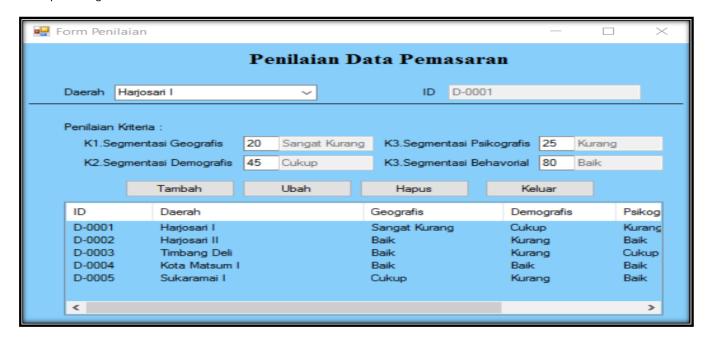
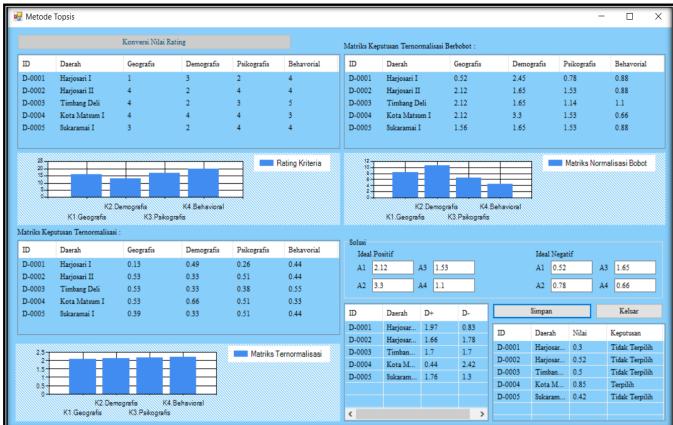
1. Aplikasi Penentu Sasaran Penjualan Mesin EDC (Algoritma Topsis)

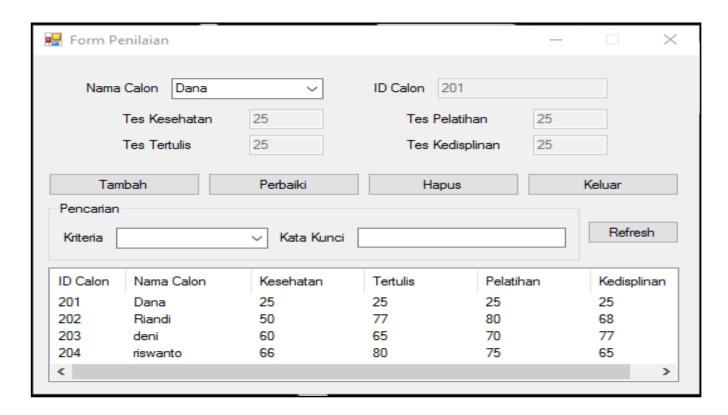
Aplikasi ini mengimplementasikan metode perhitungan untuk tujuan mencari daerah target penjualan product mesin EDC dengan data masukan berupa data hasil survei. Aplikasi dirancang menggunakan Bahasa pemrograman vb.net (desktop) dan mysql phpMyAdmin untuk perancangan databse.

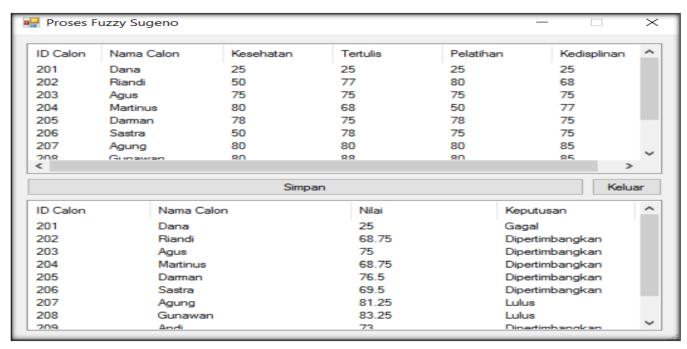




2. Aplikasi Seleksi Calon Satpol PP (Algoritma Fuzzy Sugeno)

Seleksi calon satpol PP menerapkan metode Fuzzy, lebih spesifik untuk model sugeno. Dirancang dengan tujuan untuk mempercepat proses penilaian calon. Bahasa pemrogramman yang digunakan juga vb.net dengan database mysql phpMyAdmin.

