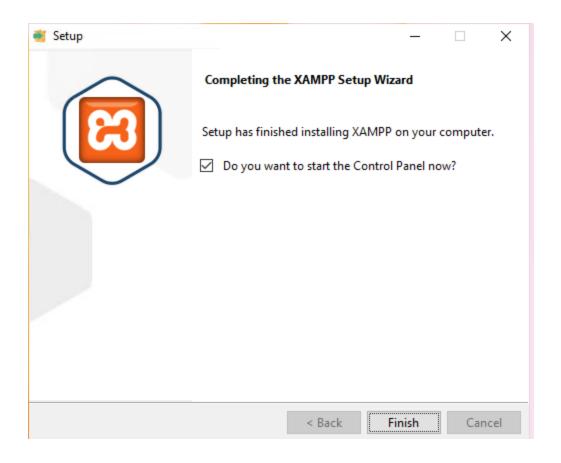
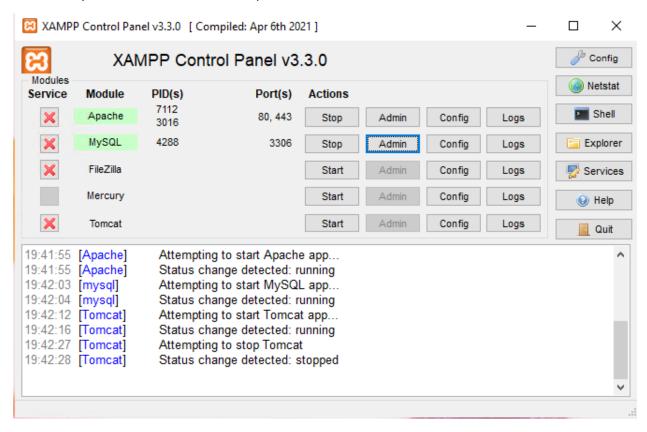
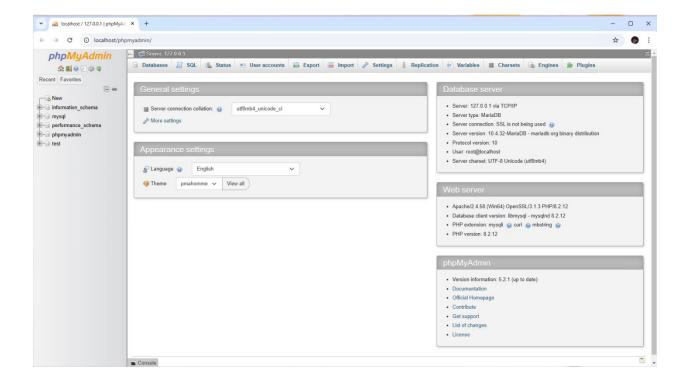
Instalar Xampp



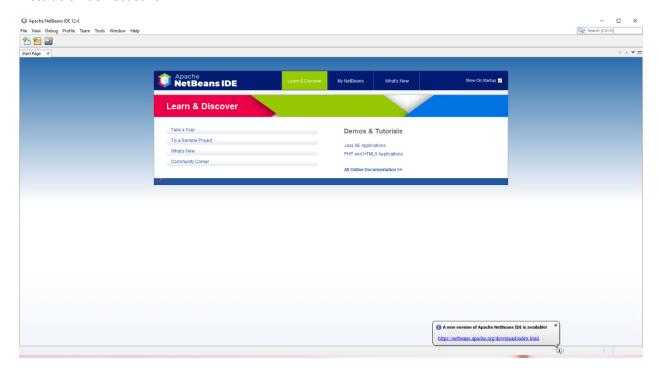
Instalacion y servicios levantados de xamp



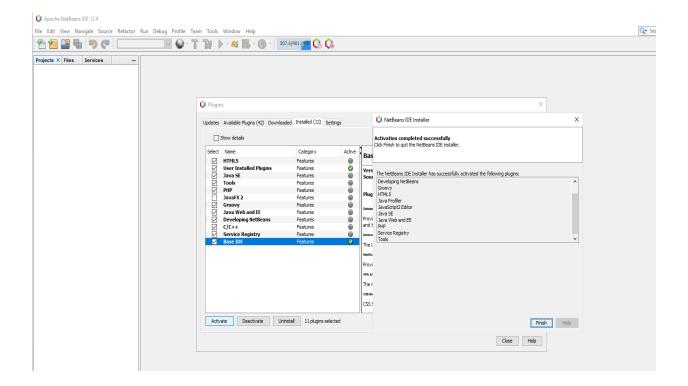
Levantamos los servicios de MySQL por medio de xamp



