## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 7 Тема: *Ссылки*

Задание. В алгоритме решения задачи выделить необходимую функцию (функции) (как правило, это повторяющаяся последовательность действий). В функции должны вычисляться несколько значений. Для доступа к вычисленным значениям использовать ссылки в качестве параметров функции. В программе продемонстрировать вызов созданной функции.

- 1. Создать функцию, возвращающую индексы и значение максимального элемента двумерного массива. Продемонстрировать работу данной функции для двумерных массивов: А размерности 3 на 5, В размерности 2 на 5, С размерности 5, 5.
- 2. Создать функцию, получающую в качестве параметров длины сторон треугольника и рассчитывающую его периметр, и площадь. Продемонстрировать работу данной функции на примере пяти треугольников. Расположить найденные значения площадей в порядке возрастания.
- 3. Создать функцию, возвращающую индексы первого неотрицательного элемента двумерного массива. Продемонстрировать работу данной функции для двумерных массивов: А размерности 3 на 7, В размерности 2 на 7, С размерности 5, 7.
- 4. Создать функцию, для поиска индексов максимального и минимального элементов одномерного массива. Продемонстрировать ее работу на примере массивов X размерности 10, H размерности 15, A размерности 12.
- 5. Создать функцию нахождения корней квадратного уравнения. Расположить в порядке возрастания корни квадратных уравнений  $x^2 + bx 4 = 0$  и  $ax^2 8x + c = 0$  (где a, b, c значения, вводимые с клавиатуры). В случае отрицательного дискриминанта считать корни уравнения равными нулю.
- 6. Задать случайным образом элементы одномерных массива вещественных чисел A размерности 12 и B размерности 10. Вычислить значение  $z = \frac{S_A^+ * S_B^-}{S_B^+ + S_A^-}$ , где  $S_A^+$  сумма положительных элементов вектора A,  $S_B^+$  сумма положительных элементов вектора B,  $S_A^-$  сумма отрицательных элементов вектора B. Необходимые значения сумм отрицательных и положительных элементов для одного массива находить в одной функции.
- 7. Создать функцию, в которой вычислить площадь поверхности и объем правильной треугольной пирамиды. Параметрами функции будут: длина

стороны треугольника, лежащего в основании, и высота. Продемонстрировать работу функции для трех различных пирамид, вывести на печать результаты работы функции из основной программы.

- 8. Создать функцию, определяющую значения синуса, косинуса, тангенса и котангенса по введенной величине угла (в градусах). Использовать созданную функцию для нахождения значения сложного тригонометрического выражения.
- 9. Создать функцию определения количества гласных и согласных букв символьной строки, передаваемой в функцию в качестве параметра. Вывести результаты работы функции из основной программы.
- 10. Создать функцию для определения значений синуса и косинуса углов прямоугольного треугольника. Параметры функции длины катетов. Вывести результаты работы функции из основной программы.
- 11. Создать функцию для расчета гипотенузы и площади прямоугольного треугольника по длинам его катетов. Использовать функцию для трех треугольников, заданных случайным образом.
- 12. Создать функцию для подсчета величины углов треугольника по заданным длинам его сторон (теорема косинусов). Вывести значения углов трех треугольников из главной функции. Величины сторон вводить с клавиатуры. Предусмотреть проверку возможности построения треугольника по введенным величинам.
- 13. Вычислить значение величины  $T = \frac{\max(A) * \min(A+B) \max(B)}{\max(A+B) + \min(A) * \min(B)}$ , где A, B, одномерные массивы размерности 10. Для определения значений максимума и минимума массива использовать <u>одну</u> функцию.
- 14. Определить функции для нахождения суммы и разности векторов в трехмерном пространстве. Для векторов  $\stackrel{\rightarrow}{a},\stackrel{\rightarrow}{b},\stackrel{\rightarrow}{c},\stackrel{\rightarrow}{d}$ , координаты которых заданы с клавиатуры, вычислить  $\stackrel{\rightarrow}{a}-\stackrel{\rightarrow}{c}+\stackrel{\rightarrow}{b}-\stackrel{\rightarrow}{d}$ .
- 15. Определить функцию нахождения векторного произведения векторов трехмерного пространства. Параметрами функции должны быть координаты вектора (без использования массивов). Продемонстрируйте работу функции вызовом ее в основной функции несколько раз.
- 16. Определить функции для нахождения суммы векторов на плоскости и умножения вектора на скаляр. Параметры функций координаты векторов (без использования массивов). Задать случайным образом в главной функции

координаты векторов  $\stackrel{\rightarrow}{a}$ ,  $\stackrel{\rightarrow}{b}$ ,  $\stackrel{\rightarrow}{c}$ ,  $\stackrel{\rightarrow}{d}$  и посчитать значение:  $\stackrel{\rightarrow}{2}$   $\stackrel{\rightarrow}{a}$   $\stackrel{\rightarrow}{a}$   $\stackrel{\rightarrow}{b}$  .

