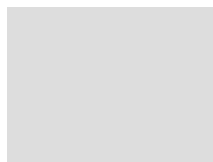
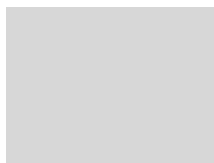
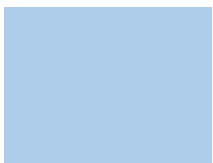
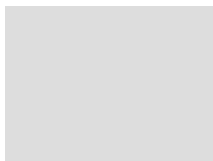


任务2:制作随机选号页面



任务描述



假定班上有60名同学，现制作一个提问选号器，如图所示。单击开始按钮在页面随机显示1-60的学号，单击停止按钮在页面显示选中学号。



任务分析

实现随机选号页面的制作可以采用以下步骤：

1. 产生1-60之间的随机整数，并在页面显示。
2. 单击开始按钮时使用定时函数隔60毫秒产生一个随机整数。
3. 单击停止按钮时清除定时函数。

Math对象

- Math对象能够进行比基本数学运算更为复杂的运算。
- Math对象不需要生成对象的实例，可以直接访问它的属性和方法。

Math 对象常见属性和方法

	名称	说 明
属性	PI	π 的值， 约等于 3.1415
	LN10	10 的自然对数的值， 约等于 2.302
	E	Euler 的常数的值， 约等于 2.718。 Euler 的常数是用作自然对数
<div>Math.random()： 产生0—1的随机小数 产生m和n之间的随机数 Math.random()*(n-m)+m Math.round()： 四舍五入取整， 如9.34 取整为9</div>		
	tan (y)	返回 y 的正切， 返回值以弧度为单位
	min (x, y)	返回 x 和 y 两个数中较小的数
	max (x, y)	返回 x 和 y 两个数中较大的数
	random	返回0-1的随机数
	round (y)	四舍五入取整
方法	sqrt (y)	返回 y 的平方根

完成任务二

