

Санкт-Петербургский государственный университет

Кафедра информатики

Группа 23.Б16-мм

Реализация автоматизированной системы парсинга данных на основе больших языковых моделей

Мурадян Денис Степанович

Отчёт по учебной практике
в форме «Решение»

Научный руководитель:
старший преподаватель кафедры информатики, Бушмелев Федор Витальевич

Консультант:
преподаватель кафедры информатики, Попов Артем Юрьевич

Санкт-Петербург
2025

Оглавление

Введение	3
1. Постановка задачи	5
2. Обзор	7
2.1. Методы парсинга веб-страниц	7
2.2. Используемые технологии	9
2.3. Выводы	10
3. Описание решения	12
3.1. Получение и предварительная обработка веб-страницы .	12
3.2. Стратегии очистки HTML-разметки	13
3.3. Интеграция с LLM: режимы <i>Structuring</i> и <i>Codegen</i>	14
3.4. Механизм кэширования и семантического поиска запросов	16
3.5. Пользовательские интерфейсы	18
4. Эксперимент	21
4.1. Условия эксперимента	21
4.2. Исследовательские вопросы	23
4.3. Метрики	23
4.4. Протокол измерений	24
4.5. Результаты	25
4.6. Примеры JSON-ответов	25
4.7. Обсуждение результатов	27
5. Заключение	29
Список литературы	31

Введение

Веб-пространство сегодня характеризуется высокой технологической гетерогенностью: существуют как простые статические HTML-страницы, так и сложные одностраничные приложения (SPA), построенные с использованием React, Vue и других JavaScript-фреймворков. Структура DOM, расположение элементов и способы загрузки данных могут существенно различаться от проекта к проекту. В таких условиях создание универсального парсера, способного корректно извлекать данные с произвольного сайта, оказывается невыполнимой задачей. Разработчик вынужден тратить значительное время на анализ HTML-разметки, подбор селекторов и адаптацию к особенностям каждой конкретной страницы, а при изменении верстки — постоянно обновлять написанный код.

Это заставляет задуматься об альтернативных способах парсинга. В последние годы, большие языковые модели - (LLM), показали впечатляющие результаты в работе. В контексте парсинга веб-страниц - их использование позволяет реализовать автоматизированную систему парсинга.

В моем решении используется два подхода использования LLM:

- для прямого структурирования содержимого: на вход модели подаётся очищенный HTML вместе с описанием запроса, и в ответ модель возвращает готовую структурированную информацию, релевантную запросу пользователя.
- для генерации программного кода (Python-скрипт), который в последующем запускается для извлечения данных с конкретного сайта.

Однако, обращение к LLM для каждого нового запроса требует значительных вычислительных ресурсов и занимает длительное время. В этой работе предложена архитектура с кэшированием: при использовании второго подхода (генерации кода) каждое сгенерированное решение

кэшируется сохраняется в базу данных. При повторных запросах к тому же ресурсу запускается уже готовый скрипт, что позволяет избежать дополнительных обращений к LLM и существенно ускоряет извлечение данных.

1. Постановка задачи

Целью работы является разработка автоматизированной системы парсинга данных с произвольных веб-страниц на основе больших языковых моделей (LLM). Для её выполнения были поставлены следующие задачи:

1. Реализовать модуль получения и предварительной обработки веб-страницы, способный обнаруживать и загружать как статические, так и динамически генерируемые (SPA) ресурсы (см. раздел 3.1).
2. Спроектировать и реализовать стратегии очистки HTML-разметки: «полная» очистка, получающая чистый текст, и «лёгкая» очистка, сохраняющая базовую структуру документа (раздел 3.2).
3. Разработать механизмы интеграции с LLM для двух режимов работы:
 - *Structuring* — прямое извлечение и структурирование данных из очищенного HTML в формат JSON;
 - *Codegen* — генерация Python-скрипта парсера, который затем выполняется для получения требуемых данных (раздел 3.3).
4. Реализовать систему кэширования сгенерированных скриптов парсеров и/или результатов структурирования, обеспечивающую повторное использование без повторных обращений к LLM (раздел 3.4).
5. Разработать пользовательские интерфейсы для удобного доступа к функциональности:
 - Gradio-приложение для деплоя в Hugging Face Space;
 - REST-API на основе FastAPI;
 - простой веб-frontend (HTML + JavaScript) (раздел 3.5).

6. Провести валидацию результата работы системы: оценить корректность извлечения данных и измерить производительность (время отклика до/после кэширования) (раздел 4).

