Оглавление

[Введение 2](#_Toc148133091)

[Архитектура ПК 5](#_Toc148133092)

[Основные блоки ПК и их значение 6](#_Toc148133093)

[Процессор 6](#_Toc148133094)

[Составляющие процессора 7](#_Toc148133095)

[Основные характеристики процессоров 8](#_Toc148133096)

[Работа процессора 10](#_Toc148133097)

[Виды процессоров 11](#_Toc148133098)

[Список используемых источников информации 14](#_Toc148133099)

# Введение

Компьютер (англ. computer — вычислитель) представляет собой программируемое электронное устройство, способное обрабатывать данные и производить вычисления, а также выполнять другие задачи манипулирования символами. Представляет совокупность устройств, предназначенных для автоматической или автоматизированной обработки информации. Конкретный набор, связанных между собою устройств, называют вычислительной системой.

Появление персональных компьютеров — это революционный прорыв на фронте развития информационных технологий. Появившись чуть более десяти лет назад, быстро перестали играть роль экзотических диковинок и прочно заняли свое место в офисах, торговых фирмах, на производстве и дома. Сегодня компьютер и помощник в нашем бизнесе, и источник свежих новостей из «всемирной паутины» — сети Интернет, и средство мобильной связи, позволяющее с помощью электронной почты быстро передать и получить информацию. С ними, так или иначе, сталкивается все большее и большее количество людей, которые решают при помощи компьютеров самые разнообразные задачи - от вычислительных до чисто коммуникационных. Современный ПК интегрирует в себе функции мощного программируемого калькулятора, "интеллектуальной" пишущей машинки, захватывающей игрушки, узла связи, а в последнее время - еще и аудио-видео центра.

В настоящее время сосуществуют компьютеры всевозможных категорий - от суперкомпьютеров до микрокомпьютеров. Несомненно, наиболее массовыми являются среди них ПК.

Существует два основных класса компьютеров:

1. цифровые компьютеры, обрабатывающие данные в виде числовых двоичных кодов;
2. аналоговые компьютеры, обрабатывающие непрерывно меняющиеся физические величины (электрическое напряжение, время и т. д.), которые являются аналогами вычисляемых величин.

Поскольку в настоящее время подавляющее большинство компьютеров являются цифровыми, далее будем рассматривать только этот класс компьютеров и слово "компьютер" употреблять в значении "цифровой компьютер". Основу компьютеров образует аппаратура (HardWare), построенная, в основном, с использованием электронных и электромеханических элементов и устройств. Принцип действия компьютеров состоит в выполнении программ (SoftWare) — заранее заданных, четко определённых последовательностей арифметических, логических и других операций.

Первый признак, по которому можно разделить компьютеры это платформа.

Можно выделить две основные платформы ПК:

1. Платформа IBM – совместимых компьютеров включает в себя громадный спектр самых различных компьютеров, от простеньких домашних персоналок до сложных серверов. Именно с этим типом платформ обычно сталкивается пользователь.
2. Платформа Apple представлена довольно популярными на Западе компьютерами Macintosh. Они используют своё, особое программное обеспечение, да и «начинка» их существенно отличается от IBM. Но в России большого распространения они не получили.

Обычно IBM-совместимые ПК состоят из трех частей (блоков):

1. системного блока;
2. монитора (дисплея);
3. клавиатуры (устройства, позволяющего вводить символы в компьютер);

В основу построения большинства ЭВМ положены принципы, сформулированные в 1945 г. Джоном фон Нейманом:

1. Принцип программного управления (программа состоит из набора команд, которые выполняются процессором автоматически друг за другом в определённой последовательности).
2. Принцип однородности памяти (программы и данные хранятся в одной и той же памяти; над командами можно выполнять такие же действия, как и над данными).
3. Принцип адресности (основная память структурно состоит из нумерованных ячеек).

