их эффективным выбором для анализа данных с камер БПЛА. Она способна извлекать характерные признаки из изображений, таких как формы, текстуры и цвета, что позволяет эффективно классифицировать возгорания.

##### **3.2.1 Описание используемых технологий и языков программирования**

В процессе разработки приложения используются программные средства и языки программирования. Каждое программное средство и каждый язык программирования применяется для круга задач, при решении которых они необходимы.

##### **3.2.2 Сверточные нейронные сети**

Convolutional neural network(CNN) или Сверточная нейронная сеть - это тип искусственной нейронной сети, который широко используется для задач

обработки изображений и компьютерного зрения. Ключевой особенностью CNN является использование сверточных слоев, которые извлекают характерные признаки из входных изображений. Эти признаки могут включать в себя формы, текстуры, края или цвета.

Основная идея CNN заключается в применении сверточных фильтров к входному изображению, что позволяет выявить повторяющиеся шаблоны или признаки. Эти фильтры скользят по изображению, извлекая информацию на разных уровнях абстракции. Затем эта информация проходит через дополнительные слои, такие как подвыборка или пулинг, которые уменьшают пространственные размеры данных, и полностью подключенные слои, которые выполняют классификацию или регрессию.

CNN показали впечатляющие результаты в задачах классификации изображений, обнаружения объектов, сегментации и даже в анализе медицинских изображений. Они эффективно обрабатывают большие объемы данных, обучаясь выявлять сложные зависимости и характерные признаки.

### **3.2.3 Машинное обучение**

Машинное обучение - это раздел искусственного интеллекта, который фокусируется на разработке алгоритмов и моделей, позволяющих компьютерам обучаться и улучшать свои задачи без явного программирования.

Применение алгоритмов машинного обучения лежит в основе нашей системы анализа и классификации данных. Мы обучаем нашу модель на обширной базе изображений, позволяя системе эффективно распознавать и классифицировать объекты в реальном времени. Этот процесс включает в себя использование сложных алгоритмов, которые могут извлекать и интерпретировать характерные особенности из данных изображений.

### **3.2.4 Язык программирования Python**

Python является одним из самых популярных и широко используемых языков программирования для разработки приложений искусственного ин-



теллекта и машинного обучения. Он имеет простой и понятный синтаксис, что ускоряет процесс разработки и делает код более читаемым.

### **3.2.5 Библиотеки Python**

- NumPy - фундаментальная библиотека для научных расчетов в Python. Она обеспечивает эффективную работу с многомерными массивами и матричными вычислениями, что критически важно для обработки и манипуляции данными.

- Matplotlib - библиотека для визуализации данных. Она позволяет создавать настраиваемые и интуитивно понятные графики, диаграммы и изображения, что облегчает визуальный анализ данных и представление результатов.

- OpenCV (Open Source Computer Vision Library) - библиотека компьютерного зрения, которая предлагает широкий спектр алгоритмов для обработки изображений и видео. Она идеально подходит для задач обработки изображений, обнаружения объектов и анализа видео, полученных с камер БПЛА.

- Pandas - библиотека для анализа и манипуляции данными. Она предоставляет удобные структуры данных, такие как DataFrame, и богатый набор инструментов для обработки, фильтрации и агрегации данных, упрощая подготовку и анализ больших наборов данных.

- TensorFlow - это открытая платформа машинного обучения с масштабируемыми инструментами для обучения и развертывания моделей. Она обеспечивает гибкую и эффективную инфраструктуру для создания сложных нейронных сетей. Keras - это высокоуровневый API, построенный на TensorFlow, который упрощает процесс создания и обучения нейронных сетей. Он предлагает простой и интуитивно понятный интерфейс, позволяя быстро разрабатывать и экспериментировать с различными архитектурами моделей.

### 3.2.6 Архитектура сверточной нейронной сети

Архитектура сверточной нейронной сети включает в себя 14 слоев с различными функциями.

Схема архитектуры нейронной сети представлена на рисунке 3.1.

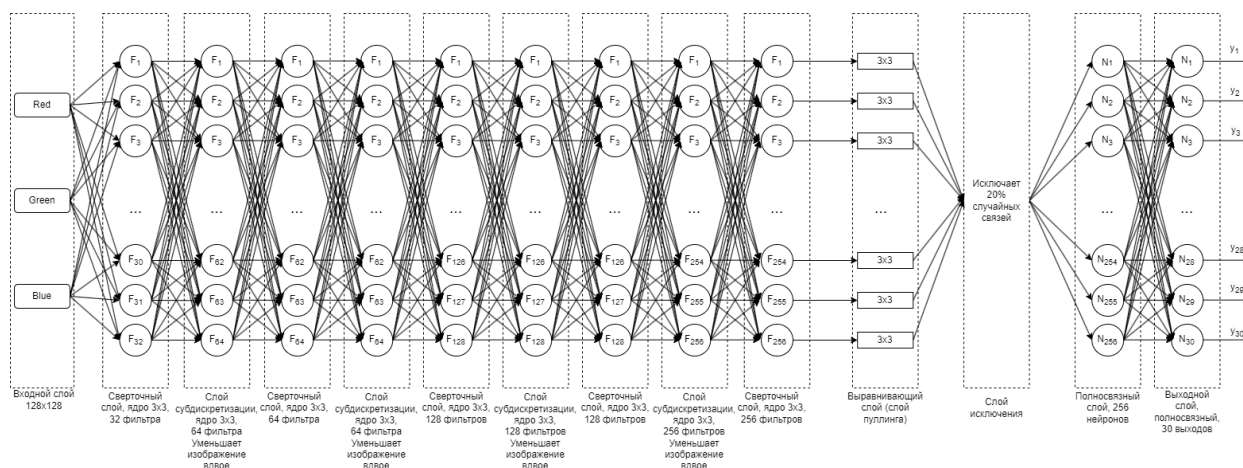


Рисунок 3.1 – Архитектура нейронной сети

Слои нейронной сети классификации описаны далее:

#### 1. Input Layer (Входной слой)

Функция Input определяет входной слой с размером изображения 128×128 пикселей и 3 цветовыми каналами (RGB).

#### 2. Convolutional Layers (Сверточные слои, 9)

Первый свёрточный слой Conv2D имеет 32 фильтра размером 3×3, функцию активации ReLU и параметр padding='same', который сохраняет размерность входного изображения.

Второй свёрточный слой Conv2D увеличивает количество фильтров до 64 и применяет шаг (strides) равный 2, что уменьшает размерность изображения вдвое.

Следующие два слоя Conv2D также имеют 64 фильтра и один из них снова применяет шаг 2 для уменьшения размерности.

Пятый и шестой свёрточные слои Conv2D содержат 128 фильтров каждый, с шагом 2 на шестом слое.

Седьмой свёрточный слой Conv2D сохраняет 128 фильтров и размерность.

Восьмой и девятый свёрточные слои Conv2D увеличивают количество фильтров до 256, с шагом 2 на восьмом слое.

### 3. Flatten Layer (Выравнивающий слой)

Слой Flatten преобразует многомерный тензор свёрточных слоёв в одномерный, чтобы его можно было подать на полносвязные слои.

### 4. Dropout Layer (Слой исключения)

Слой Dropout с параметром 0.2 предотвращает переобучение, случайным образом ”выключая” 20

### 5. Dense Layers (Полносвязные слои, 2)

Первый полносвязный слой Dense имеет 256 нейронов и функцию активации ReLU.

Второй полносвязный слой Dense формирует выходной слой с 30 нейронами, количество которых соответствует количеству выходных значений, которые должна предсказывать модель.

## 3.2.7 Функция активации ReLU

ReLU, или Rectified Linear Unit, — это функция активации, которая используется в нейронных сетях для увеличения нелинейности. Формула ReLU предоставлена формулой 1.

$$f(x) = \max(0, x) \quad (1)$$

Это означает, что если вход  $x$  положительный, то функция возвращает  $x$ , а если  $x$  отрицательный, то функция возвращает 0. ReLU популярна потому, что она ускоряет обучение нейронных сетей без значительной потери точности. Она также помогает решить проблему исчезающего градиента, так как производная для положительных значений всегда равна 1, что обеспечивает более быстрое и эффективное обучение.

График функции ReLU предоставлен на изображении 3.2.

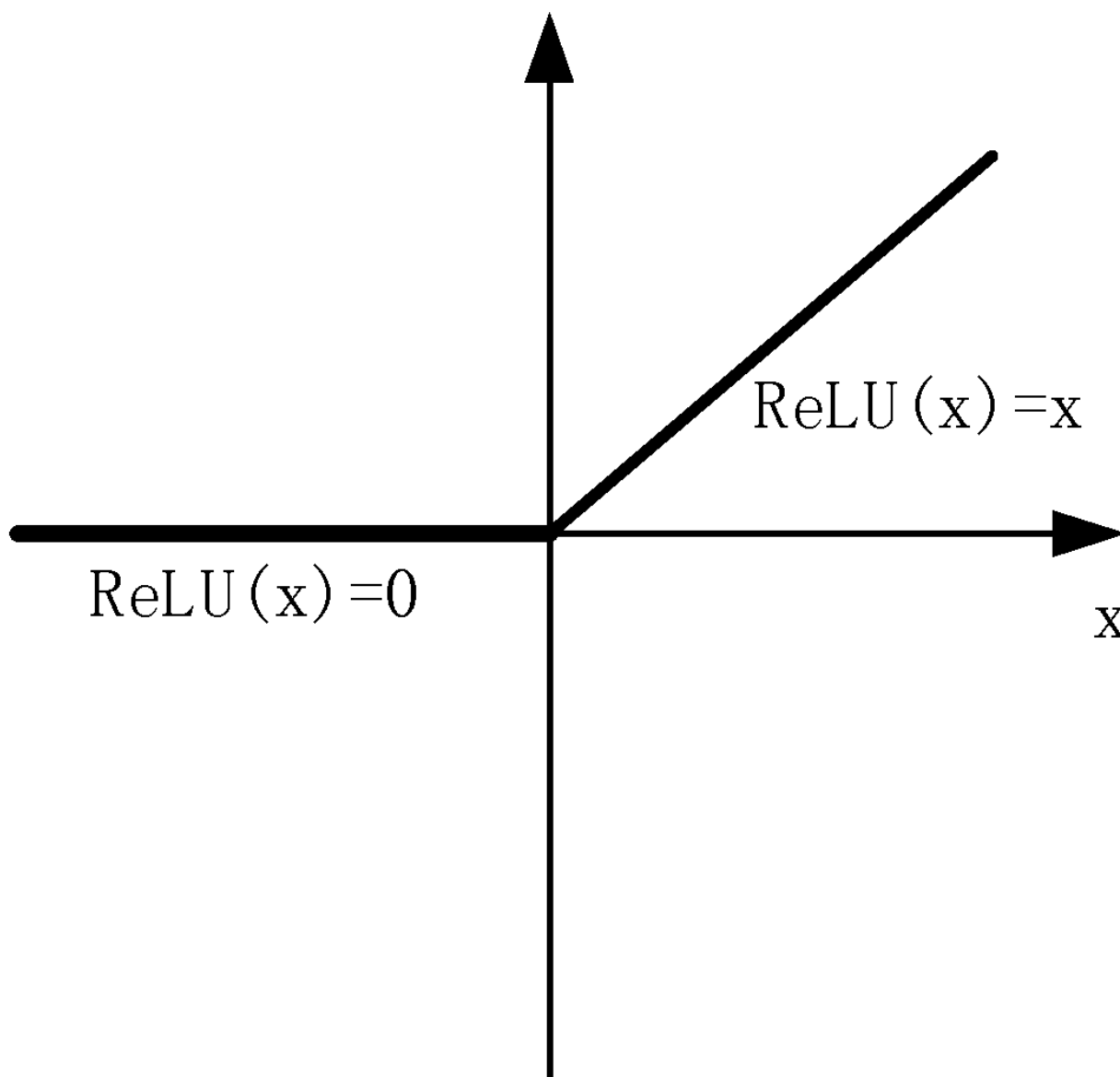


Рисунок 3.2 – График функции ReLU

### 3.2.8 Функция IoU Loss

Intersection over Union (IoU) является метрикой, используемой для измерения точности объектного детектора на определенном наборе данных. Если мы работаем с задачами компьютерного зрения, такими как сегментация изображений или обнаружение объектов, IoU может помочь оценить, насколько предсказанные границы объекта соответствуют истинным границам.

Наглядным образом функцию можно увидеть на изображении 3.3.

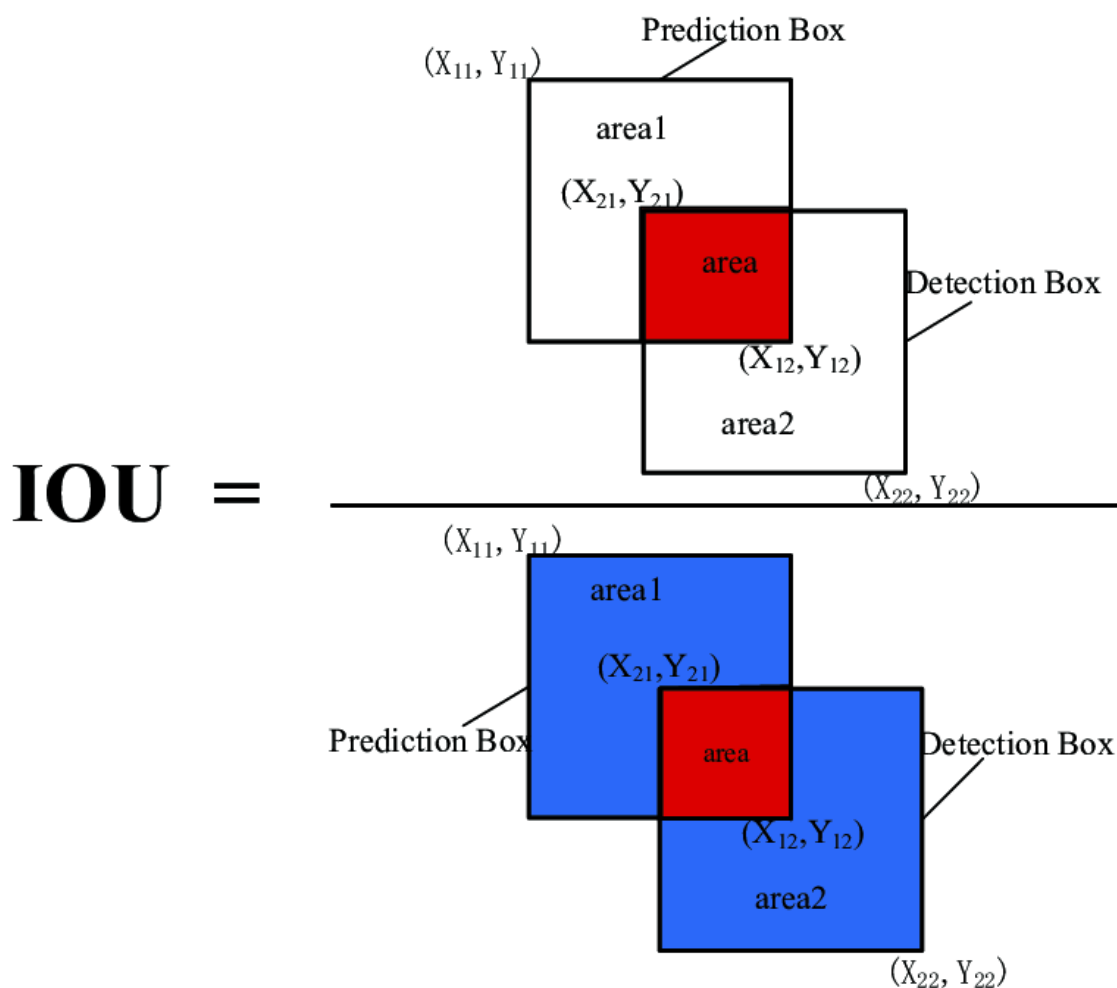


Рисунок 3.3 – График функции IoU

IoU рассчитывается по формуле 2.

$$IoU = \frac{\text{площадь объединения}}{\text{площадь пересечения}} \quad (2)$$

Где:

- Площадь пересечения - это область, где предсказанная граница и истинная граница объекта перекрываются.
- Площадь объединения - это область, покрытая как предсказанной границей, так и истинной границей, вместе взятых.

IoU loss - это функция потерь, которая используется для обучения моделей, выполняющих задачи, связанные с локализацией объектов. Вместо того чтобы использовать стандартные функции потерь, такие как кросс-энтропия, которые могут не полностью отражать точность локализации, IoU loss напря-

мую оптимизирует метрику IoU, стремясь увеличить площадь пересечения и уменьшить площадь объединения.

Функция потерь IoU показана в формуле 3.

$$IoUloss = 1 - IoU \quad (3)$$

Таким образом, минимизация IoU loss в процессе обучения приводит к увеличению IoU между предсказанными и истинными границами, что помогает в задаче локализации объектов нашего проекта.

### 3.3 Диаграмма компонентов

Диаграмма компонентов представляет структуру системы в виде набора компонентов и их взаимосвязей. Каждый компонент отвечает за определенную функцию в рамках системы и может включать в себя подсистемы или модули.

- Графический интерфейс: отвечает за создание интерфейса, в котором пользователь наглядно видит результат распознавания в сравнении с оригиналом;
- Обработка изображения: включает в себя методы улучшения качества изображений, такие как коррекция освещения, удаление шумов и извлечение важных признаков;
- Сверточная нейронная сеть (CNN): Ядро этой системы, реализующее алгоритмы обучения и распознавания объектов;
- Данные параметров нейронной сети: представляют собой обученную модель, которая хранит в себе веса и параметры, извлеченные из данных во время процесса обучения;
- Классификация объекта: этот модуль используется для классификации возгорания;
- Генерация отчета: отвечает за создание отчета для вывода класса возгорания и оценки его опасности.

### 3.3.1 Взаимодействие компонентов

1. Пользователь загружает изображение через графический интерфейс пользователя.
2. Интерфейс передает изображение в модуль обработки изображения.
3. После обработки данные передаются в модуль сверточной нейронной сети для распознавания объекта.
4. Модуль данных параметров передает веса и параметры и корректирует работу нейронной сети.
5. Результаты распознавания классифицируются в модуле классификации объекта.
6. Модуль генерации отчета выводит данные о возгорании в графическом интерфейсе.

Диаграмма компонентов представлена на рисунке 3.4.