2. Обзор

В данном разделе рассмотрены основные подходы и технологии, применяемые для извлечения данных с веб-страниц, а также существующие в литературе методы, близкие по назначению к задачам автоматизированного парсинга. Описаны их преимущества и недостатки с точки зрения универсальности, надёжности и затрат вычислительных ресурсов.

2.1. Методы парсинга веб-страниц

Существует два классических метода парсинга веб-страниц: *статический* и *динамический*.

Статический парсинг предполагает получение HTML-исходников напрямую через HTTP-запросы. Данный подход широко используется благодаря простоте реализации и высокой скорости работы. Типовой стек включает:

- **Requests** — библиотека для отправки HTTP-запросов (документация Python[4]).
- **BeautifulSoup4**[9] — парсер HTML/XML, позволяющий строить дерево тегов, искать элементы по селекторам и извлекать текст. Этот метод эффективен для страниц, контент которых формируется на сервере, но не подходит для SPA.

Преимущества статического подхода:

- высокая производительность (ограничивается временем сетевых запросов и обработкой текста);
- простота отладки и воспроизводимость результатов при неизменном HTML.

Недостатки:

- неспособность корректно обрабатывать страницы с интенсивным JavaScript;
- необходимость ручного написания селекторов для каждой новой страницы.

Динамический парсинг предполагает эмуляцию браузера и выполнение JavaScript для получения «отрендеренного» DOM. К популярным инструментам относится:

- **Selenium**[2] — фреймворк для автоматизации браузера, позволяющий запускать Chrome/Firefox в фоновом режиме, ждать загрузки страницы и затем извлекать итоговый HTML. Такой метод подходит для современных SPA, но более медленный и ресурсоёмкий по сравнению со статическим парсингом.

Преимущества:

- возможность корректной обработки JavaScript-контента;
- высокая точность извлечения данных с динамических страниц.

Недостатки:

- значительные накладные расходы на запуск браузера и ожидание рендеринга;
- зависимость от версий браузерных движков и драйверов.

Подходы на основе языковых моделей (LLM) приобрели популярность после публикации работы Brown et al.[5], где продемонстрированы возможности LLM в «few-shot» режиме. В контексте парсинга LLM применяются в двух основных режимах:

- *Структурирование* (structuring) — LLM получает на вход очищенный HTML и текстовое описание необходимых полей, после чего возвращает готовую JSON-структуру. Этот метод снимает необходимость ручного написания селекторов, но многократные запросы к LLM могут быть дорогостоящими и медленными.

- *Генерация кода* (codegen) — LLM формирует фрагмент Python-скрипта, который затем выполняется локально для извлечения данных. Такой подход сочетает гибкость LLM и возможность дальнейшей повторной работы без дополнительных запросов к модели.

Преимущества LLM-подходов:

- высокая адаптивность к разнообразным HTML-структурам;
- возможность «понимания» семантики страницы без явного знания её DOM-структуры.

Недостатки:

- необходимость вычислительных ресурсов и ограничение по числу токенов при обращении к облачным API;
- задержки при получении ответа от модели (latency);
- нестабильность результатов в «zero-shot» условиях.

2.2. Используемые технологии

Ниже приведён перечень ключевых технологий, используемых для реализации системы парсинга.

Язык программирования

- **Python**[4] — выбран за счёт развитой экосистемы для веб-разработки, парсинга HTML и взаимодействия с LLM, а также встроенной поддержки SQLite.

HTTP-запросы и статический парсинг

- **Requests** (через[4]) — инструмент для отправки HTTP-запросов в Python.
- **BeautifulSoup**4[9] — библиотека для парсинга HTML и XML.

Динамический парсинг

- **Selenium**[2] — фреймворк для автоматизации браузера, позволяющий получать «отрендеренный» HTML.

LLM-интеграция

- **MistralAI (mistralai Python SDK)**[3] — клиентская библиотека для работы с LLM Mistral.
- **tiktoken**[6] — утилита для подсчёта токенов, оптимизирующая стоимость запросов к LLM.
- **Brown et al.**[5] — базовая статья, демонстрирующая потенциал LLM в режиме «few-shot».

Хранение кэша

- **SQLite (sqlite3)**[1] — встраиваемая SQL-база для хранения метаданных и кэшированных скриптов.

Пользовательские интерфейсы

- **FastAPI**[8] — фреймворк для разработки REST-API.
- **Gradio**[10] — библиотека для быстрой разработки веб-интерфейсов, развёртываемых в Hugging Face Space.
- **Jinja2**[7] — шаблонизатор для генерации HTML-страниц в веб-приложении.

