BỘ GIÁO DỰC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



NIÊN LUẬN CƠ SỞ NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Đề tài

Website Tìm Kiếm Việc Làm Freelance

Giáo viên hướng dẫn TS. Bùi Võ Quốc Bảo

Sinh viên thực hiện Lê Phương Nam Mã số: B2111810

Cần Thơ, 08/2024

LÒI CẢM ƠN

Khi hoàn thành xong Website Tìm Kiếm Việc Làm Freelance, em đã học được rất nhiều kiến thức mới, cải thiện được rất nhiều kĩ năng lập trình web của bản thân,...Những kiến thức, kĩ năng đó sẽ rất có ích cho em trong công việc sau này. Để hoàn thành xong website ngoài những nỗ lực của bản thân, em còn nhận được sự giúp đỡ rất nhiệt tình của thầy và các bạn trong Trường Đại học Cần Thơ.

Đầu tiên, em xin chân thành gửi lời cảm ơn đến thầy Bùi Võ Quốc Bảo, cảm ơn thầy về sự giúp đỡ rất nhiệt tình của thầy, cảm ơn thầy vì đã gợi ý chủ đề và hướng dẫn em, cung cấp cho em nhiều thông tin, nguồn tài liệu và các tính năng về website, cảm ơn vì thầy đã đồng hành cùng em trong suốt quá trình làm Niên luận.

MỤC LỤC

CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU TÔNG QUAN VỀ WEBSITE	3
1. Giới thiệu Website	3
2. Chức năng chính của Website	3
1.1. Job Hunter Website có các chuyên mục chính sau:	3
1.1. Các chức năng chính của Job Hunter	3
3. Công nghệ chính được sử dụng	3
4. Mô tả Website	3
CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT	5
1. Công nghệ phía Frontend	5
1.1. ReactJs	5
1.2. Vite	5
1.3. Ant Design	6
2. Ngôn ngữ và công nghệ phía Backend	7
2.1. Java	7
2.2. Spring Boot	7
2.3. Spring Security	8
2.4. Spring Data	9
3. DATABASE MySQL	9
CHƯƠNG 3: CÁC SƠ ĐỒ VÀ ĐẶC TẢ WEBSITE	11
1. Sơ đồ chức năng và diễn giải yêu cầu về đặc tả của hệ thống	11
1.1. Sơ đồ chức năng	11
1.2. Diễn giải những yêu cầu đặc tả chức năng của hệ thống	14
2. Đặc tả yều cầu về cơ sở dữ liệu:	16
2.1. Sσ đồ CDM	16
2.2. Đặc tả yêu cầu về dữ liệu	16
CHƯƠNG 4: GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG	22
CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN	37
1. KÉT LUẬN	37
2. HẠN CHẾ	
3. HƯỚNG PHÁT TRIỀN	37
CHƯƠNG 6: TÀI LIỆU THAM KHẢO	38

CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU TỔNG QUAN VỀ WEBSITE

1. Giới thiệu Website

Frace là nền tảng hàng đầu kết nối các chuyên gia freelance với cơ hội việc làm đa dạng và chất lượng. Tại đây, mọi người có thể dễ dàng tìm thấy các dự án, công việc phù hợp với kỹ năng và sở thích của mình, từ thiết kế, viết lách, lập trình và marketing. Với giao diện dễ sử dụng, tháo tác nhanh chống, Frace sẽ giúp người dùng dễ dàng tìm kiếm, ứng tuyển vào các công việc phù hợp với bản thân, các công ty dễ dàng đăng thông tin tuyển dụng và quản lý hồ sơ ứng tuyển. Từ đó tạo ra một nên tảng thuận lợi để các Freelancer và công ty kết nối với nhau

2. Chức năng chính của Website

- 1.1. Frace Website có các chuyên mục chính sau:
 - > Trang chủ
 - > CV cá nhân
 - > Thông tin tuyển dụng
 - Quản lí hồ sơ tuyển dụng

1.1. Các chức năng chính của Frace

- > Xem, tìm kiếm công ty, thông tin tuyển dụng
- Nộp hồ sơ ứng tuyển

3. Công nghệ chính được sử dụng

- Frontend: ReactJS, Vite, Ant Design
- Backend: Java, Spring Boot, Spring Security, Spring Data
- Database: SQL, MySQL

4. Mô tả Website

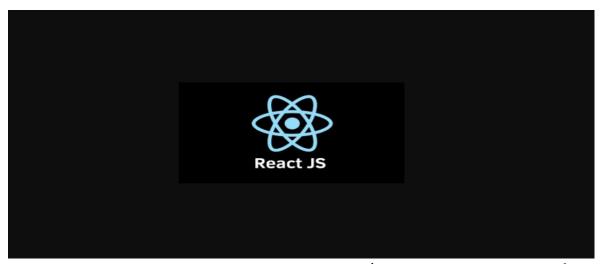
Người dùng chưa đăng nhập: Đăng ký/đăng nhập, có quyền xem danh sách các công ty, danh sách công việc, tìm kiếm công việc theo tiêu chí.

- Thành viên: có quyền xem danh sách các công ty, danh sách công việc, tìm kiếm công việc theo tiêu chí, tạo, sửa, xoá CV cá nhân, nộp hồ sơ ứng tuyển cho công ty, xem lịch sử nộp CV, đăng ký nhận email theo kỹ năng.
- Nhà tuyển dụng: có quyền xem danh sách các công ty, danh sách công việc, tìm kiếm công việc theo tiêu chí, tạo, sửa, xoá CV cá nhân, nộp hồ sơ ứng tuyển cho công ty, xem lịch sử nộp CV, đăng ký nhận email theo kỹ năng, đăng tin tuyển dụng, xem và chỉnh sửa trạng thái hồ sơ ứng tuyển.
- Quản trị viên: có quyền xem danh sách các công ty, danh sách công việc, tìm kiếm công việc theo tiêu chí, tạo, sửa, xoá CV cá nhân, nộp hồ sơ cho doanh nghiệp tuyển dụng, xem lịch sử nộp CV, đăng ký nhận email theo kỹ năng, thay đổi trạng thái đơn ứng tuyển, thêm, sử, xoá công ty, người dùng, phân quyền cho các thành viên tham gia trang web.

CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

1. Công nghệ phía Frontend

1.1. ReactJs



ReactJs là một thư viện JavaScript mã nguồn mở do Facebook phát triển, được sử dụng để xây dựng giao diện người dùng (UI) cho các ứng dụng web. React cho phép bạn tạo các thành phần UI độc lập, có thể tái sử dụng, và quản lý trạng thái của ứng dụng một cách hiệu quả. Các sản phẩm tiêu biểu sử dụng React có thể kể đến như Facebook và Instagram. React sử dụng mô hình component-based (dựa trên thành phần), giúp việc phát triển và quản lý các ứng dụng phức tạp trở nên dễ dàng hơn. React có một hệ sinh thái phong phú với nhiều công cụ và thư viện hỗ trợ như Redux, React Router, và Next.js.

