## Практична робота №01. Порівняння мов програмування.

Мета: навчитися писати аналізувати можливості мов програмування як інструменту розроблення власних програм.

## Завдання.

Переглянути в Інтернет описи мов програмування C++, C#, Java. JavaScript, Pyton. Заповнити надану нижче таблицю для кожної мови, провести аналіз та надати свій висновок. В рядку "Основні особливості" вказати можливості мови, які відсутні в інших (конкретизувати, вказавши мову, яка не має таких властивостей). В рядку "Складність вивчення" визначте оцінку від 1 до 5, за якою ви визначаєте для себе складність вивчення цієї мови у порівнянні між цими мовами. У висновку визначити мову програмування,

яку б ви хотіли використовувати, і причини, які спонукали вас зробити цей вибір. Характер Java **JavaScript** Pyton истика Розробка Кросплатформ Веб-розробка, Веб-розробка, Область Системне та додатків під інтерактивні наука про використ прикладне ні додатки, програмуванн Windows, вебвеб-додатки, веб-сторінки, дані, машинне ання я, розробка додатки, ігри, мобільні серверні навчання, ігор, корпоративні додатки, додатки, автоматизація, додатки. мобільні скрипти. високопродук корпоративні тивні додатки. системи. додатки. Механіз Інтерпретуєть Компілюється Компілюється Компілюється Інтерпретуєть безпосередньо в проміжний в байт-код, ся браузером ся або компіляц в машинний байт-код, який який або сервером компілюється виконується (наприклад, код, що виконується в байт-код, забезпечує на .NET на віртуальній Node.is). який Framework. машині Java виконується високу на віртуальній продуктивніст (JVM). машині Python. Парадиг Підтримує Об'єктно-Об'єктно-Підтримує  $\Pi$ ідтри $\overline{\text{му}}\overline{\epsilon}$ ми, які процедурне, орієнтоване, орієнтоване об'єктнооб'єктноорієнтоване, використ об'єктнокомпонентнопрограмуванн орієнтоване, овуються орієнтоване та орієнтоване, імперативне процедурне та підтримкою генеричне функціональн функціональн програмуванн деяких функціональн програмуванн функціональн програмуванн их елементів. програмуванн Я. Основні - Прямий - Тісна - Платформа-- Линамічна - Простий та особливо доступ до інтеграція з незалежність типізація. читабельний пам'яті через платформою завдяки JVM. сті синтаксис. .NET. - Автоматичне Першокласна вказівники - Динамічна підтримка типізація. (відсутній у - Властивості управління Java, C#, та події як пам'яттю функцій як - Велика Python). об'єктів. частина мови через збірку стандартна - Множинне (відсутні у сміття. - Асинхронне бібліотека та успадкування C++, Java. - Велика програмуванн численні Python). класів стандартна я через сторонні (відсутнє у - LINQ для бібліотека. проміси та пакети. Java, C#, запитів до async/await. даних Python). - Шаблони для (відсутній у генеричного

	програмуванн я.	C++, Java, Python).			
Наявніст ь стандарт у мови	Так, стандартизуєт ься ISO.	Так, стандартизуєт ься ЕСМА та ISO.	Так, стандартизуєт ься через специфікації Java Community Process.	Ні, але керується через ЕСМАЅстірt як стандарт.	Ні, але має дефакто стандарт через реалізацію CPython.
Складніс ть вивчення	5/5	3/5	3/5	2/5	1/5

## Посилання:

- 1) 10 найкращих мов програмування для вивчення у 2025 році https://www.guru99.com/uk/best-programming-language.html
- 2) Відмінності мов програмування: їх табличне порівняння https://foxminded.ua/vidminnosti-mov-prohramuvannia/
- 3) Рейтинг мов програмування 2023 https://dou.ua/lenta/articles/language-rating-2023/

## Висновок:

С++ є моїм вибором через його високу продуктивність, гнучкість і контроль над ресурсами. Ця мова широко використовується в розробці ігор, системного програмного забезпечення та додатків реального часу, що відповідає моїм інтересам. Крім того, С++ дозволяє працювати з пам'яттю на низькому рівні, що дає більше можливостей для оптимізації, ніж інші мови.