#### Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 8 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження алгоритмів пошуку та сортування»

Варіант 30

Виконав студент <u>III-13 Симотюк Денис Андрійович</u>

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Вєчерковська Анастасія Сергіївна

( прізвище, ім'я, по батькові)

## Лабораторна робота 8

### Дослідження алгоритмів пошуку і сортування

**Мета** – дослідити алгоритми пошуку та сортування, набути практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.

### Варіант 30

Розробити алгоритм та написати програму, яка складається з наступних дій:

- 1. Опису змінної індексованого типу (двовимірний масив) згідно з варіантом.
- 2. Ініціювання змінної, що описана в п.1 даного завдання.
- 3. Створення нової змінної індексованого типу (одновимірний масив) та її ініціювання значеннями, що обчислюються згідно з варіантом.

30			Із добутку від'ємних значень елементів рядків
	7 x 6	Дійсний	двовимірного масиву. Відсортувати методом
			Шела за спаданням.

#### Постановка задачі

Для вирішення задачі необхідно створити 2 масиви. Перший — даний двовимірний, а другий — шуканий одновимірний. Після введення елементів першого масиву обчислюється кількість рядків, де  $\varepsilon$  хоча б одне від'ємне число. Результат буде кількістю елементів другого масиву. Після визначення елементів другого масиву він сортується за алгоритмом Шела.

# Побудова математичної моделі

Сортування методом Шела - це алгоритм сортування, що є узагальненням сортування включенням. Але коли сортування включення працює з цілим масивом, алгоритм Шела обробляє його по частинам. Наприклад: спочатку поділяє масив на n/2 груп по 2 елементи, після чого кожна група обробляється сортуванням включення. Після цього створює n/4 груп по 4 елементи і так далі, поки масив не буде відсортовано.

### Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних

## Побудуємо таблицю змінних:

Змінна	Тип	Призначення
Масив <b>arr1</b> ( <b>7</b> , <b>6</b> )	Дійсний	Вхідні дані
Лічильник циклу <b>і</b>	Цілий	Проміжні дані, лічильник
Лічильник циклу <b>ј</b>	Цілий	Проміжні дані, лічильник
Лічильник циклу <b>d</b>	Цілий	Проміжні дані, лічильник
Кількість рядків з від'ємними числами <b>n</b>	Цілий	Проміжні дані
Змінна для обчислення елементів масиву arr2 res	Дійсний	Проміжні дані
Змінна для сортування масиву arr2 <b>temp</b>	Дійсний	Проміжні дані
Змінна для заповнення масиву arr2 <b>k</b>	Цілий	Проміжні дані
Обчислення рядків з від'ємними елементами Count_Elements	Функція	Проміжні дані
Обчислення елементів arr2 <b>Innit_Arr2</b>	Процедура	Проміжні дані
Сортування arr2 Sort_Res	Процедура	Проміжні дані
Масив агг2	Дійсний	Вихідні дані

- Крок 1. Визначимо основні дії.
- Крок 2. Деталізуємо знаходження п.
- Крок 3. Деталізуємо обчислення елементів масиву arr2.
- Крок 4. Деталізуємо сортування масиву arr2.
- Крок 5. Деталізуємо функцію Count\_Elements.
- Крок 6. Деталізуємо процедуру Innit\_Arr2.
- Крок 7. Деталізуємо процедуру Sort\_Res.

## Псевдокод алгоритму

```
Початок
```

Введення arr1

 $n = Count\_Elements(arr1)$ 

Innit\_Arr2(arr1, arr2)

Output\_Res(arr2, n)

Виведення arr2

#### Кінець

### Функція Count\_Elements(arr1)

n = 0;

повторити для і від 0 до 7 з кроком 1

повторити для ј від 0 до 6 з кроком 1

**якщо** arr1[i, j] < 0

T0

n = n + 1

break

все якщо

все повторити

все повторити

виведення п

все функція

## Процедура Innit\_Arr2(arr1, arr2)

 $\mathbf{k} = \mathbf{0}$ 

Повторити для і від 0 до 7 з кроком 1

res = 1

# повторити для ј від 0 до 6 з кроком 1

**якщо** arr1 [i, j] < 0

T0

res = res \* arr1[i, j]

все якщо

все повторити

**якщо** res != 1

T0

arr2[k] = res

k++

все якщо

все повторити

все процедура

процедура Sort\_Res(arr2, n)