2.3. Выводы

Из анализа существующих решений следует, что статический парсинг (Requests + BeautifulSoup4) эффективен для простых HTML-страниц, но не справляется с динамическими приложениями, требующими JavaScript (Selenium). Применение LLM (см.[5]) открывает новые

возможности автоматизации, однако требует значительных ресурсов и времени. Для создания универсального решения оправдан комбинированный подход, сочетающий традиционные методы парсинга с LLM-интеграцией и кэшированием, что позволяет оптимизировать вычислительные расходы и обеспечить повторный доступ к ранее сгенерированным парсер-скриптам.

3. Описание решения

В проекте реализованы два основных режима работы с LLM:

- *Structuring* – прямая генерация структурированных данных (JSON) из текста страницы;
- *Codegen* – генерация Python-скрипта-парсера, который затем выполняется локально.

Для уменьшения затрат на повторные обращения к LLM внедрён механизм кэширования, использующий как реляционную базу SQLite, так и векторную базу ChromaDB для семантического поиска близких запросов.

3.1. Получение и предварительная обработка веб-страницы

Чтобы определить, требуется ли JavaScript-рендеринг, используется функция `is_dynamic_site(url, timeout)` (файл `autoparse/tools/fetchers/dynamic_detector.py`). Она возвращает `True`, если хотя бы один из следующих критериев выполнен:

1. Статический HTTP-запрос (`fetch_static_html(url, timeout)`) завершился ошибкой.
2. После парсинга через BeautifulSoup длина текста внутри тега `<body>` менее 300 символов.
3. В документе более 10 тегов `<script>`.
4. У любого тега `<script>` атрибут `type` равен `"module"` или `"application/json"`.
5. В атрибуте `src` тега `<script>` встречаются подстроки `"react"`, `"angular"`, `"vue"`, `"ember"`, `"svelte"`, `"next"`, `"nuxt"`.

6. Содержимое `inline-скриптов` содержит `"window.__"` или `"hydrate("`.
7. В DOM присутствуют атрибуты гидрации: `data-reactroot`, `data-reactid`, `data-vue` или `data-server-rendered`.
8. В документе найден элемент с `id` равным одному из `"app"`, `"root"`, `"main"`, `"container"`, `"next"`, `"nuxt"`.

В классе `Parser` (`autoparse/parser.py`) метод `parse_url(url, ...)` действует так:

- Если `dynamic=True` или `is_dynamic_site(url)` возвращает `True`, вызывается рендеринг через Selenium (Headless Chrome).
- Иначе применяется статический HTTP-запрос через `requests`.

Далее полученный HTML передаётся на этап очистки (см. раздел 3.2).

3.2. Стратегии очистки HTML-разметки

Для подготовки HTML к работе с LLM определены две стратегии (интерфейс `CleaningStrategy` в `autoparse/strategies/cleaning.py`):

FullCleaningStrategy. Полностью удаляет все HTML-теги и возвращает «чистый» текст. Применяется в режиме *Structuring*, когда модель должна «прочитать» текст страницы и сформировать JSON-структуру. Алгоритм:

- Удаление тегов `<script>`, `<style>` и комментариев.
- Сбор оставшегося текста через метод `BeautifulSoup.get_text()`.

LightCleaningStrategy. Сохраняет базовую структуру HTML, удаляя лишь шумовые элементы (скрипты, стили, комментарии). Применяется в режиме *Codegen*, когда LLM должно получить «облегчённый» HTML для генерации кода-парсера. Алгоритм:

- Удаление тегов `<script>` и `<style>`.
- Удаление комментариев.
- Возврат оставшегося HTML-содержимого.

Диспетчер стратегий. Метод `get_pipeline(html, mode, code_cache)` (`autoparse/dispatcher.py`) возвращает пару «стратегия очистки + стратегия парсинга»:

- `mode == "structuring":` `FullCleaningStrategy` и `StructuringParsingStrategy`.
- `mode == "codegen":` `LightCleaningStrategy` и `CodegenParsingStrategy`.
- `mode == "auto":` если `is_dynamic_site(url)` \rightarrow как для *Structuring*, иначе \rightarrow как для *Codegen*.

3.3. Интеграция с LLM: режимы *Structuring* и *Codegen*

Работа с LLM реализована в папке `autoparse/tools/llm`. Ниже приведены текстовые описания основных компонентов и алгоритмов, без полного привода кода.

