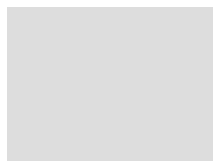
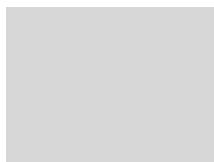
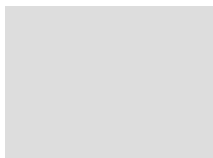




任务3 改变图片透明度



任务描述



如图所示，页面图片初始显示时是半透明效果，当鼠标移入图片上，图片完全显示出来，当鼠标移开图片时，图片恢复半透明效果。



任务分析



1. 页面初始状态时设置图片样式为半透明显示。
2. 当鼠标在图片上悬停时，设置图片样式为完全显示，当鼠标移开，重新设置图片为半透明显示。

鼠标悬停和鼠标移开会触发.mouseenter和.mouseleave事件，在jQuery中为了方便使用，封装了合成事件hover()方法。

合成事件



- `hover()`方法用于模拟光标悬停事件，语法结构如下：
- **`hover(enter,leave)`**
 - 用于模拟**光标悬停**事件.当光标移动到元素上时,会触发指定的第一个函数,当光标移出这个元素时,触发指定的第二个函数.

改善示例



- 使用hover合成事件改善下例

用户交互设计学习参考书

- JavaScript DOM编程
- 锋利的JQuery
- JQuery入门与提高
- JavaScript高级编程
- JQuery权威指南
- JQuery实战

用户交互设计学习参考书

特殊事件



- one()事件只执行一次则被删除，语法结构如下：
- **one(event,[data],function)**

例：单击“人在珠海”时弹出提示“欢迎来到珠海！”

```
<div id="city">人在珠海</div>
```

```
$(document).ready(function(e) {
```

```
    $("#city").one("click",function(){
```

```
        alert("欢迎来到珠海！");    }  
    })
```

任务实现



```
const OUT_OPACITY = 0.4;
```

//初始状态

```
const OVER_OPACITY = 1.0;
```

//完全显示

```
$(function() {
```

```
  $("div#miniGallery img").css("opacity", OUT_OPACITY)
```

//设置透明度

```
    .hover(
```

```
      //使用复合事件
```

```
      function () {
```

```
        $(this).css({opacity:OVER_OPACITY});
```

```
      },
```

```
      function () {
```

```
        $(this).css({opacity:OUT_OPACITY});
```

```
      }
```

```
    );
```

```
  });
```

拓展



- 在之前的例子中，我们所用接触到一些事件，但这些事件都是通过**用户执行**相应的操作后触发的。有时我们更希望让事件**自动执行**，而不用手动触发，或者在一个事件中调用另一个事件的处理函数。这时我们可以考虑使用**模拟操作**。
- 模拟操作可以使用**trigger()**方法来完成。

例如：

```
$("#pos").click(function(){
```

```
    $("#btn").trigger("click");//模拟操作触发的#btn的click事件.})
```


触发自定义事件



- 自定义事件必须靠 代码 来触发。依靠用户操作时无法直接触发的。
- **trigger()**方法来完成。

例如：

```
$("#pos").bind("myclick",function(){
```

```
    alert("hello!");
```

```
}) //绑定事件
```

```
$("#pos").trigger("myclick"); //触发事件
```

小结



1. 使用bind方法可以为元素绑定事件，使用unbind方法可以删除事件。
2. JQuery中的event对象封装了很多非常好用的属性和方法。
3. 如果在页面中重叠了多个元素，并且重叠的这些元素都绑定了同一个事件，就会出现冒泡问题，可以使用stopPropagation方法或return false阻止冒泡。
4. hover实际是mouseenter和mouseleave的合成事件；特殊事件one只会触发一次就删除。
5. 模拟操作trigger()方法可以模拟用户的操作，也可以触发用户自定义的事件。