Два стула



Любой редактор + опенсоурс компилятор

Редактор

Для редактирования файлов формата c++ можно использовать любой текстовый редактор (включая встроенный блокнот notepad.exe в командной строке).

Но такой редактор не располагает достаточным набором инструментов для работы с кодом.

Но существуют следующие редакторы, что имеют богатый функционал:

- Visual studio code https://code.visualstudio.com/ (не путать с visual studio)
- Notepad++ https://notepad-plus-plus.org/downloads/
- Sublime https://www.sublimetext.com/
- другие

Перечисленные выше редакторы имеют открытый исходный код

Плагины

Данные редакторы разработаны для общего пользования и "прямо из коробки" не имеют инструментария для эффективной работы с C++.

Например, для работы в Visual Studio Code необходимо скачать следующий плагин:

https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ms-vscode.cpptools

Также существуют и другие различные плагины.

Компилятор

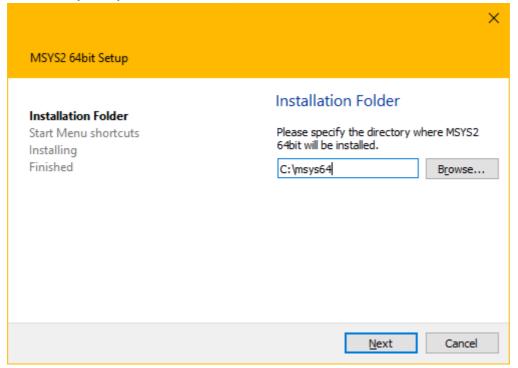
Текстовые редакторы, в отличие от IDE не имеют способов сборки (компиляции) и отладки (дебагинг) программы.

Для текстового редактора, таким образом, необходимо такую программу скачать.

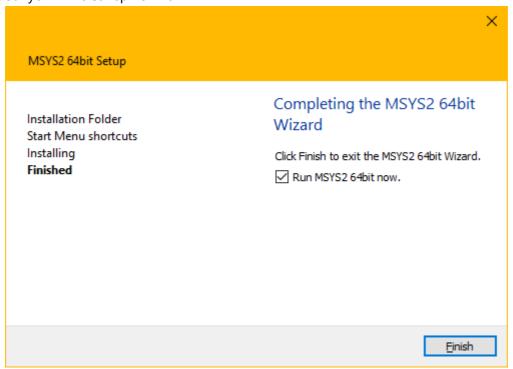
На данный момемент самым популярным решением является компиляторы GCC и G++ от GNU. Их можно скачать с помощью программного обеспечения MinGW или MSYS2.

Установка MSYS2

- 1. Загрузить установщик по ссылке
- 2. Запустить установщик
- 3. Оставить путь поумолачнию C:\msys64



4. Запустить по завершению



5. Должно открыться такое окошко



- 6. В окошке прописать следующую команду pacman -S --needed base-devel mingw-w64-x86_64-toolchain
- 7. Окошко попросит выбрать один из дистрибутивов, выбрать mingw-w64-x86_64-gcc **В примере** его нет, так как он установлен

