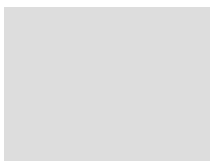
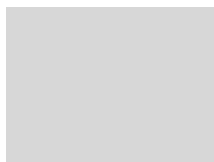
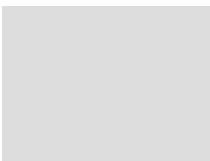


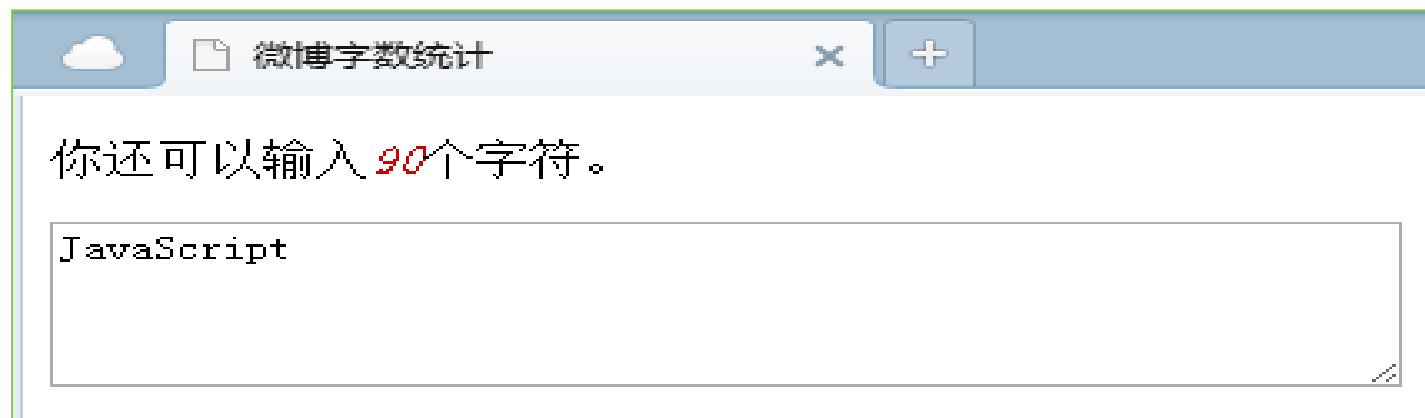
任务1 微博字数统计



任务描述



- 在页面中，允许用户在文本域输入100个字符，当用户每输入一个字符，提示文字则显示还可以输入多少个字符，如图所示，当用户输入的字符长度超过100时，提示用户输入的字符超长了，并使文本域不可用。



任务分析



- 1. 完成静态页面设计，标识文本域和提示部分。
- 2. 加载DOM后添加处理函数。
- 3. 按键弹起事件触发时，统计文本域中字符长度。
- 4. 在提示字符数处显示还可以输入（100-文本域长度）个字符，此处添加判断，若用户输入长度大于100时，提示用户输入的字符超长了，并通过attr方法设置文本域为只读。

jQuery 中的事件--加载 DOM



- 在页面加载完毕后, 浏览器会通过 JavaScript 为 DOM 元素添加事件。
在常规的 JavaScript 代码中, 通常使用 `window.onload` 方法, 在 jQuery 中使用 `$(document).ready()` 方法.

方法	<code>window.onload</code>	<code>\$(document).ready()</code>
执行时机	必须等待网页中的所有内容加载完毕后 (包括图片) 才能执行	网页中的所有 DOM 结构绘制完毕后就执行, 可能 DOM 元素关联的东西并没有加载完
编写个数	不能同时编写多个	能同时编写多个
简化写法	无	<code>\$()</code>

事件绑定



事件绑定的语法:

\$(selector).bind(type, [data],function)

- **type**为事件类型

包括:

blur、focus、load、resize、scroll、unload、click、dblclick、mousedown、mouseup、mousemove、mouseover、mouseout、mouseenter、mouseleave、change、select、submit、keydown、keypress、keyup、error等。

- **data**为方法传递的参数,可以忽略.

- **function**是用来绑定的处理函数.

例如: 为id为hot 的div的元素绑定单击事件。

\$("#hot").bind("click",function()

{

alert("层被点击");})

事件移除



有时候事件执行完了，想取消事件的效果可以通过一定的办法来处理。

事件移除的语法：

`$(selector).unbind(type, [data],function)`

例如：移除id为mydiv对象上的mouseout事件

`$("#mydiv").unbind("mouseout");`

简写事件



为了使开发者更加方便的绑定事件，jQuery 封装了常用的事件以便节约更多的代码。称它为简写事件。

简写事件绑定方法

方法名	触发条件	描述
click(fn)	鼠标	触发每一个匹配元素的 click (单击)事件
dblclick(fn)	鼠标	触发每一个匹配元素的 dblclick (双击)事件
mousedown(fn)	鼠标	触发每一个匹配元素的 mousedown (点击后)事件
mouseup(fn)	鼠标	触发每一个匹配元素的 mouseup (点击弹起)事件
mouseover(fn)	鼠标	触发每一个匹配元素的 mouseover (鼠标移入)事件
mouseout(fn)	鼠标	触发每一个匹配元素的 mouseout (鼠标移出)事件

示例



- 当鼠标滑过“标题”时，参考书信息显示，如图1所示。
当鼠标滑出“标题”时，参考书信息隐藏，如图2所示。

用户交互设计学习参考书

- JavaScript DOM编程
- 锋利的jQuery
- JQuery入门与提高
- JavaScript高级编程
- JQuery权威指南
- JQuery实战

用户交互设计学习参考书

任务实现



- 关键代码：

```
$(document).ready(function(){  
    var text=$("#edit_myfrom textarea").val();           //获取文本域内容  
    var counter=text.length;                             //获取文本域内容长度  
    $("#numtj var").text(100-counter);                   //提示还有多少  
    $(document).keyup(function() {                       //按键弹起时触发  
        var text=$("#edit_myfrom textarea").val();      //重新获取文本域内容  
        var counter=text.length; //重新获取文本域内容长度  
        if(counter>=100) {  
            $("#numtj var").text("对不起，输入的字符超长了！");//文本域长度大于  
100时提示  
            $("#edit_myfrom textarea").attr("readonly",true);//设置文本域为只读 }  
        else  
            $("#numtj var").text(100-counter);  
    });});
```