

# David Navarro Casas

Desarrollador Web y Artista 3D

## EDUCACIÓN

### Certificado Professional N3 Desarrollo de Aplicaciones con tecnología web, 635 h.

Promoción Económica de Sabadell, Ayto. Sabadell, 2025-(en curso)

### JavaScript Essentials I

Cisco Networking Academy, 2025

### Level Design UE4

LEVEL UP (Game Dev. Hub), 2020-2021

### Máster en modelado 3D y Texturizado (ZBRUSH Y SUBSTANCE)

CEV Barcelona. Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido, 2018-2019

### Ciclo Formativo Grado Superior: Animación 3D, juegos y entornos interactivos

Centre de Formació Creatiu i Tècnic Sabadell - CTS, 2016-2018

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Level designer and 3D artist

Zero Element Games, 2021-2025


- Creación de la vertical de The Algian Sword creando los escenarios y props del juego, además de estar en el proceso de diseño de los niveles.


### Game developer


Asociación Sunset, 2017-2018

- Desarrollo inicial del juego de móvil Sunset Planet como Game designer y programador en Unity.
- Juego de plataformas de temática relacionada con la gamificación y el reciclaje para el Ayuntamiento de Terrassa.

## CONTACTO

 Sabadell, Barcelona

 navarrocasasdavid@gmail.com

 (+34)638021988

## IDIOMAS

Catalán	Nativo
Español	Nativo
Inglés	Intermedio

## COMPETENCIAS

### Desarrollo Web

HTML

CSS

JavaScript

PHP

MySQL

### Herramientas

Visual Studio Code

Git / GitHub

### Modelado 3D

Blender

Autodesk 3ds Max

ZBrush

### Texturizado

Adobe Substance 3D Painter

Adobe Photoshop


### Motor y Renderizado

Unity 3D

Unreal Engine 4

Marmoset Toolbag

## PORTFOLIO

 <https://denec11.github.io/portfolioDeneC/>