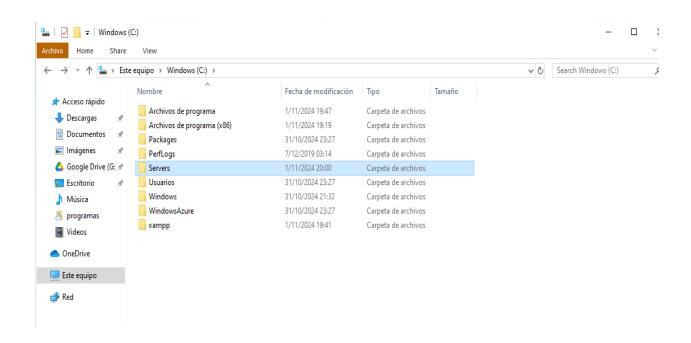
Instalacion de netbeans IDE 12.4



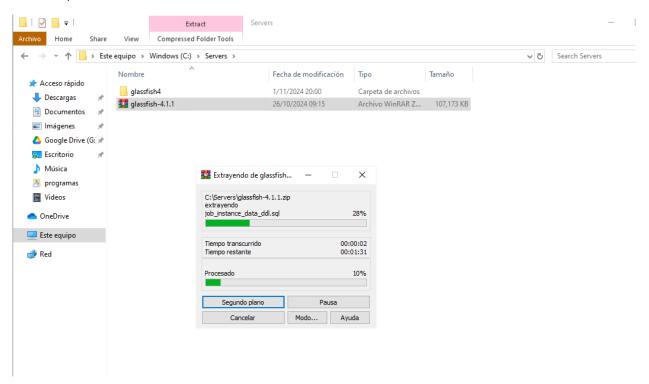
Activando los plugin y extensiones de NetBeans



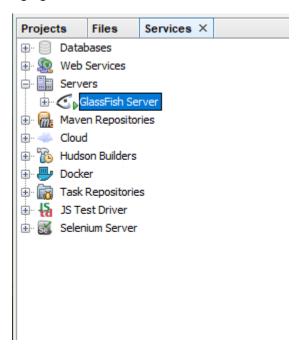
Instalando servidor Glasfih manualmente, creamos una carpeta llamada "Servers" en el disco local C



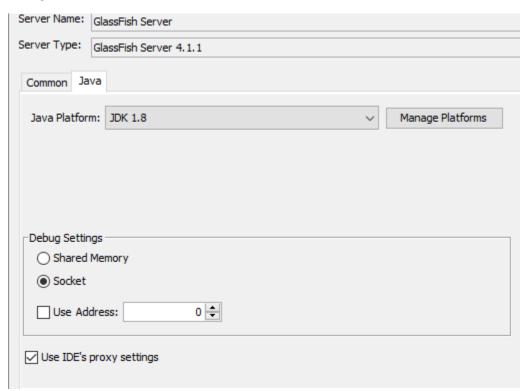
Descomprimimos el archivo



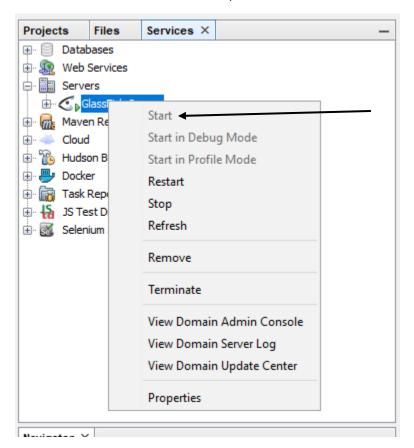
Agregamos el servidor de GlassFish al NetBeans



