



Genre : Tetris-Like

Plateforme : PC (Windows)

Public Cible : 10+

Temps d'une partie : 5-15 minutes

Un Tetris-like multijoueur à gameplay asymétrique dans l'espace !

Deux joueurs jouent une planète chacun. Ils tirent des projectiles. Ces projectiles se collent aux astéroïdes en orbites autour du soleil, entre les deux planètes. Les projectiles sont de trois couleurs différentes par joueur. Si un joueur parvient à coller trois projectiles le même couleur, les uns sur les autres et sur un astéroïde, cela crée une formation. En activant les formations, celles-ci sont détruites et les astéroïdes change d'orbite (dans la direction de l'adversaire). Le but est de positionner un astéroïde sur l'orbite de la planète adverse, pour qu'elle se fasse détruire par le cailloux.

Êtes-vous prêts à conquérir l'espace ?



Dans Planet Conflict, deux joueurs se battent pour le dominion du système stellaire ! Chaque joueur contrôle une planète présente sur les orbites extrêmes du système et leur objectif est de pousser la ceinture d'astéroïdes, qui se trouve entre les deux planètes, vers l'orbite du joueur adverse. Afin de déformer la ceinture d'astéroïdes, les joueurs doivent envoyer des satellites de couleur sur les astéroïdes jusqu'à en accumuler suffisamment de couleur identique, puis les activer avec la capacité spéciale de la planète.

Un gameplay asymétrique et
un point de vue externe.

Mécanique de déplacement
d'objets : Les changer en
ennemis/obstacles.

Planet Conflict se déroule à une époque futuriste dans un système stellaire particulier. Chacune des deux planètes représente une des deux factions qui se battent pour le contrôle du système stellaire. Le but est de détruire la planète adverse en déplaçant des astéroïdes sur sa trajectoire.