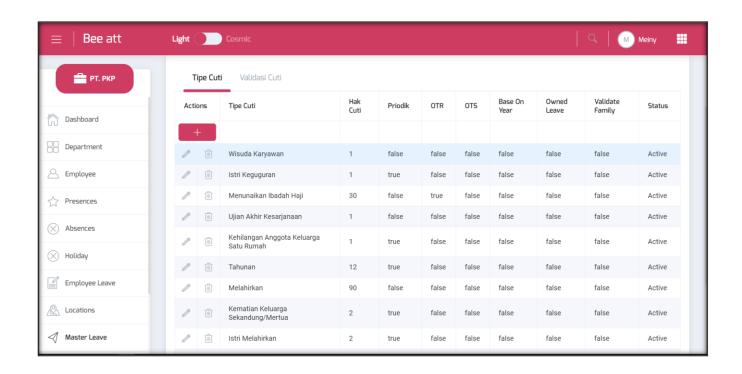


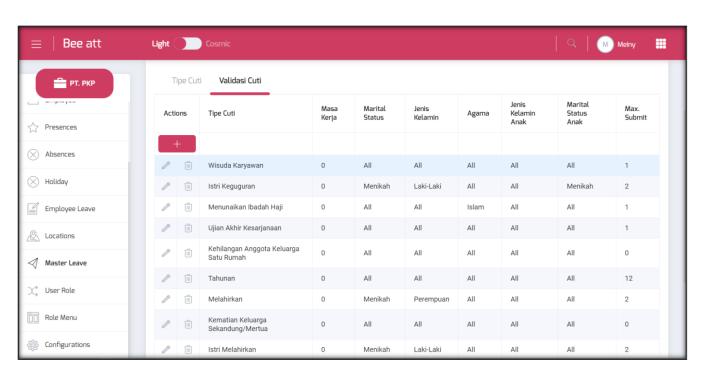


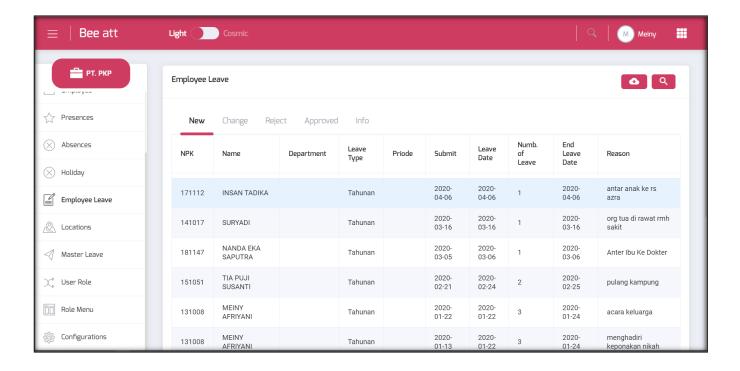
3. Sistem Absensi Online

Beeatt merupakan suatu sistem absensi online yang berbasis lokasi, dalam pengembangan sistem ini, saya melanjutkan untuk merancang module pengajuan cuti karyawan agar dalam proses pengajuan cuti karyawan dapat melakukannya memlalui smartphone sesuai dengan jenis cuti yang diberikan sistem secara otomatis. Aplikasi BeeAtt dirancang menggunakan :

- 1. PHP (Framework Laravel-lume) sebagai backend service
- 2. Angular 4 (Framework Javascript) sebagai frontend web admin
- 3. Java dan Kotlin (Android)
- 4. Switf (iOS)
- 5. Database PostgreSql