повторити для d = n // 2 до 0 3 кроком d = d // 2

повторити для і від d до n з кроком 1

повторити для ј від і до d включно з кроком –d

T0

temp = arr2[j]

arr2[j] = arr2[j - d]

arr2[j - d] = temp

все якщо

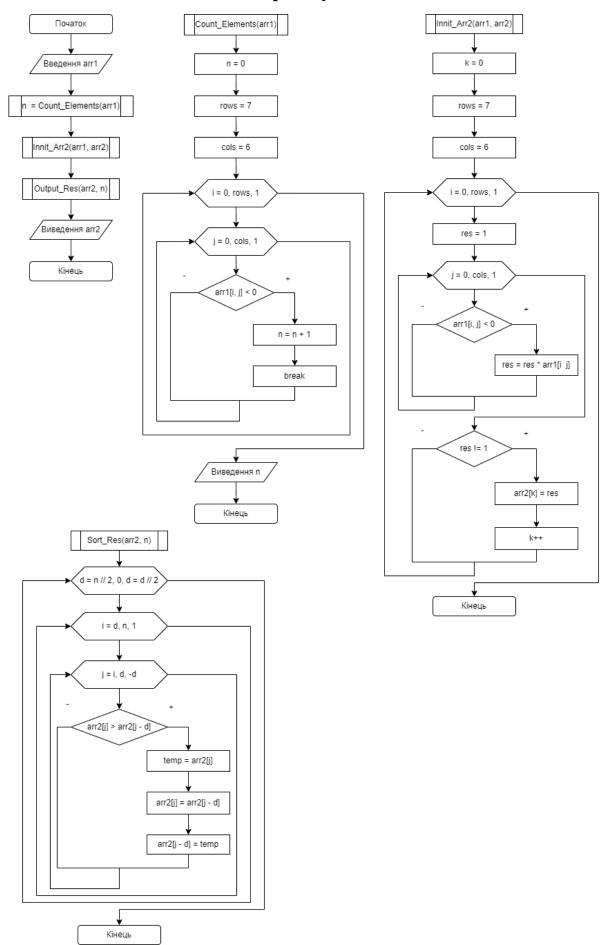
все повторити

все повторити

все повторити

все процедура

# Блок-схема алгоритму



### Код програми (С++)

```
□#include <iostream>
       #include<iomanip>
       using namespace std;
       void Output_Res(double arr2[], int n);
       void Sort_Res(double arr2[], int n);
       void Innit Matrix(double arr1[7][6]);
       void Innit Arr2(double arr1[7][6], double* arr2);
       int Count Elements(double arr1[7][6]);
10
11
12
      ⊟int main()
13
           double arr1[7][6];
14
           double* arr2;
15
           int n;
           double temp;
17
           srand(time(NULL));
18
           cout.precision(4);
19
           Innit_Matrix(arr1);
21
22
           n = Count Elements(arr1);
23
            arr2 = new double[n];
24
25
26
            Innit_Arr2(arr1, arr2);
27
           cout.precision(6);
           cout << "Unsorted result : ";</pre>
29
30
           Output Res(arr2, n);
31
           cout << endl;</pre>
32
33
            Sort_Res(arr2, n);
34
35
            cout << "Sorted result : ";</pre>
           Output Res(arr2, n);
36
37
            cout << endl;</pre>
38
            delete[] arr2;
40
```

```
[}
41
42
      □void Output_Res(double arr2[], int n)
43
           for (int i = 0; i < n; i++)
44
                cout << arr2[i] << " ";</pre>
45
           cout << endl;</pre>
47
      □void Sort_Res(double arr2[], int n)
49
50
           double temp;
51
           for (int d = n / 2; d > 0; d = d / 2)
52
53
                for (int i = d; i < n; i++)
                    for (int j = i; j >= d; j = j - d)
54
                        if (arr2[j] > arr2[j - d])
55
      ൎ
56
57
                            temp = arr2[j];
58
                            arr2[j] = arr2[j - d];
                            arr2[j - d] = temp;
60
61
62
      □void Innit_Matrix(double arr1[7][6])
64
      ≐
           for (int i = 0; i < 7; i++)
66
                for (int j = 0; j < 6; j++)
67
      Ė١
                    arr1[i][j] = (double)(rand()) / RAND MAX * 40 - 20;
70
                    cout << right << setw(7) << arr1[i][j] << " ";</pre>
71
72
                cout << endl;</pre>
73
75
76
      □void Innit_Arr2(double arr1[7][6], double* arr2)
77
       {
78
79
            double res;
```

```
□void Innit_Arr2(double arr1[7][6], double* arr2)
 77
 78
 79
             double res;
             int k = 0;
 80
 81
             for (int i = 0; i < 7; i++)
       Ė
 82
 83
                  res = 1;
                 for (int j = 0; j < 6; j++)
 84
       \Box
 85
                      if (arr1[i][j] < 0)</pre>
       Ė
 86
 87
                           res *= arr1[i][j];
 89
 90
                 if (res != 1)
 91
       Ė
 92
                      arr2[k] = res;
 93
 94
                      k++;
 95
 96
97
98
       □int Count Elements(double arr1[7][6])
99
100
101
             int n = 0;
             for (int i = 0; i < 7; i++)
       ġί
102
103
                 for (int j = 0; j < 6; j++)
104
       ₿
105
       \dot{\Box}
                      if (arr1[i][j] < 0)</pre>
106
                      {
107
108
                           n += 1;
109
                           break;
110
111
112
113
114
             return n;
115
116
```

## Тестування програми

#### Висновки

В даній роботі я дослідив алгоритми пошуку та сортування, набув практичних навичок їх використання під час складання алгоритмів та написання програм на мові програмування С++.