

Echipa 1

1. Structura datelor folosite de echipa:

Vom folosi clasele:

```
| Produs: char* nume, char*codBare, int cantitate, double pret, Data  
*expData| -aman2
```

```
| Data: int zi, int luna, int an| -aman2
```

```
| Comanda: Produs** produse, Data *dataPlasare, double pretTotal,int  
nrProduse| -aman2
```

```
| CosCumparaturi: Produs** produse, double pretTotal, int nrProduse|
```

2. Structura fisierelor. Formatul datelor din fisier

Vom folosi fisierele:

stoc.txt – detalii produse

<numar produse>

<cod_de_bare_produs_1> <denumire_produs_1> <cantitate_produs_1>

<pret_produs_1> <data_expirare_produs_1>

<cod_de_bare_produs_2> <denumire_produs_2> <cantitate_produs_2>

<pret_produs_2> <data_expirare_produs_2>

...

comenzi.txt – detalii comenzi

<numar comenzi>

<data comanda1>

<lista_cod_de_bare_produse_comanda1>

<data comanda2>

<lista_cod_de_bare_produse_comanda2>

3. Meniul aplicatiei (navigare cu sageti)

Student 1:

1. Vizualizare stoc
 - 1.1 Modificare date produse
(alege un produs)
 - 1.1.1 Modificare cantitate
 - 1.1.2 Modificare pret
 - 1.1.3 Meniu principal
 - 1.2 Vizualizare produse expirate
 - 1.2.1 Stergere produse expirate
 - 1.2.2 Inapoi
 - 1.3 Umplere stoc (umple stocul pt produse dc. cantitate<10)
 - 1.4 Adaugare produs nou
 - 1.5 Inapoi
2. Vizualizare istoric comenzi (doar vizualizare)
 - 2.1 Inapoi

Student 2:

1. Produse magazin
 - 1.2 Adaugare produs in cos
 - 1.2.1 Selectare produs
 - 1.2.2 Inapoi la Produse Magazin
2. Cos cumparaturi
 - 2.0 Vizualizare cos cumparaturi //se afiseaza
nume_produsul+cantitatea+pretul(pt fiecare tip de produs) +
pretul total al cosului
 - 2.0.1 Inapoi La Cos cumparaturi
 - 2.1 Modificare cantitate produs
 - 2.1.1 Selectare produs dorit din din cos
 - 2.1.2 Inapoi
 - 2.2 Adauga produse in cos

Ma trimite la 1.2

2.3 Sterge produse

2.3.1 Selectare produs dorit din din cos

2.3.2 Inapoi

2.4 Sterge cos

2.5 Plaseaza comanda

2.6 Inapoi