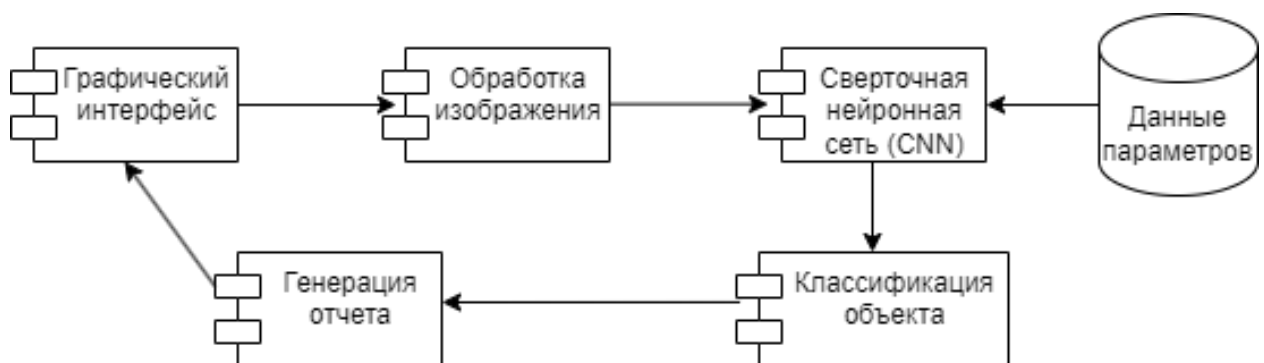


Рисунок 3.4 – Диаграмма компонентов

### 3.3.2 Диаграмма программных классов

Точкой входа в программу является класс `main`. В этом классе осуществляется запуск и инициализация основных компонентов программы:

- `dataprocessing` - компонент, отвечающий за обработку данных и изображений.
- `creatingtfrecordclassifier` - компонент, отвечающий за создание и загрузку изображений и создания их записи в формате `.tfrecord`

- `creatingtfrecordlocalizer` - компонент, отвечающий за создание и загрузку изображений и создания их записи в формате `.tfrecord`
- `classifier` - компонент, отвечающий за работу с нейронной сетью по классификации данных, её обучение и тестирование.
- `training` - компонент, отвечающий за работу с нейронной сетью по распознаванию данных, её обучение и тестирование.

Диаграмма классов предоставлена на рисунке 3.5.

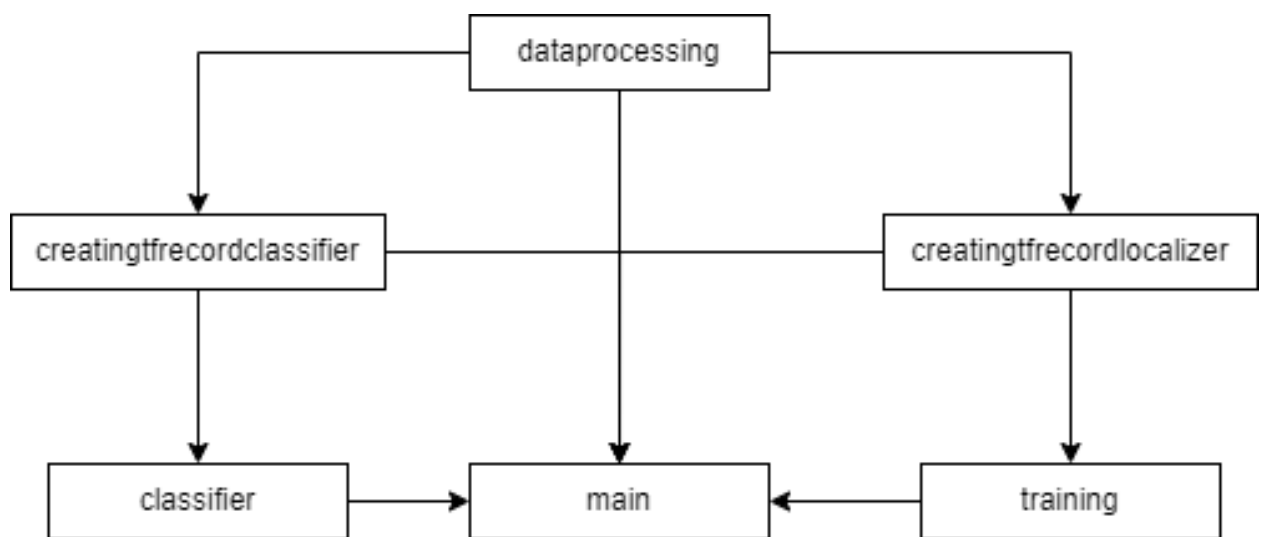


Рисунок 3.5 – Диаграмма классов и их связей

На диаграмме показаны данные связи:

- Связь `dataprocessing` - `main`. Класс `main` использует основные функции класса `dataprocessing`, такие как отображение информации о изображении, загрузка изображения и нормализация координат изображения.

- Связь `dataprocessing` - `creatingtfrecordclassifier`. Класс `creatingtfrecordclassifier` использует основные функции класса `dataprocessing`, такие как загрузка изображения и нормализация координат изображения. Для создания записи `tfrecord` необходимо создать запись со всеми изображениями и файлами формата `.xml`.

- Связь `dataprocessing` - `creatingtfrecordlocalizer`. Класс `creatingtfrecordlocalizer` использует основные функции класса `dataprocessing`, такие как загрузка изображения и нормализация координат изображе-



ния. Для создания записи tfrecord необходимо создать запись со всеми изображениями и файлами формата .xml.

- Связь creatingtfrecordclassifier - classifier. Для работы классу classifier нужен созданный в классе creatingtfrecordclassifier файл tfrecord.

- Связь creatingtfrecordclassifier - main. Класс main использует основные функции класса creatingtfrecordclassifier, такие как создание файла tfrecord для классификатора.

- Связь creatingtfrecordlocalizer - training. Для работы классу training нужен созданный в классе creatingtfrecordlocalizer файл tfrecord.

- Связь creatingtfrecordlocalizer - main. Класс main использует основные функции класса creatingtfrecordlocalizer, такие как создание файла tfrecord для локализатора.

- Связь classifier - main. Класс main использует основные функции класса classifier, такие как тестирование, обучение, загрузка и сохранение сети.

- Связь localizer - main. Класс main использует основные функции класса localizer, такие как тестирование, обучение, загрузка и сохранение сети.

### **3.4 Проектирование пользовательского интерфейса**

На основании требований к пользовательскому интерфейсу, представленных в пункте 2.3 технического задания, был разработан графический интерфейс приложения. Для создания пользовательского интерфейса используется библиотека tkinter и matplotlib.

На рисунке 3.6 представлен макет интерфейса окон для распознавания и обучения нейронной сети. Данный макет содержит следующие элементы:

1. Загрузка изображения из системы.
2. Загрузка своей модели нейронной сети.
3. Запустить распознавание изображения
4. Открыть окно тренировки модели нейронной сети.
5. Поле загруженного изображения.
6. Поле изображения с распознанным возгоранием.

7. Закрывает окно тренировки модели нейронной сети.
8. Показывает информацию о первой картинке в папке с изображениями для обучения.
9. Запускает стороннюю программу labeling.
10. Показывает в поле для вывода информацию о наличии файлов.
11. Создает новую запись tfrecord для локализатора.
12. Создает новую запись tfrecord для классификатора.
13. Запускает функцию тестирования классификатора.
14. Запускает другую функцию тестирования классификатора с точными значениями.
15. Запускает функцию обучения классификатора.
16. Сохраняет модель нейронной сети классификатора.
17. Сохраняет модель нейронной сети локализатора.
18. Загружает модель нейронной сети локализатора.
19. Запускает функцию тестирования нейронной сети локализатора.
20. Запускает функции для обучения нейронной сети локализатора.
21. Поле вывода информации из терминала после выполнения любых операций.

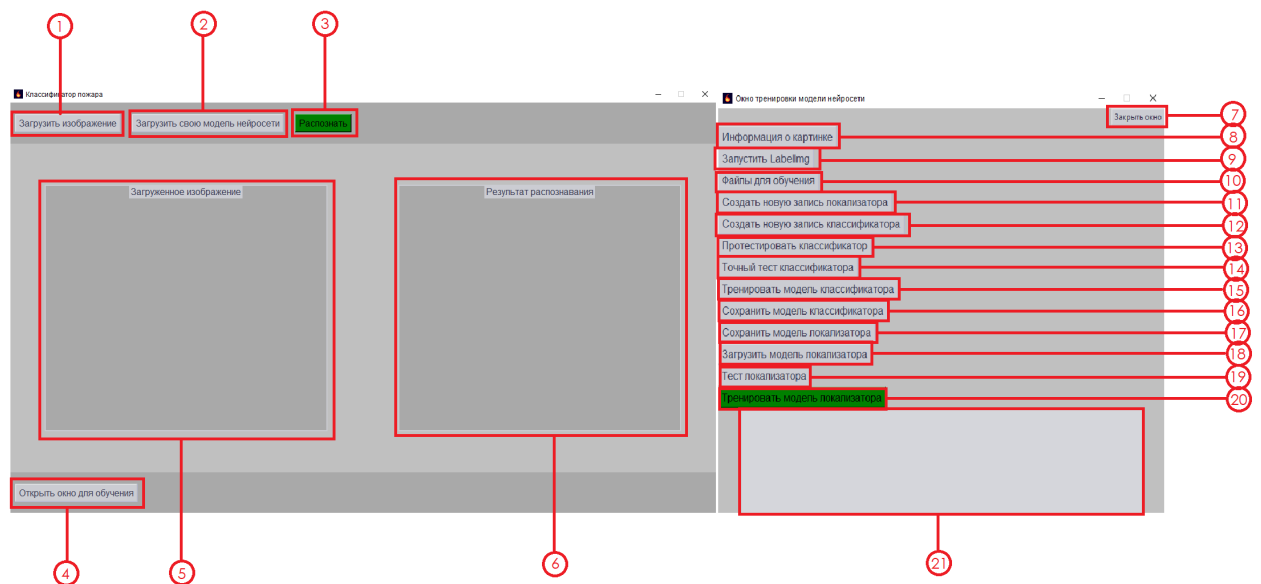


Рисунок 3.6 – Макет интерфейса окна распознавания и окна обучения нейронной сети

## 4 Рабочий проект

### 4.1 Классы, используемые при разработке приложения

Список классов и методов, которые были использованы при создании приложения представлены далее.

#### 4.1.1 Класс main

Класс main является точкой входа в приложение и используется для реализации идентификации объектов с помощью нейронной сети. Здесь происходит инициализация основных компонентов программы в качестве кнопок на интерфейсе приложения. Описание полей и методов данного класса представлено в таблице 4.1.

Таблица 4.1 – Спецификация полей класса «main»

Наименование	Метод доступа	Тип данных	Описание
1	2	3	4
path_for_one	public	String	Хранит путь к выбранному изображению
localizator	public	tf.keras.Model	Модель локализатора, загруженная из файла. Файл хранится в корневой папке проекта и создается в классе training.
classifier	public	tf.keras.Model	Модель классификатора, загруженная из файла. Файл хранится в корневой папке проекта и создается в классе classifier.

Продолжение таблицы 4.1

1	2	3	4
window	private	Tk	Главное окно приложения. Окно настроено и имеет несколько вложений соответствующие визуальной составляющей. Содержит в себе кнопки и поля Canvas.
image_field_raw	private	Canvas	Холст для отображения исходного изображения. Содержится в окне window.
image_field_ready	private	Canvas	Холст для отображения результата распознавания. Содержится в окне window.
ConsoleRedirector	public	Class	Класс для перенаправления вывода консоли в текстовое поле text с помощью функции <code>sys.stdout = ConsoleRedirector(text)</code> .
image_field_ready	private	Canvas	Холст для отображения результата распознавания. Содержится в окне window.

Продолжение таблицы 4.1

1	2	3	4
detect_objects	private	Function	Функция для обнаружения объектов на изображении с использованием модели локализатора. Здесь происходит подготовка изображения, локализация, нормализация, разделение на элементы, нарезание изображений и сбор в массив (10, 32, 32, 3). Далее происходит классификация, счет метки класса и сбор координат в нормальный вид.
namespace	public	Dictionary	Словарь для сопоставления индексов классов с их названиями. В нашем варианте 0 - Ничего (nothing), 1- Возгорание (fire).
visualize	private	Function	Функция для визуализации результатов детекции с помощью OpenCV. Рисует текст и квадраты на изображении в соответствии с распознанными объектами (возгораниями)

Продолжение таблицы 4.1

1	2	3	4
prettify	private	Function	Функция для улучшения результатов детекции путём объединения перекрывающихся рамок. Здесь вычисляем IoU, самый надежный способ определить совпадение. И если ни с чем не объединили, так и оставляем результат.
detect_fire_in_image	private	Function	Функция для обнаружения огня на изображении и его визуализации. Считывает изображение, переводит его в matplotlib и выводит на Canvas поле результата.
loadimage	public	Function	Функция для загрузки изображения через диалоговое окно. Также помещает его в Canvas поле загруженного изображения.
detect	private	Function	Функция для запуска процесса обнаружения огня на загруженном изображении. Вызывает detect_fire_in_image().

Продолжение таблицы 4.1

1	2	3	4
check_and_install_packages	private	Function	Функция для проверки и установки необходимых пакетов PyQt5 и sip. Вызывается для предварительного устранения ошибок с пакетами при запуске labeling.
run_labelimg	private	Function	Функция для запуска приложения LabelImg для аннотации изображений. Labelimg установлен заранее, но требует для запуска дополнительные пакеты в системе.
create_tfrec_classifier	private	Function	Функция для создания TFRecord для классификатора. Вызывает функцию из другого класса.
start_train_localizer	private	Function	Функция для начала обучения модели локализатора. Вызывает функцию train() и loadmodel() из другого класса.
train_window_open	private	Function	Открывает новое окно для обучения нейронной сети. Здесь реализованы функции для удобного обучения, тестирования и работы с файлами нейронной сети.
load_model_data	private	Function	Функция для загрузки пользовательской модели нейросети.

### 4.1.2 Класс dataprocessing

Класс dataprocessing отвечает за обработку данных и изображений. Класс предназначен для обработки данных из XML файла, который содержит аннотации для изображений, используемых в наших задачах. В классе парсится XML файл, извлекается информация о размеченных объектах и их координатах, загружается соответствующее изображение и визуализирует его. Описание полей и методов данного класса представлено в таблице 4.3.

Таблица 4.3 – Спецификация полей класса «dataprocessing»

Наименование	Метод доступа	Тип данных	Описание
1	2	3	4
tree	public	xml.etree.ElementTree	Объект дерева XML, содержащий структурированные данные из файла XML. Значением является адрес файла для информирования.
root	public	xml.etree.ElementTree	Корневой элемент XML файла, предоставляющий доступ к дочерним элементам. Парсинг.
num_objects	public	int	Количество объектов, размеченных в XML файле. Количество размеченных объектов (6 - кол-во служебных элементов, таких как размер, название и т.д)
load_img	public	Function	Функция для загрузки и предобработки изображения с использованием TensorFlow.



Продолжение таблицы 4.3

1	2	3	4
cords	public	list	Список для хранения нормализованных координат объектов.
w	public	int	Ширина изображения, извлеченная из XML файла.
h	public	int	Высота изображения, извлеченная из XML файла.
object_cords	public	list	Список для хранения нормализованных координат одного объекта. Тут мы также нормализуем координаты от -1 до 1, опираясь на исходные координаты.
img	public	Tensor	Тензор изображения после загрузки и предобработки.
plt.figure	public	Function	Функция для создания новой фигуры в Matplotlib.
plt.subplot	public	Function	Функция для добавления подграфика в текущую фигуру.
plt.imshow	public	Function	Функция для отображения изображения в подграфике.
plt.axis	public	Function	Функция для управления отображением осей графика.
plt.show	public	Function	Функция для отображения всей фигуры с подграфиками. Открывает окно с исходным изображением.

### 4.1.3 Класс `creatingtfrecordclassifier`

Класс `creatingtfrecordclassifier` отвечает за создание и загрузку изображений и создания их записи в формате `.tfrecord`. В этом классе подготавливаются данные для дальнейшего использования в других классах и главное - создание файла `classifier_dataset.tfrecord`. Описание полей и методов данного класса представлено в таблице 4.5.

Таблица 4.5 – Спецификация полей класса «`creatingtfrecordclassifier`»

Наименование	Метод доступа	Тип данных	Описание
1	2	3	4
<code>fn</code>	<code>public</code>	<code>str</code>	Путь к папке с изображениями. Значением является адрес папки с нашими изображениями и xml файлами.
<code>check_xml_list</code>	<code>public</code>	<code>function</code>	Функция для создания списка XML файлов в указанной папке. Формируем список всех xml файлов в папке.
<code>load_img</code>	<code>public</code>	<code>function</code>	Функция для загрузки и преобработки изображения.
<code>create_load_tfrec_for_classifier</code>	<code>public</code>	<code>function</code>	Функция для создания TFRecord для классификатора. Здесь мы преобразуем папку в <code>tfrecord</code> для классификатора

Продолжение таблицы 4.5

1	2	3	4
namespace	public	dictionary	Словарь для сопоставления названий с метками классов. В нашем случае 0 - Ничего (nothing), 1- Возгорание (fire).
saveinrecord	public	function	Внутренняя функция для сохранения обработанного изображения и метки в TFRecord. Создается запись writer, данные предоставляются в байтовом виде и собирается экземпляр, который потом записывается в запись writer.
parse_record	public	function	Функция для разбора записей TFRecord. Имена элементов остаются как при записи

#### 4.1.4 Класс `creatingtfrecordlocalizer`

Класс `creatingtfrecordlocalizer` отвечает за создание и загрузку изображений и создания их записи в формате `.tfrecord`. В этом классе подготавливаются данные для дальнейшего использования в других классах и главное - создание файла `localizer_dataset.tfrecord`. Описание полей и методов данного класса представлено в таблице 4.7.

Таблица 4.7 – Спецификация полей класса «creatingtfrecordlocalizer»

Наименование	Метод доступа	Тип данных	Описание
1	2	3	4
fn	public	string	Путь к папке с изображениями. Значением является адрес папки с нашими изображениями и xml файлами.
load_img	private	function	Загружает изображение, декодирует, нормализует и изменяет размер.
create_load_tfrec_for_localizer	private	function	Создает TFRecord для локализатора из XML файлов.
p	private	list	Формируем список всех xml файлов в папке.
writer	private	TFRecordWriter	Записывает данные в TFRecord. Создание самой записи
tree	private	ElementTree	Адрес файла
root	private	Element	Парсит XML файлы.
num_objects	private	int	Количество объектов в XML файле.
cords	private	list	Список координат объектов.
w	private	int	Ширина изображения.
h	private	int	Высота изображения.

Продолжение таблицы 4.7

1	2	3	4
object_cords	private	list	Координаты одного объекта. Тут мы также нормализуем координаты от -1 до 1, опираясь на исходные координаты.
img	private	Tensor	Тензор изображения.
serialized_img	private	bytes	Сериализованное изображение. Готовим данные, представляем в байтовом виде.
serialized_cords	private	bytes	Сериализованные координаты. Готовим данные, представляем в байтовом виде.
example	private	Example	Пример данных для TFRecord. Собираем экземпляр
dataset	private	TFRecordDataset	Набор данных из TFRecord. Сразу после создания проверка чтения записи.
parse_record	private	function	Разбирает запись из TFRecord. Имена элементов как при записи
feature_description	private	dict	Описание приходящего экземпляра.
parsed_record	private	dict	Разобранный экземпляр.

### 4.1.5 Класс classifier

Класс `classifier` отвечает за работу с нейронной сетью по классификации данных, её обучение и тестирование. В этом классе реализован парсинг элементов из `tfrecord`, загрузка и создание модели нейросети, а также построение её архитектуры. Описание полей и методов данного класса представлено в таблице 4.9.

