

方法

1-基本的方法

- `__init__(self, ...)` 构造器，当一个实例被创建的时候调用的初始化方法
- `__new__(cls[, ...])` 在一个对象实例化的时候所调用的第一个方法，在调用 `__init__` 初始化前，先调用 `__new__`。
`__new__` 至少要有有一个参数 `cls`，代表要实例化的类，此参数在实例化时由 Python 解释器自动提供，后面的参数直接传递给 `__init__`。
`__new__` 对当前类进行了实例化，并将实例返回，传给 `__init__` 的 `self`。但是，执行了 `__new__`，并不一定会进入 `__init__`，只有 `__new__` 返回了，当前类 `cls` 的实例，当前类的 `__init__` 才会进入。
- 若 `__new__` 没有正确返回当前类 `cls` 的实例，那 `__init__` 是会被调用的，即使是父类的实例也不行，将没有 `__init__` 被调用。
- `__new__` 方法主要是当你继承一些不可变的 class 时（比如 `int`, `str`, `tuple`），提供给你一个自定义这些类的实例化过程的途径。
- `__del__(self)` 析构器，当一个对象将要被系统回收之时调用的方法。
- `__str__(self)`:
 - 当你打印一个对象的时候，触发 `__str__`
 - 当你使用 `%s` 格式化的时候，触发 `__str__`
 - `str` 强转数据类型的时候，触发 `__str__`
- `__repr__(self)`:
 - `repr` 是 `str` 的备胎
 - 有 `__str__` 的时候执行 `__str__`，没有实现 `__str__` 的时候，执行 `__repr__`
 - `repr(obj)` 内置函数对应的结果是 `__repr__` 的返回值
 - 当你使用 `%r` 格式化的时候 触发 `__repr__`

2-算数运算符

- 类型工厂函数，指的是“不通过类而是通过函数来创建对象”
- `__add__(self, other)` 定义加法的行为：+
`__sub__(self, other)` 定义减法的行为：-
`__mul__(self, other)` 定义乘法的行为：*
`__truediv__(self, other)` 定义真除法的行为：/
`__floordiv__(self, other)` 定义整数除法的行为：//
`__mod__(self, other)` 定义取模算法的行为：%
`__divmod__(self, other)` 定义当被 `divmod()` 调用时的行为
`divmod(a, b)` 把除数和余数运算结果结合起来，返回一个包含商和余数的元组 (`a // b`, `a % b`)。
- `__pow__(self, other[, module])` 定义当被 `power()` 调用或 `**` 运算时的行为
`__lshift__(self, other)` 定义按位左移位的行为：<<
`__rshift__(self, other)` 定义按位右移位的行为：>>
`__and__(self, other)` 定义按位与操作的行为：&
`__xor__(self, other)` 定义按位异或操作的行为：^
`__or__(self, other)` 定义按位或操作的行为：|

3-反算数运算符

- 反运算魔方方法，与算术运算符保持一一对应，不同之处就是反运算的魔法方法多了一个“r”。当文件左操作不支持相应的操作时被调用。
- `__radd__(self, other)` 定义加法的行为：+
`__rsub__(self, other)` 定义减法的行为：-
`__rmul__(self, other)` 定义乘法的行为：*
`__rtruediv__(self, other)` 定义真除法的行为：/
`__rfloordiv__(self, other)` 定义整数除法的行为：//
`__rmod__(self, other)` 定义取模算法的行为：%
`__rdivmod__(self, other)` 定义当被 `divmod()` 调用时的行为
`__rpow__(self, other[, module])` 定义当被 `power()` 调用或 `**` 运算时的行为
`__rlshift__(self, other)` 定义按位左移位的行为：<<
`__rrshift__(self, other)` 定义按位右移位的行为：>>
`__rand__(self, other)` 定义按位与操作的行为：&
`__rxor__(self, other)` 定义按位异或操作的行为：^
`__ror__(self, other)` 定义按位或操作的行为：|

