Rust Remote.Access.Trojan

Antoine MARTIN, Wesley EDE
Amad MOHAMMAD, Denis REMACLE

April 26, 2022

Sommaire

Qu'est-ce qu'un Remote.Access.Trojan ?

- Un R.A.T est un logiciel qui n'est pas forcément malveillant et qui permet la prise de contrôle à distance d'un PC
- Dans nôtre cas c'est un malware qui permet de prendre controle à distance et exécuter des commandes sur un poste ou un ensemble de postes infecté(s).

- Exemples notables : DarkComet, NanoCore, NJRat...

Pourquoi un R.A.T ?

- Un challenge stimulant et enrichissant
- Choix cohérent avec les compétences diverses du groupe
- Une occasion d'apprendre un langage dont l'importance ne fait que croitre

Mais pourquoi en RUST absolument ?

- Un langage permettant un code "sur" orienté bas niveau
- Un langage qui prends sans cesse de l'importance de part son utilisation : noyau linux, moteur HTML de firefox, etc.
- Une communaute grandissante et active

Comment fonctionne-t-il en somme ?

- Kptain-Ratz est capable pour l'instant :

- D'utiliser le port 53 en UDP pour se camoufler parmis les flux DNS
- D'envoyer un heartbeat a intervalle aléatoire allant de 30 min à 1 heure, le serveur est capable de l'interpréter et d'envoyer les insctructions dans la réponse au heartbeat
- Il est codé en RUST

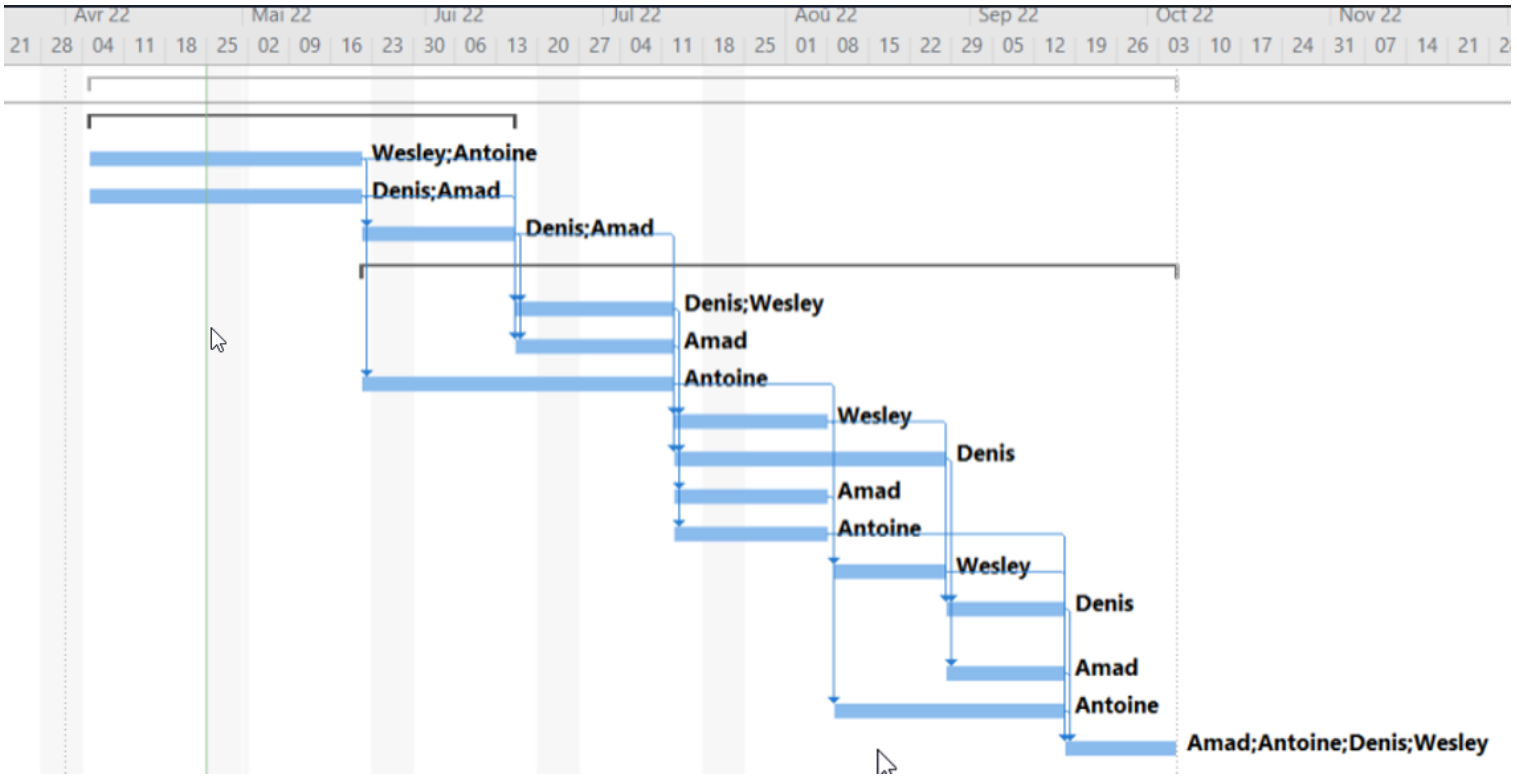
Etat des avancements

- Mise en revue du GAANT associé au Projet
- Différentes difficultées rencontrées