3.3.1. Клиент LLM: `LLMClient`

Класс `LLMClient` (файл `client.py`) оборачивает SDK `MistralAI`. Основные моменты:

- При инициализации получает API-ключ (`MISTRAL_API_KEY`) и имя модели (`LLM_MODEL="mistral-large-latest"`).
- Метод `call_llm(prompt: str)` отправляет текстовый `prompt` и возвращает ответ модели в виде строки.

3.3.2. Режим *Structuring*

Алгоритм `StructuringParsingStrategy` выполняется так:

1. На вход подаётся «чистый» текст (результат `FullCleaningStrategy`) и пользовательский запрос (`user_query`).
2. Формируется системный prompt с описанием задачи («Produce JSON...») и вставляется сам текст страницы вместе с запросом.
3. Вызывается `LLMClient.call_llm(prompt)`, получаем ответную строку в формате JSON.
4. Результат обрабатывается через `json.loads(response_text)` и возвращается в виде словаря (`{"structured_data": <данные>}`).

3.3.3. Режим *Codegen*

В режиме *Codegen* применяется `LightCleaningStrategy` и компонент `hintgen`, который формирует контекст для генерации кода-парсера. Ключевые шаги:

1. **Получение «облегчённого» HTML.** Применяется `LightCleaningStrategy`, полученный HTML передаётся дальше.
2. **Генерация подсказки (`hintgen`).** Модуль анализирует очищенный HTML и учет запроса (`user_query`), рассчитывает количество токенов через `tiktoken`, обрезает контекст, если он слишком длинный, и формирует Chat-style prompt, включающий:
 - Системную инструкцию, объясняющую, какие теги и селекторы искать.
 - Примеры полей и формат вывода.
 - Собственно «облегчённый» HTML-фрагмент и запрос пользователя.

3. **Вызов LLM.** Полученный prompt отправляется в `LLMClient.call_llm(prompt)`, в ответ получаем строку с Python-кодом, содержащим функцию `def parse(html):`

4. **Поиск в кэше (`ParserCodeCache.find_similar`).**

- Формируется уникальный идентификатор `doc_id = f"url:user_query"`, вычисляется его `embedding` через модель `paraphrase-multilingual-MiniLM-L12-v2`.
- Выполняется запрос к ChromaDB: если ближайший сосед по косинусному сходству сыр находится ниже заранее заданного порога, то возвращается путь к ранее сгенерированному скрипту из SQLite (то есть кэш считается «попавшим»).

5. **Сохранение нового скрипта (если кэш не найден).**

- Вычисляется MD5-хеш от `url + user_query`, формируется имя файла `<hash>.py` в папке `parsers/`.
- Полученный код записывается в этот файл, и в SQLite добавляется новая запись с полями `url`, `user_query`, `file_path`, `timestamp`.
- Одновременно вычисляется `embedding` для `doc_id` и добавляется в ChromaDB вместе с метаданными (время создания).

6. **Возврат результата.** Если в кэше найден существующий файл, сразу возвращаем его; иначе возвращаем вновь сгенерированный код в формате JSON вида `{"parser_code": "<python_code>"}`.

Таким образом, при наличии «эквивалентного» скрипта пара (`url`, `user_query`) обрабатывается без повторного обращения к LLM.

3.4. Механизм кэширования и семантического поиска запросов

Класс `ParserCodeCache` (`autoparse/cache/code_cache.py`) отвечает за хранение и поиск ранее созданных скриптов. Основные моменты:

Инициализация SQLite и ChromaDB. При создании `ParserCodeCache(base_dir)`:

- Создаётся папка `<base_dir>/parsers/` для хранения Python-файлов.
- Открывается (или создаётся) файл `<base_dir>/cache.db`.
- Выполняется SQL-команда, создающая таблицу `code_cache` с полями `url`, `user_query`, `file_path` и `timestamp`, а также первичным ключом `(url, user_query)`.
- Инициализируется клиент ChromaDB и `embedding`-функция, после чего из SQLite загружаются все имеющиеся записи: для каждой записи вычисляется `embedding` идентификатора `url:user_query` и добавляется в коллекцию ChromaDB.

Поиск «похожих» запросов. Метод `find_similar(url, user_query)`:

1. Формирует `doc_id = f"url:user_query"` и вычисляет `embedding` через модель `SentenceTransformer`.
2. Делает запрос к коллекции ChromaDB, запрашивая ближайшего соседа. Если его косинусное сходство \geq порога (`SIMILARITY_THRESHOLD`), извлекает путь к файлу из SQLite и возвращает его; иначе возвращает `None`.

Сохранение нового скрипта. Если `find_similar` вернул `None`, производится:

1. Генерация MD5-хеша от строки `url + user_query`, формирование имени файла `<hash>.py` в директории `parsers/`.
2. Запись полученного кода в файл.