1.2. Vite



Vite là một công cụ build và phát triển ứng dụng frontend hiện đại, được thiết kế để thay thế các công cụ build truyền thống như Webpack. Vite được phát triển bởi Evan You, người đã tạo ra Vue.js. Vite sử dụng các tính năng tiên tiến của trình duyệt như ES Modules để cung cấp trải nghiệm phát triển nhanh hơn. Trong chế độ phát triển, Vite cung cấp một máy chủ siêu nhanh với tính năng Hot Module Replacement (HMR), cho phép thay đổi mã nguồn mà không cần phải tải lại toàn bộ trang. Vite hỗ trợ cả React, Vue, Svelte, và các framework khác, và được đánh giá cao nhờ tốc độ và hiệu suất của nó.

1.3. Ant Design



Ant là tập hợp các components của React được xây dựng theo chuẩn thiết kế của Ant UED Team. Tương tự như chuẩn Material Design, Ant cung cấp hầu hết các component thông dụng trong ứng dụng web hiện đại, như Layout, Button, Icon, DatePicket, v.v...Bên cạnh đó Ant cũng có những component riêng thú vị, như LocaleProvider cho phép bạn thay đổi ngôn ngữ trên toàn ứng dụng.

2. Ngôn ngữ và công nghệ phía Backend

2.1. Java



Java là một ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng, đa nền tảng, cho phép "Viết một lần, chạy ở mọi nơi" nhờ Java Virtual Machine (JVM). Nó có hệ sinh thái phong phú với nhiều thư viện và framework hỗ trợ phát triển ứng dụng web, di động, và doanh nghiệp. Java nổi bật với tính bảo mật và khả năng xử lý đa nhiệm hiệu quả.

2.2. Spring Boot



Spring Boot: là một framework dựa trên nền tảng Spring, được thiết kế để giúp việc phát triển các ứng dụng Java trở nên đơn giản và nhanh chóng hơn. Nó tự động cấu hình các thành phần của ứng dụng dựa trên các thư viện có sẵn, giúp giảm thiểu sự phức tạp trong việc cấu hình thủ công. Với Spring Boot, bạn có thể tạo ra các ứng dụng độc lập, có thể chạy ngay lập tức mà không cần cài đặt server bên ngoài. Ngoài ra, Spring Boot còn cung cấp các "starter" POMs để đơn giản hóa việc tích hợp các thư viện cần thiết, cùng với các công cụ như Spring DevTools và Actuator, hỗ trợ phát triển nhanh và quản lý ứng dụng một cách hiệu quả.

2.3. Spring Security



Spring Security: là một framework mạnh mẽ và linh hoạt của Spring, được thiết kế để cung cấp các giải pháp bảo mật toàn diện cho các ứng dụng Java. Nó hỗ trợ quản lý xác thực (authentication) và phân quyền (authorization), cho phép bạn kiểm soát truy cập đến các tài nguyên trong ứng dụng một cách chi tiết. Spring Security tích hợp sâu với các thành phần khác của Spring, dễ dàng cấu hình và mở rộng để đáp ứng các yêu cầu bảo mật phức tạp. Framework này cũng hỗ trợ nhiều cơ chế xác thực khác nhau như HTTP Basic, OAuth2, SAML, và LDAP, giúp bảo vệ ứng dụng trước các mối đe doạ bảo mật phổ biến như tấn công CSRF, XSS, và bảo vệ dữ liệu trong quá trình truyền tải.

2.4. Spring Data



Spring Data: là một phần của hệ sinh thái Spring, được thiết kế để đơn giản hoá việc truy cập và quản lý dữ liệu trong các ứng dụng Java. Nó cung cấp một lớp trù tượng giúp làm việc với các cơ sở dữ liệu quan hệ (như MySQL, PostgreSQL) và phi quan hệ (như MongoDB, Cassandra) dễ dàng hơn. Spring Data hỗ trợ các repository tự động sinh mã, cho phép thực hiện các thao tác CRUD mà không cần viết nhiều mã nguồn. Ngoài ra, Spring Data cũng tích hợp các tính năng mạnh mẽ như truy vấn động, hỗ trợ đa nguồn dữ liệu, và tương thích với các chuẩn JPA (Java Persistence API), giúp tăng hiệu quả và giảm bớt sự phức tạp khi phát triển các ứng dụng dữ liệu lớn.

3. DATABASE MySQL

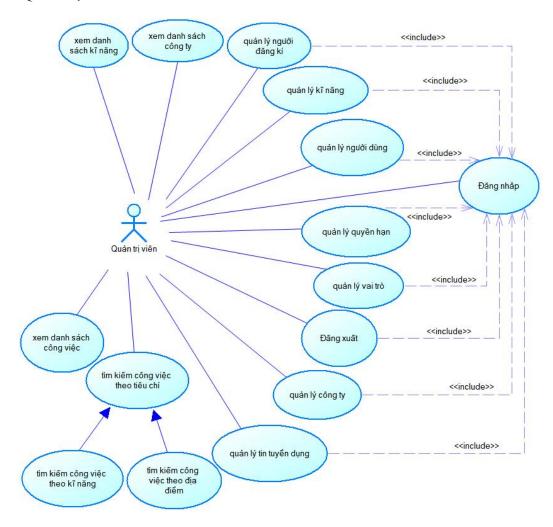


MySQL: là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ (RDBMS) mã nguồn mở, được sử dụng rộng rãi trong các ứng dụng web và doanh nghiệp để lưu trữ và quản lý dữ liệu. MySQL sử dụng ngôn ngữ SQL (Structured Query Language) để thực hiện các thao tác truy vấn, cập nhật, và quản lý dữ liệu trong các bảng quan hệ. Nó nổi tiếng với hiệu suất cao, khả năng mở rộng, và tính ổn định, hỗ trợ nhiều tính năng như bảo mật nâng cao, sao lưu dữ liệu, và quản lý giao dịch. MySQL thường được sử dụng trong các stack phát triển phổ biến như LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP/Python/Perl) và có thể tích hợp tốt với nhiều ngôn ngữ lập trình như Java, Python, và PHP.

