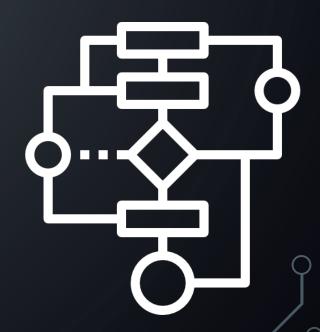


ПОНЯТИЕ И ВИДЫ АЛГОРИТМОВ

Преподаватель: Золотоверх Д.О.

ПОНЯТИЕ

- Алгоритм последовательность чётко определенных действий, выполнение которых ведёт к решению задачи.
- Алгоритм это совокупность действий, приводящих к достижению результата за конечное число шагов.
- Часто в качестве исполнителя выступает компьютер, но понятие алгоритма необязательно относится к компьютерным программам.



СВОЙСТВА

- **Дискретность** алгоритм должен представлять процесс решения задачи как упорядоченное выполнение некоторых простых шагов;
- **Детерминированность** каждый следующий шаг работы строго определен;
- **Конечность** алгоритм должен включать только те команды, которые доступны исполнителю;
- Массовость алгоритм должен быть применим к разным наборам начальных данных;
- **Результативность** завершение алгоритма определёнными результатами.



ПРИМЕР

Задача – вскипятить воду

- 1. Налить в чайник воду.
- 2. Зажечь спичку.
- 3. Открыть кран газовой горелки.
- 4. Поднести спичку к горелке.
- 5. Поставить чайник на плиту.
- 6. Ждать, пока вода закипит.
- 7. Выключить газ



ФОРМАЛИЗАЦИЯ

Существует несколько способов записи алгоритмов:

- Словесная запись на естественном языке;
- Псевдокоды описания алгоритмов на условном алгоритмическом языке;
- Графическая изображения из графических символов, напр. блок-схема;
- **Программная** тексты на языках программирования код программы.



ЗАДАЧА

Требуется найти частное двух чисел.

Частное чисел — это результат деления одного числа на другое. Таким образом, частное чисел a и b будет число c, которое равно c = a/b.

При этом число о будет делимым, а число b - делителем.



СЛОВЕСНОЕ РЕШЕНИЕ

Решение в таком случае записывается на человеческом (русском) языке:

- 1) задать два числа, являющиеся делимым и делителем;
- 2) проверить, равняется ли делитель нулю;
- 3) если делитель не равен нулю, то найти частное, записать его в ответ;
- 4) если делитель равен нулю, то в ответ записать "нет решения".



ПСЕВДОКОД

Псевдокод — компактный язык описания алгоритмов, использующий ключевые слова языков программирования.

Предназначен для представления алгоритма человеку.

алг Нахождение частного двух чисел

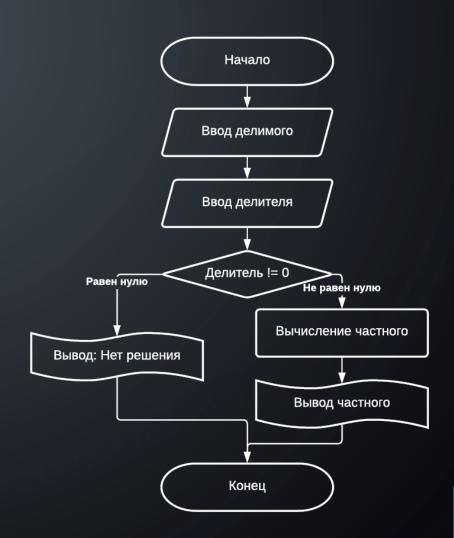
начало
вывод ("задайте делимое и делитель")
ввод (делимое, делитель)
если делитель ≠ 0
то частное = делимое / делитель
вывод(частное)
иначе вывод("нет решения")

кон алг Нахождение частного двух чисел



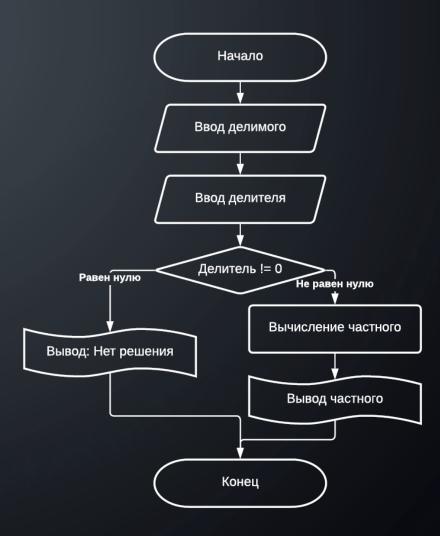
БЛОК-СХЕМА

- тип схем, описывающих алгоритмы, в которых шаги изображаются в виде блоков.
- это графическая реализация алгоритма.
- состоит из функциональных блоков разной формы, связанных между собой стрелками.



