

UNIVERSIDAD PRIVADA

DOMINGO SABIO



UNIVERSIDAD PRIVADA
DOMINGO SAVIO

SISTEMAS DE INFORMACIÓN I
REPOSITORIO EN GIT

DOCENTE: DAVID SERRUDO TERRAZAS

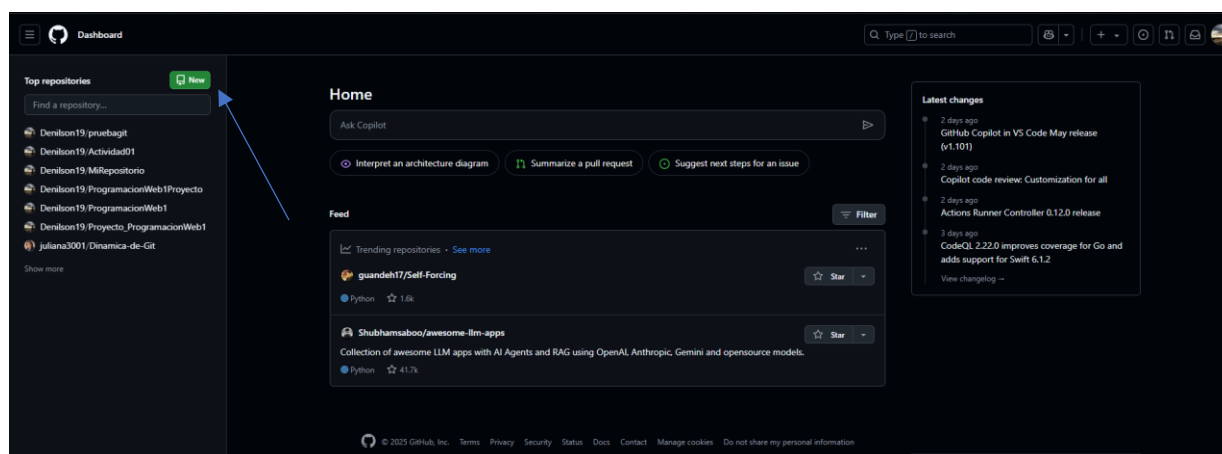
ESTUDIANTE: DENILSON NOEL LEDEZMA CONDORI

Link del Repositorio GitHub: https://github.com/Denilson19/Sistemas_de_informacion1.git

SANTA CRUZ – BOLIVIA

JUNIO 2024

Lo primero que haremos será entrar a nuestro GIT, luego procederemos a darle en New



En la siguiente parte agregaremos un nombre a nuestro repositorio como se logra observar en la siguiente imagen una vez insertado el nombre y el repositorio en Public, se procederá a darle en Create repository

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Required fields are marked with an asterisk ().*

Owner * Denilson19 / **Repository name *** Sistemas_de_informacion1

✔ Sistemas_de_informacion1 is available.

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [redesigned-barnacle](#) ?

Description (optional)

☒ **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

☐ **Add a README file**
This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs.](#)

Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more about ignoring files.](#)

Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses.](#)

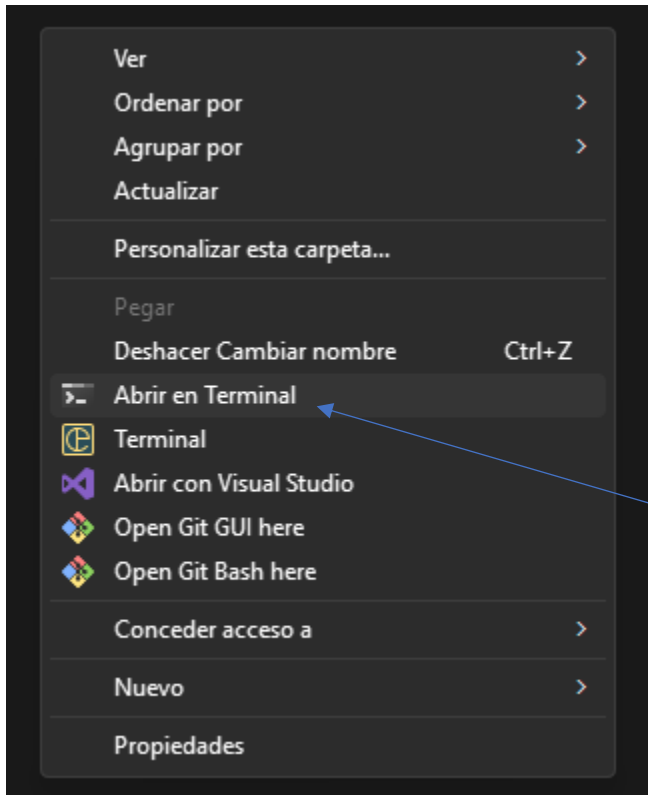
☐ You are creating a public repository in your personal account.

