

Retrospectiva Sprint 3

¿Qué ha ido mal?

David Encina:

- La inexperiencia en el desarrollo con este framework de servidor ha entorpecido nuestros progresos.
- La inexperiencia en la estimación de horas unida a la problemática anteriormente descrita, han hecho de este sprint una carga muy grande para el equipo.
- Falta de motivación

Kevin Sedano:

- Desde el principio del proyecto hemos tenido problemas con el framework de servidor y nos ha supuesto un problema hasta el final.
- En el Sprint 2 hemos tenido muchas especificaciones sin acabar las cuales nos han hecho perder tiempo del Sprint 3.
- Falta de motivación y mala gestión de las horas en las especificaciones en cuanto a nuestro grupo de trabajo.

¿Cómo mejorar los puntos anteriormente descritos?

David Encina:

- Trabajar más con el framework en cuestión con tal de desarrollar nuestras capacidades con el mismo y hacer el trabajo de manera más óptima.
- Decidir por consenso (todos los miembros implicados en el proyecto, uno a uno), las horas de cada tarea (quizá con la ayuda de un excel en la nube podríamos lograr este punto de manera eficiente).
- Motivar más a los equipos. Interés por los miembros y consejos más a menudo.

Kevin Sedano:

- En esta semana nos hemos puesto al día con el framework de servidor y hemos avanzado bastante, aun así tenemos muchas especificaciones atrasadas.
- Hemos recuperado la mayor parte de las especificaciones del Sprint 2, esto a supuesto que muchas especificaciones del Sprint 3 no hayamos llegado a tiempo.
- Motivar más a los equipos. Interés por los miembros y consejos más a menudo.