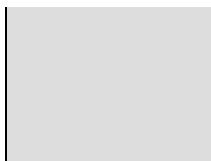
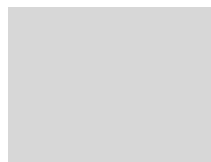
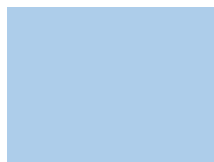
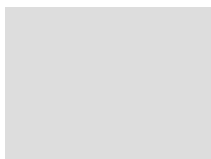




任务3 制作复选框全选效果



任务3:制作复选框全选效果

任务描述

模拟商品的全选，当用户选择“全选”复选框时全选所有商品。当用户取消“全选”复选框时取消所有商品的选择。效果如图所示。

任务分析

1. 创建静态页面index.html。
2. 定义“全选”复选框的单击事件处理函数。
3. 在单击事件处理函数中获取所有产品的复选框，统一设置复选框的选中和取消。

任务3:制作复选框全选效果

电子产品			
<input checked="" type="checkbox"/> 全选	商品图片	商品名称/出售者/联系方式	价格
<input checked="" type="checkbox"/>		杜比环绕，家庭影院必备，超真实享受 出售者：ling112233 和我联系 收藏	一口价 2833.0
<input checked="" type="checkbox"/>		NVIDIA 9999GT 512MB 256bit极品显卡，不容错过 出售者：aipiaopiao110 和我联系 收藏	一口价 6464.0
<input checked="" type="checkbox"/>		精品热卖：高清晰，30寸等离子电视 出售者：阳光的挣扎 和我联系 收藏	一口价 18888.0

document对象的常用方法

方法	描述
<code>getElementById()</code>	返回对拥有指定id的第一个对象的引用
<code>getElementsByName()</code>	返回带有指定名称的对象的集合
<code>getElementsByTagName()</code>	返回带有指定标签名的对象的集合
<code>write()</code>	向文档写文本、HTML表达式或JavaScript代码

三种访问页面元素的区别

- getElementById()
 - 按元素的id名称来访问
- getElementsByName()
 - 按元素的name名称来访问
- getElementsByTagName()
 - 按标签来访问

任务实现

```
function check(){  
  var olInput=document.getElementsByName("product");  
  for (var i=0; i<olInput.length; i++){  
    if (document.getElementById("all").checked == true) {  
      olInput[i].checked = true;  
    } else {  
      olInput[i].checked = false;  
    }  
  }  
}
```

总结

- 介绍了浏览器对象模型的概念，学习了BOM及其提供的各种对象。
- window对象是JavaScript的核心及其常用属性和方法。
- document对象的常用属性和方法。