3. Вставка новой записи в таблицу `code_cache` (через SQL-команду `INSERT OR IGNORE` с параметрами `url`, `user_query`, `file_path`, `timestamp`).
4. Вычисление `embedding` для `doc_id` и добавление его вместе с путём к файлу в коллекцию ChromaDB.

3.5. Пользовательские интерфейсы

Для удобства взаимодействия с системой созданы три клиента, все они используют единый фасад: функцию `run_agent` из модуля `agent/agent.py`. Ниже приводятся краткие описания без детального вывода кода.

3.5.1. Gradio-приложение (Hugging Face Space)

В файле `server/HFspace/app.py` настроен интерфейс на основе Gradio, который содержит:

- Поле для ввода URL.
- Поле для ввода `user_query`.
- Радиокнопки для выбора режима ("`auto`", "`structuring`", "`codegen`").
- Флаг `dynamic` для принудительного указания необходимости рендеринга.
- Кнопка «Submit», вызывающая функцию вида:

```
parse_interface(url, query, mode, dynamic) =  
run_agent(...)
```

Полученный результат (JSON или код-парсер) автоматически отображается в окне Gradio.

3.5.2. REST-API на FastAPI

В файле `server/api/main.py` реализовано:

- Pydantic-модель `ParseRequest` с полями `url`, `user_query`, `mode`, `dynamic`.
- POST-эндпоинт `/parse`, который принимает JSON-запрос, вызывает `run_agent` и возвращает ответ в формате JSON.
- Для запуска сервера используется команда:

```
uvicorn server.api.main:app --reload
```

3.5.3. Веб-frontend (FastAPI + Jinja2 + JavaScript)

The screenshot shows the 'Automated LLM Data Parsing' web interface in the 'Generate Parser' mode. The 'Mode' section has 'Generate Parser' selected. The 'URL' field contains 'https://example.com'. The 'Query' field contains 'Enter your query here'. There is a 'Regenerate parser code' checkbox and a 'Parse' button. Below the button are two large text areas labeled 'Structured Text' and 'Raw JSON'.

Рис. 1: Веб-frontend: режим Codegen

The screenshot shows the 'Automated LLM Data Parsing' web interface in the 'Structuring Text' mode. The 'Mode' section has 'Structuring Text' selected. The 'URL' field contains 'https://example.com'. The 'Query' field contains 'Enter your query here'. The 'Metadata fields (comma-separated):' field contains 'City, Current temperature'. There is a 'Parse' button. Below the button are two large text areas labeled 'Structured Text' and 'Raw JSON'.

Рис. 2: Веб-frontend: режим Structuring

В директории `server/web` настроено:

- `main.py`, который монтирует статические файлы и рендерит шаблон `index.html`.
- В `templates/index.html` размещена HTML-форма с полями для URL, `user_query`, выбора режима и флажка `dynamic`.

- JavaScript-файл `static/js/app.js` перехватывает отправку формы, выполняет AJAX-запрос к эндпоинту `/parse_via_web` и отображает полученный JSON или код в элементе `<div id="result">`.

4. Эксперимент

В этом разделе приводятся результаты проверок предложенной системы автогенерации парсеров на основе LLM. Мы измеряли скорость отклика в различных режимах (*Codegen* и *Structuring*), проверяли работу эмбедингового кэша для «похожих» запросов и оценивали точность извлечения данных на примере пяти реальных сайтов: Gismeteo, СПбГУ, Habr, Яндекс.Финанс и RussianFood.

4.1. Условия эксперимента

Оборудование. Эксперименты выполнялись на ноутбуке с процессором Intel i5-1240P, встроенным видеочипом Iris Xe Graphics G7 (80 EUs) и 16 ГБ оперативной памяти.

Параметры запуска. Для измерения времени отклика был использован FastAPI-сервер, в котором вызов `run_agent` обёрнут в замеры времени (`time.time()`). Время фетчинга страницы (статического) ограничивалось таймаутом 10 с. Динамический рендеринг (Selenium + Headless Chrome) также выполнялся с таймаутом 10 с, разрешение окна — 1920×1080. LLM-модель — `mistral-large-latest`, температура = 0.0, `max_tokens`=4096. Перед каждым запуском Codegen (cold) локальный кэш полностью очищался:

```
rm -rf ./cache/parsers/*
sqlite3 ./cache/parsers/cache.db "DELETE FROM code_cache;"
chromadb-cli delete-collection code_cache
```

Тестовые сайты и запросы. Использовались пять веб-страниц:

1. <https://www.gismeteo.ru/weather-sankt-peterburg-4079/> (статический сайт с метеорологическими данными).
2. <https://spbu.ru/> (официальный сайт СПбГУ, частично динамический).