[Create repository](#)

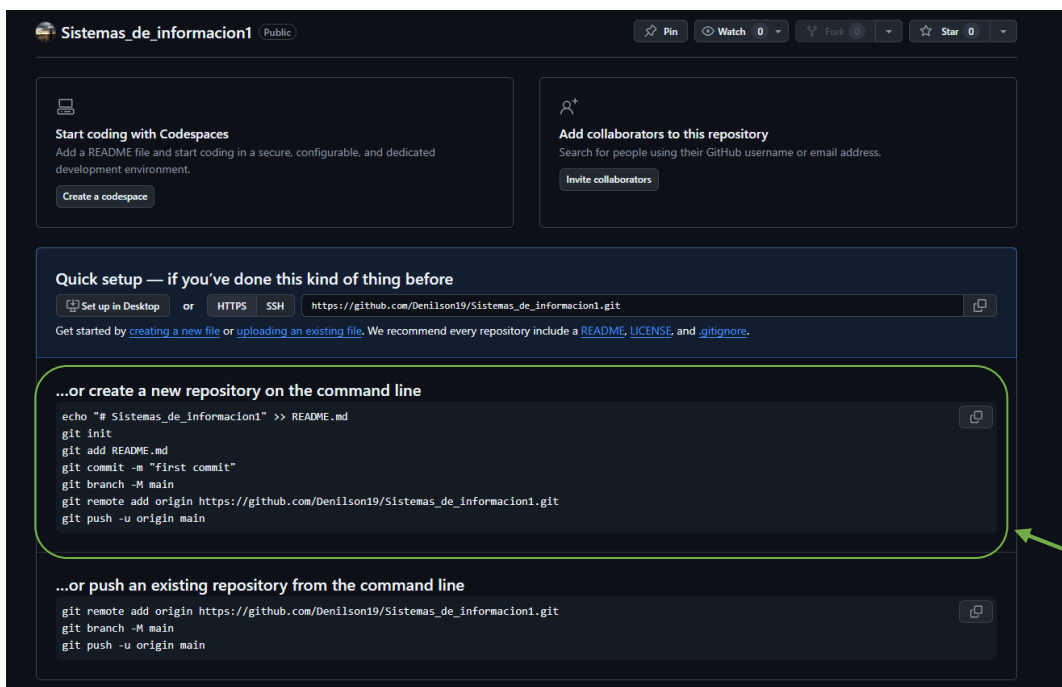
Luego procedemos a crear una carpeta donde pondremos nuestro proyecto y poder subir desde ahí.

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
GitHub	15/6/2025 18:47	Carpeta de archivos	
MiRepositorio	5/6/2025 19:52	Carpeta de archivos	

