





任务3:实现猜数游戏

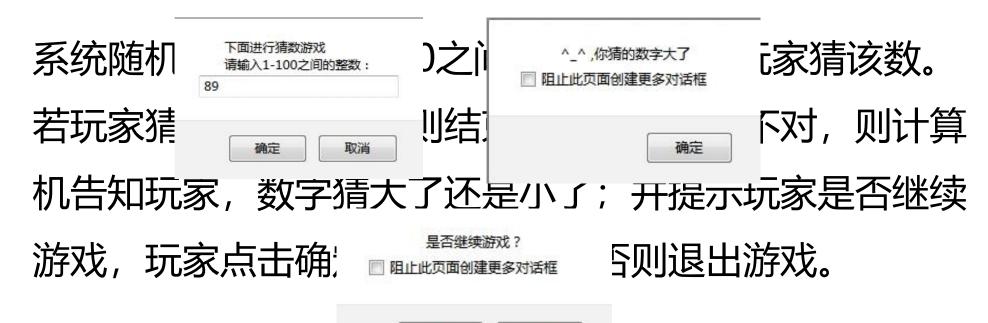




任务3:实现猜数游戏



任务描述:



取消

确定

1.循环语句

- for语句
- while语句
- for...in语句
- 中断循环语句

```
for(初始化;条件;增量)
 语句集;
while(条件)
            do{
               语句集
 语
    for(变量 in 对象)
      语句集;
    break语句
               continue语句
```

练一练

渝入打印行数,打印输出由*组成的直角三角形。