- 17. В функции по заданным сторонам треугольника определить длины биссектрисы, высоты и медианы всех его сторон. Продемонстрировать работу функции на примере двух треугольников. Стороны треугольников задавать случайным образом. Проверить возможность построения треугольника по случайно заданным длинам сторон.
- 18. Создать функцию для нахождения местоположения первого из элементов двумерного массива, равного нулю. Использовать функцию для двумерных массивов А размерности 4 на 3 и С размерности 7 на 3. Элементы массивов задать случайным образом.
- 19. Расположить в порядке возрастания корни квадратных уравнений  $x^2 + bx 4 = 0$  и  $ax^2 45x + c = 0$  (где a, b, c значения, вводимые с клавиатуры). Создать функцию для нахождения корней квадратного уравнения (параметры функции коэффициенты квадратного уравнения). В случае, если дискриминант меньше нуля, корни уравнения считать равными нулю.
- 20. Задать случайным образом элементы одномерных массивов A(12) и B(10). Вычислить значение  $z = \frac{S_A^+ * S_B^-}{2S_B^+ + 3S_A^-}$ , где  $S_A^+$  сумма положительных элементов вектора A,  $S_B^+$  сумма положительных элементов вектора B,  $S_A^-$  сумма отрицательных элементов вектора A,  $S_B^-$  сумма отрицательных элементов вектора B. Необходимые значения сумм для одного массива находить в одной функции.
- 21. Создать функцию нахождения площади поверхности и объема шара по заданному радиусу. Продемонстрировать работу функции для трех случаев, вывести на печать результаты работы функции из основной программы.
- 22. Создать функцию, получающую в качестве параметров количество килограмм и грамм в некотором исходном весе. Третьим аргументом функции является величина изменения исходного веса, выраженная в граммах. Функция должна вычислять новый вес, полученный сложением значений всех параметров. Новый вес должен быть выражен в граммах и килограммах. Продемонстрировать работу функции.
- 23. Создать функцию, определяющую индексы и значение первого из положительных элементов двумерного массива. Продемонстрировать работу данной функции для двумерных массивов: А размерности 3 на 7, D размерности 7 на 7, W размерности 5 на 7. Элементы массивов задать случайным образом в главной функции.

- 24. Создать функцию, возвращающую индексы минимального элемента двумерного массива. Продемонстрировать работу данной функции для двумерных массивов: S размерности 3 на 8, D размерности 4 на 8, W размерности 2 на 8. Элементы массивов задать случайным образом в главной функции.
- 25. Создать функцию для нахождения площади поверхности и объема правильной четырехугольной пирамиды по заданной длине стороны основания, и высоте. Продемонстрировать работу функции для трех случаев, вывести на печать результаты работы функции из основной программы.
- 26. Определить функции для нахождения суммы векторов на плоскости и умножения вектора на скаляр. Параметры функций координаты векторов (без использования массивов). Задать случайным образом в главной функции координаты векторов  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$ ,  $\vec{d}$  и посчитать значение:  $2\vec{a}+5\vec{c}+3\vec{d}+\vec{b}$ .
- 27. Создать функцию для нахождения площади поверхности и объема цилиндра по заданному радиусу основания и высоте. Продемонстрировать работу функции для трех случаев, вывести на печать результаты работы функции из основной программы.
- 28. Создать функцию для поиска индексов и значения максимального элемента двумерного массива. Продемонстрировать работу данной функции для двумерных массивов: S размерности 3 на 4, D размерности 4 на 4, W размерности 5 на 4. Элементы массивов задать случайным образом в главной функции.
- 29. Даны одномерные массивы A размерности 10 и C размерности 25. Вычислить значение  $z = \frac{S_A^+ + S_C^+}{10 K_C^+ K_A^+}$ , где  $S_A^+, K_A^+$  сумма и количество положительных элементов массива A (аналогично для массива C). Необходимые величины для одного массива находить в одной функции.
- 30. Создать функцию, возвращающую индексы максимального элемента двумерного массива. Продемонстрировать работу данной функции для двумерных массивов: А размерности 3 на 6, D размерности 4 на 6, М размерности 2 на 6. Элементы массивов задать случайным образом в главной функции.
- 31. Создать функцию для расчета периметра и площади прямоугольного треугольника по длинам его катетов. Использовать функцию для трех треугольников, заданных случайным образом.
  - 32. Создать функцию нахождения площади поверхности и объема шара

по заданному радиусу. Продемонстрировать работу функции для трех случаев, вывести на печать результаты работы функции из основной программы.

- 33. Создать функцию нахождения площади поверхности и объема цилиндра по заданным радиусу и высоте. Продемонстрировать работу функции для трех случаев, вывести на печать результаты работы функции из основной программы.
- 34. Создать функцию для определения значений синуса и косинуса углов прямоугольного треугольника. Параметры функции длины катетов. Вывести результаты работы функции из основной программы.
- 35. Создать функцию нахождения площади поверхности и объема куба по заданной длине его грани. