

## Лабораторная работа № 2

### Тема: Разветвляющиеся программы

#### Задание.

В индивидуальном варианте представлен рисунок с изображением «мишени» в виде некоторой закрашенной области.

Описать условие попадания в «мишень» системой математических неравенств.

Создать алгоритм для определения, принадлежит ли точка с координатами  $(x, y)$  в «мишень». Созданный алгоритм описать блок-схемой.

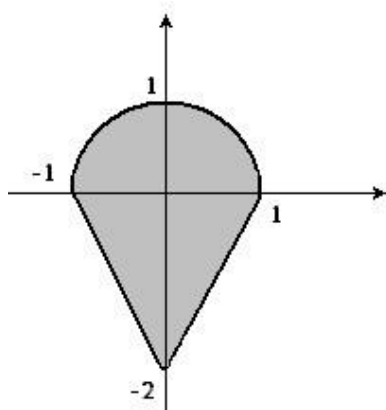
Написать программу на языке C++ с использованием условного оператора `if` или тернарной операции. Протестировать итоговую программу для каждой четверти координатной плоскости.

#### *Методические рекомендации*

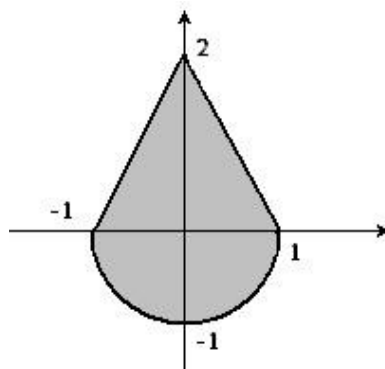
Значения координат точки вводить с клавиатуры. Результатом работы программы должно быть сообщение, например, следующего вида: «Точка принадлежит мишени» или «Попали!»

Для реализации алгоритма использовать сложные условия.

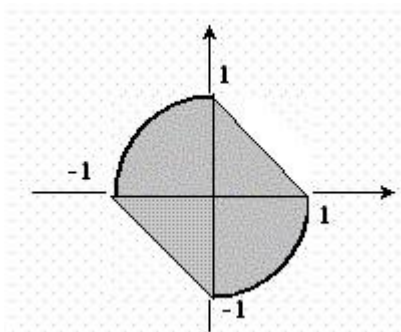
1.



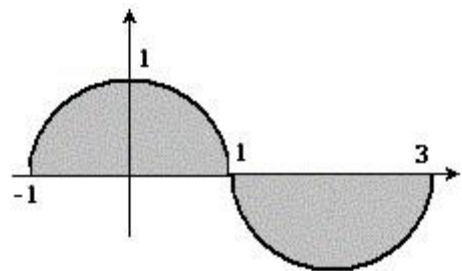
2.



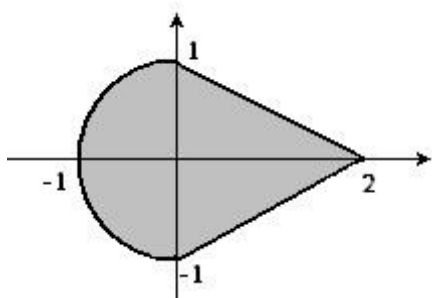
3.



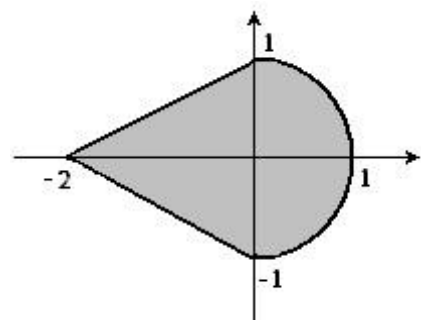
4.



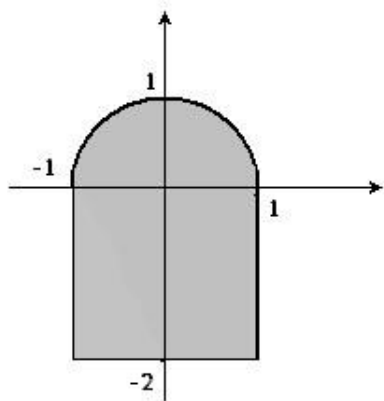
5.