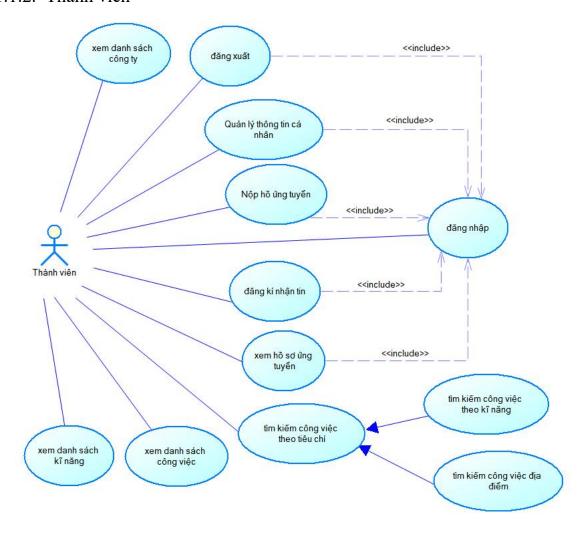
CHƯƠNG 3: CÁC SƠ ĐỒ VÀ ĐẶC TẢ WEBSITE

1. Sơ đồ chức năng và diễn giải yêu cầu về đặc tả của hệ thống

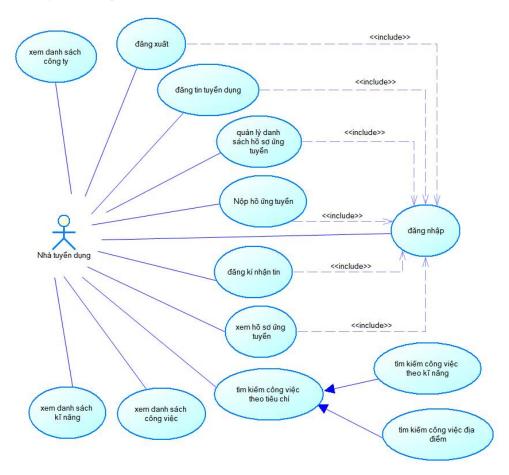
- 1.1. Sơ đồ chức năng
- 1.1.1. Quản trị viên



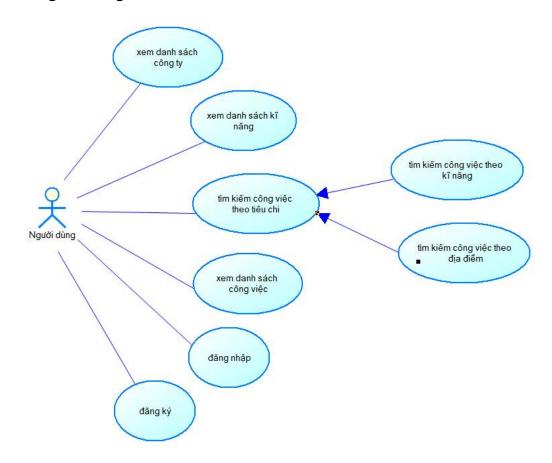
1.1.2. Thành viên



1.1.3. Nhà tuyển dụng



1.1.4. Người dùng



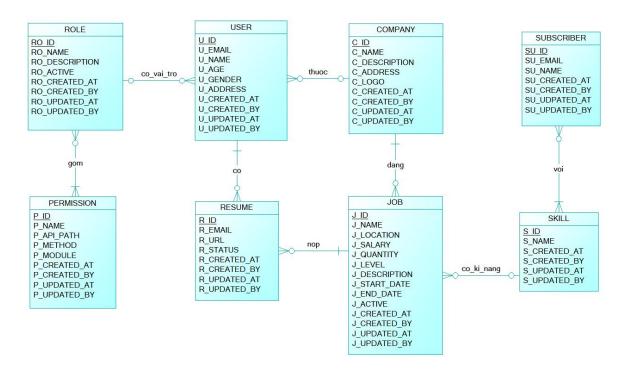
1.2. Diễn giải những yêu cầu đặc tả chức năng của hệ thống

STT	TÊN CHỨC NĂNG	DIỄN GIẢI
1	Đăng ký	Người dùng đăng ký trở thành thành viên của website để có thể nộp hồ sơ ứng tuyển
2	Đăng nhập	Đăng nhập vào website
3	Đăng xuất	Đăng xuất tài khoản ra khỏi website
4	Xem danh sách công ty	Người dùng có thể xem chi tiết các công ty tuyển dụng của toàn bộ website
5	Xem danh sách kĩ năng	Người dùng có thể xem các kĩ năng mà các nhà tuyển dụng đang tuyển
6	Xem danh sách công việc	Người dùng có thể xem chi tiết các công việc của toàn bộ website
7	Tìm kiếm công việc theo tiêu chí	Người dùng có thể tìm kiếm công việc theo kĩ năng và địa điểm

8	Nộp hồ sơ ứng tuyển	Thành viên nộp hồ sơ ứng tuyển đã có sẵn lên tin
	Trop no so ung ruy en	tuyển dụng của công việc
9	Xem hồ sơ ứng tuyển	Thành viên xem thông tin và trạng thái của hồ sơ
	Acm no so ang tayen	ứng tuyển đã nộp
		Thành viên đăng ký để nhận thông báo hàng ngày
10	Đăng ký nhận tin	với những công việc phù hợp với kĩ năng đã đăng
	ký thông qua Gmail	
11	Cập nhật thông tin cá	Thành viên có thể chỉnh sửa và thêm các thông tin
	nhân	cá nhân (không được thay đổi email)
12	Đăng thông tin tuyển	Nhà tuyển dụng đăng tin tuyển dụng cho công ty
12	dụng	của mình
12	Xem danh sách hồ sơ	Nhà tuyển dụng có thể xem danh sách hồ sơ ứng
13	ứng tuyển	tuyển đã nộp cho công ty của mình
1.4	Cập nhật trạng thái hồ	Nhà tuyển dụng có thể cập nhật trạng thái hồ sơ
14	sơ ứng tuyển	ứng tuyển đã nộp cho công ty của mình
1.5	sơ ứng tuyên	Quản trị viên thêm mới, chỉnh sửa thông tin và xoá
15	Quản lý công ty	công ty trên website
1.6	On in 1/2 1/2 n × n ×	Quản trị viên thêm mới, chỉnh sửa thông tin và xoá
16	Quản lý kĩ năng	kĩ năng trên website
1.7	O 2 1/ 2 : 2 -	Quản trị viên thêm mới, chỉnh sửa thông tin và xoá
17	Quản lý công việc	công ty trên website
10	O 2 17 À 1	Quản trị viên thêm mới, chỉnh sửa thông tin và xoá
18	Quản lý quyền hạn	quyền hạn trên website
10	0 2 17 14 3	Quản trị viên thêm mới, chỉnh sửa thông tin và xoá
19	Quản lý vai trò	vai trò trên website
20	0 ' 1' \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Quản trị viên thêm mới, chỉnh sửa thông tin và xoá
20	Quản lý người dùng	người dùng trên website
21	O2 1/ 1 /	Quản trị viên thêm mới, chỉnh sửa thông tin và xoá
21	Quản lý người đăng ký	người đăng ký trên website
22	Phân quyền	Quản trị viên chỉnh sửa quyền hạn cho vai trò trên
44	I Hall Yuycli	website

2. Đặc tả yêu cầu về cơ sở dữ liệu:

2.1. Sơ đồ CDM



2.2. Đặc tả yêu cầu về dữ liệu

2.2.1. Thực thể User

	USER	
TACATA FAGRICATE SE	Variable characters (8) Variable characters (100) Variable characters (30) Integer Variable characters (6) Variable characters (200) Timestamp Variable characters (100) Timestamp Variable characters (100) Variable characters (256)	<m> <m> <m></m></m></m>

Thực thể User (Người dùng): mô tả thông tin của người dùng bao gồm các thuộc tính sau:

- + U_ID: là khoá chính để phân biệt các người dùng với nhau
- + U EMAIL: mô tả email
- + U NAME: mô tả họ và tên của người dùng
- + U AGE: mô tả tuổi của người dùng
- + U GENDER: mô tả giới tính của người dùng
- + U ADDRESS: mô tả địa chỉ của người dùng
- + U CREATED AT: mô tả thời gian mà người dùng này được tạo ra
- + U CREATED BY: mô tả người đã tạo ra người dùng này
- + U UPDATED AT: mô tả thời gian người dùng này được cập nhật thông tin
- + U_UPDATED_BY: mô tả người đã cập nhật thông tin của người dùng này
- + U_REFFESH_TOKEN: là một đoạn ký tự dùng để duy trì phiên đăng nhập

2.2.2. Thực thể *Role*

		ROLE	
RO ID	<pi><pi><</pi></pi>	Long integer	<m></m>
RO_NAME		Variable characters (50)	
RO_DESCRIPTION		Variable characters (100)	
RO_ACTIVE		Boolean	
RO_CREATED_AT		Timestamp	
RO_CREATED_BY		Variable characters (100)	
RO UPDATED AT		Timestamp	
RO_UPDATED_BY		Variable characters (100)	

Thực thể Role (Vai trò): mô tả vai trò người dùng trong hệ thống bao gồm các thuộc tính sau:

- + RO ID: là khoá chính để phân biệt các vai trò với nhau
- + RO NAME: mô tả tên của vai trò
- + RO_DESCRIPTION: là mô tả chi tiết của vai trò
- + RO ACTIVE: mô tả vai trò được kích hoạt hay chưa
- + RO_CREATED_AT: mô tả thời gian mà vai trò này được tạo ra
- + RO_CREATED_BY: mô tả người đã tạo ra vai trò này
- + RO UPDATED AT: mô tả thời gian mà vai trò này được cập nhật thông tin
- + RO_UPDATED_BY: mô tả người đã cập nhật thông tin của vai trò này

2.2.3. Thực thể Permission

	Р	ERMISSION	
P ID	<pi></pi>	Long integer	<m>></m>
P NAME	80	Variable characters (50)	<m></m>
P API PATH		Variable characters (50)	<m></m>
P METHOD		Variable characters (8)	<m></m>
P MODULE		Variable characters (15)	<m></m>
P CREATED AT		Timestamp	
P CREATED BY		Variable characters (100)	
P_UPDATED_AT		Timestamp	
P UPDATED BY		Variable characters (100)	
- 		8) 858	

Thực thể Permission (Quyền hạn): mô tả quyền hạn để thao tác với hệ thống gồm các thuộc tính sau:

- + P_ID: là khoá chính để phân biệt các quyền hạn với nhau
- + P_NAME: mô tả tên của quyền hạn
- + P API PATH: mô tả đường dẫn của quyền hạn
- + P METHOD: mô tả phương thức của quyền hạn
- + P MODULE: mô tả chức năng của quyền hạn
- + P_CREATED_AT: mô tả thời gian mà quyền hạn này được tạo ra
- + P CREATED BY: mô tả người đã tạo ra quyền hạn này
- + P_UPDATED_AT: mô tả thời gian mà quyền hạn được cập nhật thông tin
- + P_UPDATED_BY: mô tả người đã cập nhật thông tin của quyền hạn này

2.2.4. Thực thể Company

C ID	<pi><pi></pi></pi>	Long integer	<m></m>
C_NAME	100 3010	Variable characters (50)	<m></m>
C DESCRIPTION		Variable characters (1000)	
C_ADDRESS		Variable characters (100)	
C_LOGO		Variable characters (256)	
C_CREATED_AT		Timestamp	
C_CREATED_BY		Variable characters (100)	
C_UPDATED_AT		Timestamp	
C UPDATED BY		Variable characters (100)	

Thực thể Company (Công ty): mô tả thông tin của công ty bao gồm các thuộc tính sau:

- + C ID: là khoá chính để phân biệt các công ty với nhau
- + C NAME: mô tả tên của công ty
- + C_DESCRIPTION: là mô tả chi tiết thông tin của công ty
- + C ADDRESS: mô tả địa chỉ của công ty
- + C_LOGO: chứa đường dẫn logo của công ty
- + C CREATED AT: mô tả thời gian mà công ty được tạo ra
- + C_CREATED_BY: mô tả người đã tạo ra công ty
- + C UPDATED AT: mô tả thời gian mà công ty được cập nhật thông tin
- + C_UPDATED_BY: mô tả người đã cập nhật thông tin của công ty

2.2.5. Thực thể Job

		JOB	
J ID	<pi><pi></pi></pi>	Long integer	<m></m>
JNAME		Variable characters (50)	<m></m>
J LOCATION		Variable characters (100)	<m></m>
JSALARY		Long float	<m></m>
J QUANTITY		Integer	<m></m>
J LEVEL		Variable characters (10)	<m></m>
J DESCRIPTION		Variable characters (1000)	<m></m>
J START DATE		Timestamp	
J END DATE		Timestamp	
JACTIVE		Boolean	
J CREATED AT		Timestamp	
J CREATED BY		Variable characters (100)	
J UPDATED AT		Timestamp	
J UPDATED BY		Variable characters (100)	

Thực thể Job (Công việc): mô tả thông tin của một công việc bao gồm các thuộc tính sau:

- + J_ID: là khoá chính để phân biệt các công việc với nhau
- + J_NAME: mô tả tên của công việc
- + J_LOCATION: mô tả địa chỉ làm việc
- + J_SALARY: mô tả mức lương của công việc
- + J_QUANTITY: mô tả số lượng tuyển dụng của công việc
- + J_LEVEL: mô tả trình độ của công việc
- + J_DESCRIPTION: là mô tả chi tiết về thông tin của công việc
- + J START DATE: mô tả ngày bắt đầu nhận hồ sơ ứng tuyển
- + J_END_DATE: mô tả ngày kết thúc nhận hồ sơ ứng tuyển
- + J_ACTIVE: mô tả công việc được kích hoạt hay chư<mark>a</mark>

- + J CREATED AT: mô tả thời gian mà công việc được tạo ra
- + J CREATED BY: mô tả người đã tạo ra công việc
- + J UPDATED AT: mô tả thời gian mà công việc được cập nhật thông tin
- + J UPDATED BY: mô tả người đã cập nhật thông tin của công việc

2.2.6. Thực thể Skill

		SKILL	
S ID	<pi></pi>	Long integer	<m></m>
S_NAME	135	Variable characters (50)	
S CREATED AT		Timestamp	
S_CREATED_BY		Variable characters (100)	
S UPDATED AT		Timestamp	
S UPDATED BY		Variable characters (100)	

Thực thể Skill (kĩ năng): mô tả thông tin của kĩ năng gồm các thuộc tính sau:

- + S ID: là khoá chính để phân biệt các kĩ năng với nhau
- + S NAME: mô tả tên của kĩ năng
- + S CREATED AT: mô tả thời gian mà kĩ năng được tạo ra
- + S CREATED BY: mô tả người đã tạo ra kĩ năng
- + S UPDATED AT: mô tả thời gian mà kĩ năng được cập nhật thông tin
- + S UPDATED BY: mô tả người đã cập nhật thông tin của kĩ năng

2.2.7. Thực thể Resume

	F	RESUME	
R_ID R_EMAIL R_URL R_STATUS R_CREATED_AT	<u><pi></pi></u>	Long integer Variable characters (100) Variable characters (256) Variable characters (10) Timestamp	<m> <m> <m></m></m></m>
R_CREATED_BY R_UPDATED_AT R_UPDATED_BY		Variable characters (100) Timestamp Variable characters (100)	

Thực thể Resume (Hồ sơ ứng tuyển): mô tả thông tin về hồ sơ ứng tuyển của một người dùng bao gồm các thuộc tính sau:

- + R_ID: là khoá chính để phân biệt các hồ sơ ứng tuyển với nhau
- + R EMAIL: mô tả email liên hệ của hồ sơ ứng tuyển
- + R_URL: mô tả đường dẫn đến file hồ sơ của ứng viên

- + R STATUS: mô tả trạng thái của hồ sơ ứng tuyển
- + R CREATED AT: mô tả thời gian mà hồ sơ ứng tuyển được tạo ra
- + R_CREATED_BY: mô tả người đã tạo ra hồ sơ ứng tuyển
- + R UPDATED AT: mô tả thời gian mà hồ sơ được cập nhật trạng thái
- + R_UPDATED_BY: mô tả người đã cập nhật trạng thái của hồ sơ ứng tuyển

2.2.8. Thực thể Subscriber

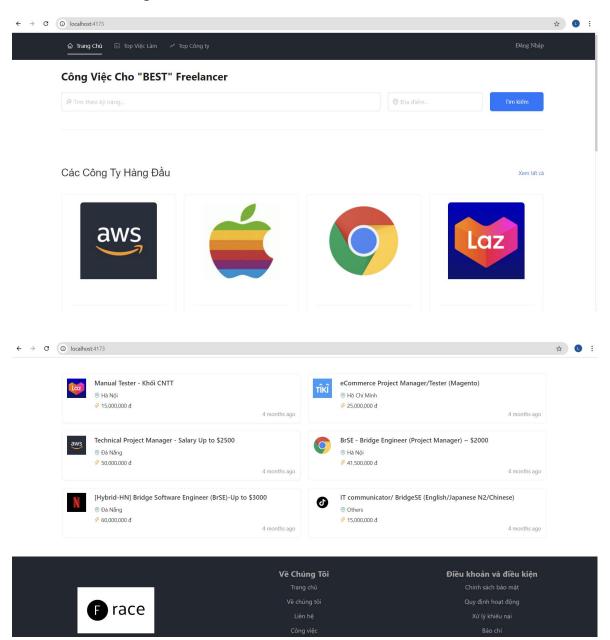
	2000	BSCRIBER	
SU ID	<pi><pi><</pi></pi>	Long integer	<m></m>
SU_EMAIL		Variable characters (100)	<m></m>
SU_NAME		Variable characters (50)	<m></m>
SU_CREATED_AT		Timestamp	
SU CREATED BY		Variable characters (100)	
SU_UDPATED_AT		Timestamp	
SU_UPDATED_BY		Variable characters (100)	

Thực thể Subscriber (Người đăng kí): mô tả thông tin của người đăng kí nhận thông báo từ website bao gồm các thuộc tính sau:

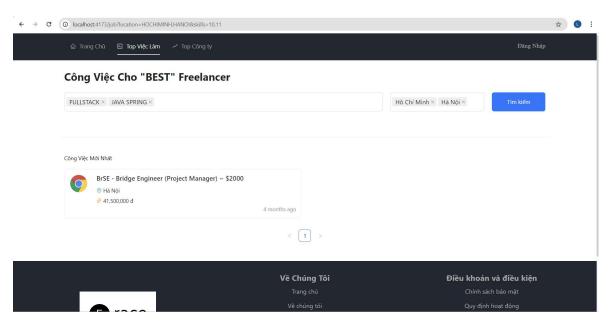
- + SU ID: là khoá chính để phân biệt các người đăng kí với nhau
- + SU_EMAIL: mô tả email nhận thông từ hệ thống
- + SU_NAME: mô tả tên người đăng kí
- + SU_CREATED_AT: mô tả thời gian mà này được tạo ra
- + SU_CREATED_BY: mô tả người đã tạo ra người đăng kí
- + SU_UPDATED_AT: mô tả thời gian mà người đăng kí cập nhật thông tin
- + SU_UPDATED_BY: mô tả người đã cập nhật thông tin của người đăng kí

CHƯƠNG 4: GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG

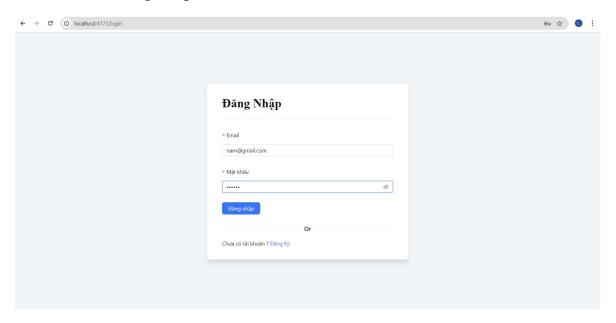
1. Giao diện trang chủ:



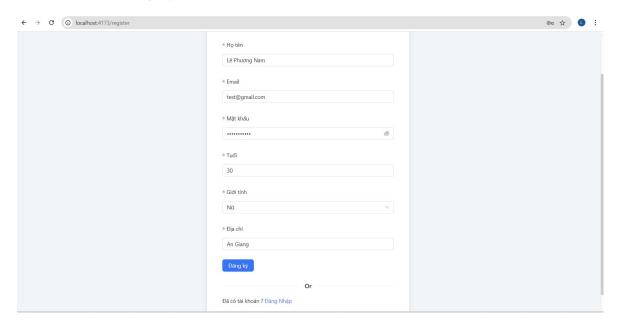
2. Giao diện tìm kiếm theo tiêu chí:



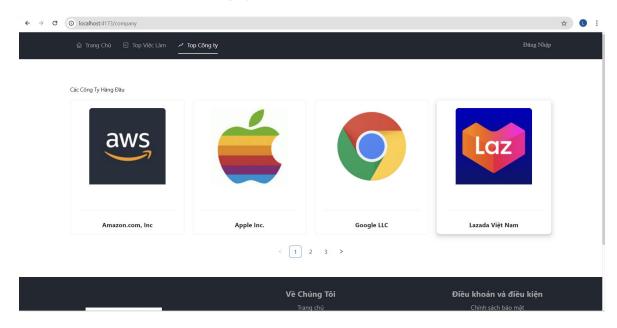
3. Giao diện đăng nhập:



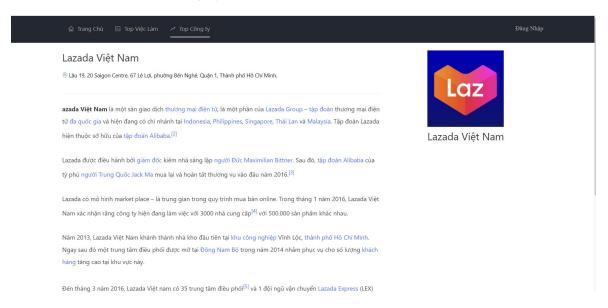
4. Giao diện đăng ký thành viên:



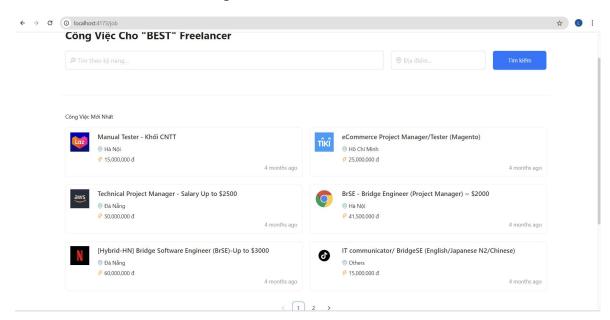
5. Giao diện danh sách công ty:



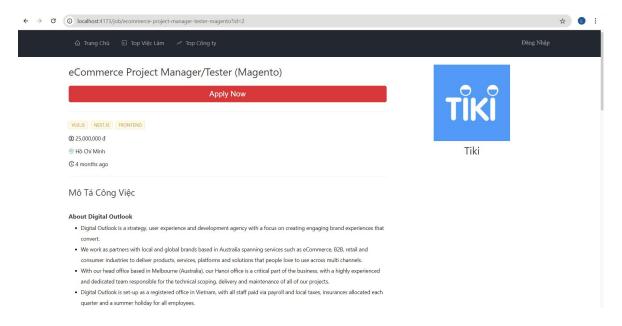
6. Giao diện chi tiết công ty:



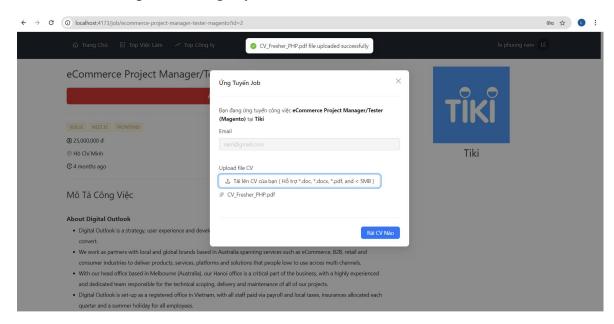
7. Giao diện danh sách công việc:



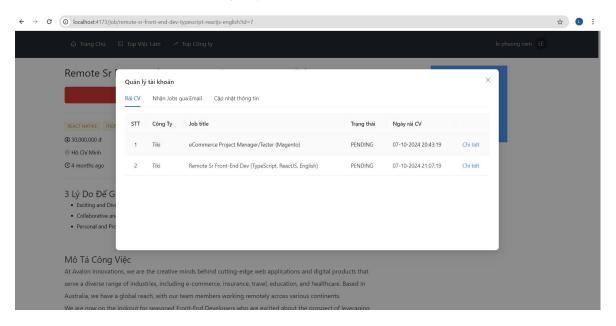
8. Giao diện chi tiết công việc:



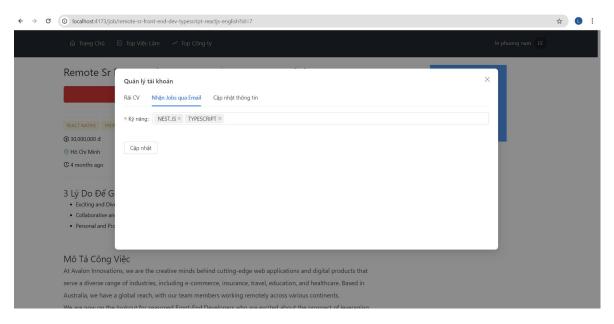
9. Giao diện nộp hồ sơ ứng tuyển:



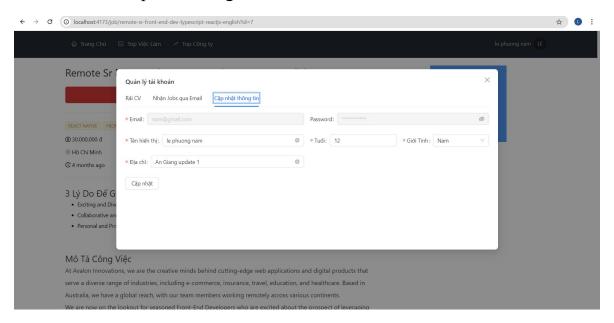
10. Giao diện xem hồ sơ ứng tuyển:



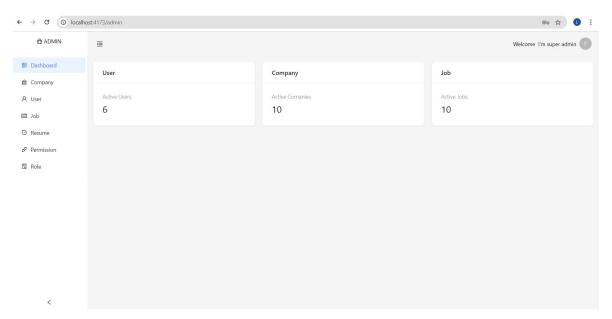
11. Giao diện quản lý nhận thông báo theo kĩ năng:



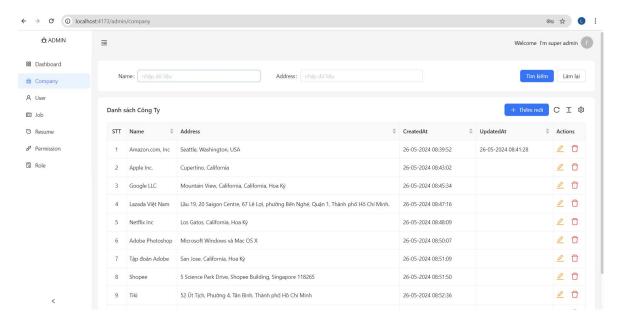
12. Giao diện cập nhật thông tin cá nhân:



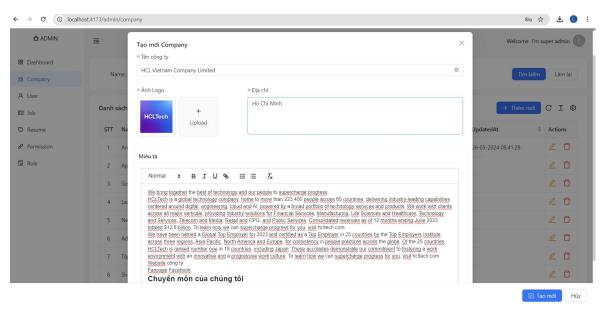
13. Giao diện quản trị với quản trị viên:



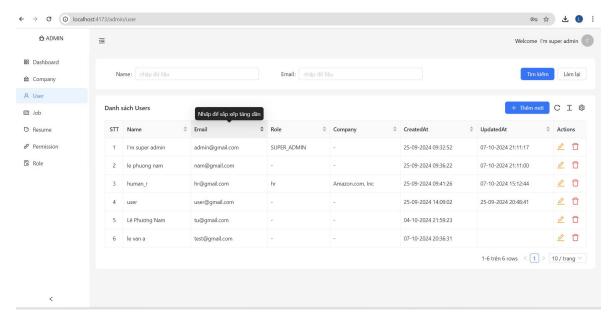
14. Giao diện quản lý công ty:



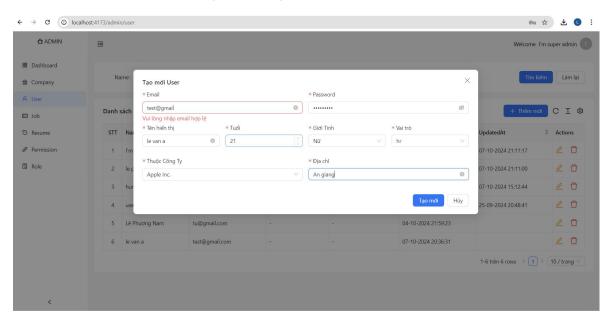
15. Giao diện thêm mới công ty:



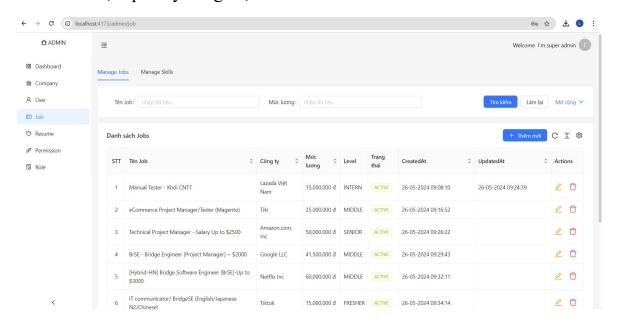
16. Giao diện quản lý người dùng:



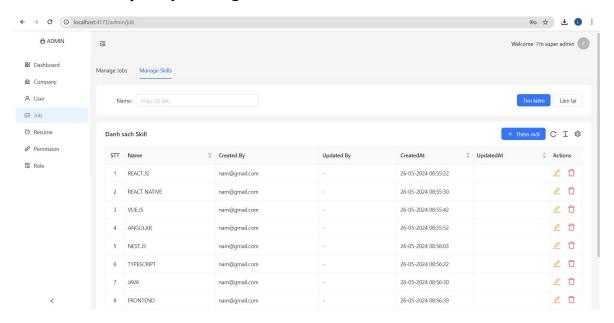
17. Giao diện thêm mới người dùng:



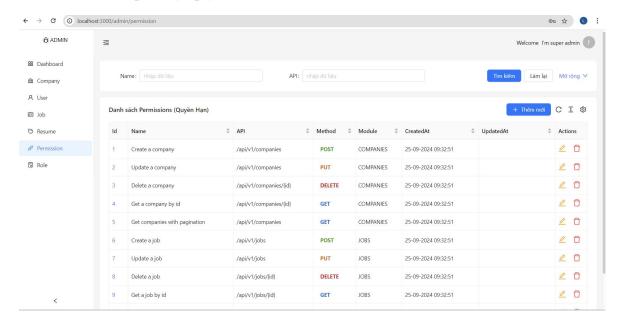
18. Giao diện quản lý công việc:



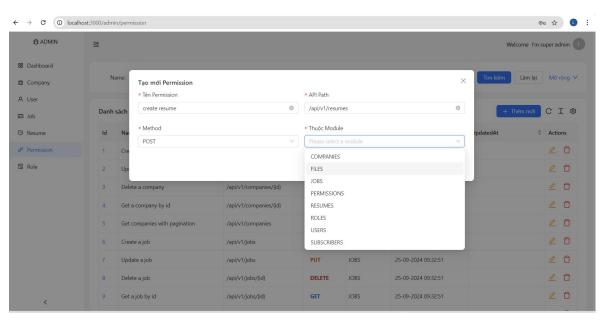
19. Giao diện quản lý kĩ năng:



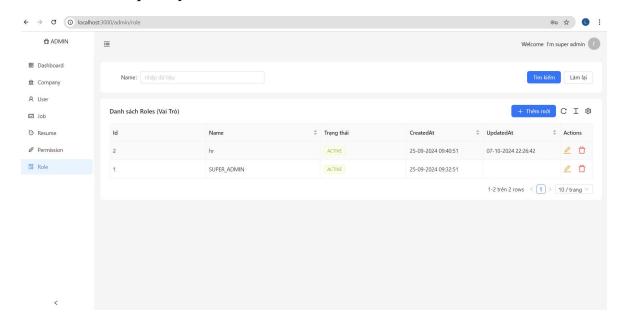
20. Giao diện quản lý quyền hạn:



