### 任务1：在页面动态显示系统时间

#### 1.1什么是对象

JavaScript支持的对象包括以下几种：

* 内置对象

Date、Math、String、Array、Number等

* 浏览器对象

Window、Location、History、Navigator、Screen、Document、Frame等

* 自定义对象

#### 1.2 Date对象的创建

Date 对象存储的日期为自 1970 年 1 月 1 日 00:00:00 以来的毫秒数。

要使用Date对象，必须先使用new运算符创建它，Date对象的构造函数通过可选的参数，可生成过去、现在和将来的Date对象，创建Date常见方式有三种：

1. 不带参数

var myDate=new Date();

创建一个含有系统当前日期和时间的Date对象变量myDate。

2. 创建一个指定日期的Date对象

var myDate=new Date(“2019/05/01”);

使用代表日期和时间的字符串创建一个特定日期的Date对象，上述语句创建了2019年5月1日的Date变量myDate。

3. 创建一个指定时间的Date对象

var myDate=new Date(2019, 6, 1, 10, 30, 20, 50);

语句创建了一个包含确切日期和时间的Date变量myDate，即2019年6月1日10点30分20秒50毫秒。

#### 1.3 Date对象的常用方法

Date对象提供了很多操作日期和时间的方法，方便脚本开发过程中程序员简单、快捷操作日期和时间。常用的方法如下：

|  |  |
| --- | --- |
| **方法名** | **描述** |
| getYear() | 返回年份数 |
| getFullYear() | 返回年份数 |
| getMonth() | 返回月份数（0--11） |
| getDate() | 返回日期数（1--31） |
| getDay() | 返回星期数（0--6） |
| getHours() | 返回时数（0--23） |
| getMinutes() | 返回分数（0--59） |
| getSeconds() | 返回秒数（0--59） |
| getMilliseconds() | 返回毫秒数（0--999） |
| getTime() | 返回对应日期基线的毫秒 |
| toGMTString() | 以GMT格式表示日期对象 |
| toLocaleString() | 返回日期的字符串表示，其格式根据系统当前的区域设置来确定 |

#### 1.4 定时函数

JavaScript中提供了两个定时器函数：setTimeout()和setInterval()。

（1）setTimeout()

setTimeout()用于在指定的毫秒后调用函数或计算表达式。语法格式如下：

setTimeout(“调用的函数名称”,等待的毫秒数)

使用clearTimeout()方法清除setTimeout()创建的定时器。

例如：var mytimer= setTimeout(“show()”,1000);

clearTimeout(mytimer);

（2）setInterval()

setInterval()可按照指定的周期（以毫秒计）来调用函数或计算表达式。语法格式如下：

setInterval (“调用的函数名称”,周期性调用函数之间间隔的毫秒数)

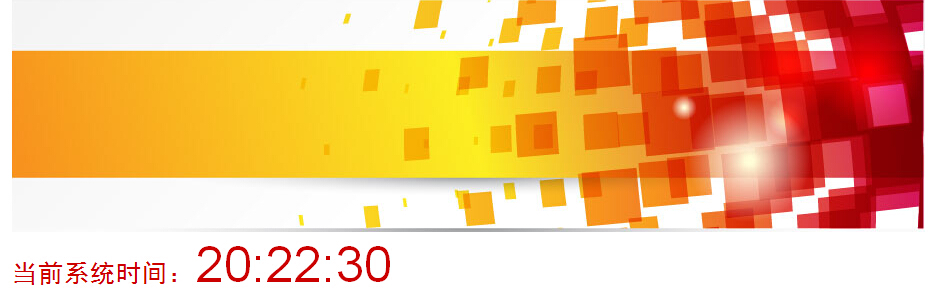
setInterval()会不停的调用函数，直到窗口被关闭或使用clearInteravl(对象)清除定时器。

#### 说明：setTimeout()只执行函数一次，如果要多次调用函数，需要使用setInterval()或者在被调用的函数体里调用setTimeout()。

#### 1.5 任务实现

#### 1.6 练一练

1. 根据所给素材，在如图所示的页面文本框中动态显示客户端当前时间。



#### 1.7 课后作业

在页面制作节日倒计时。在页面显示当前时间离2019年1月1日还有多少天，效果如图所示，如果已经过了，则提示时间已过。