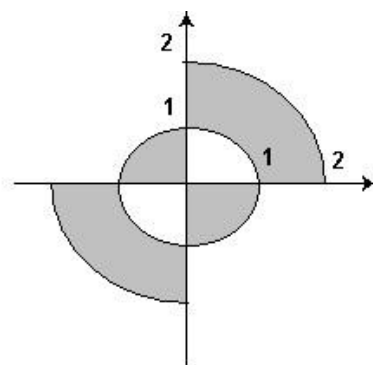
6.



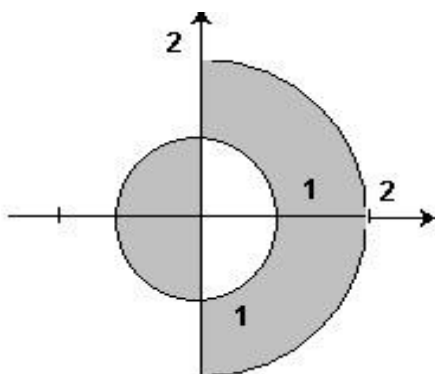
7.



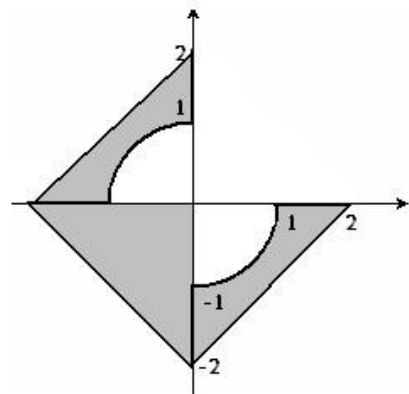
8.



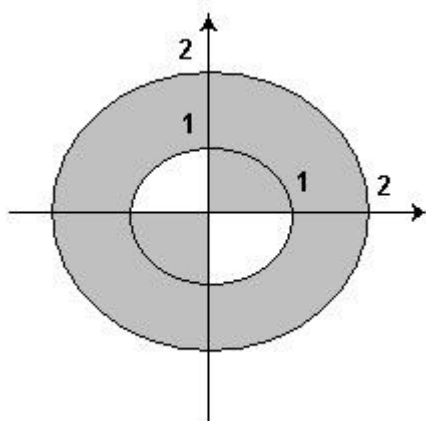
9.



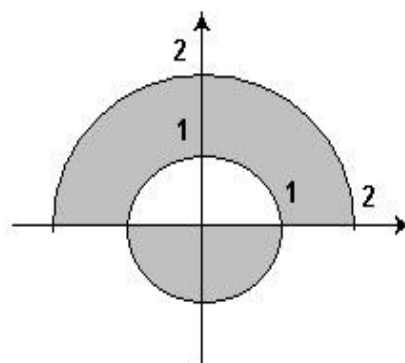
10.



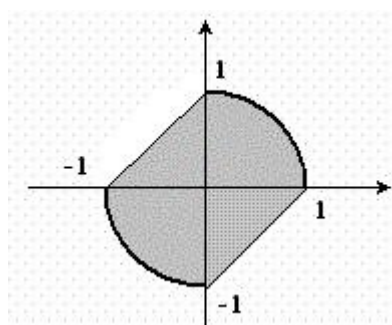
11.



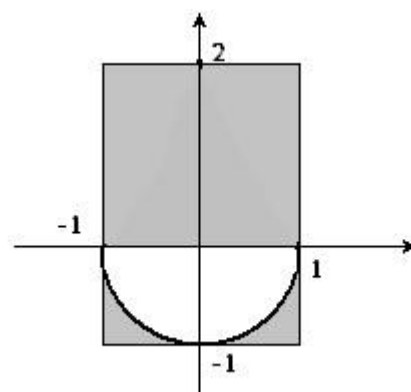
12.