Configuramos el servidor con el JDK 1.8

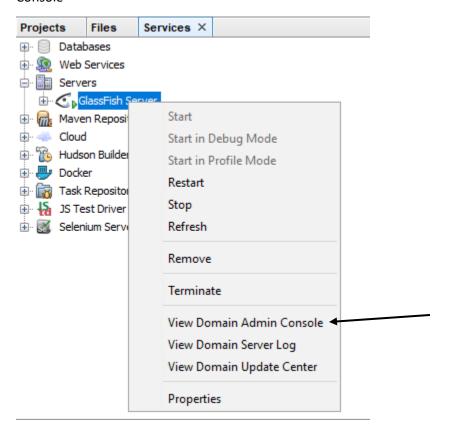


Levantamos el servicio de GlassFish presionando el botón de "Start"

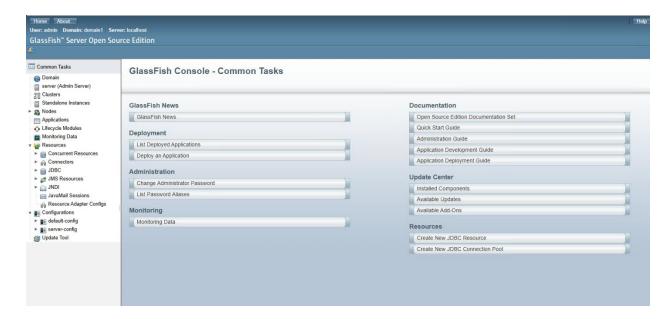


Y si todo esta bien tendremos que tener este mensaje en la terminal de NetBeans

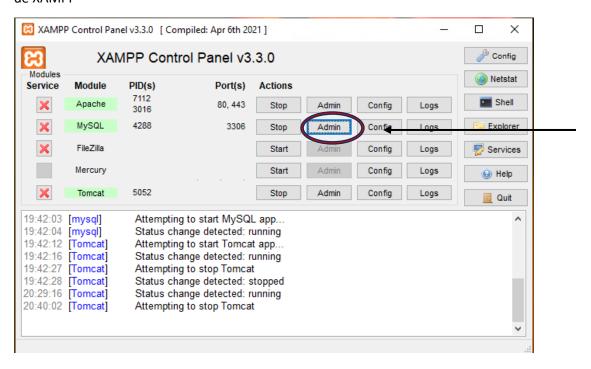
Otra forma de saber si tenemos el servidor levantado es presionando el botón de "View Domain Admin Console"



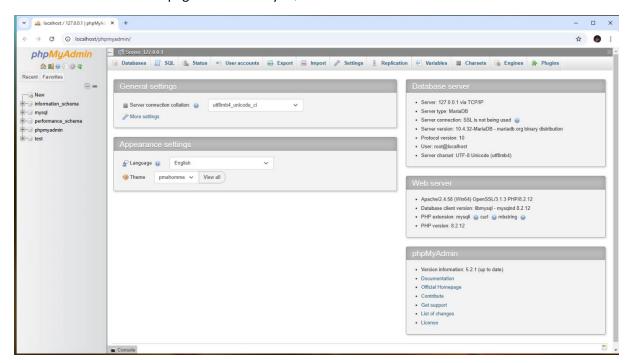
Y nos llevara a la pagina principal del servidor local de GlassFish



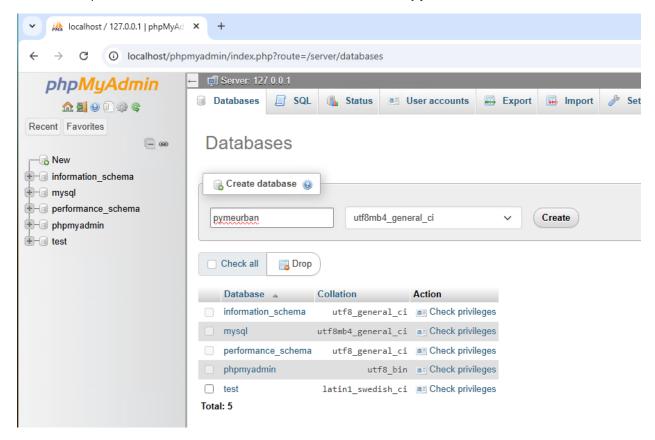
Para Importar la base de datos tendremos que acceder a nuestro phpMyadmin (gestor local) por medio de XAMPP



