

Tema Seleccionado

Simulador de Posición Aleatoria de Enemigo

Descripción del tema y su relevancia.

- La principal función del simulador será entrenar los reflejos de una persona en RV al someterla a ataques de un avatar virtual que aparece en lugares al azar alrededor del usuario

Objetivos del proyecto.

- Programar un generador de posición aleatoria para el enemigo
- Programar la interacción entre el NPC y el usuario

Plataforma tecnológica a utilizar (RA).

- Vuforia

Descripción de la experiencia de usuario.

- El usuario estará en el centro de un mapa y tendrá que voltear a ver en todas direcciones con el objetivo de destruir objetivos

Recursos necesarios (hardware, software, assets, etc.).

- Computadora con Unity

Cronograma de desarrollo.

- Trello