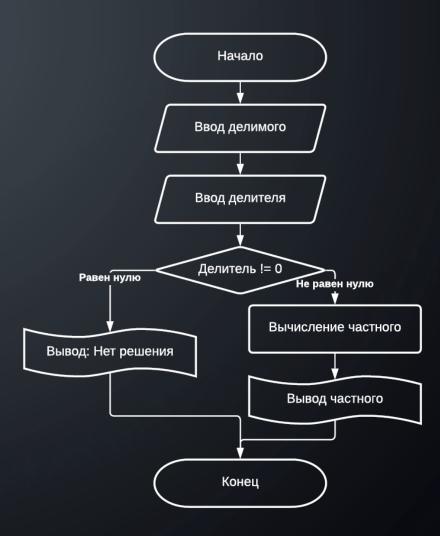
КОД ПРОГРАММЫ С++

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    int divisor, dividend, quotient;
    cin >> dividend;
    cin >> divisor;
    if (divisor == 0) {
        cout << "No solution!" << endl;</pre>
    } else {
        quotient = dividend / divisor;
        cout << "Quotient = " << quotient << endl;</pre>
    return 0;
```



КОД ПРОГРАММЫ РҮТНОМ

```
dividend = int(input())
divisor = int(input())
if divisor == 0:
    print("No solution!")
else:
    quotient = dividend / divisor
    print("Quotient = " + str(quotient))
```



ВИДЫ АЛГОРИТМОВ

Различают четыре основных вида алгоритмов:

- Линейный;
- Разветвляющийся алгоритм;
- Циклический алгоритм;
- Смешаный



ЛИНЕЙНЫЙ

Линейный алгоритм — это алгоритм, в котором действия выполняются однократно и строго последовательно.

Самый простой пример реализации линейного алгоритма — путь домой.

Словесный способ записи данного алгоритма:

- 1) выйти на остановку;
- 2) подождать нужный автобус;
- 3) сесть на нужный автобус;
- 4) оплатить проезд;
- 5) выйти на остановке;
- 6) дойти до дома.



РАЗВЕТВЛЯЮЩИЙСЯ

Разветвляющийся алгоритм — это алгоритм, в котором в зависимости от условия выполняется либо одна, либо другая последовательность действий.

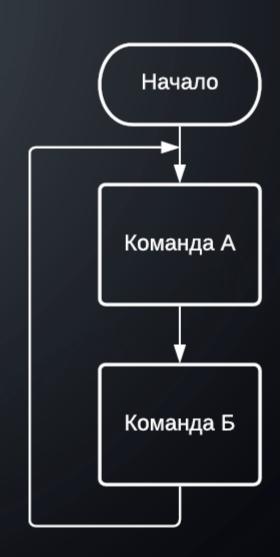
Самый простой пример реализации разветвляющегося алгоритма — если на улице идет дождь, то необходимо взять зонт, иначе не брать зонт с собой.



ЦИКЛИЧЕСКИЙ

Циклический алгоритм – это алгоритм, команды которого повторяются некое количество раз подряд.

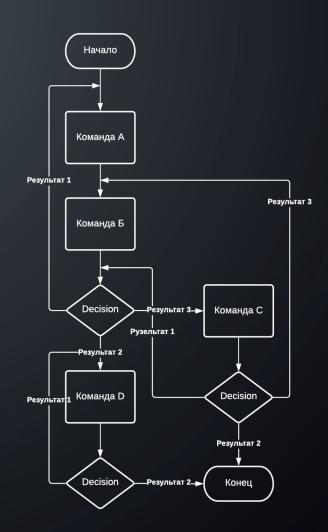
Самый простой пример реализации циклического алгоритма — при чтении книги будут повторяться одни и те же действия: прочитать страницу, перелистнуть и т.д.



СМЕШАННЫЙ

Вмещают в себе все ранее перечисленные виды:

- Линейные
- Разветвляющийся
- Циклические



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