Таблица 4.9 – Спецификация полей класса «`classifier`»

Наименование	Метод доступа	Тип данных	Описание
1	2	3	4
<code>parse_record</code>	<code>public</code>	<code>function</code>	Разбирает запись <code>TFRecord</code> , возвращая изображение и имя.
<code>shuffle</code> , <code>cache</code> , <code>prefetch</code> , <code>batch</code>	<code>public</code>	<code>method</code>	Подготавливает датасет к обучению: перемешивание, кэширование, предварительная загрузка, батчинг.
<code>test_classifier</code>	<code>public</code>	<code>function</code>	Визуализирует примеры из датасета и их метки.
<code>Model</code>	<code>public</code>	<code>class</code>	Определяет модель нейросети с методами для обучения.
<code>training_step</code>	<code>public</code>	<code>method</code>	Выполняет шаг обучения, возвращая среднее значение потерь.
<code>trainclass</code>	<code>public</code>	<code>function</code>	Обучает классификатор и визуализирует диаграмму потерь.
<code>imshow_and_pred</code>	<code>public</code>	<code>function</code>	Визуализирует изображения и предсказания модели с помощью <code>matplotlib</code> .

Продолжение таблицы 4.9

1	2	3	4
saveclassifier	public	function	Сохраняет обученную модель классификатора.

#### 4.1.6 Класс training

Класс training отвечает за работу с нейронной сетью по локализации данных, её обучение и тестирование. В этом классе реализован парсинг элементов из tfrecord, загрузка и создание модели нейросети, а также построение её архитектуры и явное обучение. Описание полей и методов данного класса представлено в таблице 4.11.

Таблица 4.11 – Спецификация полей класса «training»

Наименование	Метод доступа	Тип данных	Описание
1	2	3	4
parse_record	public	function	Разбирает запись TFRecord, возвращая изображение и координаты.
IoU_Loss	public	function	Вычисляет потери IoU между истинными и предсказанными рамками.
Model	public	class	Определяет модель нейросети с методами для обучения.
training_step	public	method	Выполняет шаг обучения, возвращая значение потерь.
savemodel	public	function	Сохраняет обученную модель.
loadmodel	public	function	Загружает веса модели.

Продолжение таблицы 4.11

1	2	3	4
testing	public	function	Тестирует модель, визуализируя результаты.
train	public	function	Обучает модель и визуализирует историю потерь.

## 4.2 Модульное тестирование разработанного приложения

Модульные тесты для класса `main` из модели данных представлены на рисунках 4.1-4.3.



```

1 import unittest
2 from main import detect_objects, visualize, prettify
3
4 class TestFireDetection(unittest.TestCase):
5
6     def setUp(self):
7         self.test_image = np.zeros((1024, 1024, 3), dtype=np.uint8)
8         self.test_cords = np.array([[10, 20, 30, 40] for _ in range(10)])
9         self.test_classes = np.array([1 for _ in range(10)])
10        self.test_probs = np.array([0.9 for _ in range(10)])
11
12    def test_detect_objects(self):
13        cords, classes, probs = detect_objects(self.test_image)
14        self.assertEqual(len(cords), 10)
15        self.assertEqual(len(classes), 10)
16        self.assertEqual(len(probs), 10)
17        self.assertTrue((cords >= 0).all() and (cords <= 1024).all())
18        self.assertTrue((classes >= 0).all() and (classes <= 1).all())
19        self.assertTrue((probs >= 0).all() and (probs <= 1).all())
20
21    def test_visualize(self):
22        result_image = visualize(self.test_image, self.test_cords, self.
23                                test_classes, self.test_probs)
24        self.assertIsNotNone(result_image)
25        self.assertEqual(result_image.shape, self.test_image.shape)
26
27    def test_prettify(self):
28        new_cords, new_classes, new_probs = prettify(self.test_cords, self.
29                                                    test_classes, self.test_probs)
30        self.assertIsNotNone(new_cords)
31        self.assertIsNotNone(new_classes)
32        self.assertIsNotNone(new_probs)
33        self.assertTrue(len(new_cords) <= len(self.test_cords))

```

Рисунок 4.1 – Модульный тест основных методов распознавания, визуализации и объединения класса main

```

1 import unittest
2 from unittest.mock import patch
3 from main import detect_fire_in_image, loadimage, detect
4
5 class TestFireDetection(unittest.TestCase):
6
7     def setUp(self):
8         self.test_path = 'D:/NeuroPractice/NeuroPractice/src/images/fire1.jpg'
9         self.test_image = np.zeros((1024, 1024, 3), dtype=np.uint8)
10
11     def test_detect_fire_in_image(self):
12         result = detect_fire_in_image(self.test_path)
13         self.assertIsNotNone(result)
14         self.assertEqual(result.shape, (1024, 1024, 3))
15     def test_loadimage(self, mock_open):
16         mock_open.return_value.__enter__.return_value = 'fake file content'
17         image = loadimage('fake/path/to/image.jpg')
18         mock_open.assert_called_with('fake/path/to/image.jpg', 'rb')
19         self.assertIsNotNone(image)
20
21     @patch('main.detect')
22     def test_detect(self, mock_detect):
23         mock_detect.return_value = True
24         result = detect('fake/path/to/image.jpg')
25         mock_detect.assert_called_once()
26         self.assertTrue(result)

```

Рисунок 4.2 – Модульный тест методов распознавания возгораний, загрузки изображения и вложенного метода detect класса main

```

1 import unittest
2 from your_module import detect_objects
3 import tensorflow as tf
4 import numpy as np
5
6 class TestObjectDetection(unittest.TestCase):
7     def test_detect_objects(self):
8         test_image = np.random.randint(0, 256, (128, 128, 3), dtype=np.uint8)
9         test_image = tf.convert_to_tensor(test_image, dtype=tf.float32)
10
11         cords, classes, probs = detect_objects(test_image)
12
13         self.assertIsInstance(cords, np.ndarray, "Координаты должны быть
14                               массивом NumPy")
15         self.assertIsInstance(classes, np.ndarray, "Классы должны быть
16                               массивом NumPy")
17         self.assertIsInstance(probs, list, "Вероятности должны быть списком")
18
19         self.assertEqual(cords.shape, (10, 4), "Массив координат должен иметь
20                               форму (10, 4)")
21         self.assertEqual(len(classes), 10, "Массив классов должен содержать
22                               10 элементов")
23         self.assertEqual(len(probs), 10, "Список вероятностей должен
24                               содержать 10 элементов")
25
26         for prob in probs:
27             self.assertGreaterEqual(prob, 0, "Вероятность должна быть больше
28                               или равна 0")
29             self.assertLessEqual(prob, 1, "Вероятность должна быть меньше или
30                               равна 1")

```

Рисунок 4.3 – Отдельный модульный тест метода распознавания класса main

### 4.3 Системное тестирование разработанного приложения

В целях проверки работоспособности программно-информационной системы было проведено системное тестирование. Описание тестов, их результаты и скриншоты экрана представлены в данном разделе.

На рисунке 4.4 - 4.5 представлен интерфейс программы.

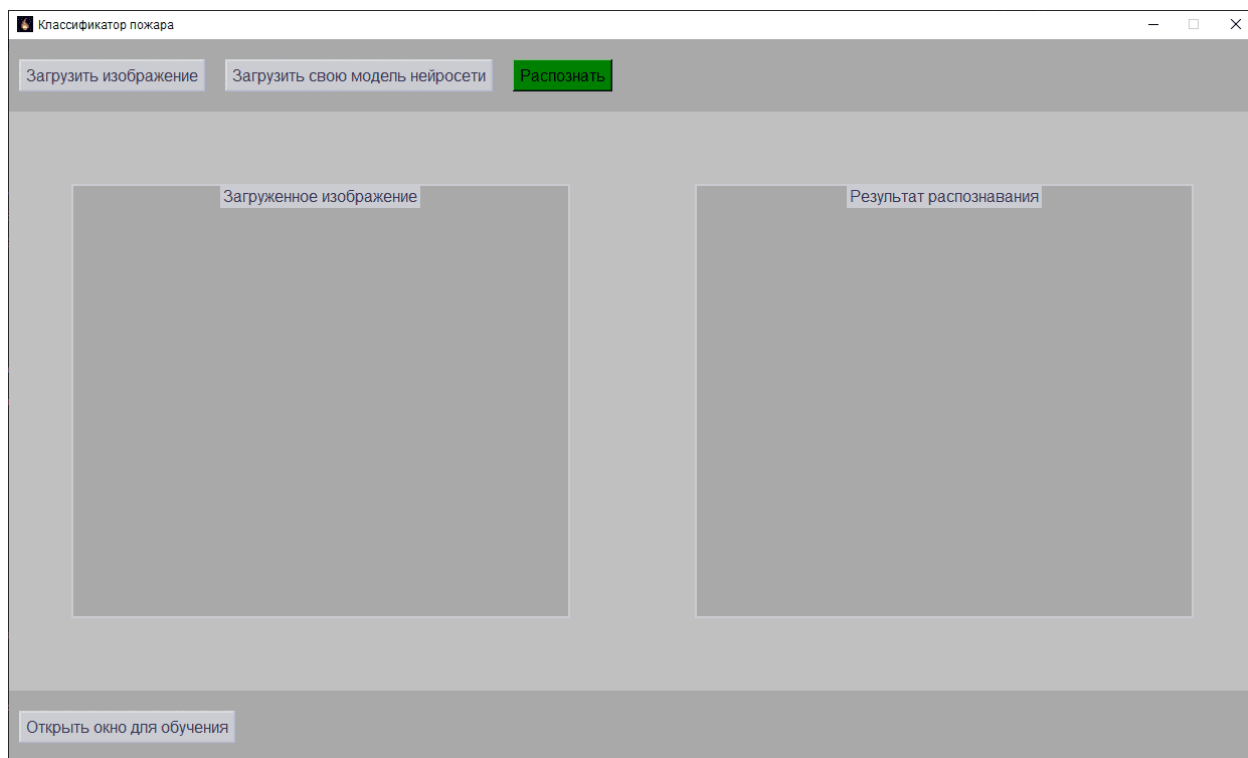


Рисунок 4.4 – Интерфейс программы. Основное окно

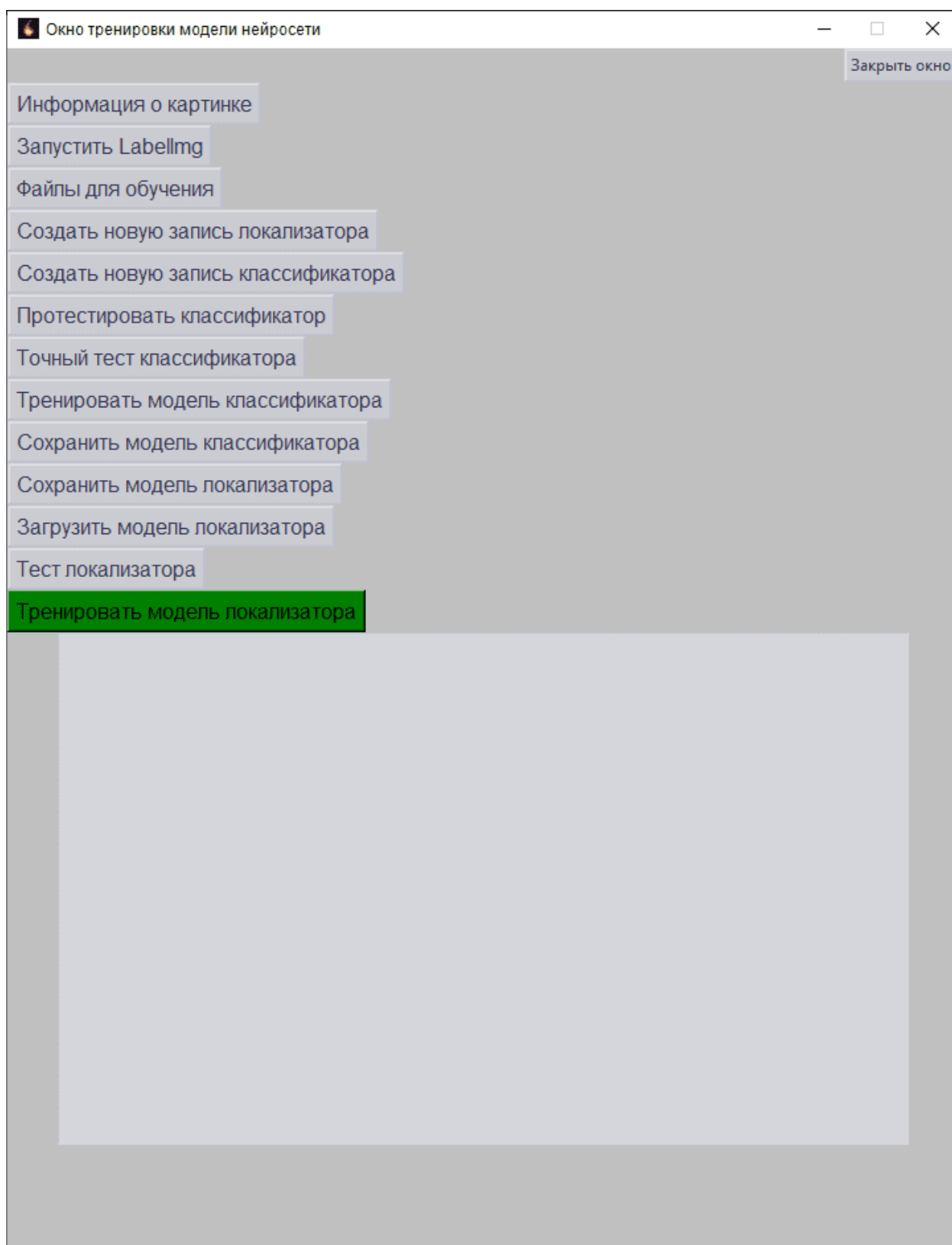


Рисунок 4.5 – Интерфейс программы. Окно обучения.

На рисунке 4.6 предоставлен вариант с загрузкой изображения.

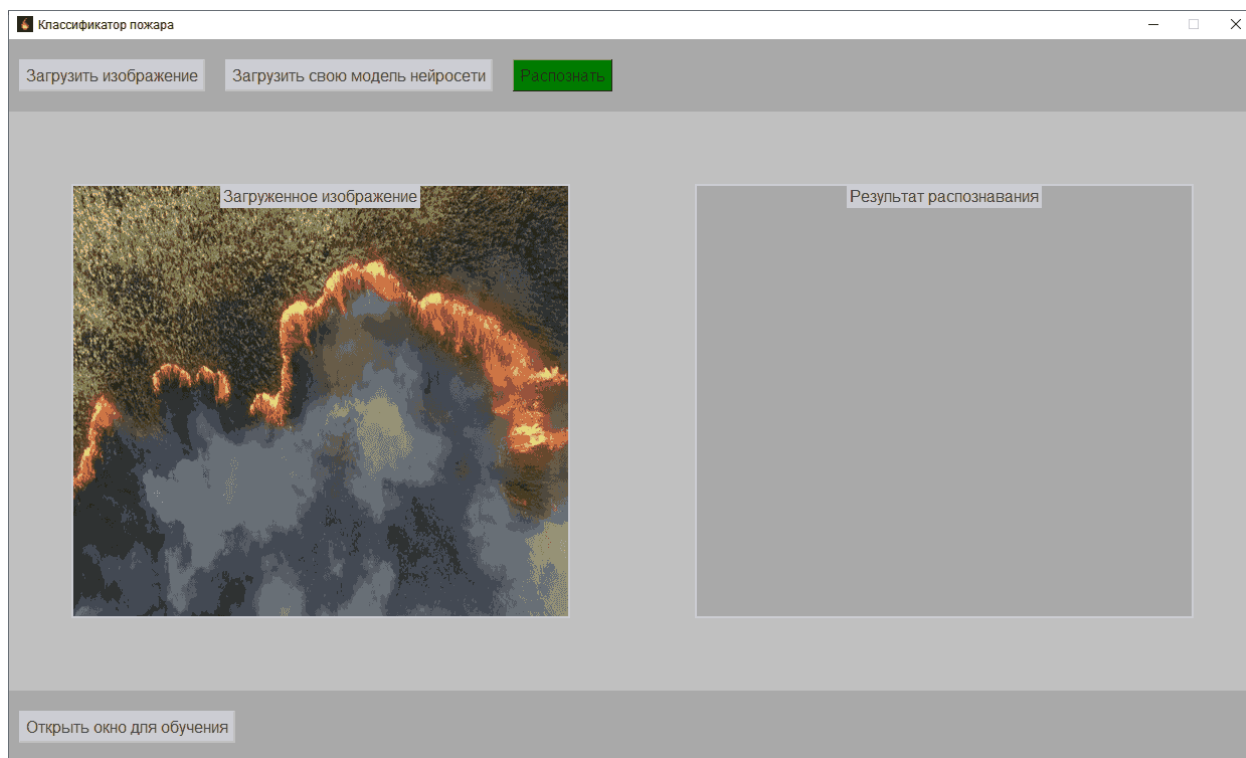


Рисунок 4.6 – Интерфейс программы с загруженным изображением.

На рисунке 4.7 предоставлен вариант с загрузкой пользовательской моделью нейронной сети. Здесь пользователь выбирает путь до файла с весами формата `.keras`.

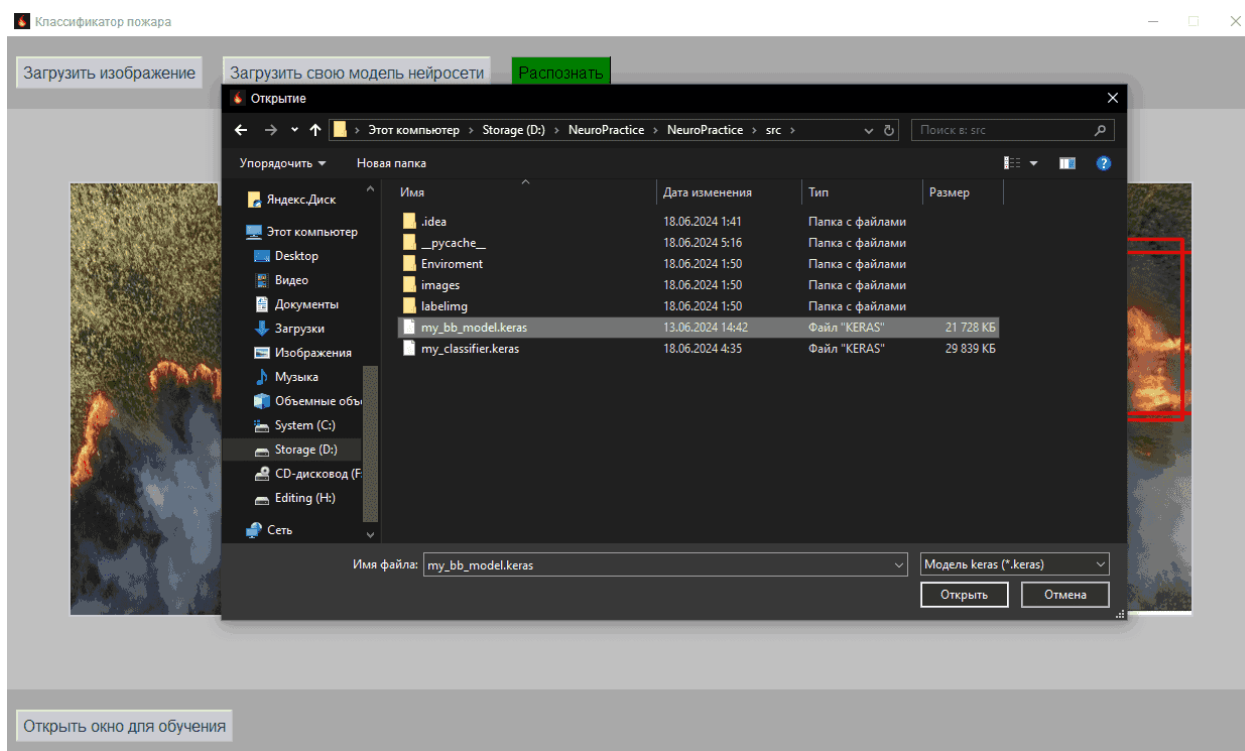


Рисунок 4.7 – Функция загрузки пользовательских весов. Выбор файла в диалоговом окне

На рисунках 4.8-4.16 представлены варианты распознавания возгораний на изображениях.