Ввести

```
×
Denis@LAPTOP-NMBV5MM8 MSYS ~
$ pacman -S --needed base-devel mingw-w64-x86_64-toolchain
warning: base-devel-2022.01-1 is up to date -- skipping
warning: mingw-w64-x86_64-binutils-2.37-4 is up to date -- skipping
warning: mingw-w64-x86_64-crt-git-9.0.0.6373.5be8fcd83-1 is up to date -- skippi
ng
warning: mingw-w64-x86_64-gcc-11.2.0-6 is up to date -- skipping
warning: mingw-w64-x86_64-gcc-libs-11.2.0-6 is up to date -- skipping
warning: mingw-w64-x86_64-headers-git-9.0.0.6373.5be8fcd83-1 is up to date -- sk
ipping
warning: mingw-w64-x86_64-libwinpthread-git-9.0.0.6373.5be8fcd83-1 is up to date
-- skipping
warning: mingw-w64-x86_64-winpthreads-git-9.0.0.6373.5be8fcd83-1 is up to date -

    skipping

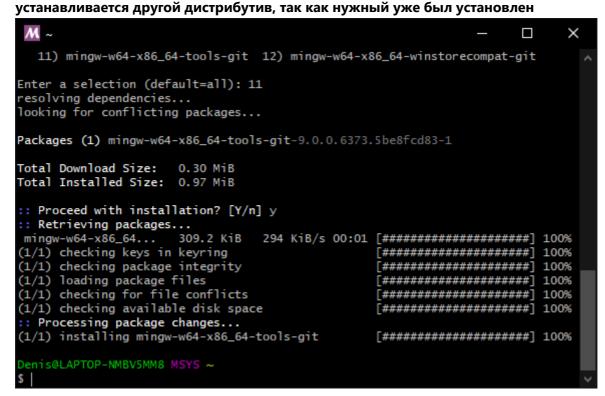
:: There are 12 members in group mingw-w64-x86_64-toolchain:
:: Repository mingw64
   1) mingw-w64-x86_64-gcc-ada 2) mingw-w64-x86_64-gcc-fortran

 mingw-w64-x86_64-gcc-libgfortran
 mingw-w64-x86_64-gcc-objc

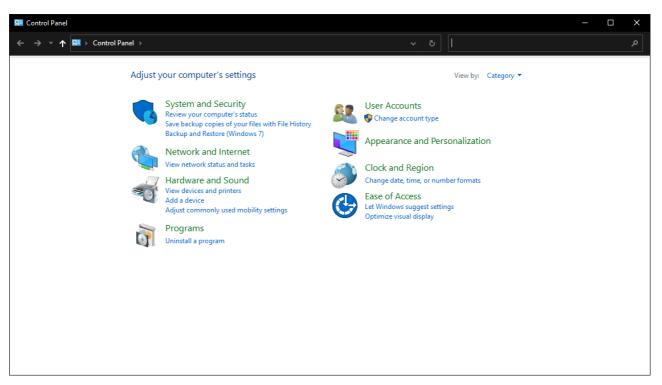
   5) mingw-w64-x86_64-gdb 6) mingw-w64-x86_64-gdb-multiarch
   7) mingw-w64-x86_64-libgccjit 8) mingw-w64-x86_64-libmangle-git
   9) mingw-w64-x86_64-make 10) mingw-w64-x86_64-pkgconf
   11) mingw-w64-x86_64-tools-git 12) mingw-w64-x86_64-winstorecompat-git
Enter a selection (default=all): |
```

необходимую цифру и нажать Enter

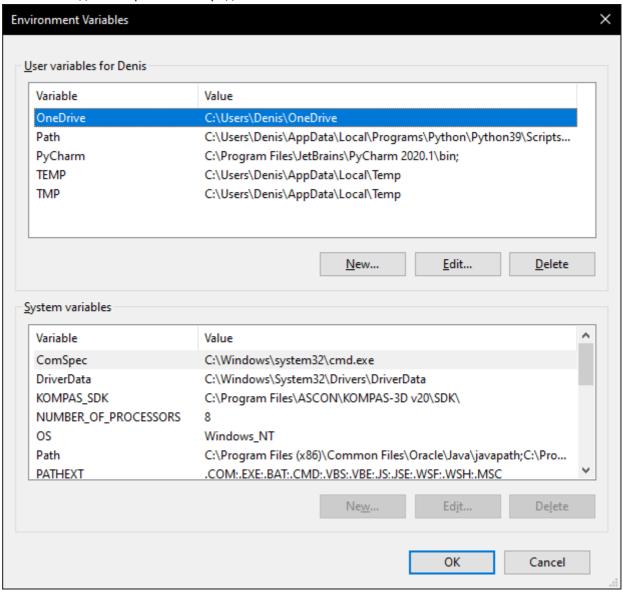
8. Окошко спросит разрешения, необходимо ввести y, после чего начнентся установка **В примере**