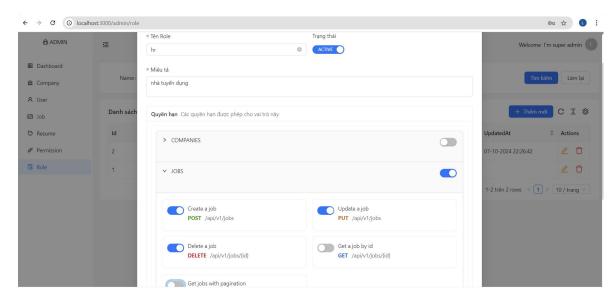
21. Giao diện thêm mới quyền hạn:



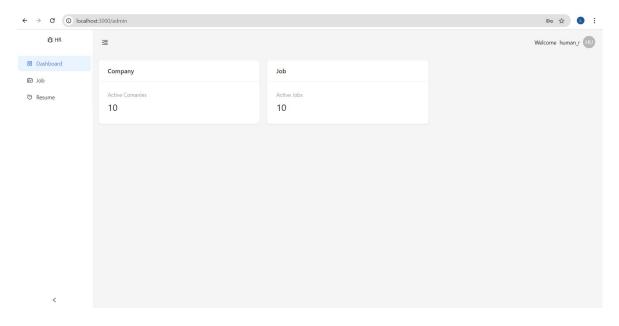
22. Giao diện quản lý vai trò:



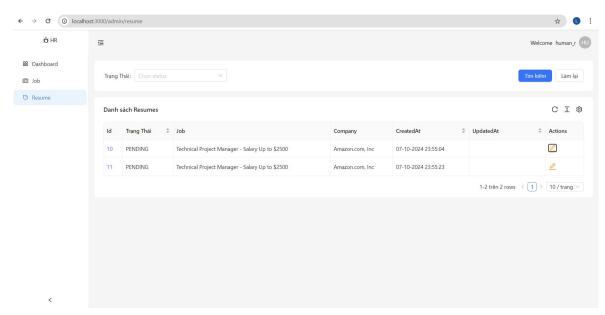
23. Giao diện thêm mới vai trò:



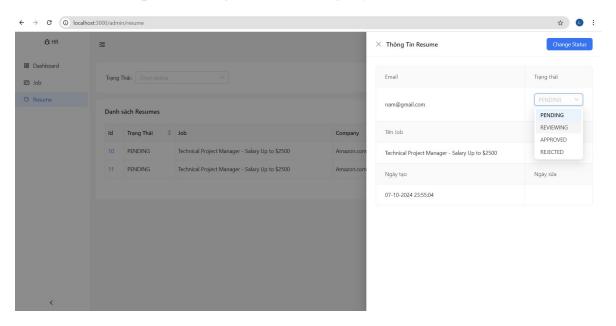
24. Giao diện quản trị của nhà tuyển dụng:



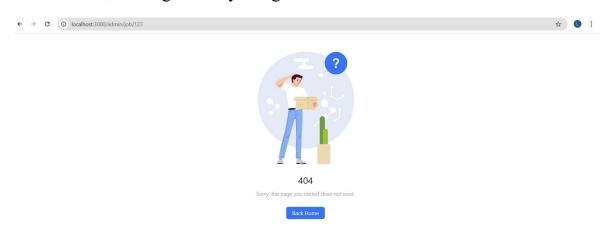
25. Giao diện quản lý hồ sơ ứng tuyển của công ty:



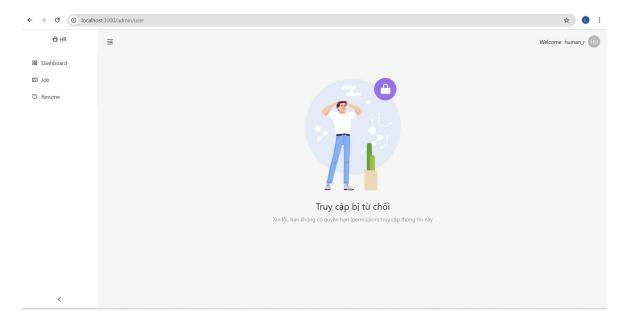
26. Giao diện cập nhật trạng thái hồ sơ ứng tuyển:



27. Giao diện không tìm thấy trang:



28. Giao diện không được phép truy cập trang:



CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

1. KÉT LUẬN

Đối với thị trường việc làm cạnh tranh gay gắt hiện này, đặc biệt là việc làm freelance, Frace sẽ giúp cho mọi người tìm kiếm công việc freelance, nhà tuyển dụng tìm được người phù hợp với nhu cầu một cách dễ dàng, nhanh chóng, hiệu quả.

Website đã được cài đặt và chạy thử thành công với các chức năng chính về tìm kiếm việc làm, đăng tin tuyển dụng, nộp hồ sơ ứng tuyển, ... Đây là các chức năng cơ bản và cần thiết đối với người dùng khi đã đăng kí tài khoản tại website, phục vụ nhu cầu tìm kiếm việc làm freelance mà mục địch của để tài đã đưa ra: "Website Tìm Kiếm Việc Làm Freelance".

2. HẠN CHẾ

Do thời gian thực hiện đề tài tương đối hạn chế, hơn nữa trong quá trình cài đặt website vừa tìm hiểu về ngôn ngữ lập trình và thiết kế giao diện nên website không thể tránh được những thiếu sót nhất định. Bên cạnh đó hệ thống hiện tại chỉ phát triển các chức năng cơ bản phục vụ việc tìm kiếm việc làm.

Tốc độ xử lí mới được cài đặt và chạy thử với lượng dữ liệu ít, chưa thử chạy với nhiều người cũng lúc, vì vậy nếu số người truy cập cùng lúc nhiều thì có thể phát sinh lỗi.

Đồng thời có một số chức năng về thanh toán, đánh giá và phản hồi, gợi ích công việc phù hợp với ứng viên vẫn chưa được hoàn thiện.

3. HƯỚNG PHÁT TRIỂN

Trong tương lai, hệ thống cố gắng thiết kế giao diện đẹp mắt, tương thích với người sử dụng và mở rộng thêm nhiều lĩnh vực.

Phát triển thêm các chức năng phục vụ nhu cầu cho người tìm việc và cả nhà tuyển dụng như xây dựng cuộc trò chuyện trực tiếp ứng viên và nhà tuyển dụng.

Phục vụ tốt cho số lượng người truy cập lớn, và lượng dữ liệu upload, download với tốc độ xử lý nhanh.

CHƯƠNG 6: TÀI LIỆU THAM KHẢO

- 1. TopDev Việc Làm IT Hàng Đầu
- 2. ITviec _ Top IT Jobs for You
- 3. Freelancer Việt Nam Lựa chọn số 1 của doanh nghiệp vLance.vn