3. <https://habr.com/ru/articles/701798/> (динамический React-SPA).
4. <https://yandex.ru/finance/currencies> (раздел «Валюты» на Яндекс.Финанс).
5. <https://www.russianfood.com/recipes/recipe.php?rid=138699> (интернет-рецепт на сайте RussianFood).

Для каждого сайта сформированы три тестовых запроса, два из которых близки по смыслу (для проверки работы кэша), а третий — «новый», гарантированно не встречавшийся ранее. Конкретные запросы:

- **Gismeteo:**

1. «Текущая температура в Санкт-Петербурге»
2. «Покажи температуру сейчас в СПб»
3. «Скорость ветра и влажность воздуха в Петербурге»

- **СПбГУ:**

1. «Выведи последние новости СПбГУ»
2. «Какие анонсы опубликованы на главной странице СПбГУ»
3. «Выпиши адрес СПбГУ»

- **Habr:**

1. «Дай заголовок статьи и имя автора»
2. «Как называется статья и кто её написал»
3. «Выведи дату публикации и количество просмотров»

- **Яндекс.Финанс:**

1. «Курс доллара США к рублю»
2. «Какой курс доллара сейчас»
3. «Курс евро к рублю»

- **RussianFood:**

1. «Какие продукты мне понадобятся для приготовления?»
2. «Что нужно для приготовления этого блюда?»
3. «Напиши пошаговый рецепт как готовить»

4.2. Исследовательские вопросы

RQ1: Насколько быстро система возвращает результаты в режиме *Codegen* (cold и warm) и в режиме *Structuring*?

RQ2: Насколько эффективно срабатывает эмбединговый кэш при «похожих» запросах (CacheHit)?

RQ3: Насколько корректно (точно) система извлекает требуемую информацию для разных типов сайтов?

4.3. Метрики

- **Временные метрики:**

$T_{\text{codegen_cold}}$ — время первого запуска *Codegen*-режима (генерация кода + его исполнение) с очищенным кэшем.

$T_{\text{codegen_warm}}$ — время повторного запуска *Codegen*-режима (кэш уже содержит сгенерированный парсер).

$T_{\text{structuring}}$ — время работы *Structuring*-режима (LLM → JSON).

- **Метрики точности:**

Accuracy — доля полностью правильных ответов среди всех запросов (1 — результат совпал с эталоном, 0 — иначе).

Эталоном служили значения, полученные вручную с исходной страницы.

CacheHitRate — доля «вторых» запросов (для пар «похожих»), для которых сработал кэш (CacheHit = true).

4.4. Протокол измерений

1. Перед серией измерений каждый раз полностью очищался кэш (файлы, SQLite, ChromaDB).

2. Для каждого сайта и каждого запроса выполнялись:

(a) *Codegen* (cold):

- `parser.parse_url(..., mode="codegen", regenerate=False)`.
- Замеряется $T_{\text{codegen_cold}}$, фиксируется `CacheHit = false` и Accuracy.

(b) *Codegen* (warm):

- `parser.parse_url(..., mode="codegen", regenerate=False)` ещё раз (кэш не чистится).
- Замеряется $T_{\text{codegen_warm}}$, `CacheHit = true` и Accuracy.

(c) *Structuring*:

- `parser.parse_url(..., mode="structuring", regenerate=False)`.
- Замеряется $T_{\text{structuring}}$ и Accuracy.

4.5. Результаты

Сайт / Запрос	CODEGEN (COLD)	CODEGEN (WARM)	STRUCTURING	CACHEHIT	ACC
Gismeteo					
«Текущая температура в СПб»	23.28	5.61	—	✓	1.00
«Покажи температуру сейчас в СПб»	—	5.61	—	✓	1.00
«Скорость ветра и влажность воздуха в Петербурге»	40.96	—	8.62	—	1.00
СПбГУ					
«Выведи последние новости СПбГУ»	40.91	6.09	—	✓	1.00
«Какие анонсы опубликованы на главной странице»	—	6.09	—	✓	1.00
«Выпиши адрес СПбГУ»	28.67	—	7.34	—	1.00
Habr					
«Дай заголовок статьи и имя автора»	47.23	17.76	—	✓	1.00
«Как называется статья и кто её написал»	—	17.76	—	✓	1.00
«Выведи дату публикации и количество просмотров»	75.39	—	29.71	—	1.00
Яндекс.Финанс					
«Курс доллара США к рублю»	17.59	4.61	—	✓	1.00
«Какой курс доллара сейчас»	—	4.61	—	✓	1.00
«Курс евро к рублю»	25.35	—	12.23	—	1.00
RussianFood					
«Какие продукты мне понадобятся для приготовления?»	33.04	14.38	—	✓	1.00
«Что нужно для приготовления этого блюда?»	—	14.38	—	✓	1.00
«Напиши пошаговый рецепт как готовить»	48.99	—	32.71	—	1.00