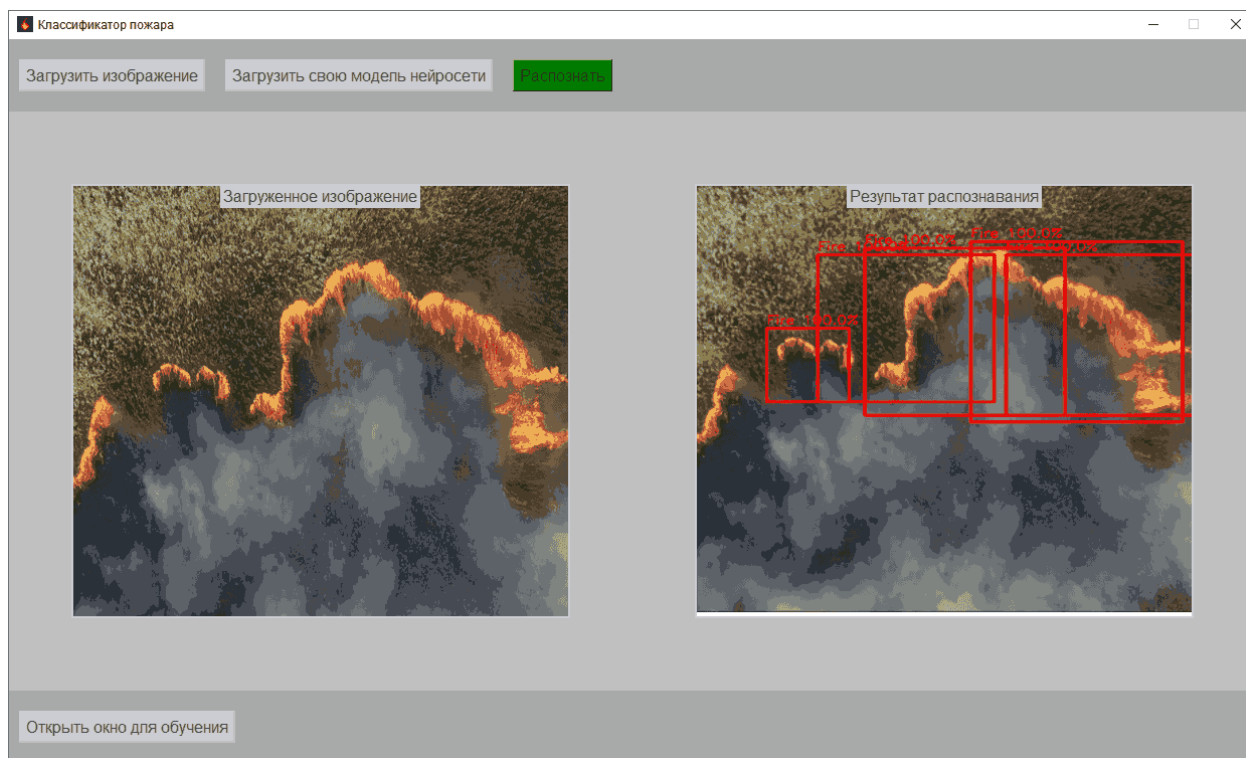


Рисунок 4.8 – Интерфейс с распознанным файлом fire1.png

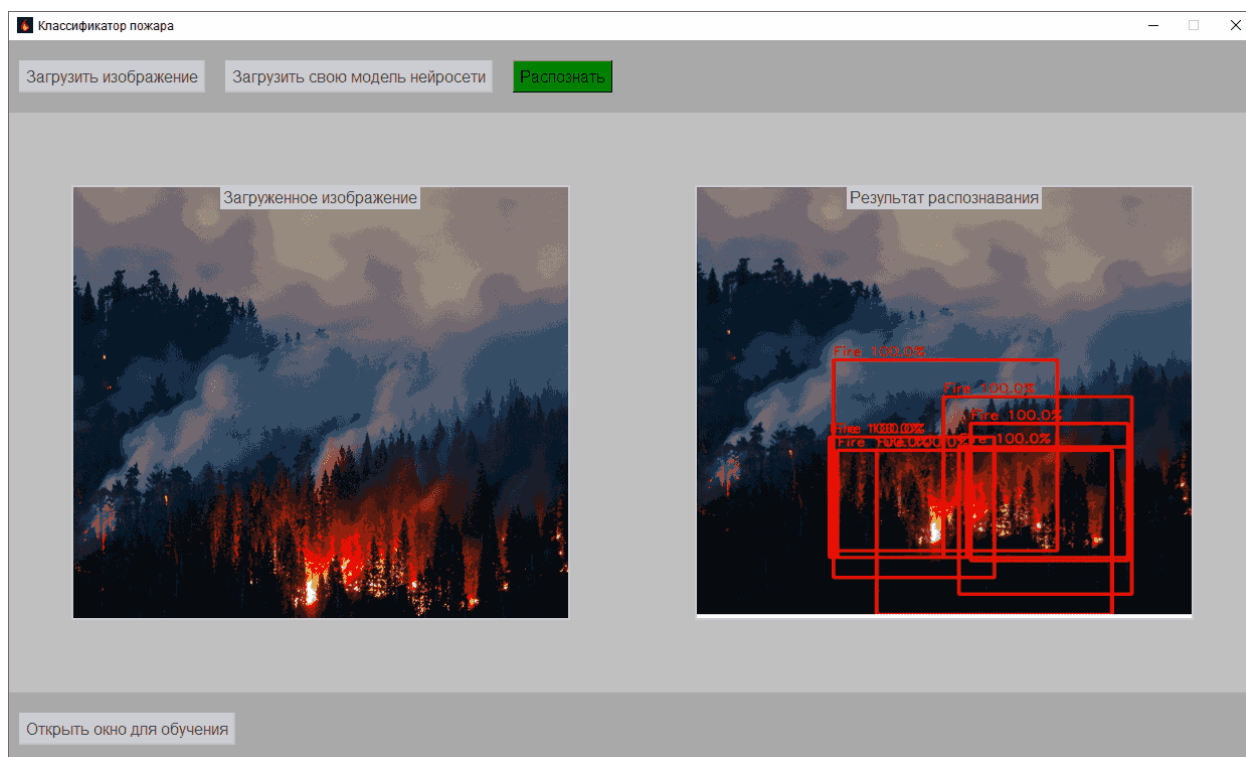


Рисунок 4.9 – Интерфейс с распознанным файлом fire2.png



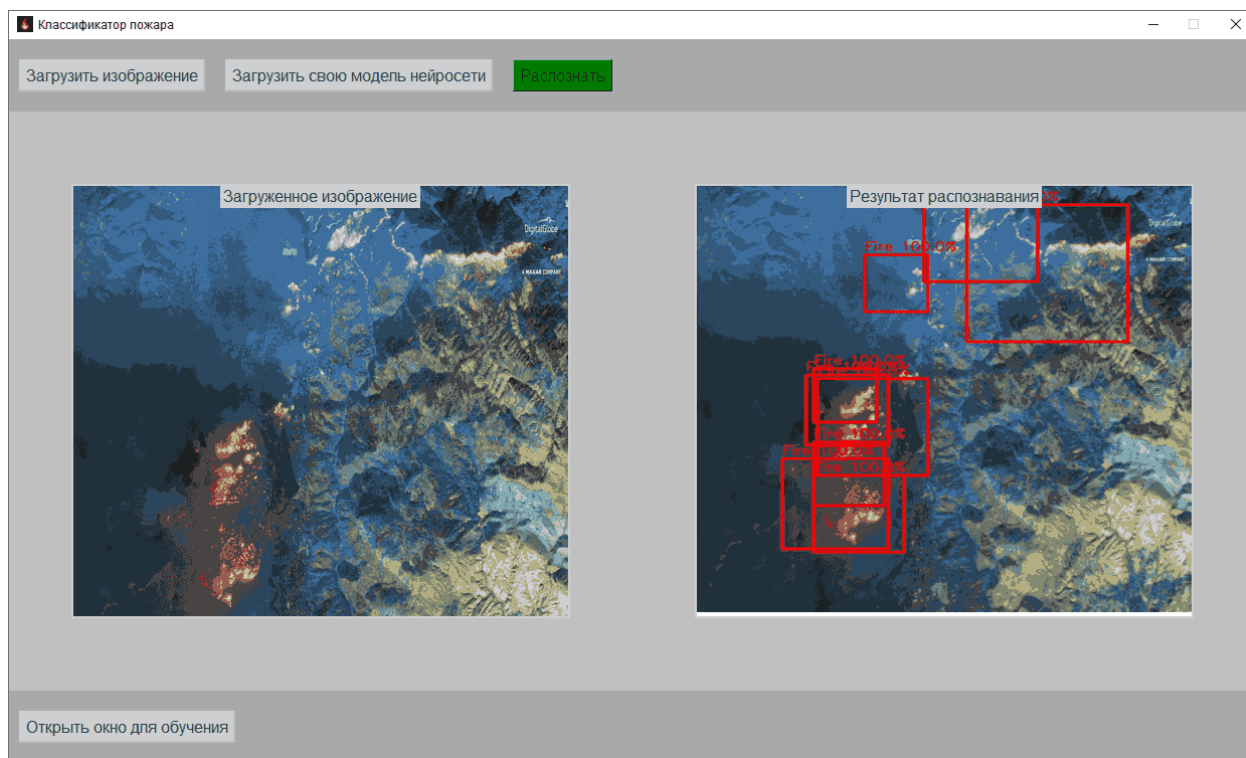


Рисунок 4.10 – Интерфейс с распознанным файлом fire3.png

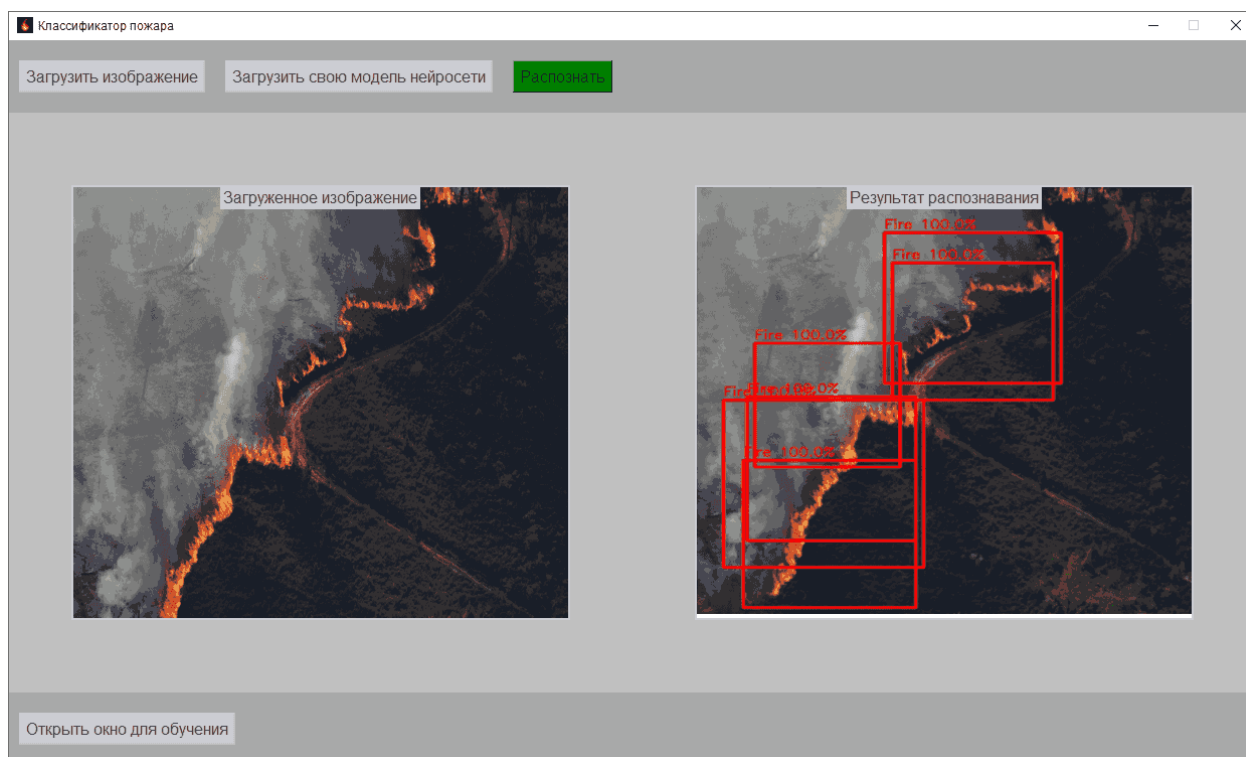


Рисунок 4.11 – Интерфейс с распознанным файлом fire4.png

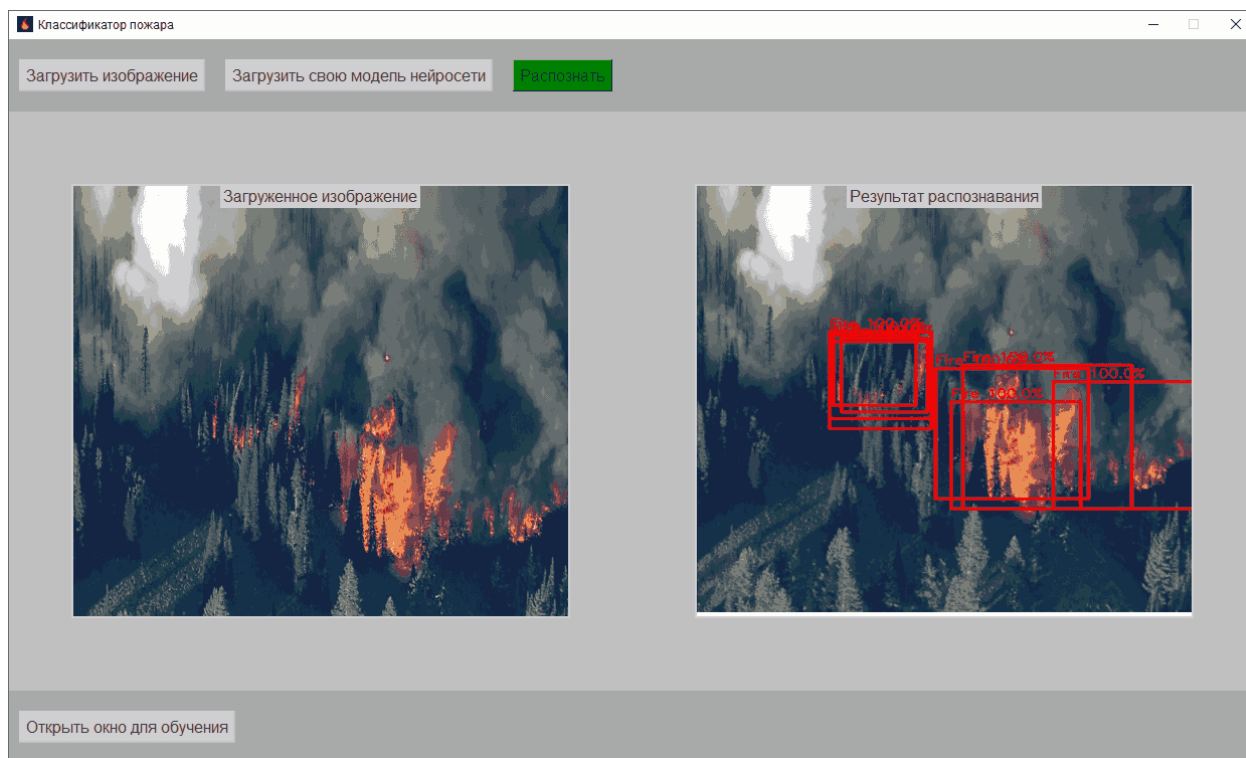


Рисунок 4.12 – Интерфейс с распознанным файлом fire5.png

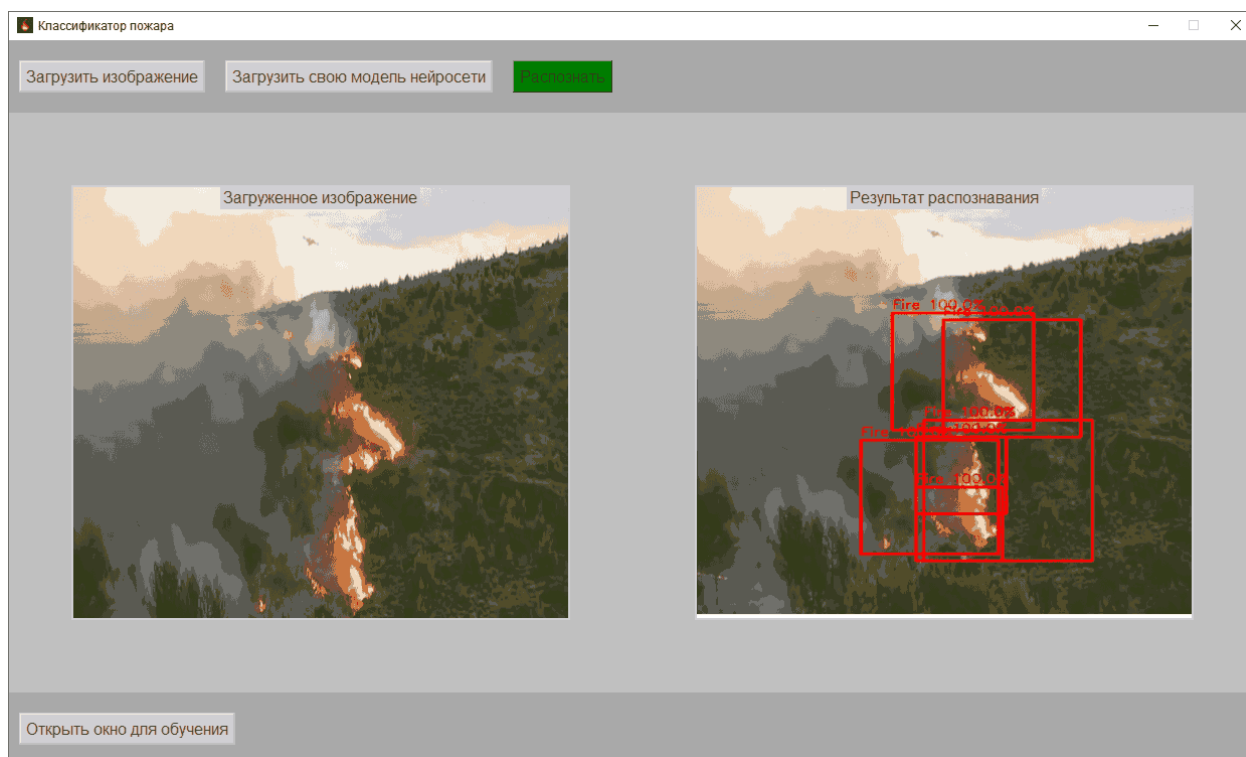


Рисунок 4.13 – Интерфейс с распознанным файлом fire6.png

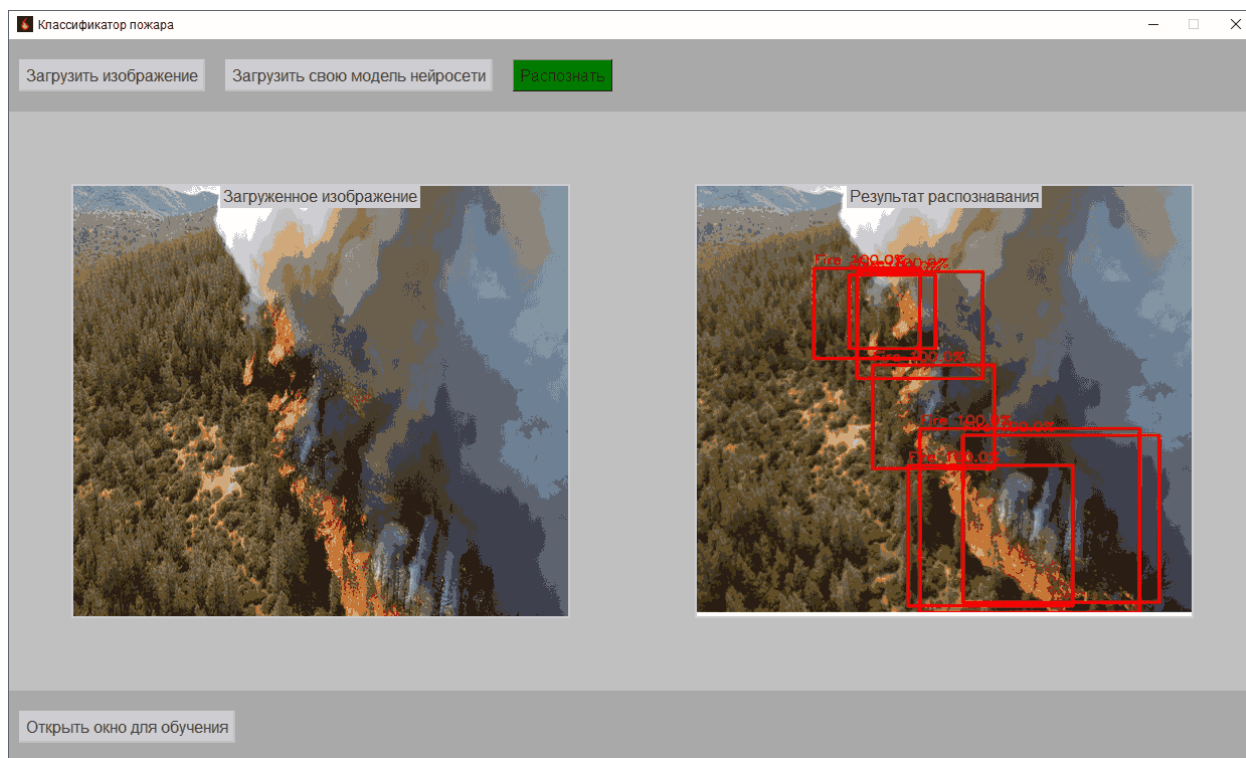


Рисунок 4.14 – Интерфейс с распознанным файлом fire7.png

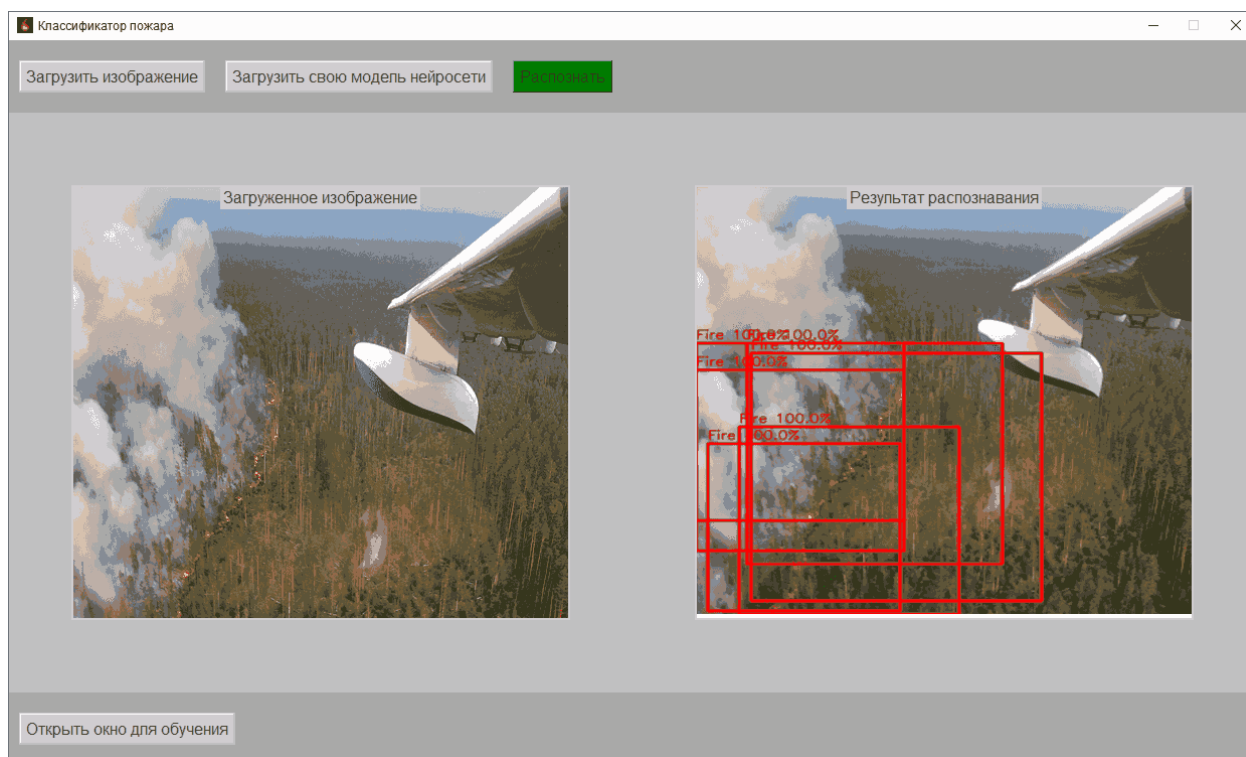


Рисунок 4.15 – Интерфейс с распознанным файлом fire8.png



Рисунок 4.16 – Интерфейс с распознанным файлом fire9.png

На рисунке 4.17 была нажата кнопка Информация о картинке, после чего открылось окно с картинкой и вывелась информация по ней.

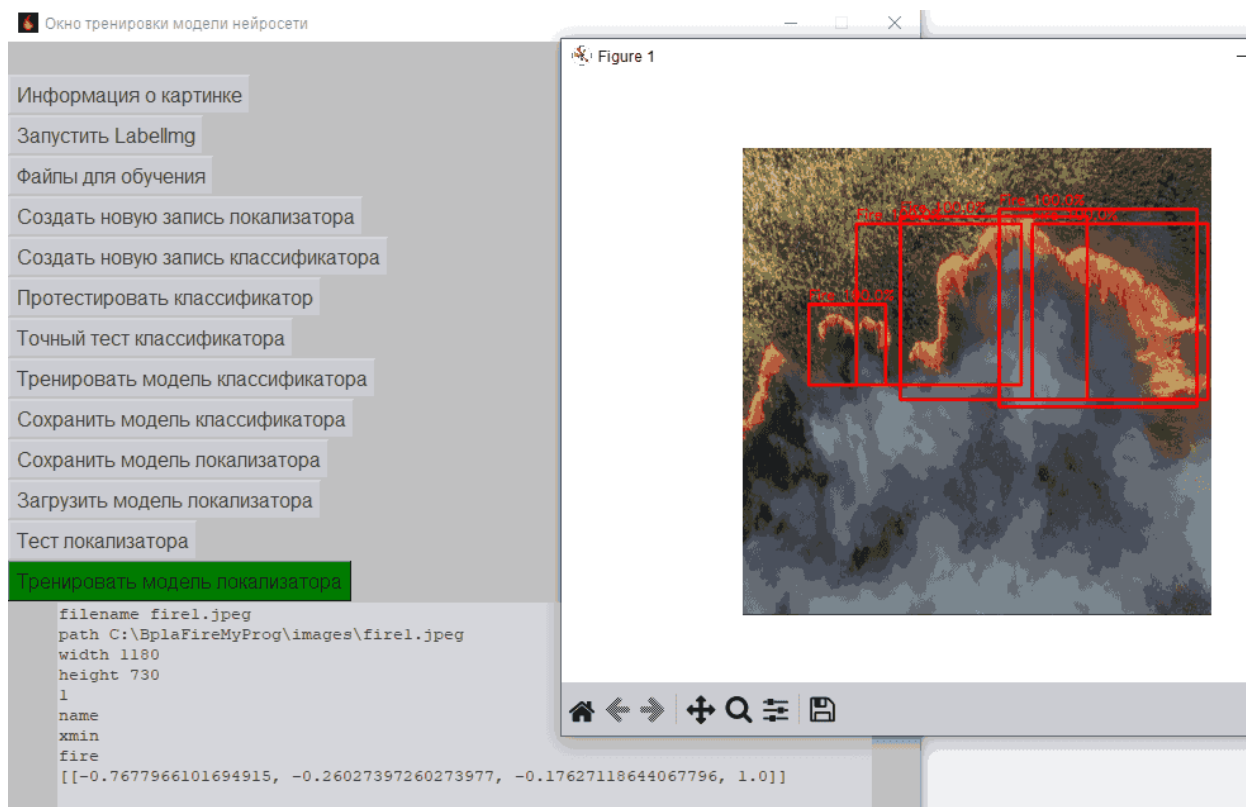


Рисунок 4.17 – Интерфейс дополнительного окна с информацией о картинке  
и сама картинка

