

# Положение о проведении регионального IT-хакатона ПАО «Сбербанк России» - «SpbTechRun»

## 1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение о проведении регионального IT-хакатона (далее- Хакатон) определяет цели, задачи, порядок организации и проведения Хакатона.
- 1.2. Ключевая тема Хакатона - «Технологии на службе человека», название регионального Хакатона - «SpbTechRun».
- 1.3. Хакатон представляет собой двухдневное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации на площадке проведения Хакатона.
- 1.4. Хакатон проводится Публичным Акционерным Обществом «Сбербанк России» (далее - Сбер).
- 1.5. Хакатон проводится в целях: выявления и поддержки наиболее талантливых и творчески активных студентов; развития профессионального сообщества студентов-разработчиков в Северо-Западном федеральном округе; развития форм сотрудничества образовательных организаций с государственными учреждениями и органами власти; разработки и внедрения сквозных цифровых технологий с высокой социально-экономической значимостью для региона; создания общедоступных социально значимых либо инновационных приложений и веб-сервисов для повышения экономической эффективности региона; знакомства и выстраивания дальнейшего сотрудничества с технологичными студенческими командами-участниками Хакатона.
- 1.6. Основной задачей Хакатона является создание полезных, социально-значимых продуктов и сервисов для повышения качества жизни граждан города, повышения экономической эффективности и инновационного потенциала Северо-Западного федерального округа.

## 2. Термины и определения

**Участник** - физическое лицо в возрасте от 18 лет, являющееся студентом ВУЗа Северо-Западного федерального округа, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами раздела 5 Положения для участия в Хакатоне. Для участия в Хакатоне каждый Участник должен состоять в Команде. Экспертная комиссия оценивает Результат Команды.

**Команда** - группа Участников, объединившихся для выполнения Кейса в процессе регистрации. Каждый Участник может входить в состав только 1 (одной) Команды. Количество Участников в 1 (одной) Команде ограничено - не менее 2 (двух) и не более 4 (четырех) Участников в 1 (одной) Команде.

**Капитан команды** - лицо, избранное участниками команды из состава команды, представляющее интересы команды и уполномоченное принимать организационные решения от имени команды в ходе проведения Хакатона.

**Менторы** - группа лиц, оказывающих консультационную помощь командам в процессе выполнения соревновательного задания.

**Кейс** - задание, необходимое к выполнению Командам в срок, указанный в Разделе 9 Положения, для участия в Хакатоне.

**Победители** - Команды, чьи Результаты признаны лучшими в каждом из Кейсов по результатам оценки Жюри.

**Результат (Проект)** - программное обеспечение, в том числе мобильное приложение,

веб-сервис или их прототипы, алгоритмы, соответствующие критериям допуска к оценке жюри, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения соревновательного задания и представленный к оценке жюри в срок, указанный в разделе 4 Положения.

**Жюри** - группа лиц, осуществляющих оценку Проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители Организаторов, специалисты профильных органов государственной власти, независимые эксперты по выбору Организаторов.

**Модератор** - представитель от Организаторов, который контролирует время, очередность защиты проектов, сопровождает сессии вопросов и ответов.

### 3. Организаторы Хакатона

- 3.1. Организатором Хакатона являются Публичное акционерное общество «Сбербанк России», юридический адрес: 117312, г. Москва, ул. Вавилова, д. 19.
- 3.2. Организатор имеет право привлекать в качестве партнеров юридические и физические лица для организации и обеспечения проведения Хакатона.
- 3.3. Вся информация об Организаторах Хакатона, о правилах и сроках проведения Хакатона, о сроках регистрации для участия в Хакатоне, о количестве призов, сроках, месте и порядке их получения также размещена на сайте, расположенном во всемирной сети Интернет по адресу: [региональный IT-хакатон SpbTechRun](#) (далее - «Сайт»).

### 4. Сроки проведения Хакатона и Место проведения Хакатона

- 4.1. Хакатон проводится в очном двухдневном формате в период с 30 ноября по 1 декабря 2024 года включительно в четыре этапа:  
I этап - подача заявок на участие с 00:00 (мск) 18.11.2024 по 23:59 (мск) 29.11.2024.  
II этап - информационная рассылка на участников с полным текстом кейса 29.11.2024.  
III этап - проведение очного этапа Хакатона и 30 ноября и 1 декабря 2024 года.  
IV этап – определение победителей Хакатона 1.12.2024 года.
- 4.2. Экспертиза и оценка предоставленных на конкурс работ проводится по критериям, указанным в Приложении 2.
- 4.3. Хакатон проводится на территории Технохаба Сбера по адресу: Санкт-Петербург, улица Уральская, дом 1, лит. Ч (далее - «Место проведения Хакатона»).