4.6. Примеры JSON-ответов

Ниже приведены примеры выходных данных в формате JSON для каждого тестового запроса. Семантически совпадающие запросы объединены в один листинг.

```
{
  "query_data": Текущая" температура в СанктПетербурге—: +11°C
  \Температурап по ощущению: +10°C\n"
}
```

```
{
  "query_data": "Новости" СПбГУ:\n 1. Ученые СПбГУ стали
лауреатами премии правительства СанктПетербурга-\n  Дата:
30 мая 2025\n  Ссылка: /news-events/novosti/uchenye-spbgu-
stali-laureatami-premii-pravitelstva-sankt-peterburga-0\n\n2.
К юбилею почетного профессора СПбГУ Игоря Васильевича
Мурина\n  Дата: 29 мая 2025\n  Ссылка: /news-events/novosti
/k-yubileyu-pochetnogo-professora-spbgu-igorya-vasilevicha-
murina\n\n3. Модельный закон, подготовленный при участии
юристов СПбГУ, одобрен Межпарламентской ассамблеей СНГ\n
  Дата: 27 мая 2025\n  Ссылка: /news-events/novosti/modelnyy
-zakon-podgotovlennyy-pri-uchastii-yuristov-spbgu-odobren\n\n4
. Материалы ректорского совещания от 5 мая\n  Дата: 5 мая
2025\n  Ссылка: /news-events/novosti/materialy-rektorskogo-
soveschaniya-ot-5-maya\n\n"
}
```

```
{
  "query_data": "Адрес" СПбГУ: © СанктПетербургский-
государственный университет, 199034, Россия,
СанктПетербург-, Университетская набережная, д. -79\n"
}
```

```
{
  "query_data": "Дата" публикации: 26 ноября 2022 в 22:27\
Количество просмотров: 22842\n"
}
```

```
{
  "query_data": "Курс" доллара США к рублю: 78,62 руб\
Изменения курса: Цена опустилась на -2,88 руб\
}
```

```

    Относительное изменение: -2,88 руб (3,53%) \ Источник: ЦБ
    РФ \n"
}

{
  "query_data": Курс" евро к рублю \ Текущий курс: 89,25 руб \
  Изменение за день: -3,59 руб (3,86%) \ Обновлено: 31 мая
  2025 г. \n"
}

{
  "query_data": Продукты" для приготовления: \n- Молоко — 500
  мл \n- Яйца — -23 шт. \n- Масло растительное — 1 ст. ложка
  для(+ смазывания сковороды) \n- Мука — 200 г \n- Сахар — 1
  ст. ложка \n- Соль — 1 щепотка \n- Масло сливочное — 1 ст.
  ложка для( смазывания) \n"
}

```

4.7. Обсуждение результатов

RQ1 (скорость). Первый запуск в режиме *Codegen* (cold) потребовал от 23.28 с (Gismeteo, «Температура») до 75.39 с (Habr, «Дата и просмотры»). Для новых сайтов: на Яндекс.Финанс первый запрос «Курс доллара» занял 17.59 с, «Курс евро» — 25.35 с; на RussianFood первый запрос «Какие продукты...» — 33.04 с, «Напиши пошаговый рецепт» — 48.99 с. Повторный запуск *Codegen* (warm) занял от 4.61 с (Yandex, «Курс доллара») до 17.76 с (Habr). Режим *Structuring* показал времена в диапазоне: 7.34–32.71 с (минимум — СПбГУ, максимум — RussianFood). Таким образом, *Structuring* оказывается быстрее для ряда задач (кроме

«Напиши пошаговый рецепт»), а *Codegen (warm)* демонстрирует приемлемую скорость при повторных запросах.

RQ2 (кэширование). Для «похожих» запросов вторые запуски *Codegen* дали *CacheHit* = да и были заметно быстрее. Например, на Яндекс.Финанс «Какой курс доллара сейчас» занял 4.61 с вместо 17.59 с. Аналогично на RussianFood «Что нужно для приготовления...» занял 14.38 с вместо 33.04 с. Это подтверждает корректную работу эмбедингового кэша.

