

# Projeto JSE 1

## INTRODUÇÃO

O Projeto JSE 1 tem como objetivo principal promover a interdisciplinaridade no curso, através da proposta de implementação de uma aplicação JSE, percorrendo as etapas necessárias para o desenvolvimento de software estudadas até o momento.

A proposta sugere o desenvolvimento de aplicações completas, com temáticas previamente sugeridas, por equipes que deverão, além de desenvolver o software, documentar e apresentar a solução elaborada.

O conteúdo entregue e apresentado será avaliado por uma banca composta pelos professores Leandro Maia e Gustavo Dias, sendo um terceiro professor convidado para prestigiar a solenidade.

A competência desenvolvida será critério para aprovação no componente Java SE, do segundo módulo do Curso Técnico em Informática.

## GRUPOS E TEMAS

O Projeto JSE 1 será desenvolvido em equipes composta por 4 integrantes pré-selecionados, que comporão um total de 6 grupos, sendo o primeiro integrante listado nomeado o líder de equipe:

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	GRUPO 4	GRUPO 5	GRUPO 6
Mathues F.	Dener	João Costa	Maria	Ítalo	Guilherme
Gustavo H.	Tayane	Denis	Thiago	Gustavo P	Wesley
Anderson	Gustavo V	Karine	Matheus	Carlos	Alisson
João Vitor	Bruno G	William	Bruno V	Suellen	Samuel

Cada equipe desenvolverá um sistema independente de acordo com a distribuição de temas abaixo que, ao final, dará a ideia de um único sistema integrado de uma empresa, percorrendo os setores mais básicos para seu funcionamento.

O tema central para desenvolvimento é Bookstore.

Os temas propostos para cada equipe são:

- a) Grupo 1: Vendas;
- b) Grupo 2: Faturamento – contas a pagar;
- c) Grupo 3: Faturamento – contas a receber;
- d) Grupo 4: Compras;
- e) Grupo 5: Cadastro de produto;
- f) Grupo 6: Cadastro de cliente.

## **CRITÉRIOS PARA DESENVOLVIMENTO**

Para o desenvolvimento do projeto as equipes deverão considerar os seguintes critérios, relacionados abaixo:

- 1) Levantamento e análise de requisitos;
- 2) Elaboração de Diagrama de Caso de Uso;
- 3) Elaboração de Diagrama de Atividade;
- 4) Desenvolvimento de projeto completo de Banco de Dados, envolvendo a criação do MER, MR e do modelo Físico;
- 5) Desenvolvimento da aplicação JSE, com integração ao Banco de Dados.

Cada equipe deverá adotar uma Metodologia de Desenvolvimento que considerar mais adequada ao processo de desenvolvimento, considerando os conhecimentos adquiridos durante o curso.

Para controle de desenvolvimento do projeto, a sugestão é utilizar ferramentas que proporcionam a definição das etapas do projeto, atribuição de responsabilidades e prazos, afim de promover um controle mais rígido sobre o trabalho de cada um. Como alternativa, softwares que utilizam o Diagrama de Gantt, como o Project, são recomendados, ou, até mesmo, o uso de Planilhas Eletrônicas.

## DOCUMENTO FINAL E APRESENTAÇÃO

O documento final a ser entregue por cada equipe deverá contemplar os 5 itens descritos anteriormente, sendo cada um dos itens relacionado em um capítulo diferente.

O item 5, por se tratar da aplicação em si, deverá ser documentado de acordo com o conteúdo proposto do componente ainda em estudo.

A apresentação do projeto será no dia 26 de agosto durante a aula do dia, com duração de 20 minutos por equipe. A ordem de apresentação das equipes será definida no dia.

Farão parte da banca avaliadora os professores Gustavo Dias, Leandro Maia e um convidado.

## CRITÉRIOS AVALIATIVOS

Os critérios avaliativos para este projeto serão baseados em 2 tipos de análise:

a) Análise Objetiva:

- a. Cumprimento das etapas pré-estabelecidas;
- b. Cumprimento do cronograma de entregas e apresentação;
- c. Funcionamento da aplicação.

b) Análise Subjetiva:

- a. Participação;
- b. Trabalho em equipe;
- c. Organização;
- d. Qualidade da apresentação;
- e. Utilização da metodologia abordada durante o curso.