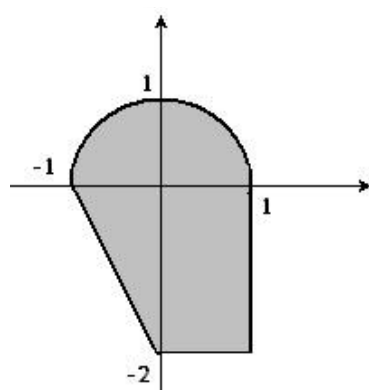
13.



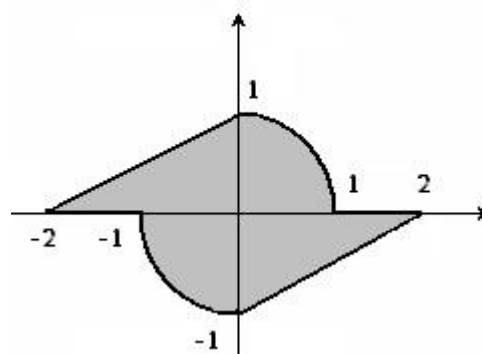
14.



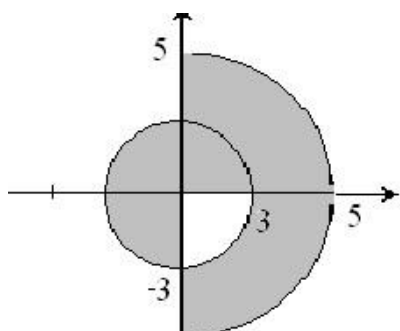
15.



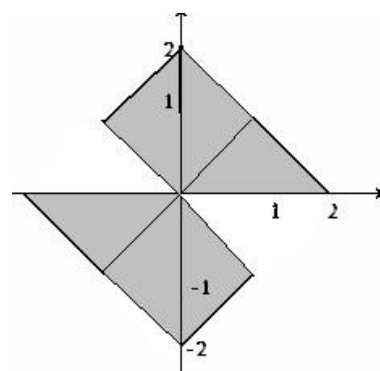
16.



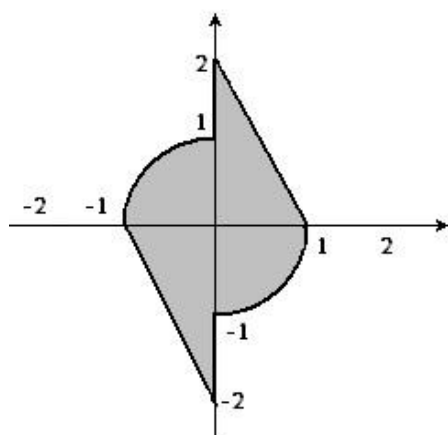
17.



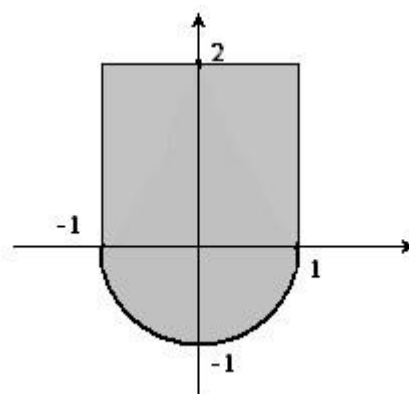
18.



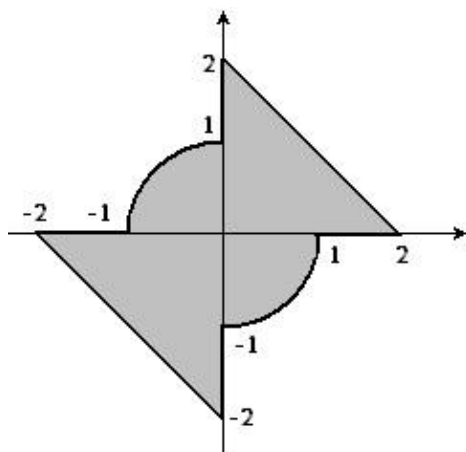
19.