4-增量赋值运算符

- `__iadd__(self, other)` 定义赋值加法的行为：+=
`__isub__(self, other)` 定义赋值减法的行为：-=
`__imul__(self, other)` 定义赋值乘法的行为：*=
`__itruediv__(self, other)` 定义赋值真除法的行为：/=
- `__ifloordiv__(self, other)` 定义赋值整数除法的行为：//=
- `__imod__(self, other)` 定义赋值取模算法的行为：%=
- `__ipow__(self, other[, modulo])` 定义赋值幂运算的行为：**=
- `__ilshift__(self, other)` 定义赋值按位左移位的行为：<<=
- `__irshift__(self, other)` 定义赋值按位右移位的行为：>>=
- `__iand__(self, other)` 定义赋值按位与操作的行为：&=
- `__ixor__(self, other)` 定义赋值按位异或操作的行为：^=
- `__ior__(self, other)` 定义赋值按位或操作的行为：|=

5-一元运算符

- `__neg__(self)` 定义正号的行为：+x
- `__pos__(self)` 定义负号的行为：-x
- `__abs__(self)` 定义当被 `abs()` 调用时的行为
- `__invert__(self)` 定义按位求反的行为：~x

6-属性访问

- `__getattr__(self, name)`: 定义当用户试图获取一个不存在的属性时的行为。
- `__getattribute__(self, name)`: 定义当该类的属性被访问时的行为（先调用该方法，查看是否存在该属性，若不存在，接着去调用 `__getattr__`）。
- `__setattr__(self, name, value)`: 定义当一个属性被设置时的行为。
- `__delattr__(self, name)`: 定义当一个属性被删除时的行为。

7-描述符

- 描述符就是将某种特殊类型的类的实例指派给另一个类的属性。
- `__get__(self, instance, owner)` 用于访问属性，它返回属性的值。
- `__set__(self, instance, value)` 将在属性分配操作中调用，不返回任何内容。
- `__del__(self, instance)` 控制删除操作，不返回任何内容。

8-协议

- 协议 (Protocols) 与其它编程语言中的接口很相似，它规定你哪些方法必须要定义。然而，在 Python 中的协议就显得不那么正式。事实上，在 Python 中，协议更像是一种指南。
- 容器类型的协议
 - 如果说你希望定制的容器是不可变的话，你只需要定义 `__len__()` 和 `__getitem__()` 方法。
 - 如果你希望定制的容器是可变的，除了 `__len__()` 和 `__getitem__()` 方法，你还需要定义 `__setitem__()` 和 `__delitem__()` 两个方法。

9-迭代器

- 迭代是 Python 最强大的功能之一，是访问集合元素的一种方式。
- 迭代器是一个可以记住遍历的位置的对象。
- 迭代器对象从集合的第一个元素开始访问，直到所有的元素被访问完结束。
- 迭代器只能往前不会后退。
- 字符串，列表或元组对象都可用于创建迭代器：
- 迭代器有两个基本的方法：`iter()` 和 `next()`。
- `iter(object)` 函数用来生成迭代器。
- `next(iterator[, default])` 返回迭代器的下一个项目。
- `iterator --` 可迭代对象
- `default --` 可选，用于设置在没有下一个元素时返回该默认值，如果不设置，又没有下一个元素则会触发 `StopIteration` 异常。

10-生成器

- 在 Python 中，使用了 `yield` 的函数被称为生成器 (generator)。
- 跟普通函数不同的是，生成器是一个返回迭代器的函数，只能用于迭代操作，更简单点理解生成器就是一个迭代器。
- 在调用生成器运行的过程中，每次遇到 `yield` 时函数会暂停并保存当前所有的运行信息，返回 `yield` 的值，并在下一次执行 `next()` 方法时从当前位置继续运行。
- 调用一个生成器函数，返回的是一个迭代器对象。

`__iter__(self)` 定义当迭代容器中的元素的行为，返回一个特殊的迭代器对象，这个迭代器对象实现了 `__next__()` 方法并通过 `StopIteration` 异常标识迭代的完成。
`__next__()` 返回下一个迭代器对象。
`StopIteration` 异常用于标识迭代的完成，防止出现无限循环的情况，在 `__next__()` 方法中我们可以设置在完成指定循环次数后触发 `StopIteration` 异常来结束迭代。