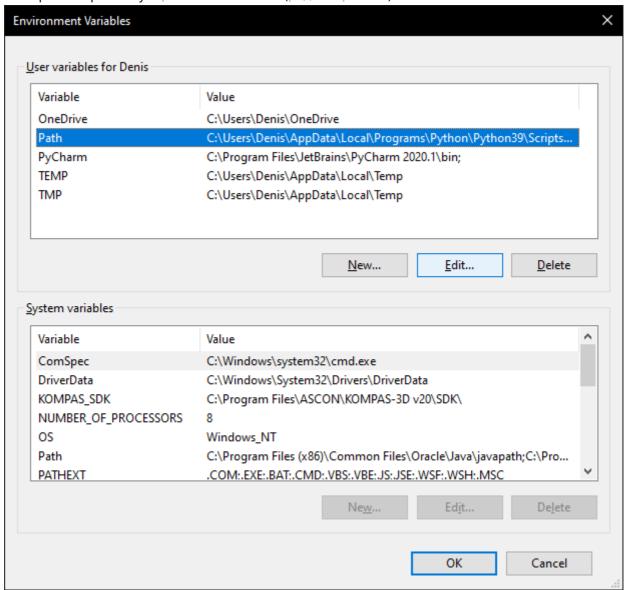
- 9. После установки в директории C: \msys64\mingw64\bin должны появится новые файлы, в том числе g++ и gcc они и являются компиляторами.
- 10. Дальше необходимо добавить директорию с этими программами в переменную среды path. Открываем панель управления (Win+R пишем control и жмем Enter)



11. Нам необходимы переменные среды или Enviroment Variables



12. Выбираем переменную path и жмем edit (редактировать)



- 13. Нажимаем new (новый) и вставляем адрес папки с компиляторами C:\msys64\mingw64\bin
- 14. Открываем консоль (если ранее она была закрыта, ее необходимо перезапустить) и пишем команду g++ --version, если вывод следующий, то все работает отлично

```
PS C:\Users\Denis\Desktop> g++ --version
g+- exe (Rev5, Built by MSYS2 project) 11.2.0
Copyright (C) 2021 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

PS C:\Users\Denis\Desktop>
```

Работа в редакторе

После установки редактора, плагинов и компиляторов, можно приступать к работе.

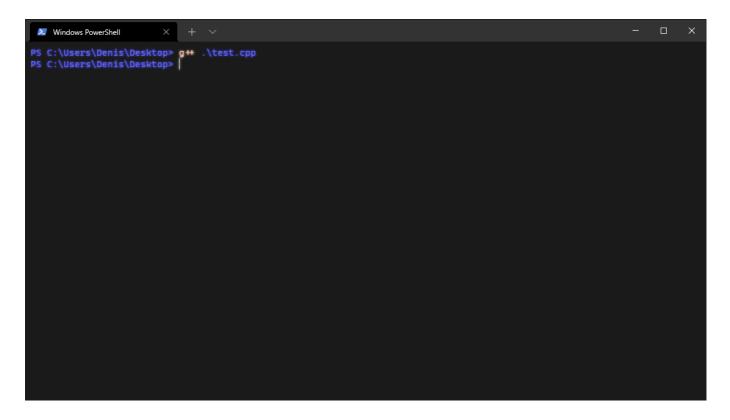
Можно создать тестовый файл с форматом .cpp, например tesp.cpp.

Он будет иметь следующее содержимое:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
   printf("????\n");
   system("pause");
}
```

С помощью команды или запуском программы с помощью плагина можно собрать и запустить программу:



Программа собралась, появился файл a.exe (название по умолчанию) и в консоль не написало об ошибках.

Пример ошибок:

```
PS C:\Users\Denis\Desktop> g+ \test.cpp
\test.cpp: In function 'int main()':
\test.cpp:6:5: error: 'aaaa' was not declared in this scope
6 | aaaa("????\n");
PS C:\Users\Denis\Desktop> |
```

Запустить программу можно либо непосредственно выполнив файл, или ввести название файла в командную строку. Вывод должен быть следующий:



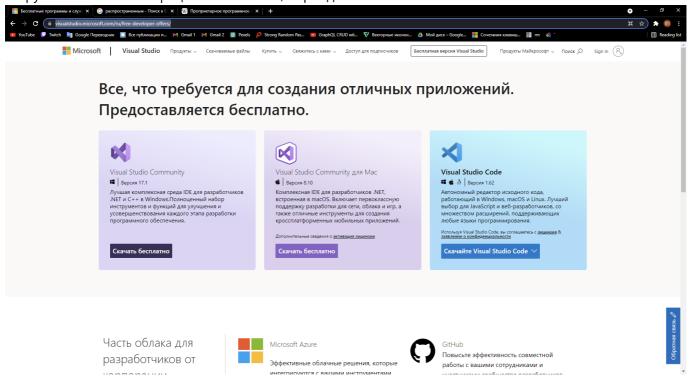
Микромягкие

Также можно значительно упростить себе жизнь, установив готовую IDE, которая будет в себе иметь редактор, компилятор, линтер, отладчик и т.д.

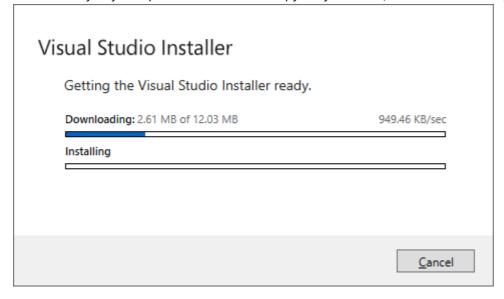
Самой распространенной IDE для C++ является Visual Studio on Microsoft.

Она является проприетарной и, в некоторых случаях платной, и зачастую требует наличие аккаунта от Microsoft.

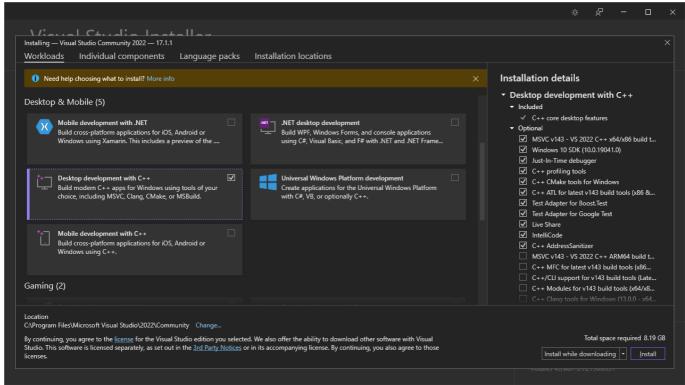
Загрузить ее можно с официального сайта, перейдя по ссылке.



Нажав на нужную версию, начинается загрузка установщика. После его запуска начинается установка.



Дальше нам необходимо выбрать набор инструментов для разрабокти C++ для **Desktop**



Не убирая галочек, начинаем загрузку компонентов, нажимая кнопу установить.