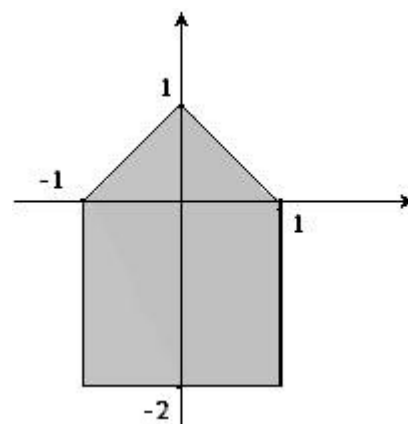
20.



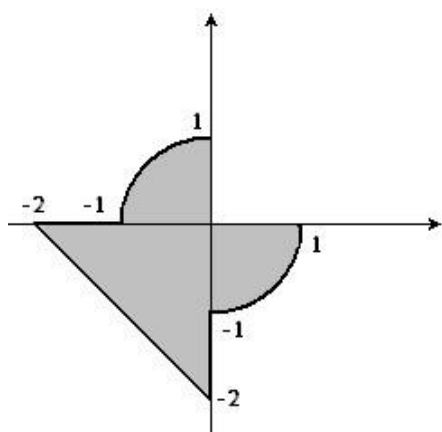
21.



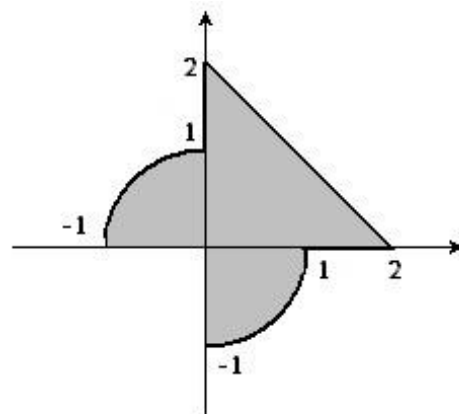
22.



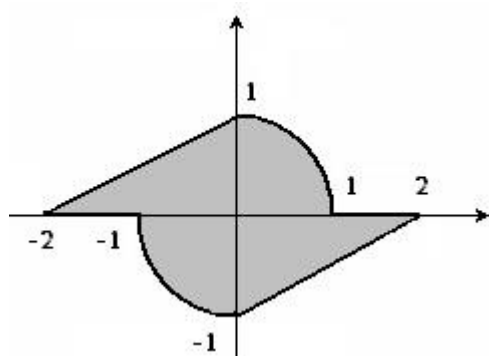
23.



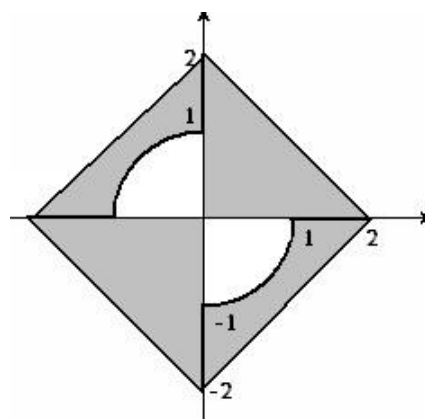
24.



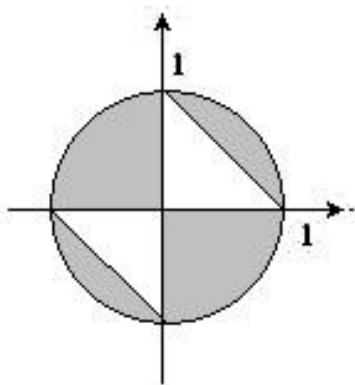
26.