На рисунке 4.18 была нажата кнопка Файлы для обучения, после чего в поле вывода отобразились все файлы, доступные для обучения.



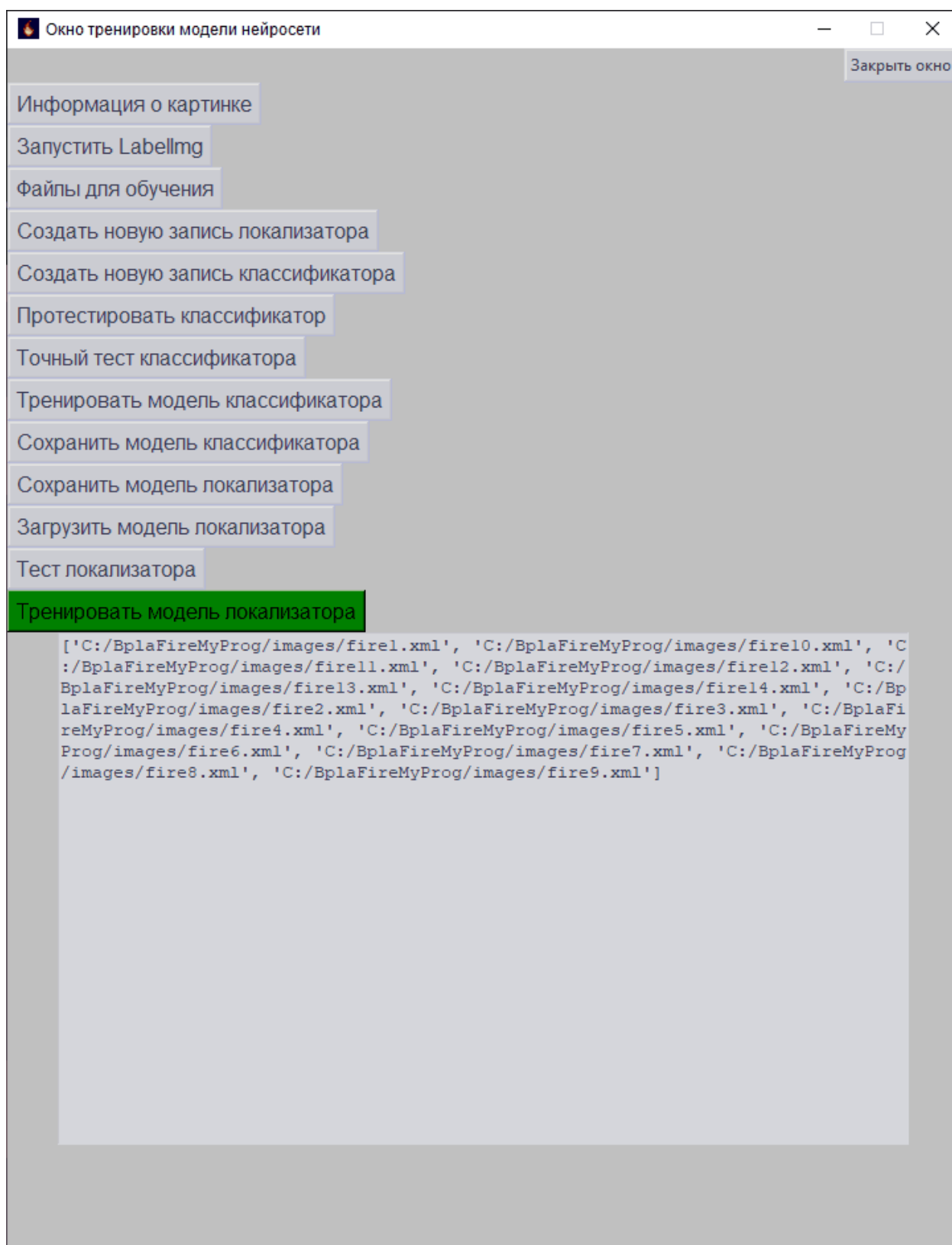


Рисунок 4.18 – Интерфейс дополнительного окна с информацией файлах для обучения

На рисунке 4.19 была нажата кнопка Протестировать классификатор, после чего открылось новое окно, где показаны обрезанные фрагменты изоб-

ражений, которые сеть классифицировала (0 - нет возгорания, 1 - есть возгорание).

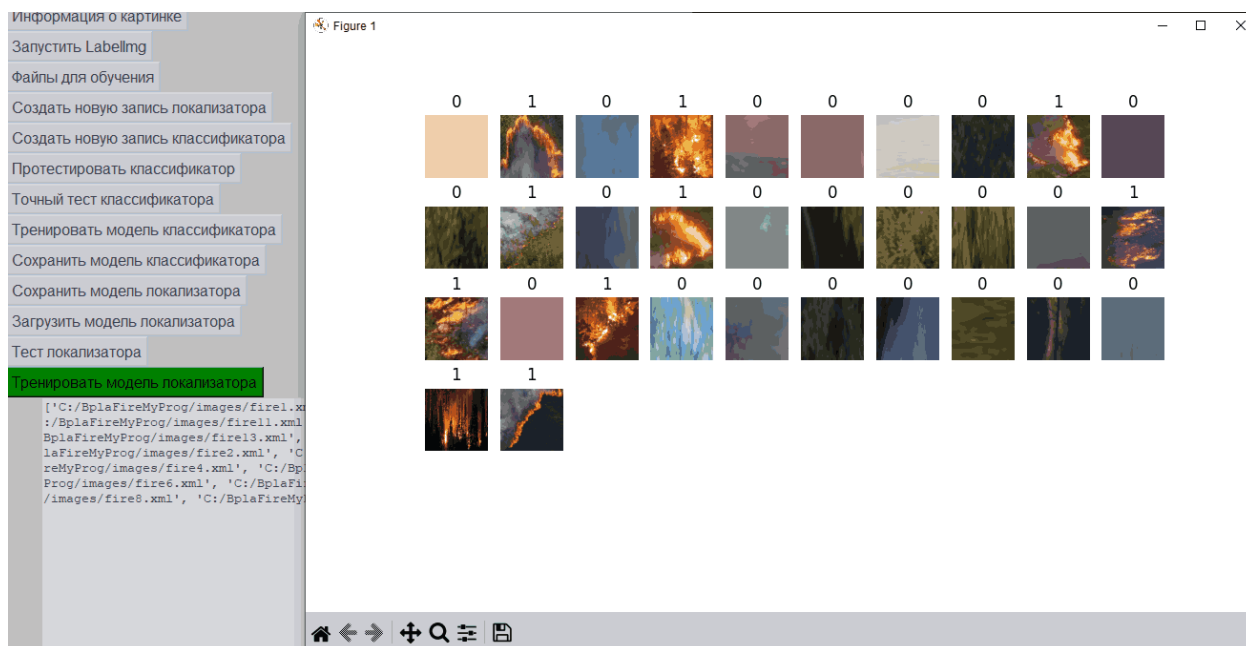


Рисунок 4.19 – Интерфейс дополнительного окна и окно с классификацией фрагментов изображений

На рисунке 4.20 была нажата кнопка Точный тест классификатора, после чего открылось новое окно, где показаны обрезанные фрагменты изображений, которые сеть классифицировала и придала степень принадлежности с уровнем ошибки.

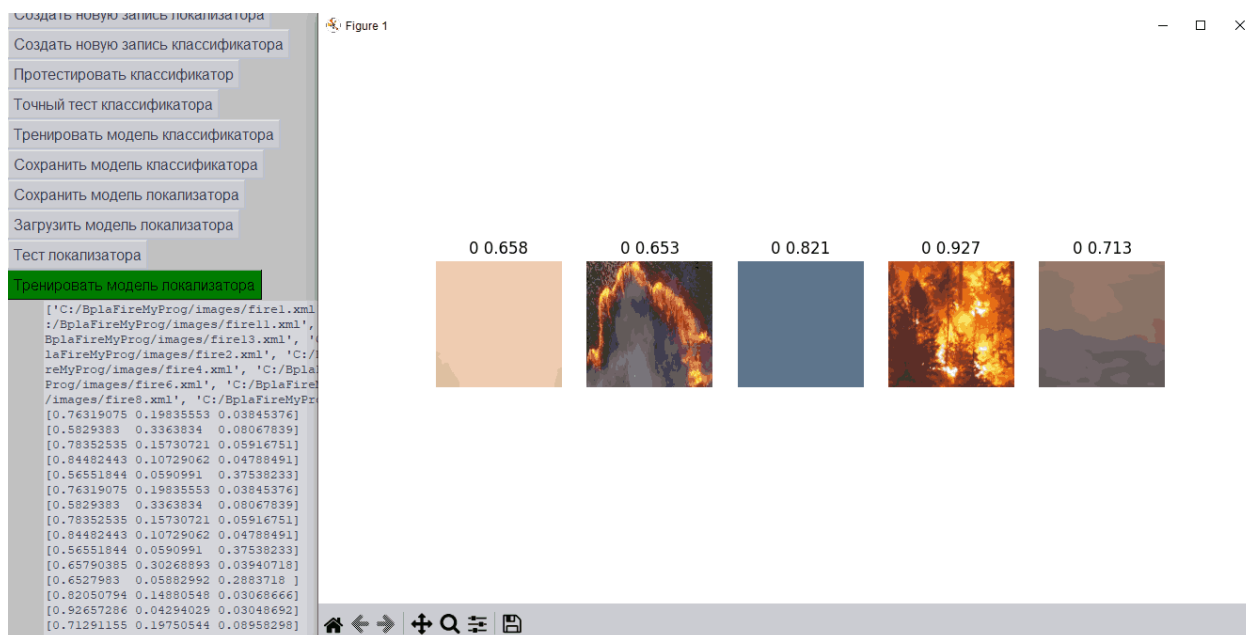


Рисунок 4.20 – Интерфейс дополнительного окна и окно с классификацией фрагментов изображений и уровнем ошибки

На рисунке 4.21 была нажата кнопка Тренировать модель классификатора, после чего открылось новое окно с диаграммой, где наглядно видно, как функция стремится к 0, тем самым показывая точность распознавания классификатора.