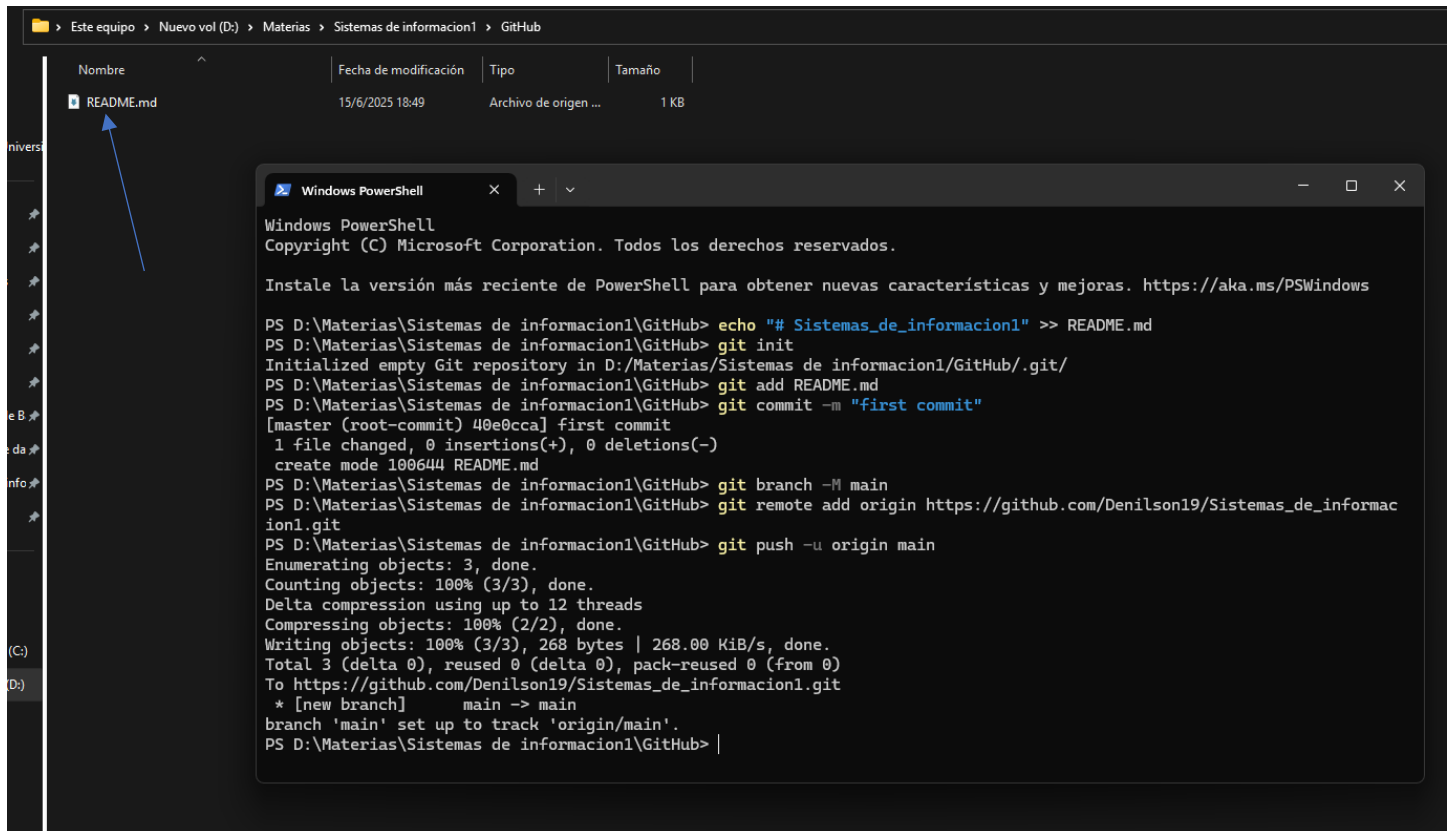
Una vez creada la carpeta procedemos a abrirlo con una terminal



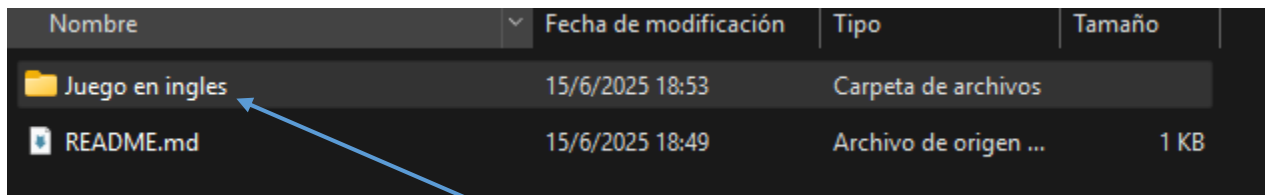
Lo que haremos ahora será insertar los siguientes comandos que se muestran en la imagen de abajo