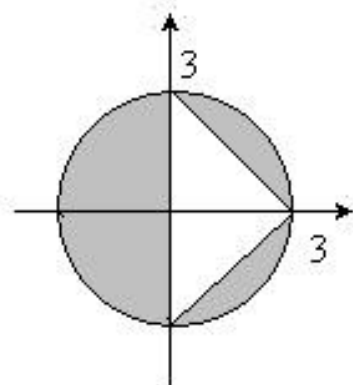
25.



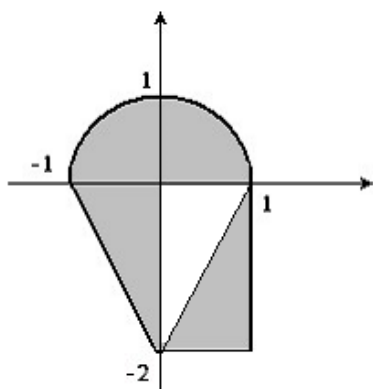
27.



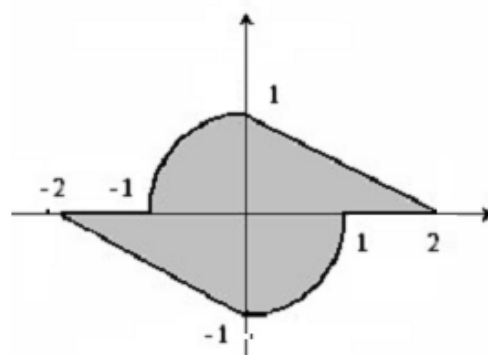
28.



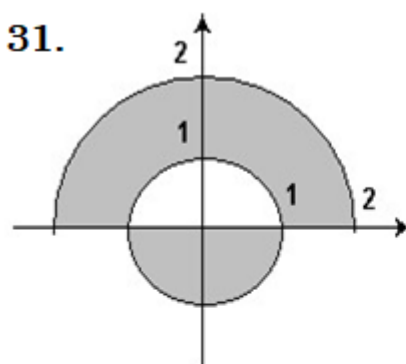
29



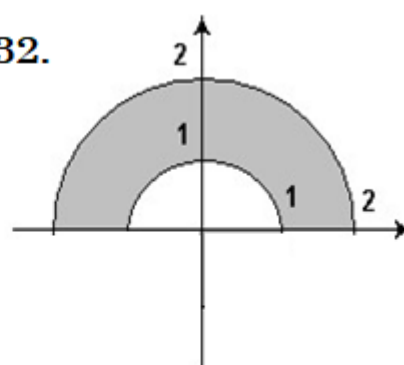
30



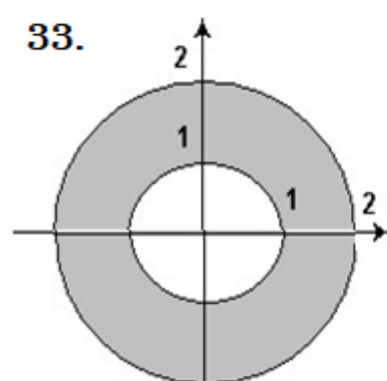
31.



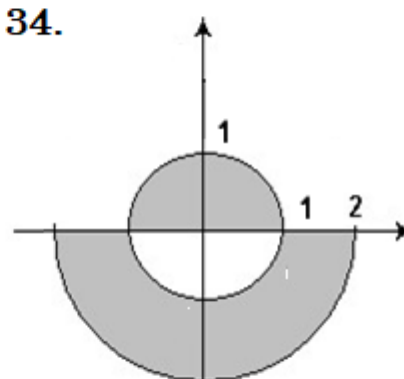
32.



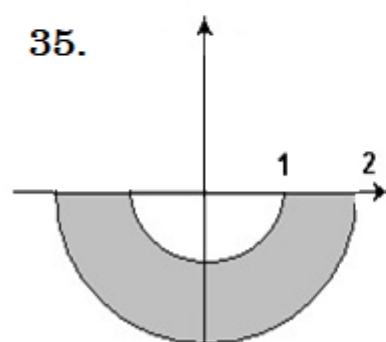
33.



34.



35.



36