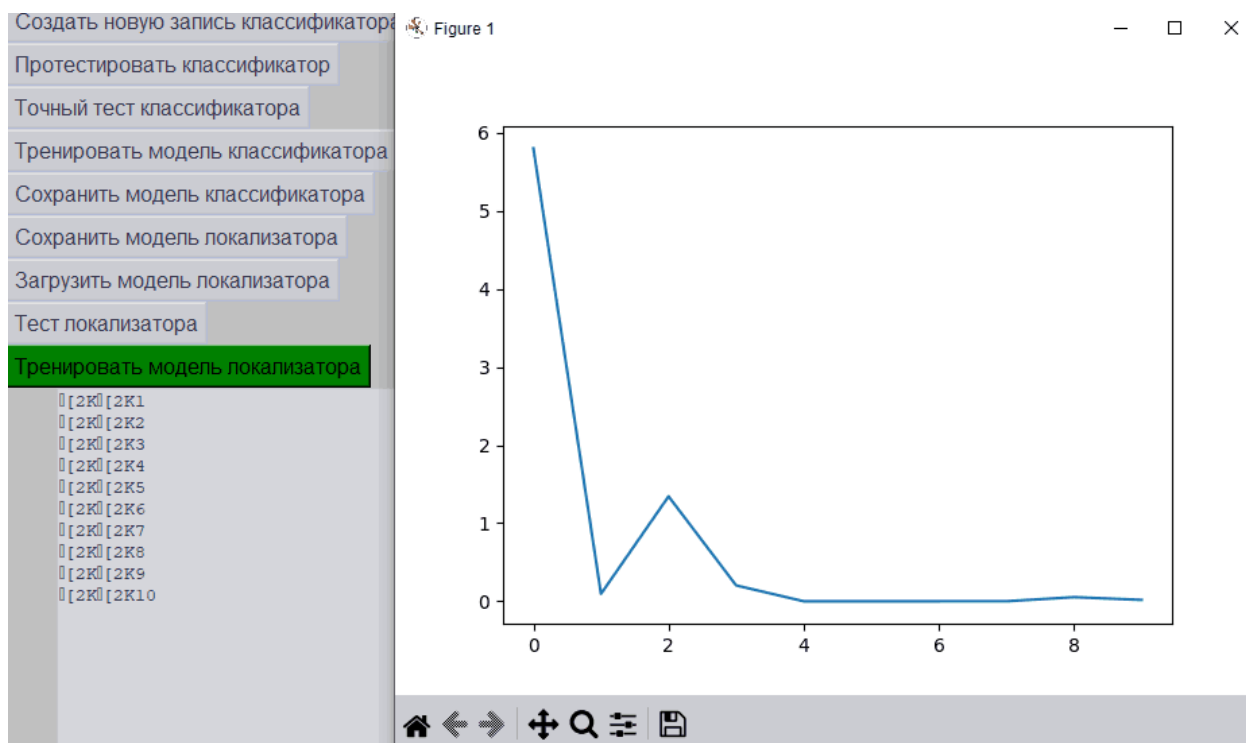


Рисунок 4.21 – Интерфейс дополнительного окна и окно с диаграммой уровня ошибки нейросети классификатора

На рисунке 4.22 была нажата кнопка Тест локализатора, но не была загружена модель НС локализатора, после чего изображения были распознаны некорректно.

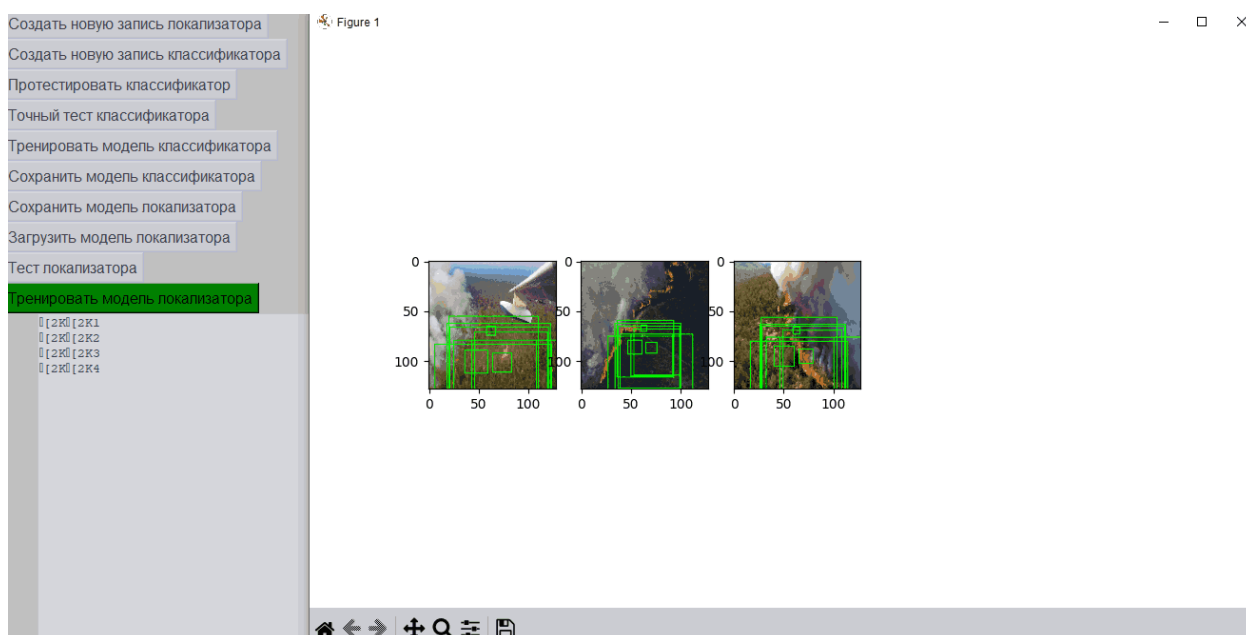


Рисунок 4.22 – Интерфейс дополнительного окна и окно с некорректно распознанными изображениями

На рисунке 4.23 была нажата кнопка Тест локализатора и была загружена модель НС локализатора, после чего изображения были распознаны корректно.

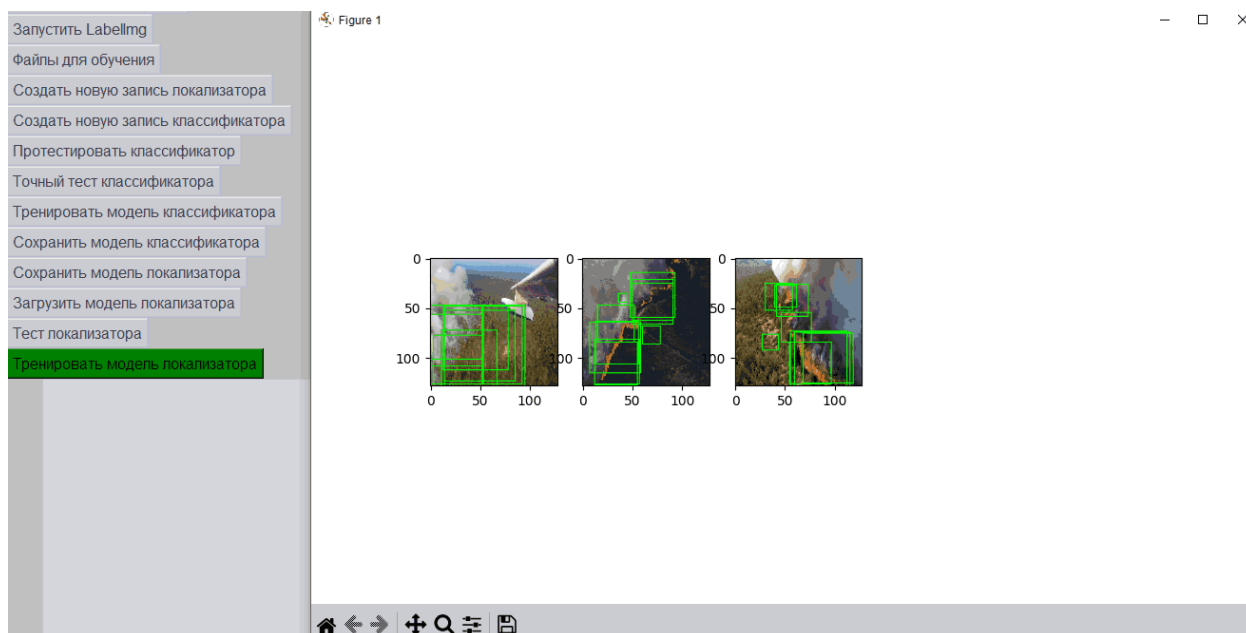


Рисунок 4.23 – Интерфейс дополнительного окна и окно с корректно распознанными изображениями

На рисунках 4.24 - 4.25 была нажата кнопка Тренировать модель локализатора и была загружена модель НС локализатора, после чего, спустя несколько эпох, изображения были распознаны. На диаграмме можно наглядно увидеть, что значения близки к 0 и даже выходят за абстрактные значения в минус.

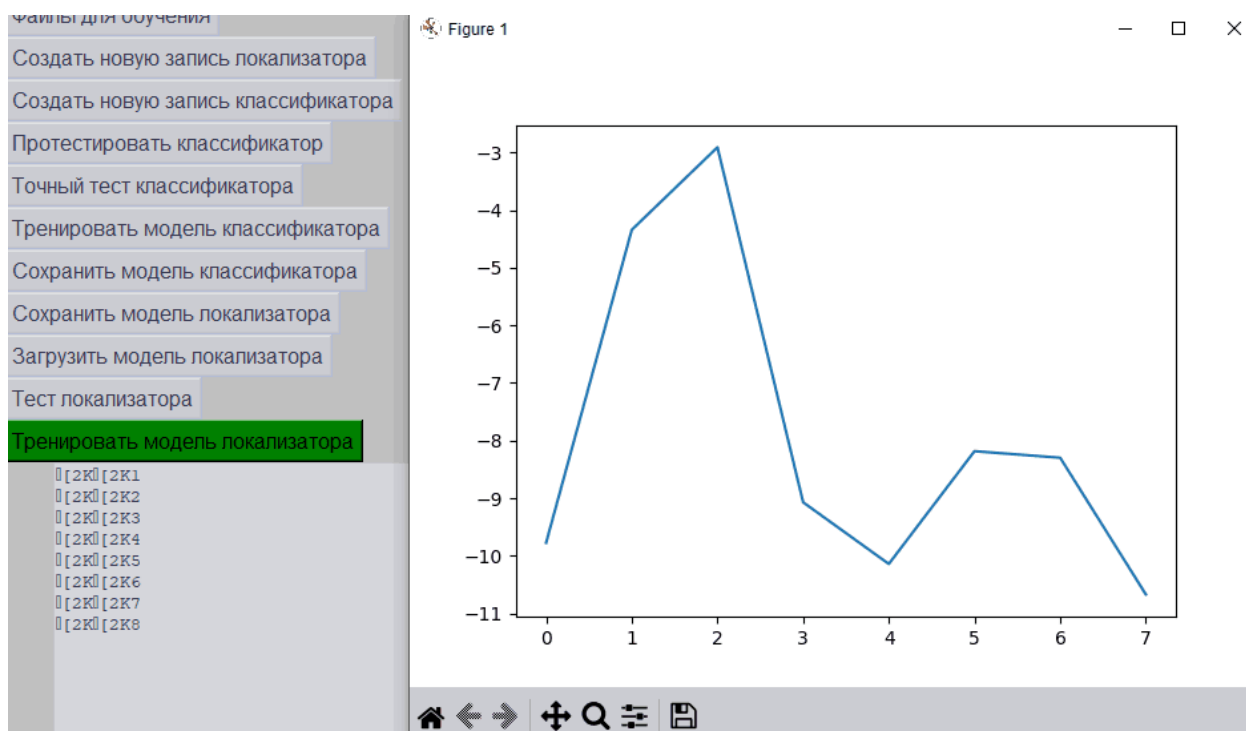


Рисунок 4.24 – Интерфейс дополнительного окна и окно с диаграммой ошибки локализатора



Рисунок 4.25 – Интерфейс дополнительного окна и окно с распознанными изображениями после нескольких эпох

На рисунках 4.26 - 4.27 была нажата кнопка Запустить LabelImg, после чего появилось окно с предупреждением о необходимости дополнительных пакетов. После подтверждения открылось окно со сторонним приложением

ем, которое поможет выделить объекты на изображениях для дальнейшего сохранения их данных в формате xml.

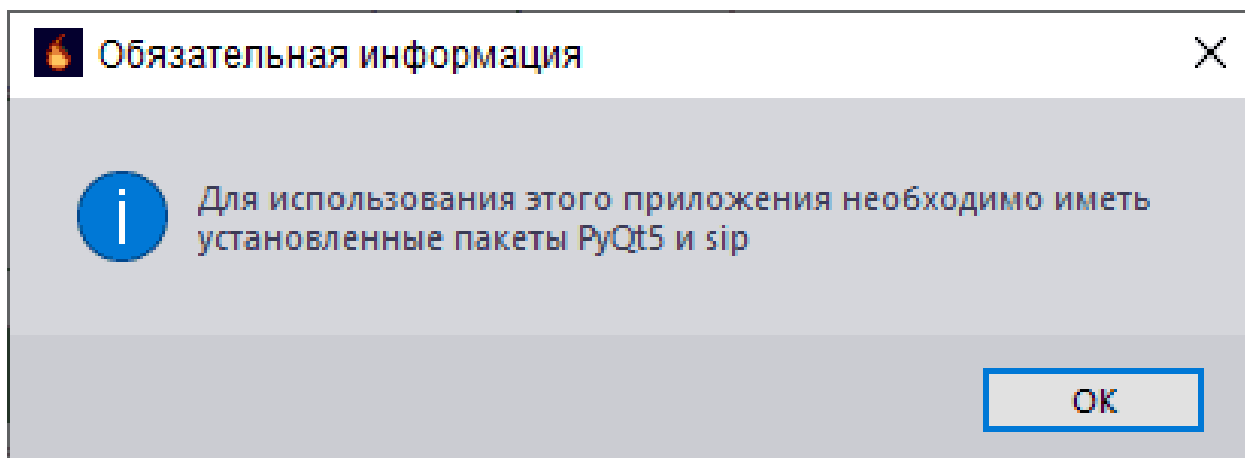


Рисунок 4.26 – Интерфейс дополнительного окна и окно с распознанными изображениями после нескольких эпох

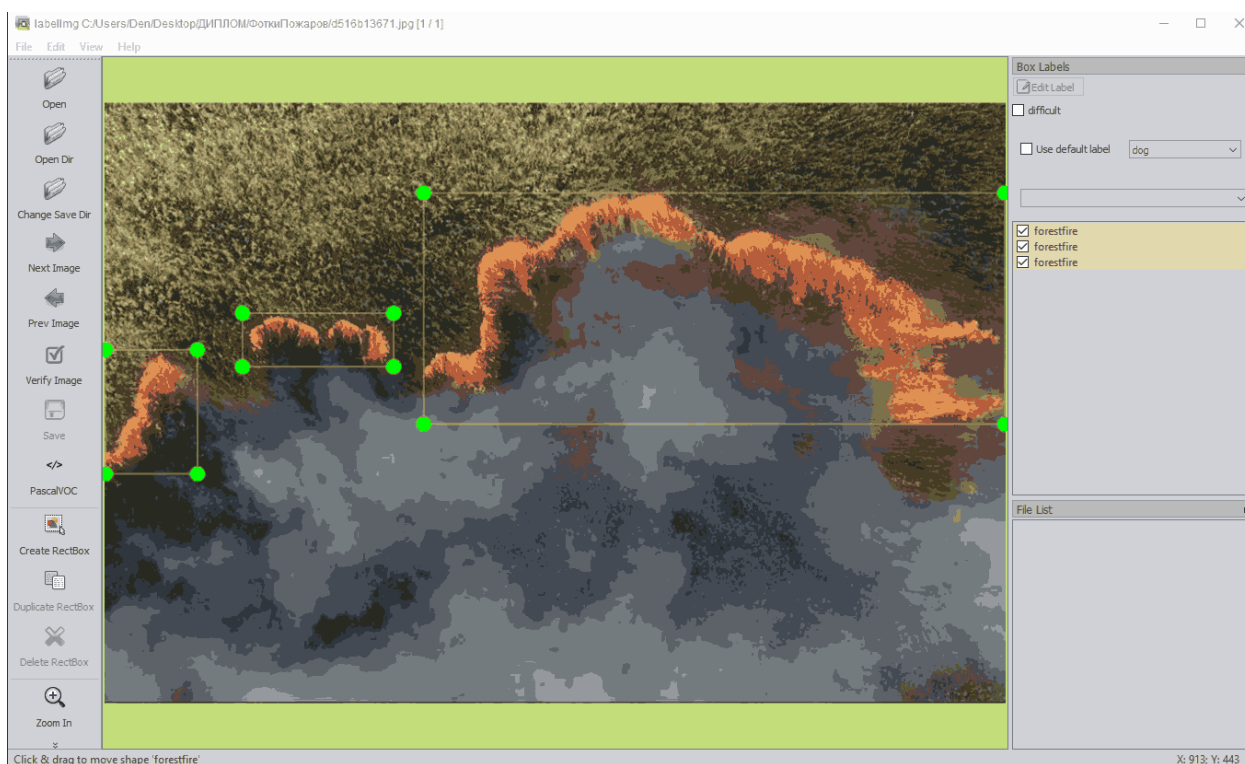


Рисунок 4.27 – Интерфейс дополнительного окна и окно с распознанными изображениями после нескольких эпох

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Преимущества разработки интеллектуальных систем, таких как система распознавания и классификации возгораний с БПЛА, заключаются в повышении точности и скорости обработки данных. Основным ограничением является сложность обработки больших объемов информации в реальном времени.

Компании, стремящиеся к инновациям, активно внедряют передовые технологии для повышения эффективности своей деятельности. Разработка мобильного приложения позволяет оперативно реагировать на возгорания, обнаруженные с помощью БПЛА, и предоставлять данные для принятия решений.