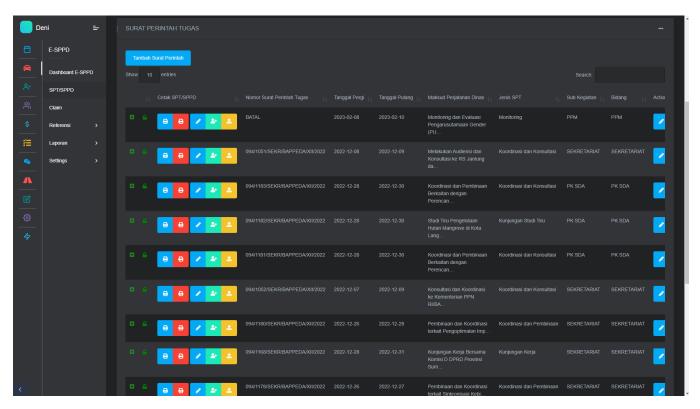


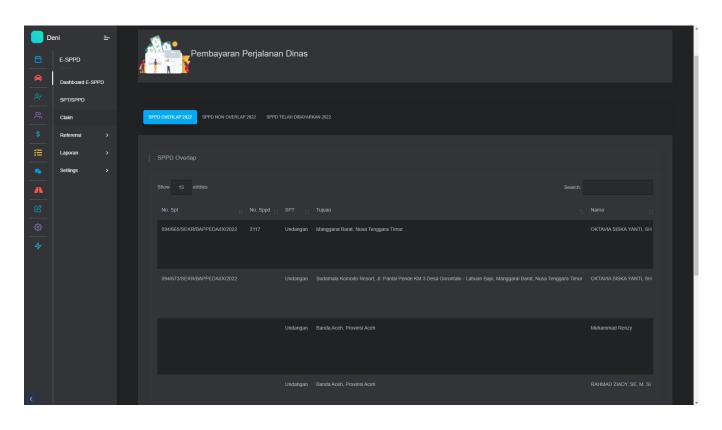


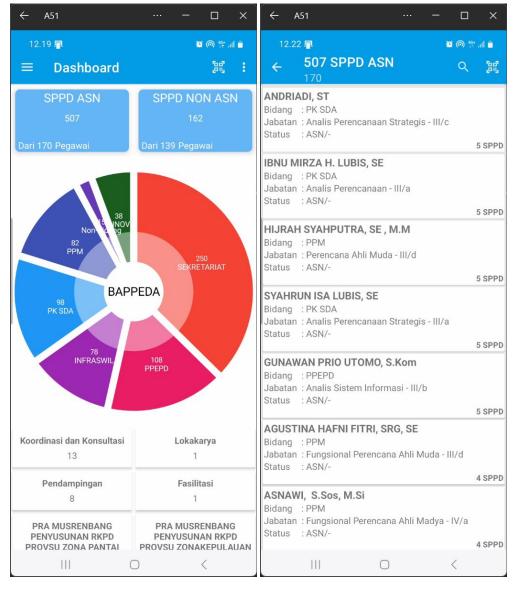
4. Sistem Aplikasi Perjalanan Dinas Pegawai

Aplikasi ini digunakan untuk mendukung proses administrasi pelaksaan tugas yang diberikan oleh atasan untuk melakukan perjalanan dinas pegawai, dimana aplikasi ini juga didukung oleh aplikasi berbasis mobile khusunya platform android sebagai aplikasi control pelaksaan tugas. Berikut teknologi yang digunakan dalam aplikasi ini:

- 1. Ptython (Django framework) dengan datta able template
- 2. Java (Android)
- 3. Database PostgreSql





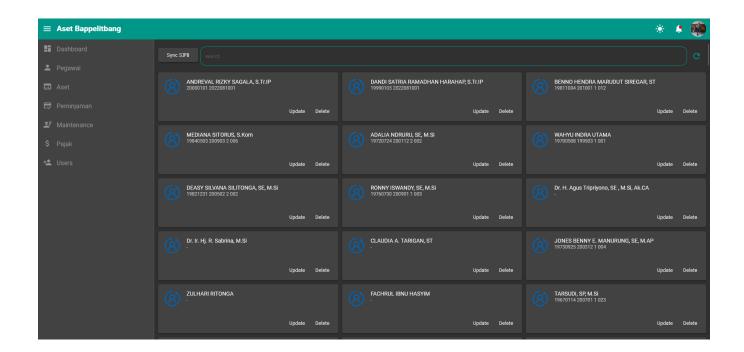


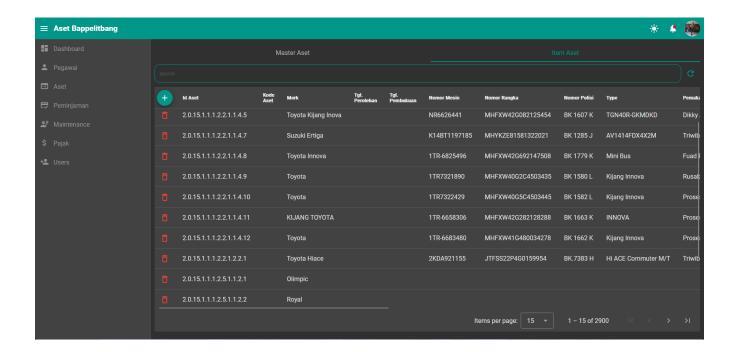
5. Sistem Inventory

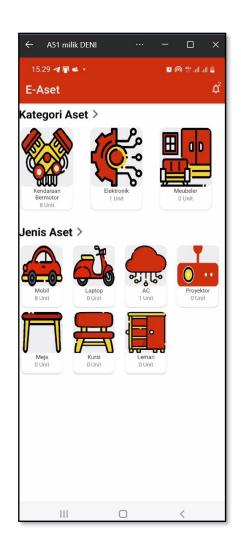
Aplikasi inventori ini dibangun dengan tujuan untuk monitoring penggunaan asset yang diberikan kepada pegawai, dimana cakupan system secara funsional diantaranya adalah monitoring maintenance asset, pembayaran pajak (asset bayar pajak), serta mengarah ke perhitungan nilai asset. Aplikasi ini dirancang menggunakan teknologi sebagai berikut:

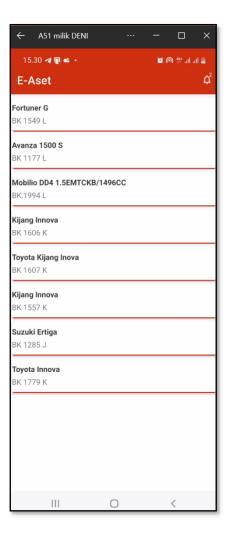
- 1. Java (Springboot)-backend
- 2. Angular (Framework Javascript)-frontend
- 3. Java (Android)
- 4. PostgreSql-database











6. Sistem Manajemen Kinerja Pegawai

Sistem manajemen kinerja pegawai, dibangun atas dasar kebutuhan informasi progress program kegiatan yang dilaksanakan setiap pegawai. Aplikasi ini juga dibangun dengan teknologi:

- 1. Java (Framework Springboot)-backend
- 2. Angular (Framework Javascript)-frontend
- 3. Java (Android)
- 4. PostgreSql-database