RQ3 (точность). Во всех экспериментах система возвращала полностью верные результаты (Ассурасу = 1.00). Эталоном служили ручные данные с исходных страниц. Независимо от структуры сайтов (статический Gismeteo, полу-динамический СПбГУ, динамический Habr, Yandex с подгрузкой через XHR, RussianFood с последовательностями блоков), модель корректно извлекала требуемую информацию.

Общие замечания.

- Режим *Codegen (cold)* включает накладные расходы на генерацию и компиляцию кода, что отражается в увеличении времени на первом запуске. Однако в *warm*-режиме кэш существенно ускоряет отклик.
- Режим *Structuring* чаще оказывается быстрее, когда нужно получить чистый текст или короткую структуру (например, курс валют). При генерации длинных пошаговых инструкций (как на RussianFood) *Structuring* занимает заметное время (32.71 с), но всё равно быстрее, чем повторный *Codegen*.
- Добавление новых сайтов подтвердило устойчивость системы: даже при работе с сильно отличающимися HTML-структурами парсеры LLM возвращают корректные JSON-ответы.

5. Заключение

В рамках данной работы была разработана и реализована универсальная система автоматизированного парсинга веб-страниц на основе больших языковых моделей. Система включает следующие ключевые компоненты:

- **Определение типа страницы и загрузка контента.** Введён модуль, который проверяет, является ли страница статической или динамической (SPA), и в зависимости от результата выполняет либо статический HTTP-запрос, либо рендеринг через Selenium.
- **Стратегии очистки HTML-разметки.** Реализованы две стратегии очистки: «полная» очистка, возвращающая только текст, и «лёгкая» очистка, сохраняющая базовую структуру HTML. Они обеспечивают подготовку данных как для прямой генерации JSON, так и для генерации кода-парсера.
- **Интеграция с LLM (режимы *Structuring* и *Codegen*).** Созданы механизмы, позволяющие напрямую формировать структурированные данные (JSON) из очищенного текста страницы и генерировать локальные Python-скрипты с функцией `parse`, которые затем выполняются для извлечения информации.
- **Механизм кэширования и семантического поиска.** Использован SQLite для хранения метаданных о сгенерированных скриптах и ChromaDB со специализированной моделью для вычисления векторных эмбеддингов запросов. Это позволяет при семантическом совпадении повторно использовать ранее сгенерированные скрипты без обращения к LLM.
- **Пользовательские интерфейсы.** Разработаны три варианта взаимодействия с системой: Gradio-интерфейс для быстрого демонстрационного развёртывания, REST-API на FastAPI для программного доступа и веб-frontend с использованием FastAPI, Jinja2 и JavaScript для удобной работы через браузер.

- **Экспериментальная валидация.** Проведены обширные тесты на различных сайтах (включая статические и динамические ресурсы), измерены временные характеристики всех режимов работы и проверена точность извлечения данных. Эксперименты подтвердили надёжность, высокую точность и достаточную производительность разработанной системы.

Исходный код доступен в публичном репозитории:
https://github.com/Denigmma/Automated_LLM_data_parsing_system

Список литературы

- [1] Consortium SQLite. SQLite Documentation. — URL: <https://www.sqlite.org/docs.html>.
- [2] Contributors Selenium. Selenium Documentation. — URL: <https://www.selenium.dev/>.
- [3] Developers MistralAI. mistralai: MistralAI Python SDK. — URL: <https://console.mistral.ai/home>.
- [4] Foundation Python Software. Python 3 Documentation. — URL: <https://docs.python.org/3/>.
- [5] Language Models are Few-shot Learners / Tom B. Brown, Benjamin Mann, Nick Ryder et al. // Advances in Neural Information Processing Systems. — 2020. — P. 1877–1901. — <https://proceedings.neurips.cc/paper/2020/file/1457c0d6bfcb4967418bfb8ac142f64a-Paper.pdf>.
- [6] OpenAI. tiktoken: Tokenizer for OpenAI Models. — URL: <https://github.com/openai/tiktoken>.
- [7] Projects Pallets. Jinja2 Documentation. — URL: <https://jinja.palletsprojects.com/>.
- [8] Ramírez Sebastián. FastAPI Documentation. — URL: <https://fastapi.tiangolo.com/>.
- [9] Richardson Leonard. Beautiful Soup 4 Documentation. — URL: <https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/>.
- [10] Team Gradio. Gradio Documentation. — URL: <https://gradio.app/>.