Основные результаты работы:

1. Проведен анализ предметной области. Выявлены ключевые требования к системе распознавания и классификации возгораний.
2. Разработана концептуальная модель приложения. Создана модель данных для обработки и анализа изображений с БПЛА.
3. Осуществлено проектирование архитектуры приложения. Разработан пользовательский интерфейс для взаимодействия с данными возгораний.
4. Реализовано и протестировано приложение. Проведено модульное и интеграционное тестирование.

Все заявленные требования были удовлетворены, все цели, поставленные на начальном этапе, достигнуты.

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Хайкин, С. Нейронные сети: полный курс, 2-е издание / С. Хайкин. – Москва : Вильямс, 2018. – 1104 с. – ISBN 978-5-8459-2101-0. – Текст : непосредственный.
2. Лутц, М. Изучаем Python, 5-е издание / М. Лутц. – Санкт-Петербург : Питер, 2019. – 1584 с. – ISBN 978-5-4461-0705-9. – Текст : непосредственный.
3. Гудфеллоу, И., Бенджио, Ю., Курвилль, А. Глубокое обучение / И. Гудфеллоу, Ю. Бенджио, А. Курвилль. – Москва : ДМК Пресс, 2017. – 652 с. – ISBN 978-5-97060-487-9. – Текст : непосредственный.
4. Мерфи, К. Машинное обучение: вероятностный подход / К. Мерфи. – Москва : ДМК Пресс, 2018. – 704 с. – ISBN 978-5-97060-212-7. – Текст : непосредственный.
5. Рашка, С., Мирджалили, В. Python и машинное обучение / С. Рашка, В. Мирджалили. – Москва : ДМК Пресс, 2018. – 418 с. – ISBN 978-5-97060-310-0. – Текст : непосредственный.
6. Жолковский, Е. К. TensorFlow для профессионалов / Е. К. Жолковский. – Москва : ДМК Пресс, 2019. – 480 с. – ISBN 978-5-97060-746-7. – Текст : непосредственный.
7. Чоллет, Ф. Глубокое обучение на Python / Ф. Чоллет. – Москва : ДМК Пресс, 2018. – 304 с. – ISBN 978-5-97060-409-1. – Текст : непосредственный.
8. Клейн, Р. Нечеткие системы в Python / Р. Клейн. – Москва : ДМК Пресс, 2020. – 320 с. – ISBN 978-5-97060-758-0. – Текст : непосредственный.
9. Бейдер, Д. Python Tricks: A Buffet of Awesome Python Features / Д. Бейдер. – Москва : ДМК Пресс, 2021. – 300 с. – ISBN 978-5-97060-999-7. – Текст : непосредственный.

10. Герон, О. Практическое машинное обучение с Scikit-Learn и TensorFlow / О. Герон. – Москва : ДМК Пресс, 2019. – 572 с. – ISBN 978-5-97060-524-1. – Текст : непосредственный.
11. Нильсен, М. Нейронные сети и глубокое обучение / М. Нильсен. – Москва : ДМК Пресс, 2021. – 250 с. – ISBN 978-5-97060-777-1. – Текст : непосредственный.
12. Буч, Г. Введение в UML от создателей языка / Г. Буч, И. Якобсон, Д. Рамбо. – Москва : ДМК Пресс, 2015. – 498 с. – ISBN 978-5-457-43379-3. – Текст : непосредственный.
13. Джеймс, Р. UML 2.0. Объектно-ориентированное моделирование и разработка / Р. Джеймс, Б. Майкл. – 2-е изд. – Санкт-Петербург : Питер, 2021. – 542 с. – ISBN 978-5-4461-9428-5. – Текст : непосредственный.
14. Зайцев, М. Г. Объектно-ориентированный анализ и программирование / М. Г. Зайцев. – Новосибирск : изд-во НГТУ, 2017. – 84 с. – ISBN 978-5-04-112962-0. – Текст : непосредственный.
15. Мандел, Т. Разработка пользовательского интерфейса / Т. Мандел. – ДМК Пресс, 2019. – 420 с. – ISBN 978-5-04-195060-6. – Текст : непосредственный.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### Представление графического материала

Графический материал, выполненный на отдельных листах, изображен на рисунках А.1–А.4.



ИДЕНТИФИКАЦИОННЫЙ ЗАДАЧ	<h2 style="margin: 0;">Сведения о ВКРБ</h2> <p style="margin: 5px 0 0 0;"> <b>Минобрнауки России</b>  <b>Юго-Западный государственный университет</b>          Кафедра программной инженерии       </p> <h3 style="margin: 10px 0 0 0;">ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА ПО ПРОГРАММЕ БАКАЛАВРИАТА</h3> <p style="margin: 20px 0 0 0;">«Разработка web-сайта «Русатом – Аддитивные технологии» на платформе 1С – Битрикс»</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 40px;"> <div style="width: 45%; text-align: center;"> <p><b>Руководитель ВКР</b> к.т.н, доцент Малышев Александр Васильевич</p> </div> <div style="width: 45%; text-align: center;"> <p><b>Автор ВКР</b> студентка группы ПО-81з Мягкая Ирина Витальевна</p> </div> </div>																												
<table border="1" style="border-collapse: collapse; font-size: 0.8em;"> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">ВКРБ-2068443.09.03.04.23008</td> </tr> <tr> <td style="width: 15%;"></td> <td style="width: 15%;"></td> <td style="width: 15%;"></td> <td style="width: 15%;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Имя</td> <td style="text-align: center;">Фамилия</td> <td style="text-align: center;">Инициалы</td> <td style="text-align: center;">Дата</td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;"><b>Сведения о ВКРБ</b></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Имя</td> <td style="text-align: center;">Фамилия</td> <td style="text-align: center;">Инициалы</td> <td style="text-align: center;">Дата</td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">Выпускная квалификационная работа бакалавра</td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">ЮЗГУ ПО-81з</td> </tr> </table>		ВКРБ-2068443.09.03.04.23008								Имя	Фамилия	Инициалы	Дата	<b>Сведения о ВКРБ</b>				Имя	Фамилия	Инициалы	Дата	Выпускная квалификационная работа бакалавра				ЮЗГУ ПО-81з			
ВКРБ-2068443.09.03.04.23008																													
Имя	Фамилия	Инициалы	Дата																										
<b>Сведения о ВКРБ</b>																													
Имя	Фамилия	Инициалы	Дата																										
Выпускная квалификационная работа бакалавра																													
ЮЗГУ ПО-81з																													

Рисунок А.1 – Сведения о ВКРБ

2																																																											
<h2 style="margin: 0;">Цель и задачи разработки</h2>																																																											
<p>Цель настоящей работы – разработка и внедрение web-сайта для продвижения компании ООО «Русатом – Аддитивные технологии».</p> <p>Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Создание информационных разделов сайта «О компании», «Продукция», «Услуги», «Рассчитать стоимость изготовления детали», «Пресс-центр», «Импортзамещение», «Контакты».</li> <li>2. Реализация формы для обратной связи.</li> <li>3. Реализация калькулятора расчета стоимости изготовления деталей.</li> <li>4. Реализация формы заявки на изготовление деталей.</li> <li>5. Создание удобного поиска по сайту.</li> </ol>																																																											
<table border="1" style="border-collapse: collapse; font-size: x-small;"> <tr> <td colspan="10" style="text-align: center;">ИРРБ-206843.09.03.04.23008</td> </tr> <tr> <td colspan="5"></td> <td colspan="5" style="text-align: center;">Цель и задачи разработки</td> </tr> <tr> <td colspan="5"></td> <td colspan="5" style="text-align: center;">Лист 2 из 23</td> </tr> <tr> <td colspan="5"></td> <td colspan="5" style="text-align: center;">Выпускная квалификационная работа бакалавра</td> </tr> <tr> <td colspan="5"></td> <td colspan="5" style="text-align: center;">ЮЗГУ ПО-81з</td> </tr> </table>										ИРРБ-206843.09.03.04.23008															Цель и задачи разработки										Лист 2 из 23										Выпускная квалификационная работа бакалавра										ЮЗГУ ПО-81з				
ИРРБ-206843.09.03.04.23008																																																											
					Цель и задачи разработки																																																						
					Лист 2 из 23																																																						
					Выпускная квалификационная работа бакалавра																																																						
					ЮЗГУ ПО-81з																																																						

Рисунок А.2 – Цель и задачи разработки

```

graph TD
    Root[Главная страница сайта] --> Services[Услуги]
    Root --> Production[Продукция]
    Root --> PressCenter[Пресс-центр]
    Root --> About[О нас]
    Root --> Contacts[Контакты]
    Root --> ImportSubstitution[Импортозамещение]
    Root --> Auth[Авторизация]
    Root --> CostCalc[Расчет стоимости]

    Services --> S1[3D - печать]
    Services --> S2[3D - сканирование]
    Services --> S3[Аудит предприятий на АТ]
    Services --> S4[Сервисное обслуживание]
    Services --> S5[Постобработка]

    Production --> P1[Функциональные возможности]
    Production --> P2[Комплектующие]
    Production --> P3[3D - оборудование]
    Production --> P4[Оборудование для печати]
    Production --> P5[Материалы]
    Production --> P6[Материалы для печати]

    PressCenter --> PC1[Новости компании]
    PressCenter --> PC2[Видео]
    PressCenter --> PC3[Фото]
    PressCenter --> PC4[Фирменный стиль]
    PressCenter --> PC5[Скачать логотипы]
    PressCenter --> PC6[Скачать брендбук]
    PressCenter --> PC7[Скачать брошюру]

    About --> A1[Испытательные лаборатории]
    About --> A2[Перечень лабораторий]
    About --> A3[Центр АТ]
    About --> A4[Технологическая цепочка ЦАТ]
    About --> A5[Задачи ЦАТ]
    About --> A6[Устройство и участки ЦАТ]

    Contacts --> C1[Контакты]
    Contacts --> C2[Карта]

    ImportSubstitution --> IS1[Импортозамещение]
    ImportSubstitution --> IS2[Реверс-инжиниринг]
    ImportSubstitution --> IS3[Форма обратной связи]

    Auth --> A1[Вход в административную часть сайта]

    CostCalc --> CC1[Расчитать стоимость]
    CostCalc --> CC2[Расчет стоимости изготовления детали]
    CostCalc --> CC3[Отправить заявку]
  
```

		ВКР: 2066443.09.03.04.23008			
		Концептуальная модель сайта	Лит	Мисс	Мисс
Автор работы	Менделеев И.В.				
Руководитель	Мальцева А.В.				
Нормоконтроль	Катаняева А.А.				
		Выпускная квалификационная работа бакалавра	ЮЗГУ ПО-813		

Рисунок А.3 – Концептуальная модель сайта



Рисунок А.4 – Еще плакат

## ПРИЛОЖЕНИЕ Б

### Фрагменты исходного кода программы

main.py

```
1 import os
2
3 os.environ['TF_CPP_MIN_LOG_LEVEL'] = '2'
4 import tensorflow as tf
5 import cv2
6 import numpy as np
7 import sys
8 import matplotlib.pyplot as plt
9 from tkinter import *
10 from tkinter import filedialog
11 # from tkinter.ttk import Combobox
12 from tkinter.messagebox import showwarning, showinfo
13 import tkinter as tk
14 from PIL import Image, ImageTk
15 import io
16 from dataprocessing import dataprocess
17 from creatingtfrecordclassifier import check_xml_list
18 from creatingtfrecordlocalizer import create_load_tfrec_for_localizer
19 from classifier import test_classifier, imshow_and_pred, trainclass,
    saveclassifier
20 from training import train, savemodel, loadmodel, testing
21 import subprocess
22 import pkg_resources
23
24 gpus = tf.config.experimental.list_physical_devices('GPU')
25 for gpu in gpus:
26     tf.config.experimental.set_memory_growth(gpu, True)
27
28 global path_for_one
29 localizator = tf.keras.models.load_model('my_bb_model.keras')
30 classifier = tf.keras.models.load_model('my_classifier.keras')
31
32 window = Tk()
33 window.geometry("1240x720")
34 window.resizable(False, False)
35 window.title("Классификатор пожара")
36 window.iconbitmap(default="bplaicon.ico")
37 window.configure(bg='silver')
38 image_field_raw = Canvas(bg="darkgray", height=500, width=500)
39 image_field_raw.place(relx=0.05, rely=0.2, relheight=0.6, relwidth=0.4)
40 title1 = Label(image_field_raw, font=30, text=f"Загруженное изображение")
41 title1.pack(anchor=N)
42 image_field_ready = Canvas(bg="darkgray", height=500, width=500)
43 image_field_ready.place(relx=0.55, rely=0.2, relheight=0.6, relwidth=0.4)
44 title2 = Label(image_field_ready, font=30, text=f"Результат распознавания")
45 title2.pack(anchor=N)
46 frame = Frame(window, bg='darkgray')
47 frame.place(relheight=0.1, relwidth=1)
48 frame1 = Frame(window, bg='darkgray')
```

```

49 frame1.place(relheight=0.1, relwidth=1, rely=0.9)
50
51
52 class ConsoleRedirector(object):
53     def __init__(self, text_widget):
54         self.text_widget = text_widget
55
56     def write(self, string):
57         self.text_widget.insert(tk.END, string)
58         self.text_widget.see(tk.END)
59
60     def flush(self):
61         pass
62
63
64 # функция работы с нейросетями: подготовка изображения, детекция
65 # на выходе три массива: координаты (10,4) , классы (10) , вероятности (10)
66 def detect_objects(image):
67     # подготовка картинки
68     image = tf.cast(image, dtype=tf.float32) / 256
69     small_image = tf.image.resize(image, (128, 128))
70     big_image = tf.image.resize(image, (1024, 1024))
71     image_exp = tf.expand_dims(small_image, axis=0)
72
73     # локализация
74     bb_cords = localizator(image_exp)
75     bb_cords = tf.squeeze(bb_cords, axis=0)
76
77     # нормализация по размеру картинки
78     bb_cords = (bb_cords + 1) / 2 * 128
79     bb_cords = tf.reshape(bb_cords, [10, 3])
80
81     # разделяем на элементы
82     fxmin, ymin, fxmax = tf.split(bb_cords, 3, axis=1)
83
84     # нормализуем
85     xmin = tf.minimum(fxmin, fxmax)
86     xmax = tf.maximum(fxmin, fxmax)
87
88     xmin = tf.clip_by_value(xmin, 0, 128)
89     ymin = tf.clip_by_value(ymin, 0, 128)
90
91     size = xmax - xmin
92
93     # сумма координаты и размера должны быть <= 128
94     xsize = tf.clip_by_value(size, 1, 128 - xmin)
95     ysize = tf.clip_by_value(size, 1, 128 - ymin)
96
97     # нарезаем и собираем в массив (10, 32, 32, 3)
98     ymin *= 8
99     xmin *= 8
100    ysize *= 8
101    xsize *= 8
102    for n in range(10):

```

```

103         ii = tf.image.crop_to_bounding_box(big_image, int(ymin[n][0]), int(
            xmin[n][0]), int(ysize[n][0]),
104                                             int(xsize[n][0]))
105         ii = tf.image.resize(ii, (128, 128))
106         ii = tf.expand_dims(ii, axis=0)
107         if n == 0:
108             cropped = ii
109         else:
110             cropped = tf.concat([cropped, ii], axis=0)
111
112     # классифицируем
113     probs = classifier(cropped)
114
115     probs = probs.numpy()
116
117     # считаем метки класса (индекс наибольшего среди вероятностей)
118     ma = np.amax(probs, axis=1)
119     ma = np.expand_dims(ma, axis=1)
120     _, classes = np.where(probs == ma)
121
122     # берем ту вероятность, которая наибольшая
123     res_probs = []
124     for a in range(10):
125         res_probs.append(probs[a][classes[a]])
126
127     # собираем координаты в нормальный вид
128     cords = tf.concat([xmin / 8, ymin / 8, xmin / 8 + xsize / 8, ymin / 8 +
        ysize / 8], axis=1)
129     cords = cords.numpy()
130
131     return cords, classes, res_probs
132
133
134     # th - вероятность, ниже которой рамки не отображаются
135     namespace = {0: 'NOTHING', 1: 'Fire'}
136
137
138     def visualize(in_image, cords, classes, probs, th=0.5):
139         big_image = tf.image.resize(in_image, (1024, 1024)).numpy() / 256
140
141         font = cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX
142         fontScale = 1
143         thickness = 2
144
145         for i in range(len(cords)):
146             if classes[i] != 0 and probs[i] >= th:
147                 # введем цвета для всех объектов
148                 if classes[i] == 1:
149                     color = (1, 0, 0)
150                 if classes[i] == 2:
151                     color = (0, 1, 0)
152                 text = namespace[classes[i]] + ' ' + str(probs[i] * 100) + '%'
153
154                 org = (int(cords[i][0]) * 8, int(cords[i][1]) * 8 - 10)

```

```

155         # рисуем текст и квадраты
156         big_image = cv2.putText(big_image, text, org, font, fontScale,
157                                 color, thickness, cv2.LINE_AA)
158         big_image = cv2.rectangle(big_image, (int(cords[i][0]) * 8, int(
159             cords[i][1]) * 8),
160                                     (int(cords[i][2]) * 8, int(cords[i][3])
161                                         * 8), color, 5)
162
163     return big_image
164
165     # функция объединяет две рамки одного класса в одну, если они пересекаются
166     # tau - порог IoU этих рамок чтобы их объединить (0.1 - все подряд, 0.9 -
167     # только очень близкие)
168     # функцию можно применять несколько раз, результат улучшится
169
170     def prettify(cords, classes, probs, tau=0.2):
171         newcords = []
172         newclasses = []
173         newprobs = []
174
175         for i1 in range(len(classes)):
176             if classes[i1] != 0:
177                 found = False
178                 for i2 in range(len(classes)):
179                     if classes[i2] != 0 and i1 != i2:
180                         # вычислим IoU, самый надежный способ определить
181                         # совпадение
182                         x_overlap = max(0, min(cords[i1][2], cords[i2][2]) - max(
183                             cords[i1][0], cords[i2][0]))
184                         y_overlap = max(0, min(cords[i1][3], cords[i2][3]) - max(
185                             cords[i1][1], cords[i2][1]))
186                         inter = x_overlap * y_overlap
187                         area1 = (cords[i1][2] - cords[i1][0]) * (cords[i1][3] -
188                             cords[i1][1])
189                         area2 = (cords[i2][2] - cords[i2][0]) * (cords[i2][3] -
190                             cords[i2][1])
191                         union = area1 + area2 - inter
192                         IoU = inter / union
193                         if IoU > tau:
194                             # считаем среднее по всем координатам между двух
195                             # рамок
196                             newcord = [(cords[i1][0] + cords[i2][0]) // 2, (cords
197                                 [i1][1] + cords[i2][1]) // 2,
198                                         (cords[i1][2] + cords[i2][2]) // 2, (cords
199                                 [i1][3] + cords[i2][3]) // 2]
200                             newcords.append(newcord)
201
202                             newclasses.append(classes[i1])
203                             newprobs.append(probs[i1])
204
205                     # обнуляем класс, чтобы больше не крутить эту рамку