En esta imagen se muestra que ya se insertó todo y se creo el archivo README.md



Colocaremos un proyecto y procederemos a subir al GitHub para verificar que todo este correctamente



Insertaremos los siguientes comandos en la terminal.

```
git add .
```

```
git commit -m "Se agrego mi proyecto"
```

```
git push -u origin main
```

```
create mode 100644 Juego en ingles/obj/Debug/net8.0/Juego en ingles.assets.cache
create mode 100644 Juego en ingles/obj/Debug/net8.0/Juego en ingles.csproj.CoreCompileInputs.cache
create mode 100644 Juego en ingles/obj/Debug/net8.0/Juego en ingles.csproj.FileListAbsolute.txt
create mode 100644 Juego en ingles/obj/Debug/net8.0/Juego en ingles.dll
create mode 100644 Juego en ingles/obj/Debug/net8.0/Juego en ingles.genruntimeconfig.cache
create mode 100644 Juego en ingles/obj/Debug/net8.0/Juego en ingles.pdb
create mode 100644 Juego en ingles/obj/Debug/net8.0/apphost.exe
create mode 100644 Juego en ingles/obj/Debug/net8.0/ref/Juego en ingles.dll
create mode 100644 Juego en ingles/obj/Debug/net8.0/refint/Juego en ingles.dll
create mode 100644 Juego en ingles/obj/Juego en ingles.csproj.nuget.dgspec.json
create mode 100644 Juego en ingles/obj/Juego en ingles.csproj.nuget.g.props
create mode 100644 Juego en ingles/obj/Juego en ingles.csproj.nuget.g.targets
create mode 100644 Juego en ingles/obj/project.assets.json
create mode 100644 Juego en ingles/obj/project.nuget.cache
create mode 100644 Juego en ingles/programa.php
create mode 100644 Juego en ingles/prueba.html
PS D:\Materias\Sistemas de informacion1\GitHub> git push -u origin main
Enumerating objects: 69, done.
Counting objects: 100% (69/69), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (63/63), done.
Writing objects: 100% (68/68), 2.59 MiB | 785.00 KiB/s, done.
Total 68 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (5/5), done.
To https://github.com/Denilson19/Sistemas_de_informacion1.git
 40e0cca..165deef main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
PS D:\Materias\Sistemas de informacion1\GitHub>
```

Y como podemos observar en la siguiente imagen todo se subió correctamente.

The screenshot shows a GitHub repository page for 'Sistemas_de_informacion1' by user 'Denilson19'. The repository is public and has 1 branch (main) and 0 tags. The commit history shows two commits: 'Se agrego mi proyecto' (16 minutes ago) and 'first commit' (20 minutes ago). The README file is visible, titled 'Sistemas_de_informacion1'. The right sidebar contains sections for 'About' (no description), 'Releases' (no releases published), 'Packages' (no packages published), 'Languages' (HTML 79.5%, C# 10.7%, JavaScript 6.4%, PHP 3.4%), and 'Suggested workflows' (SLSA Generic generator).

Sistemas_de_informacion1 (Public)

main 1 Branch 0 Tags

Go to file Add file Code

Commits

Commit	Message	Time
165dee1	Se agrego mi proyecto	16 minutes ago
	first commit	20 minutes ago

README

Sistemas_de_informacion1

About

No description, website, or topics provided.

- Readme
- Activity
- 0 stars
- 0 watching
- 0 forks

Releases

No releases published
[Create a new release](#)

Packages

No packages published
[Publish your first package](#)

Languages

Language	Percentage
HTML	79.5%
C#	10.7%
JavaScript	6.4%
PHP	3.4%

Suggested workflows

Based on your tech stack

SLSA Generic generator [Configure](#)

Generate SLSA3 provenance for your existing release workflows

Link del Repositorio de GitHub: https://github.com/Denilson19/Sistemas_de_informacion1.git