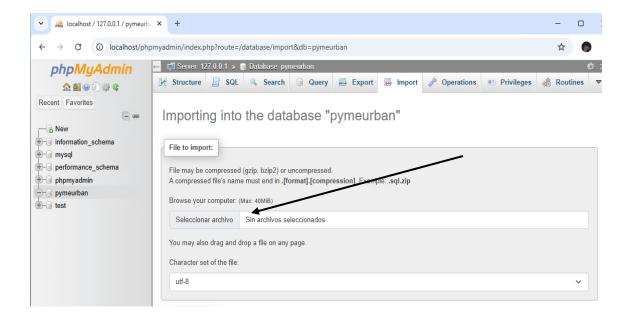
Esta nos llevara a nuestra página local de MySQL



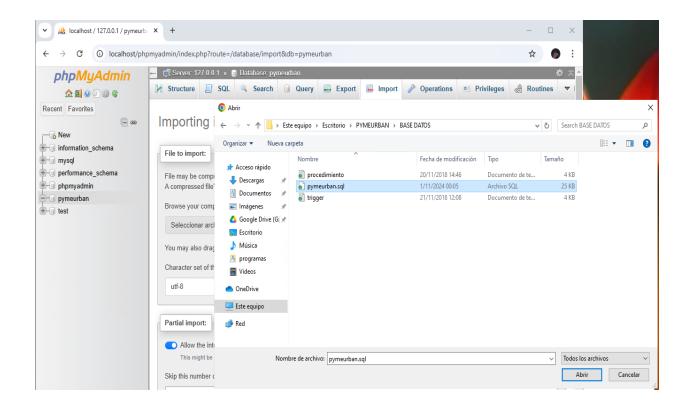
Tendremos que crear una base de datos nueva con el nombre de "pymeurban"



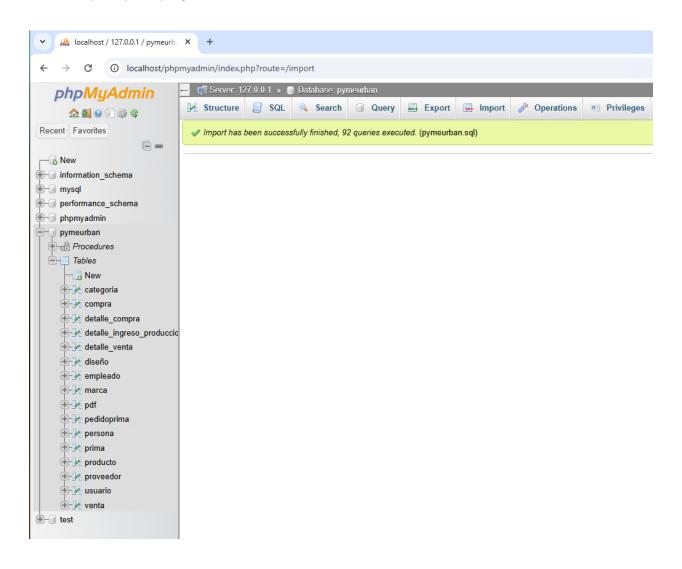
Luego tendremos que seleccionar la base de datos he irnos al apartado de **Importar** Donde seleccionaremos el botón de **Seleccionar archivo**



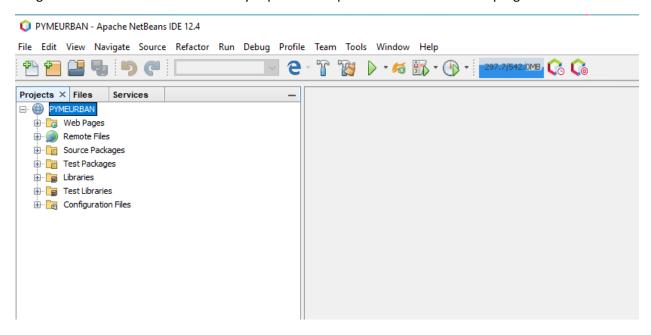
Buscaremos en el archivo del proyecto la carpeta con el nombre de "Base Datos" donde estará la base de datos lo seleccionamos y se cargará automáticamente los datos dentro de el



Luego le damos en el botón de Import en la parte inferior del formulario y se importaran todas las tablas necesario para que el programa funcione correctamente



Luego le daremos en correr el sistema y esperamos a que el solo levante todo el programa



Y al final veremos como lo hemos levantado siguiento todos los pagos el administrador por defecto son el **usuario**: Mosh **y password**: Mosh