```



```

197         classes[i1] = 0
198         classes[i2] = 0
199         found = True
200
201         # если ни с чем не объединили, так и оставляем
202         if found == False:
203             newcords.append(cords[i1])
204             newclasses.append(classes[i1])
205             newprobs.append(probs[i1])
206
207     return newcords, newclasses, newprobs
208
209
210 def detect_fire_in_image(path_for_one):
211     image = cv2.imread(path_for_one)
212     image = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2RGB)
213     cords, classes, probs = detect_objects(image)
214     for i in range(1):
215         cords, classes, probs = prettify(cords, classes, probs, 0.8)
216     result = visualize(image, cords, classes, probs, 0.5)
217
218     buf = io.BytesIO()
219     plt.figure()
220     plt.imshow(result)
221     plt.axis('off') # Скрываем оси
222     plt.savefig(buf, format='png')
223     buf.seek(0)
224
225     original_image = Image.open(buf)
226     resized_image = original_image.resize(
227         (int(original_image.width * 1.35), int(original_image.height * 1.15))
228     )
229     image_tk = ImageTk.PhotoImage(resized_image)
230
231     image_field_ready.create_image(-192, -65, anchor=NW, image=image_tk, tags
232     = 'Старое')
233     image_field_ready.image_tk = image_tk # Сохраняем ссылку на изображение
234
235     # Закрываем буфер
236     buf.close()
237
238
239 def loadimage():
240     global image
241     global path_for_one
242     path_for_one = filedialog.askopenfilename(filetypes=[("Изображения", "*.
243     png;*.jpg;*.jpeg")])
244     if path_for_one:
245         pil_image = Image.open(path_for_one)
246         pil_image = pil_image.resize((500, 500))
247         image = ImageTk.PhotoImage(pil_image)
248         image_field_raw.create_image(0, 0, anchor=NW, image=image)

```

```

248 def detect():
249     global path_for_one
250     detect_fire_in_image(path_for_one)
251
252
253 def check_and_install_packages():
254     required = {'PyQt5', 'sip'}
255     installed = {pkg.key for pkg in pkg_resources.working_set}
256     missing = required - installed
257     if missing:
258         python = sys.executable
259         subprocess.check_call([python, '-m', 'pip', 'install', *missing],
                                stdout=subprocess.DEVNULL)
260
261
262 def run_labelimg():
263     showinfo("Обязательная информация",
264             "Для использования этого приложения необходимо иметь\n"
265             "установленные пакеты PyQt5 и sip")
266     check_and_install_packages()
267     labelimg_path = 'C:/ForestFireDiplomFinVer/labelimg/labelImg.py'
268     subprocess.run(['python', labelimg_path])
269
270 def create_tfrec_classifier():
271     showwarning("Предупреждение", "Классификатор настроен и не нуждается в\n"
272             "добавлении новых данных")
273
274 def start_train_localizer():
275     loadmodel()
276     train()
277
278
279 def train_window_open():
280     window1 = Tk()
281     window1.geometry("720x910")
282     window1.resizable(False, False)
283     window1.title("Окно тренировки модели нейросети")
284     window1.iconbitmap(default="bplaicon.ico")
285     window1.configure(bg='silver')
286
287     close_button = Button(window1, text="Заккрыть окно", command=lambda:
288             window1.destroy())
289     close_button.pack(anchor=NE, expand=0)
290
291     processdataforonefile = Button(window1, font=40, text=f"Информация о\n"
292             "картинке", command=dataprocess)
293     processdataforonefile.pack(anchor=NW)
294
295     runlabelimg = Button(window1, font=40, text=f"Запустить LabelImg",
296             command=run_labelimg)
297     runlabelimg.pack(anchor=NW)

```

```

296 check_xml_list_but = Button(window1, font=40, text=f"Файлы для обучения",
    command=check_xml_list)
297 check_xml_list_but.pack(anchor=NW)
298
299 check_xml_list_but = Button(window1, font=40, text=f"Создать новую запись
    локализатора",
300                                command=create_load_tfrec_for_localizer)
301 check_xml_list_but.pack(anchor=NW)
302
303 tfrec_classifier = Button(window1, font=40, text=f"Создать новую запись
    классификатора",
304                                command=create_tfrec_classifier)
305 tfrec_classifier.pack(anchor=NW)
306
307 classifier_test_but = Button(window1, font=40, text=f"Протестировать
    классификатор", command=test_classifier)
308 classifier_test_but.pack(anchor=NW)
309
310 true_classifier_test_but = Button(window1, font=40, text=f"Точный тест
    классификатора", command=imshow_and_pred)
311 true_classifier_test_but.pack(anchor=NW)
312
313 train_classifier = Button(window1, font=40, text=f"Тренировать модель
    классификатора", command=trainclass)
314 train_classifier.pack(anchor=NW)
315
316 save_classifier = Button(window1, font=40, text=f"Сохранить модель
    классификатора", command=savetrainer)
317 save_classifier.pack(anchor=NW)
318
319 save_localizer = Button(window1, font=40, text=f"Сохранить модель
    локализатора", command=savemodel)
320 save_localizer.pack(anchor=NW)
321
322 load_localizer = Button(window1, font=40, text=f"Загрузить модель
    локализатора", command=loadmodel)
323 load_localizer.pack(anchor=NW)
324
325 test_localizer = Button(window1, font=40, text=f"Тест локализатора",
    command=testing)
326 test_localizer.pack(anchor=NW)
327
328 train_localizer = Button(window1, font=40, text=f"Тренировать модель
    локализатора", bg='Green', fg='black',
329                                command=start_train_localizer)
330 train_localizer.pack(anchor=NW)
331
332 text = tk.Text(window1)
333 text.pack(anchor='center')
334 sys.stdout = ConsoleRedirector(text)
335
336
337 def load_model_data():
338     global localizator

```

```

339     model_path = filedialog.askopenfilename(filetypes=[("Модель keras", "*.keras")])
340     if model_path:
341         localizator = tf.keras.models.load_model(model_path)
342
343
344     load_image_but = Button(frame, font=40, text=f"Загрузить изображение",
345                             command=loadimage)
346     load_image_but.grid(column=0, row=0, padx=10, pady=20)
347
348     load_model_but = Button(frame, font=40, text=f"Загрузить свою модель
349                             нейросети", command=load_model_data)
350     load_model_but.grid(column=1, row=0, padx=10)
351
352     detect_but = Button(frame, font=40, text=f"Распознать", bg='Green', fg='black',
353                         command=detect)
354     detect_but.grid(column=2, row=0, padx=10)
355
356     train_window_but = Button(frame1, font=40, text=f"Открыть окно для обучения",
357                               command=train_window_open)
358     train_window_but.grid(column=0, row=0, padx=10, pady=20)
359
360     window.mainloop()

```

### classifier.py

```

1  import tensorflow as tf
2  from IPython.display import clear_output
3  import numpy as np
4  import matplotlib.pyplot as plt
5  from tensorflow import keras
6  from tensorflow.keras.layers import Dense, Flatten, Input, Conv2D,
7      GlobalAveragePooling2D, Dropout
8
9  dataset = tf.data.TFRecordDataset('classifier_dataset.tfrecord')
10
11  def parse_record(record):
12      # нужно описать приходящий экземпляр
13      # имена элементов как при записи
14      feature_description = {
15          'img': tf.io.FixedLenFeature([], tf.string),
16          'name': tf.io.FixedLenFeature([], tf.string)
17      }
18      parsed_record = tf.io.parse_single_example(record, feature_description)
19      img = tf.io.parse_tensor(parsed_record['img'], out_type=tf.float32)
20      name = tf.io.parse_tensor(parsed_record['name'], out_type=tf.int32)
21      return img, name
22
23
24  # пройдемся по записи и распакуем ее
25  dataset = dataset.map(parse_record)
26
27  # еще раз проверим
28

```

```

29
30 dataset = dataset.shuffle(50).cache().prefetch(buffer_size=tf.data.AUTOTUNE).
    batch(64).shuffle(50)
31
32 def test_classifier():
33     for i, n in dataset.take(1):
34         plt.figure(figsize=(10, 6))
35         i = i.numpy()
36         n = n.numpy()
37         for nn in range(32):
38             ax = plt.subplot(5, 10, 1 + nn)
39             plt.title(n[nn])
40             plt.imshow(i[nn])
41             plt.axis('off')
42         plt.show()
43
44
45 base_model = tf.keras.applications.MobileNetV2(weights='imagenet',
    include_top=False, input_shape=(128, 128, 3))
46 base_model.trainable = False
47
48 # Архитектура сети классификатора
49 inputs = Input((128,128,3))
50 x = base_model(inputs)
51 x = Flatten()(x)
52 x = Dropout(0.5)(x)
53 x = Dense(256, activation = 'relu')(x)
54 x = Dropout(0.2)(x)
55 x = Dense(3, activation = 'softmax')(x)
56
57 outputs = x
58
59 classifier = keras.Model(inputs, outputs)
60
61
62 # модель нейросети классификатора
63 class Model(tf.keras.Model):
64     def __init__(self, nn):
65         super(Model, self).__init__()
66         self.nn = nn
67         self.optimizer = tf.keras.optimizers.Adam(1e-3)
68
69     def get_loss(self, y, preds):
70         loss = tf.keras.losses.CategoricalCrossentropy()(tf.one_hot(y, 3),
            preds)
71         return loss
72
73     @tf.function
74     def training_step(self, x, y):
75         with tf.GradientTape() as tape:
76             preds = self.nn(x)
77             loss = self.get_loss(y, preds)
78
79             gradients = tape.gradient(loss, self.nn.trainable_variables)

```

```

80         self.optimizer.apply_gradients(zip(gradients, self.nn.
            trainable_variables))
81     return tf.reduce_mean(loss)
82
83
84 model = Model(classifier)
85
86
87 # Тензор
88 # for i, c in dataset.take(1):
89 #     print(tf.reduce_mean(model.training_step(i, c)))
90
91 # проверка тренировки как в training.py
92 def trainclass():
93     hist = np.array(np.empty([0]))
94     epochs = 10
95
96     for epoch in range(1, epochs + 1):
97         loss = 0
98         lc = 0
99         for step, (i, n) in enumerate(dataset):
100             loss += tf.reduce_mean(model.training_step(i, n))
101             lc += 1
102         clear_output(wait=True)
103         print(epoch)
104         hist = np.append(hist, loss / lc)
105         plt.plot(np.arange(0, len(hist)), hist)
106         plt.show()
107         if epoch != epochs:
108             plt.close()
109
110
111 def imshow_and_pred():
112     n = 5
113     plt.figure(figsize=(10, 6))
114     for images, labels in dataset.take(1):
115         preds = model.nn(images)
116         for i in range(n):
117             img = images[i]
118
119             pred = preds[i].numpy()
120             print(pred)
121             ax = plt.subplot(3, n, i + 1 + n)
122             plt.imshow(img, cmap='gist_gray')
123
124             ma = pred.max()
125             res = np.where(pred == ma)
126
127             plt.title(str(res[0][0]) + ' ' + str(round(pred[res[0][0]], 3)))
128             plt.axis('off')
129             ax.get_yaxis().set_visible(False)
130     plt.show()
131
132

```

```

133 def saveclassifier():
134     model.nn.save('my_classifier.keras')

```

### training.py

```

1 import tensorflow as tf
2 from IPython.display import clear_output
3
4 gpus = tf.config.experimental.list_physical_devices('GPU')
5 for gpu in gpus:
6     tf.config.experimental.set_memory_growth(gpu, True)
7 from tensorflow import keras
8 from tensorflow.keras.layers import Dense, Flatten, Input, Conv2D,
    Conv2DTranspose, Concatenate, LeakyReLU, Dropout
9 import cv2
10 import numpy as np
11 import matplotlib.pyplot as plt
12
13 # Структура сети по детекции
14 inputs = Input((128, 128, 3))
15 x = Conv2D(32, 3, activation='relu', padding='same')(inputs)
16 x = Conv2D(64, 3, activation='relu', padding='same', strides=2)(x)
17 x = Conv2D(64, 3, activation='relu', padding='same')(x)
18 x = Conv2D(64, 3, activation='relu', padding='same', strides=2)(x)
19 x = Conv2D(128, 3, activation='relu', padding='same')(x)
20 x = Conv2D(128, 3, activation='relu', padding='same', strides=2)(x)
21 x = Conv2D(128, 3, activation='relu', padding='same')(x)
22 x = Conv2D(256, 3, activation='relu', padding='same', strides=2)(x)
23 x = Conv2D(256, 3, activation='relu', padding='same')(x)
24 x = Flatten()(x)
25 x = Dropout(0.2)(x)
26 x = Dense(256, activation='relu')(x)
27 x = Dense(30)(x) # 3*10 = 30 у нейросети это просто выходы подряд
28
29 outputs = x
30
31 boxregressor = keras.Model(inputs, outputs)
32
33 # прочитаем запись
34 dataset = tf.data.TFRecordDataset('bounding_box_dataset.tfrecord')
35
36
37 def parse_record(record):
38     # имена элементов как при записи
39     feature_description = {
40         'img': tf.io.FixedLenFeature([], tf.string),
41         'cords': tf.io.FixedLenFeature([], tf.string)
42     }
43     parsed_record = tf.io.parse_single_example(record, feature_description)
44     img = tf.io.parse_tensor(parsed_record['img'], out_type=tf.float32)
45     cords = tf.io.parse_tensor(parsed_record['cords'], out_type=tf.float32)
46     return img, cords
47
48
49 # пройдемся по записи и распакуем ее

```

```

50 dataset = dataset.map(parse_record)
51
52 dataset = dataset.cache().prefetch(buffer_size=tf.data.AUTOTUNE).batch(32).
    shuffle(40)
53
54
55 # функция с вычислением IoU loss
56 def IoU_Loss(true, pred):
57     # (32, 5, 4)
58     t1 = true
59     t2 = pred
60
61     minx1, miny1, maxx1, maxy1 = tf.split(t1, 4, axis=2)
62
63     fminx, miny2, fmaxx = tf.split(t2, 3, axis=2)
64
65     minx2 = tf.minimum(fminx, fmaxx)
66     maxx2 = tf.maximum(fminx, fmaxx)
67
68     delta = maxx2 - minx2
69
70     maxy2 = miny2 + delta
71
72     intersection = 0.0
73
74     # найдем пересечение каждого из предсказанных с каждым из реальных
75     # сложим все вместе
76     for i1 in range(10):
77         for i2 in range(10):
78             x_overlap = tf.maximum(0.0, tf.minimum(maxx1[:, i1], maxx2[:, i2]
79                 ) - tf.maximum(minx1[:, i1], minx2[:, i2]))
80             y_overlap = tf.maximum(0.0, tf.minimum(maxy1[:, i1], maxy2[:, i2]
81                 ) - tf.maximum(miny1[:, i1], miny2[:, i2]))
82             intersection += x_overlap * y_overlap
83
84     # стремимся сделать площади всех элементов такими-же, как у реальных
85     # просто среднеквадратичной ошибкой
86
87     beta1 = 0.0
88     for i1 in range(10):
89         for i2 in range(10):
90             x_overlap = tf.maximum(0.0, tf.minimum(maxx1[:, i1], maxx1[:, i2]
91                 ) - tf.maximum(minx1[:, i1], minx1[:, i2]))
92             y_overlap = tf.maximum(0.0, tf.minimum(maxy1[:, i1], maxy1[:, i2]
93                 ) - tf.maximum(miny1[:, i1], miny1[:, i2]))
94             if i1 == i2:
95                 beta1 += (x_overlap * y_overlap) ** 2
96             else:
97                 beta1 += x_overlap * y_overlap
98
99     beta2 = 0.0
100    for i1 in range(10):
101        for i2 in range(10):

```



```

98         x_overlap = tf.maximum(0.0, tf.minimum(maxx2[:, i1], maxx2[:, i2
99         ]) - tf.maximum(minx2[:, i1], minx2[:, i2]))
100        y_overlap = tf.maximum(0.0, tf.minimum(maxy2[:, i1], maxy2[:, i2
101        ]) - tf.maximum(miny2[:, i1], miny2[:, i2]))
102        if i1 == i2:
103            beta2 += (x_overlap * y_overlap) ** 2
104        else:
105            beta2 += x_overlap * y_overlap
106
107        loss = (beta1 - beta2) ** 2 - intersection
108
109        return loss
110
111    # Класс модели нейросети
112    class Model(tf.keras.Model):
113        def __init__(self, nn_box):
114            super(Model, self).__init__()
115            self.nn_box = nn_box
116
117            self.box_optimizer = tf.keras.optimizers.Adam(3e-4, clipnorm=1.0)
118
119    @tf.function
120    def training_step(self, x, true_boxes):
121        with tf.GradientTape() as tape_box:
122            pred = self.nn_box(x, training=True)
123            pred = tf.reshape(pred, [-1, 10, 3])
124
125            loss = IoU_Loss(true_boxes, pred)
126            # print('test', tf.reduce_mean(IoU_Loss(true_boxes,
127            # true_boxes) ))
128
129            # Backpropagation.
130            grads = tape_box.gradient(loss, self.nn_box.trainable_variables)
131            self.box_optimizer.apply_gradients(zip(grads, self.nn_box.
132            trainable_variables))
133
134        return loss
135
136    model = Model(boxregressor)
137
138    # показывает тензор
139    # for i, c in dataset.take(1):
140    #     print(tf.reduce_mean(model.training_step(i, c)))
141
142    def savemodel():
143        # сохранить
144        model.nn_box.save('my_bb_model.keras')
145
146    def loadmodel():
147        # загрузить веса

```

```

148     model.nn_box.load_weights('my_bb_model.keras')
149
150
151 def testing():
152     for ii, cc in dataset.take(1):
153         # обрабатываем целый батч, используем только пять элементов
154         pred = model.nn_box(ii)
155         plt.figure(figsize=(10, 6))
156
157         for num in range(3):
158             i = ii[num]
159
160             pred = tf.reshape(pred, [-1, 10, 3])
161             c = pred[num]
162
163             ax = plt.subplot(1, 5, num + 1)
164             # переход в numpy для работы в opencv
165             i = i.numpy()
166             c = c.numpy()
167             c = (c + 1) / 2 * 128 # обратно из от -1...1 к 0...64
168             c = c.astype(np.int16) # для opencv
169             for bb in c:
170                 bb0 = min(bb[0], bb[2])
171                 bb2 = max(bb[0], bb[2])
172                 i = cv2.rectangle(i, (bb0, bb[1]), (bb2, bb[1] + (bb2 - bb0)),
173                                   (0, 1, 0), 1)
174             plt.imshow(i)
175
176         plt.show()
177         # print(c)
178
179 def train():
180     hist = np.array(np.empty([0]))
181     epochs = 10 #<<<----- Кол-во эпох
182     ff = 0
183     for epoch in range(1, epochs + 1):
184         loss = 0
185         lc = 0
186         for step, (i, c) in enumerate(dataset):
187             loss += tf.reduce_mean(model.training_step(i, c))
188             lc += 1
189         clear_output(wait=True)
190         print(epoch)
191         hist = np.append(hist, loss / lc)
192
193         plt.plot(np.arange(0, len(hist)), hist)
194         plt.show()
195         testing()
196
197
198 #loadmodel()
199 #train()

```

## **Место для диска**