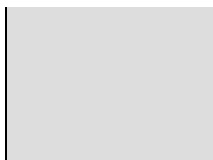
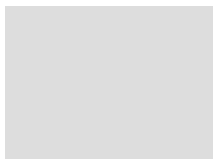




## 任务2：制作图片轮显效果



## 任务2：制作图片轮显效果



### 任务描述：

带按钮的轮换显示的横幅广告，五张广告图片循环显示，并且下面的标题随图片显示不同的内容，单击数字按钮时可以即时显示对应的图片和相应的标题。



# 实现思路



1. 页面加载时，使用定时器将图片自动播放，即当前片显示时，其他图片使用display属性设置隐藏
2. 当图片播放到相应图片时，相应数字添加numberOver样式，其他图片相应数字添加number样式。
3. 用户单击数字播放相应图片。

# 相关知识



如何实现如图所示的页面效果？



## 图书周排行榜 TOP 100

近7天销量，每日更新

小说 非小说 少儿

1. 时间旅行者的妻子
2. 女心理师（下）
3. 鬼吹灯之精绝古城
4. 女心理师（上）
5. 小时候
6. 追风筝的人
7. 盗墓笔记2
8. 输赢



设置图片、层等元素的显示和隐藏

# visibility



- visibility属性的值

值	描述
<b>visible</b>	表示元素是可见的
<b>hidden</b>	表示元素是不可见的



**object.style.visibility="值"**

# display



- display属性的值

值	描述
none	表示此元素不会被显示
block	表示此元素将显示为块级元素，此元素前后会带有换行符
inline	表示此元素将显示为行级元素



`object.style.display="值"`

# 任务实现



## 1. 实现加载时图片自动播放

.....

```
document.getElementById("Rotator_"+nowFrame
```

```
e).styl
```

```
erHTM
```

```
ssNar
```

.....



nn

la



# 练一练：



根据任务2提供的素材实现页面加载时每  
隔4秒自动播放图片。





## 2. 如何实现单击数字时播放相应图片？

.....

```
function show(num)
{
    if(Number(num))
    {
        nowFrame=num; //通过参数改变当前播放的图片
    }
}
```

.....



3. 当多次单击数字时，为什么播放速度会加快，如何解决？

.....

```
function show(num)
{
    if(Number(num))
    {
        nowFrame=num; //通过参数改变当前播放的图片
        clearTimeout(timer); //清除原来创建的定时器
    }
}
```

.....

# 练一练：



实现任务2图片轮显效果，页面加载时图片自动播放，单击数字时可以播放相对应的图片。