ЭВМ, построенные на этих принципах, имеют классическую архитектуру (архитектуру фон Неймана). Архитектура ПК определяет принцип действия, информационные связи и взаимное соединение основных логических узлов компьютера:

1. центрального процессора;
2. основной памяти;
3. внешней памяти;
4. периферийных устройств.

Основные электронные компоненты, определяющие архитектуру процессора, размещаются на основной плате компьютера, которая называется системной или материнской (MotherBoard). А контроллеры и адаптеры дополнительных устройств либо сами эти устройства, выполняются в виде плат расширения (DaughterBoard — дочерняя плата) и подключаются к шине с помощью разъёмов расширения, называемых также слотами расширения (англ. slot — щель, паз)

Архитектура ПК

Архитектура современных персональных ЭВМ основана на магистрально-модульном принципе. Модульный принцип позволяет потребителю самому комплектовать нужную ему конфигурацию компьютера и производить её модернизацию. Модульная организация системы опирается на магистральный (шинный) принцип обмена информации. Магистраль (системная шина) – это набор электронных линий, связывающих воедино комплектующие компьютера. Архитектура компьютера обычно определяется совокупностью ее свойств, существенных для пользователя. Основное внимание при этом уделяется структуре и функциональным возможностям машины, которые можно разделить на основные и дополнительные. Основные функции определяют назначение ЭВМ. Дополнительные функции повышают эффективность выполнения основных функций. Функции ЭВМ реализуются с помощью ее компонентов: аппаратных и программных средств.

Структура компьютера — это некоторая модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов. Персональный компьютер — это настольная или переносная ЭВМ, удовлетворяющая требованиям общедоступности и универсальности применения.

Достоинствами ПК являются:

1. Стоимость (находящаяся в пределах доступности для индивидуального покупателя)
2. Автономность эксплуатации (нет необходимости в специальных требованиях к условиям окружающей среды и эксплуатации)
3. Гибкость архитектуры (обеспечивает адаптивность к разнообразным применениям в разных сферах)
4. Работа пользователя с аппаратурой без специальной профессиональной подготовки
5. высокая надежность работы (более 5 тыс. ч наработки на отказ).

Основные блоки ПК и их значение

Рассмотрим Основные блоки ПК и их значение

Примечание. Здесь и далее организация ПК рассматривается применительно к самым распространенным в настоящее время IBM PC-подобным компьютерам.

Персональный компьютер – универсальная техническая система. Его конфигурацию (состав оборудования) можно гибко изменять по мере необходимости. Тем не менее, существует понятие базовой конфигурации, которую считают типовой. В настоящее время в базовой конфигурации рассматривают следующие модули (составные части, из которых состоит компьютер):

1. Процессор
2. Материнская плата
3. Графический процессор
4. Память
5. Источник питания
6. Периферийные устройства

## Процессор

Процессор (рис. 1) – это устройство, отвечающее за обработку информации. Его называют по-разному: центральный процессор (ЦП) или центральное процессорное устройство (ЦПУ) или central processing unit (CPU), но все эти термины обозначают элемент, который является “мозгом” для любой электронной машины и для персонального компьютера, в частности.

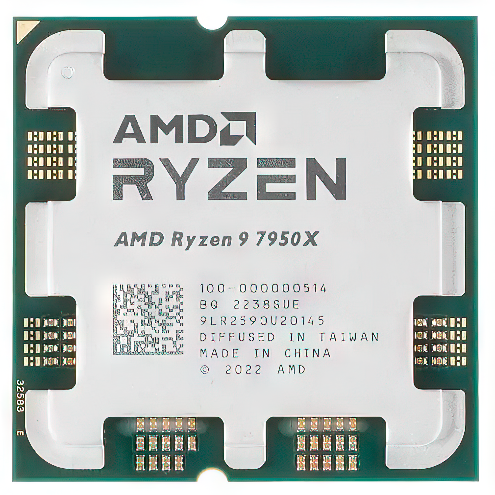


Рис. 1. Центральный процессор

Процессор осуществляет управление всеми вычислительными операциями и элементами. Функции, которые выполняет ЦП:

1. выполняет операции с данными оперативной памяти.
2. создает команды и обрабатывает запросы от внутренних компонентов или внешних устройств.
3. временное хранит данные о проделанных операциях или отданных командах.
4. выполняет логические и арифметические операции с полученной информацией.
5. передает итоги обработки информации внешним устройствам.