После чего начинается достаточно долгая установка, в даном случае это заняло !!! 23 минуты ![gg] (https://i.ibb.co/2YHQSdh/image.png_

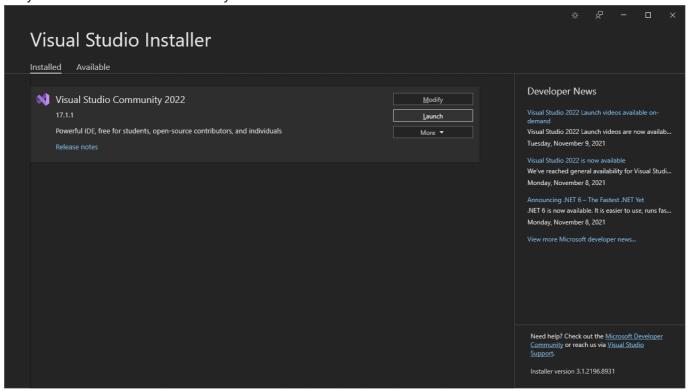
После завершения загрузки, среда разработки готова к использованию

IDE запросит аккаунт от майкрософту, от этого можно отказаться нажав на ссылку в низу.

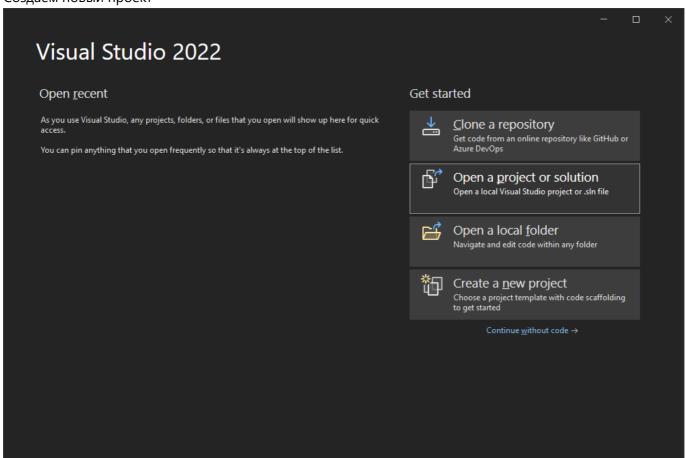
Работа в IDE

После установки IDE приступать к работе.

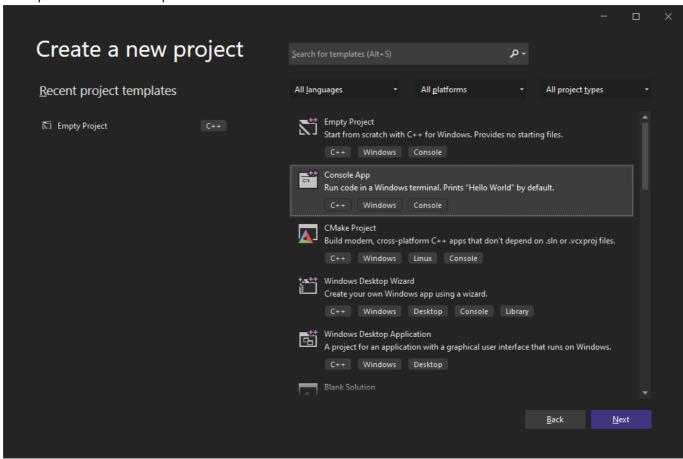
Запускаем Visual Studio Community



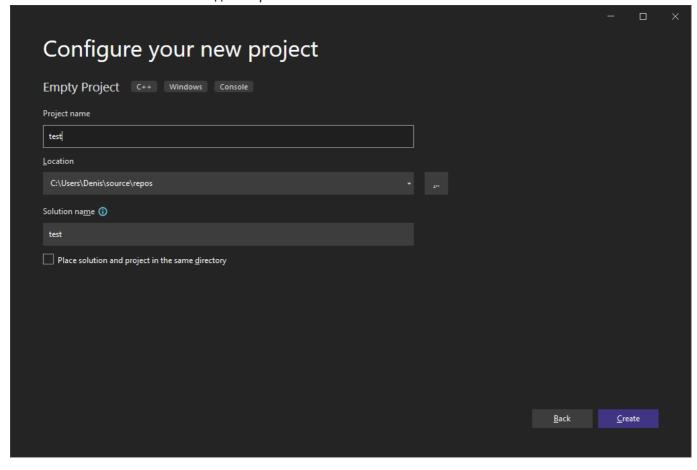
Создаем новый проект



Выбираем консольное приложение на С++



Указываем название test и создаем проект

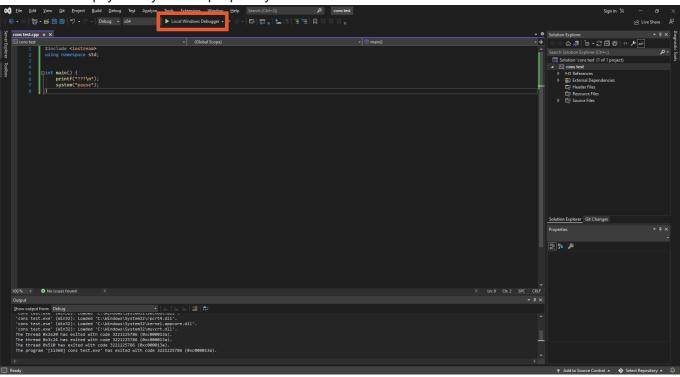


Вставляем содержимое программы

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
   printf("???\n");
   system("pause");
}
```

Начинаем сборку и запускаем программу



Наша запущеная программа открывается в новом окошке

Задание

Для получения оценки необходимо установить редактор с компилятором и плагином *либо* IDE Visual Studio.

- Установка набора редактора, компилятора и плагинов оценивается в 5 баллов
- Установка Visual Studio в 4 балла.

Отчет о выполнении скинуть в форму по ссылке