### 5. Порядок участия в Хакатоне

- 5.1. Участие в Хакатоне является бесплатным.
- 5.2. Регистрация Участников осуществляется в срок, указанный в Разделе 4 Положения, путем заполнения электронной формы регистрации на Официальном сайте Хакатона - [региональный IT-хакатон SpbTechRun](#)
- 5.3. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, отчество, дату рождения, контактный телефон, название ВУЗа, адрес электронной почты (e-mail), возраст (полных лет), ник в Telegram, название команды, роль в команде, технический навык (если не разработчик, поставить «-»), опыт в разработке, выбрать 1 (один) из 2 (двух) кейсов, а также ознакомиться с данным Положением и поставить «галочку» в поле о согласии с ним.
- 5.4. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения и с условиями обработки персональных данных (посредством проставления соответствующей «галочки») нажал кнопку подтверждения регистрации.
- 5.5. Участники обязуются:
  - 5.5.1. использовать Сайт в соответствии с его назначением и исключительно для целей

регистрации в Хакатоне;

5.5.2. не использовать информацию, материалы, представленные на Сайте, путем воспроизведения, переработки или иным способом в любых целях без предварительного письменного разрешения Организатора;

5.5.3. не нарушать авторские и иные интеллектуальные права при подготовке решения любого Кейса, в частности, при подготовке и разработке алгоритмов, написании программного кода в рамках Хакатона.

5.5.4. не использовать открытые программные решения, распространяемые на условиях «вирусных» открытых лицензий;

5.5.5. не регистрироваться от имени лица, которым не является, или не действовать от имени физического лица, чьи интересы он не уполномочен представлять, Участник обязан при регистрации использовать только достоверную информацию;

5.5.6. воздерживаться от любых действий, которые могут привести к нанесению ущерба Организатору, а также от любых действий, связанных с риском для жизни и здоровья;

5.5.7. соблюдать нормы законодательства, в том числе не раскрывать какую-либо информацию о Проектах Участников, не передавать сведения об иных Участниках третьим лицам, в том числе во избежание нарушения законодательства о персональных данных. В случае нарушения настоящего пункта, нарушивший его Участник несет ответственность самостоятельно.

5.6. Подписывая данное Положение Участник соглашается с тем, что Организатор может использовать по своему усмотрению фото- и видеоматериалы, полученные в Месте проведения Хакатона, включая в т.ч. размещение в сети «Интернет». Распространение персональных данных Участников Хакатона осуществляется на основе их согласия с учетом состава данных, способов распространения и ограничений, установленных субъектом персональных данных в таком согласии. Организатор предлагает Участникам Хакатона подписать соответствующее согласие в соответствии с требованиями ст. 10.1 ФЗ «О персональных данных» № 152-ФЗ и ст. 152.1 ГК РФ. Отказ от предоставления указанного согласия, либо установление ограничений на распространение информации, влияет на участие в Хакатоне.

5.7. Употребление в Месте проведения Хакатона любой алкогольной продукции, независимо от объема и крепости, а также наркотических, психотропных или подобных веществ запрещено.

5.8. Курение в Месте проведения Хакатона, за исключением курения в специально оборудованных местах, запрещено.

## **6. Порядок обработки персональных данных Участников Хакатона**

6.1. Участник в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» уведомлен, что с момента регистрации на Хакатон (посредством проставления «галочки» в соответствующей веб-форме) дает свое согласие Организатору на обработку своих персональных данных, а именно: фамилию, имя, отчество, дату рождения, номер телефона, адрес электронной почты, место учебы, для цели обеспечения участия в Хакатоне; путем обработки персональных данных Участника Хакатона автоматизированным и неавтоматизированным способами. Обработка персональных данных Участников Хакатона включает совершение любого действия (операции) или совокупности действий (операций) с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение, передачу (распространение, предоставление, доступ) таких персональных данных Организаторами Хакатона

6.2. Организатор обязуется соблюдать следующие правила и предоставляют Участникам

Хакатона следующие гарантии в отношении обращения с персональными данными: - обеспечить обработку персональных данных с соблюдением всех требований действующего законодательства Российской Федерации;

- обрабатывать персональные данные только в объеме и в целях, обозначенных в Положении Хакатона;

- нести ответственность за охрану и обеспечение безопасности и конфиденциальности персональных данных при их обработке в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации.

6.3. Согласие предоставляется с момента присоединения Участника к Хакатону и действует до 31 декабря 2024 года.

## **7. Порядок проведения Хакатона**

7.1. Формирование Команд осуществляется Участниками Хакатона самостоятельно.

7.2. Команды выполняют соревновательное задание в виде проекта, в том числе с использованием сквозных цифровых технологий и открытых данных. Одна команда вправе представить только один проект.

7.3. Проект должен быть целиком и полностью создан в период проведения Хакатона и не являться развитием уже существующего программного продукта.

7.4. В период проведения Хакатона менторы осуществляют консультационную помощь участникам/командам, а также контроль за соблюдением участниками/командами условий Хакатона, используя специализированную платформу.

7.5. Команда должна представить разработанный проект жюри в формате презентации, математической модели и демонстрации работоспособности прототипа.

7.6. Жюри в ходе защиты проектов задает уточняющие вопросы участникам команд.

7.7. Модератор регулирует время выступления команд. Модератор вправе остановить выступающих в момент выступления по истечению отведенного времени.

7.8. Организатор оставляет за собой право использовать по-своему усмотрению, без получения разрешения со стороны участников Хакатона и без выплаты им вознаграждения любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами авторского права), созданные или предложенные участниками на Хакатоне.