Составляющие процессора

Центральный процессор состоит из таких составных частей как:

1. Ядро процессора
2. Запоминающее устройство.
3. Шины

Ядро процессора – данная часть процессора отвечает за большую часть всех функций CPU. Оно выполняет расшифровку, чтение, отправку инструкций другим элементам или принимает инструкции от них. Одномоментно ядро способно выполнять только одну команду, происходит это за сотые доли секунд. Таким образом, наличие одного ядра говорит о том, что ПК или сервер будет выполнять все инструкции поочередно.

Современное оборудование редко использует одноядерные процессоры, так как в этом случае оно работает очень медленно.

Ядро в свою очередь состоит еще из двух частей:

1. Арифметико-логическое устройство (АЛУ) - осуществляет выполнение арифметических и логических операций.
2. Устройство управления (УУ) - координирует работу всех частей процессора, его взаимодействие с внешним оборудованием. Происходит это с помощью электрических сигналов.

Запоминающее устройство - небольшая память процессора, в которой хранится информация о текущих командах и промежуточных результатах. Она состоит из кэша и регистров. Регистры отвечают за запоминание информации, а кэш хранит часто выполняемые инструкции (максимальный размер регистра равен разрядности процессора). Обращение в кэш происходит быстрее, чем к оперативной памяти, поэтому объем кэш-память процессора влияет на скорость работы ЦПУ

Шины - соединение, служащее для передачи команд внутри процессора.

Основные характеристики процессоров

Для центрального процессора можно выделить следующие основные характеристики:

1. Сокет (Socket)
2. Архитектура
3. Разрядность (машинное слово – максимальное количество бит, которым может оперировать процессор за такт)
4. Кэш
5. Тактовая частота
6. Количество ядер
7. Число потоков

Сокет процессора (Socket) - разъем для установки процессора на материнскую плату. Для совместимости ЦП и материнской платы необходимо чтобы у обоих был одинаковый сокет, в противном случае установка процессора будет невозможна.

Архитектура процессора – набор определенных команд необходимых для выполнения программ. Программы, собранные для определенной архитектуры, будут работать только на процессорах с одинаковой или похожей архитектурой, но не будут работать на процессорах с иной архитектурой.

На данный момент для процессоров, которые используются в персональных компьютерах приминается следующие архитектуры:

1. Архитектура x86
2. Архитектура x86-64 (расширенная версия архитектуры x86)

Разрядность процессора – (машинное слово) максимальное количество битов, обрабатываемое центральным процессором за единицу времени. Современные процессоры 32 (архитектура x86) или 64-разрядные (архитектура x86-64), то есть они обрабатывают 32 или 64 бита информации за один такт.

Кэш процессора – сверхоперативная память используемый процессором компьютера для уменьшения среднего времени доступа к компьютерной памяти. Является одним из верхних уровней иерархии памяти. Кэш использует небольшую, очень быструю память, которая хранит копии часто используемых данных из основной памяти. Если большая часть запросов в память будет обрабатываться кэшем, средняя задержка обращения к памяти будет приближаться к задержкам работы кэша.

Кэш состоит из трех уровней памяти: L1, L2, L3. Чем больше памяти, тем лучше работает процессор.

Кэш первого уровня L1 — содержит те данные, которые могут потребоваться программе для выполнения инструкции,

Кэш второго уровня L2 — медленнее, в сравнении с кэшем первого уровня, но больше по размеру. Кэш L2 содержит информацию, которая может потребоваться в будущем.

Кэш третьего уровня L3 — самый большой и при этом самый медленный кэш. Его объем варьируется от 4 до 50 мегабайт.

