

## Programování a vývoj aplikací

1. **Algoritmizace**  
(Console nebo WFA)
2. **Konvence, klíčová slova, proměnné, typy**  
(datové, výčtové, referenční, hodnotové), alokace paměti (Console nebo WFA)
3. **Druhy operátorů, snižování a zvyšování hodnoty proměnných, složené přiřazení, přetypování**  
(Console nebo WFA)
4. **Příkaz větvení**  
(if, switch) (Console nebo WFA)
5. **Příkazy cyklů**  
(for, foreach, while, do-while) (Console nebo WFA)
6. **Náhodná čísla a náhodná čísla bez opakování**  
(Console nebo WFA)
7. **Jednorozměrné, dvourozměrné pole**  
(Console nebo WFA)
8. **Kolekce**  
(List, Dictionary) (Console nebo WFA)
9. **Správa chyb a výjimek, přetečení**  
(Console nebo WFA)
10. **Datum a čas**  
(Console nebo WFA)
11. **Řetězcové funkce**  
(Console nebo WFA)
12. **Regulární výrazy**  
(Console nebo WFA)
13. **Práce se soubory**  
(Console nebo WFA)
14. **Metody**  
(nepovinné parametry, OUT, REF) (Console nebo WFA)
15. **Třídy, konstruktor, vlastnosti, gettery a settery**  
(Console nebo WFA)
16. **Dědičnost, polymorfismus, zapouzdření.**  
(Console nebo WFA)
17. **Dynamické vytváření objektů**  
(Console nebo WFA)
18. **2D Grafika**  
(WFA)
19. **Programování řízené událostmi**  
(WFA)
20. **Více formulářů**  
(WFA)