Etat des avancements (GAANT)

Nom de la tâche	Durée
Projet_annuel	**56 jours**
Création de la base	**21 jours**
Configuration du client	14 jours
Configuration du serveur	14 jours
Interface utilisateur	7 jours
Création des differents Plug-In	**42 jours**
Chiffrement des connexion	7 jours
Keylogger	7 jours
Gestion de fichier	14 jours
Gestionnaire de tache	7 jours
Envoit de message	14 jours
exécution de programme	7 jours
screenshot	7 jours
écoute du micro	7 jours
récupération des mots de passe navigateur	7 jours
Shell distant	7 jours
mode persistant	14 jours
Correction de bug	7 jours

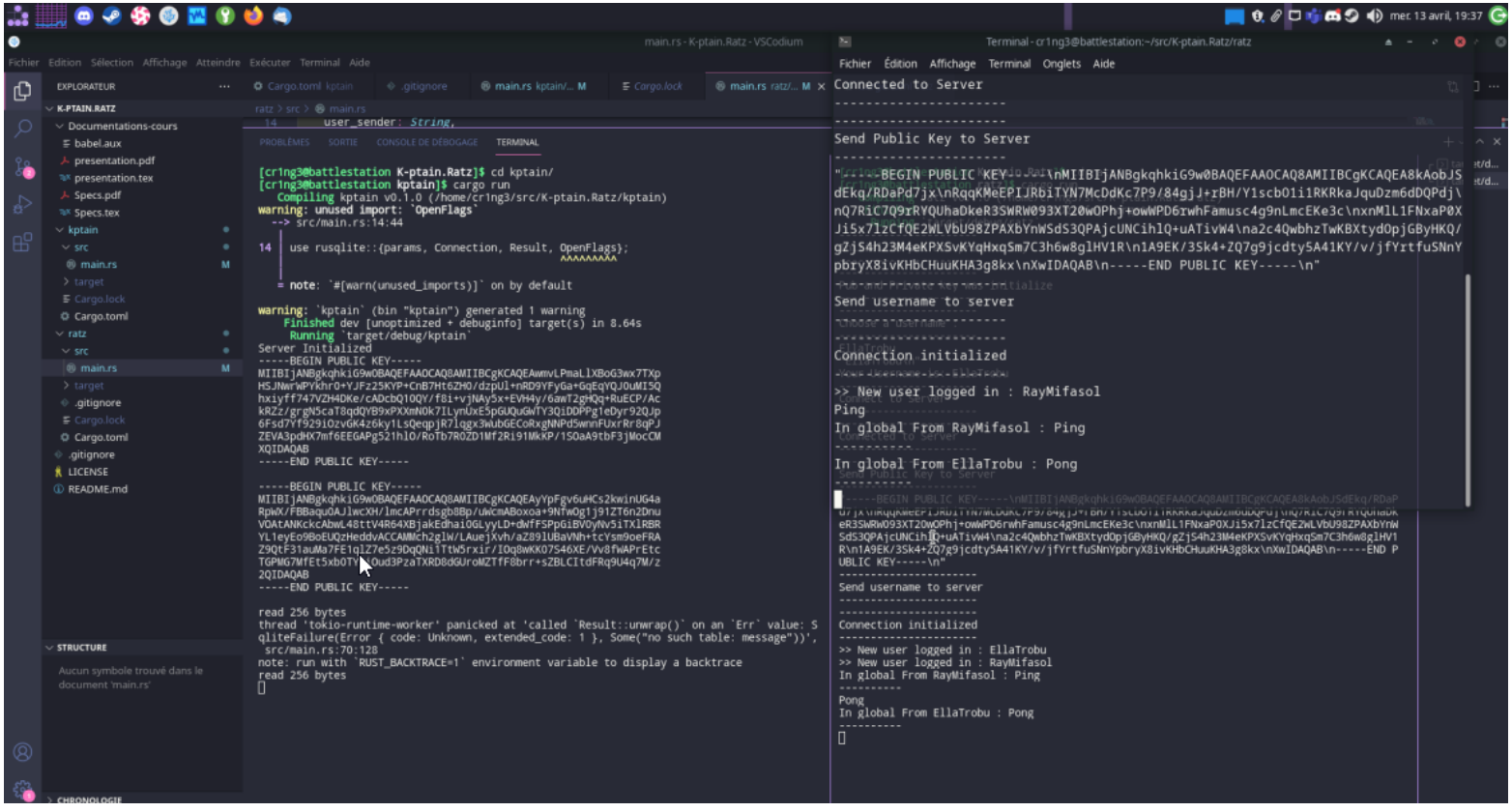
Etat des avancements (GAANT suite)



PoC de notre solution

- Voici les étapes qui constituent l'initiation d'une connexion entre le client et le serveur :
- Chiffrement de la connexion
- Envoi des instructions
- Réception et interprétation du Heartbeat envoyé par le client

PoC de notre solution (Démonstration)



Batterie de fonctionnalités restant à implémenter

- Une interface graphique, des fonctionnalités diverses :
- Keylogger, Remote Desktop, SCP etc.
- L'interface cible devra être semblable à celle-ci :

Batterie de fonctionnalités restant à implémenter (Suite)

-