

# 任务1:制作弹出窗口特效

#### 任务描述:

该任务模拟用户注册过程。若用户在登录窗口中单击"用户注册"按钮,则弹出注册窗口。若用户在登录页面中单击"退出"按钮,则弹出确认对话框。

#### 任务分析:

弹出注册窗口可以采用以下步骤:

- 1. 完成静态页面设计。
- 2. 添加 "用户注册" 按钮的单击事件处理函数openwindow(), 在事件处理函数中调用window对象的open方法, 打开注册页面。
- 3. 添加"退出"按钮的单击事件处理函数closewindow(),在事件处理函数中调用window对象的close方法,关闭当前页面。

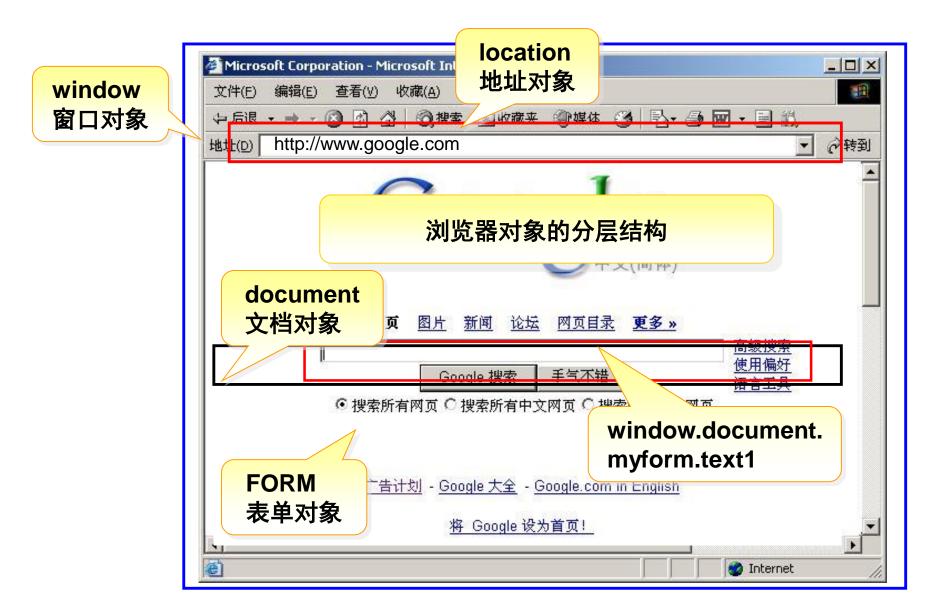
## JavaScript中对象的分类

- 内置对象
- •浏览器(宿主)对象
- 用户自定义对象

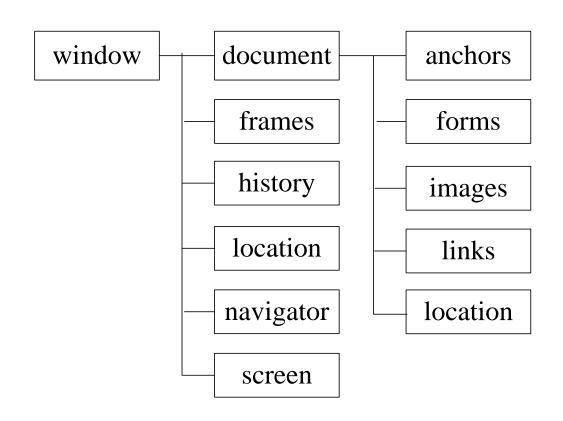
浏览器对象中最主要的是window对象。

window对象对应着浏览器窗口本身,这个对象的属性和方法通常被统称为BOM(Browser Object Model,浏览器对象模型)。

### 浏览器对象的分层结构



# 顶级对象模型参考



### Window对象常用的属性

• 常用的属性

名称	说明
status	指定浏览器状态栏中显示的临时消息
screen	有关客户端的屏幕和显示性能的信息。
history	有关客户访问过的URL的信息。
location	有关当前 URL 的信息。
document	表示浏览器窗口中的HTML文档

#### window对象常用的方法和事件

• 常用的方法

名称	说明
alert ("提示信息")	显示一个带有提示信息和确定按钮的对话框
confirm("提示信息")	显示一个带有提示信息、确定和取消按钮的对话框
open ("url","name")	打开具有指定名称的新窗口,并加载给定 URL 所指定的文档;如果没有提供 URL,则 打开一个空白文档
close ()	关闭当前窗口
showModalDialog( )	在一个模式窗口中显示指定的HTML文档
setTimeout("函数",毫秒数)	设置定时器: 经过指定毫秒值后执行某个函数

• onLoad事件:在窗口或框架完成文档加载时触发

## 任务实现

