## 第4章 BOM编程

### 知识目标：

1. 了解BOM编程
2. 掌握window对象的重要属性和方法
3. 掌握document对象的重要属性和方法

### 学习重点：

* 掌握window对象的重要属性和方法
* 掌握document对象的重要属性和方法

### 学习难点：

* window对象浏览器兼容性问题

### 思维导图：