7.9. С информацией об условиях и порядке проведения Хакатона можно ознакомиться на официальном сайте Хакатона. Организатор оставляет за собой право изменять правила Хакатона в одностороннем порядке с публикацией этих изменений на официальном сайте Хакатона. Изменения вступают в силу с момента их публикации на официальном сайте Хакатона.

## **8. Подведение итогов и вручение призов**

8.1. Подведение итогов Хакатона состоится путём объявления победителей в месте проведения Хакатона 1 декабря 2024 года.

8.2. Участники и победители Хакатона награждаются электронными сертификатами.

8.3. Победители получают призы в соответствии с решением Жюри по итогам оценки Проектов.

8.4. Победители следующие призы:

Первое место – умную колонку,

Второе место – Рюкзаки,

Третье место – умную mini-колонку

8.5. Организатор не несет ответственности за распределение призов между участниками

команды. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организаторов Хакатона.

8.6. В рамках Хакатона возможно включение дополнительных номинаций и ценных призов на основании решений Жюри при согласовании с партнерами Хакатона.

## **9. Кейсы**

9.1. На Хакатоне предусмотрены следующие Кейсы:

9.1.1. Разработка решения для автоматизации выдачи ипотеки;

9.1.2. Разработка интеллектуального чат-бот «Я здесь живу» на основе технологии Large Language Model с применением подхода Retrieval-Augmented Generation.

9.2. Сбёр вправе предоставить Участникам право использования программного кода моделей, API и иных материалов, необходимых для решения Кейсов (далее - «Материалы»). Материалы могут быть использованы только на территории Места проведения Хакатона в срок проведения Хакатона, указанный в пункте 4.1, исключительно для цели решения Кейсов путем адаптации, модификации, извлечения элементов и осуществления их последующего использования в любой форме и любым способом.

## **10. Заключительные положения**

10.1. Настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с Хакатоном, регулируются законодательством Российской Федерации.

10.2. Организатор Хакатона вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительно уведомления Участников, но с обязательным опубликованием таких изменений на Сайте, до даты регистрации Участника, установленной в пункте 4.1 Положения.

10.3. Ни при каких обстоятельствах Организатор не несет ответственности перед Участниками, помимо ответственности за нарушение прямо указанных в настоящем Положении обязательств Организатора. Никакие обязательства Организатора перед Участниками не подлежат выполнению помимо обязательств, прямо указанных в настоящем Положении. При отказе Участника от участия в Хакатоне в любое время, Организатор не возмещает никакие убытки Участника, которые могут возникнуть в связи с проведением Хакатона.

10.4. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Команды означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из Участников соответствующей Команды.

10.5. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, а также с настоящим Положением, подлежат разрешению путем переговоров в рамках досудебного урегулирования. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в Арбитражном суде г. Санкт-Петербурга.

### **Основные положения о жюри Хакатона**

1. Жюри является представительным и публичным органом конкурса, который обеспечивает общественное доверие, статус и авторитет конкурса.
2. Деятельность эксперта должна основываться на принципах независимости мнения, профессионализма и компетентности оценки, непредвзятости заключений.
3. Эксперт Хакатона формируется из представителей федеральных и региональных органов государственной власти, представителей различных ведомств, а также представителей науки и образования, бизнес сообщества, общественных организаций, экспертов и специалистов в различных областях знаний.
4. При проведении экспертизы члены экспертного совета обязаны:
  - а) проводить анализ материалов, представленных участниками на соответствие критериям отбора;
  - б) заполнять Оценочную форму команды и Итоговую оценочную форму с указанием баллов по каждому из критериев, указанных в Положении о Хакатоне;
  - в) заявить организатору Конкурса о самоотводе в случае необходимости оценки команды, с участником или участниками которой эксперт связан определенными финансовыми или другими интересами.
5. В работе экспертной группы Хакатона не имеют права участвовать: родственники участника Конкурса, непосредственный руководитель участника Конкурса.
6. Жюри конкурса осуществляет оценку конкурсных выступлений согласно критериям оценки.
7. Итоговая оценочная форма считается действительной и участвует в подсчете баллов, если: указана ФИО члена жюри, проставлены баллы по всем критериям оценки, посредством использования онлайн платформы.

### **Критерии оценки конкурсных материалов**

Проектом, который представляют команды на защиту, является алгоритм, созданный на основе предоставленных данных, соответствующий треку Хакатона, представленный в виде работающего прототипа (MVP) и исходного кода, созданный в срок согласно временным рамкам Хакатона.

Проекты оцениваются в соответствии с критериями критерии оценки:

1. Соответствие решения поставленной задаче. (Оценка от 0 до 10)
2. Оригинальность - использование нестандартных технических и проектных подходов к решению задачи. (Оценка от 0 до 5)
3. Работоспособность решения и его технологическая сложность. (Оценка от 0 до 5)
4. Аргументация выбранного способа решения. (Оценка от 0 до 5)
5. Качество предоставления информации и наличие удобного UX/UI. (Оценка от 0 до 5)