Зміст

1. Теоретична частина
   1. Означення шаблонів проєктування
   2. Складові шаблонів проєктування
   3. Класифікація шаблонів проєктування?
   4. Породжувальні шаблони

1.4.1 Одинак

1.4.2 Будівельник

1.4.3 Прототип

1.4.4 Фабричний метод

1.4.5 Абстрактна фабрика

1.5. Структурні шаблони

1.5.1 Перехідник

1.5.2 Міст

1.5.3 Компонувальник

1.5.4 Декоратор

1.5.5 Фасад

1.5.6 Легковаговик

1.5.7 Замісник

1.6. Поведінкові шаблони

1.6.1 Ланцюг відповідальності

1.6.2 Команда

1.6.3 Ітератор

1.6.4 Посередник

1.6.5 Знімок

1.6.6 Стан

1.6.7 Стратегія

1.6.8 Шаблонний метод

1.6.9 Відвідувач

1.6.10 Спостерігач

2. Практична частина

2.1 Аналітика та проєктування

2.1.1 Постановка завдання

2.1.2 Дорожня карта

2.1.3 Структура даних

2.1.4 База даних

2.1.5 Архітектура

2.1.5.1 Вступ

2.1.5.2 Архітектурний (основний) Шаблон

2.1.5.2.1 Структура форми

2.1.5.2.2 Обробка помилок

2.1.5.3 Авторизація

2.1.5.4 Здійснення запитів