Тактовая частота - параметр, показывающий количество обрабатываемых операций (тактов) в секунду. Измеряется в гигагерцах (ГГц) Чем выше показатель тактовой частоты, тем выше производительность процессора.

Например, процессор с частотой 1 ГГц обрабатывает 1 миллиард операций в секунду.

Количество ядер - чем больше ядер у процессора, тем больше команд одновременно сможет обрабатывать ЦПУ. Чем больше ядер в процессоре, тем выше его производительность и скорость выполнения операций.

Число потоков - показывает сколько потоков информации может обрабатывать одно ядро. Поток — это технология, которая позволяет разделить производительность ядра, то есть физически ядро одно, а фактически оно может одновременно обрабатывать два процесса. На текущий момент не все процессоры обладают дополнительными потоками.

### Работа процессора

Процессор обрабатывает процессы на двоичном машинном языке. Любая команда отправляется процессору в комбинации из двух чисел 0 и 1. ЦП обрабатывает их одну за другой, по очереди. Помимо рабочих команд, процессор также реагирует на непредвиденные события. Они отправляются ему с помощью прерываний (Interrupts). CPU прерывает свою сиюминутную работу, сохраняет значения и сначала обрабатывает непредвиденное событие. После этого он снова продолжает работу над первоначальной командой.

Процессор обрабатывает команды в четыре этапа, описанные Джоном фон Нейманом еще в 1945 году:

1. **Fetch:**сначала из регистра командной строки в оперативной памяти считывается адрес следующей команды и загружается в накопитель команд.
2. **Decode:** декодер команд расшифровывает команду и активирует все схемы, необходимые для ее выполнения.
3. **Fetch Operands:** все значения и параметры команды загружаются в регистры, которые необходимо изменить. Процессор находит эти значения в кэш-памяти или оперативной памяти.
4. **Execute:**процесс выполняется. После завершения Execute цикл может начаться снова, то есть процессор приступает к обработке следующей команды.

### Виды процессоров

Существуют процессоры как для пользовательских компьютеров, так и для серверов. Второй вид процессоров, предназначены для оборудования, работающего с огромными массивами данных. Основные функции процессоров для пользовательских компьютеров – выполнения функций домашних компьютеров. Им не требуется большое число ядер, но необходима высокая тактовая частота. Серверные процессоры могут работать с несколькими подключенными клиентами, поэтому им требуется большее число ядер, высокий объем кэш-памяти и поддержка больших объемов оперативной памяти.

Микропроцессор (МП) — это центральный блок ПК, предназначенный для управления работой всех блоков машины и для выполнения арифметических и логических операций над информацией.

В состав микропроцессора входят:

1. устройство управления (УУ) — формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления (управляющие импульсы), обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций; формирует адреса ячеек памяти, используемых выполняемой операцией, и передает эти адреса в соответствующие блоки ЭВМ; опорную последовательность импульсов устройство управления получает от генератора тактовых импульсов;
2. арифметико-логическое устройство (АЛУ) — предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией (в некоторых моделях ПК для ускорения выполнения операций к АЛУ подключается дополнительный математический сопроцессор);
3. микропроцессорная память (МПП) — служит для кратковременного характера, записи и выдачи информации, непосредственно используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины, ибо основная память (ОП) не всегда обеспечивает скорость записи, поиска и считывания информации, необходимую для эффективной работы быстродействующего микропроцессор. Регистры — быстродействующие ячейки памяти различной длины (в отличие от ячеек ОП, имеющих стандартную длину 1 байт и более низкое быстродействие);
4. интерфейсная система микропроцессора — реализует сопряжение и связь с другими устройствами ПК; включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода (ПВВ) и системной шиной. Интерфейс (interface) — совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие. Порт ввода-вывода (I/O — Input/Output port) — аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК.

# Список используемых источников информации

1. <https://www.nic.ru/help/chto-takoe-processor-cpu_11148.html>
2. <https://ichip.ru/tekhnologii/kak-rabotaet-processor-obyasnyaem-prostymi-slovami-726642>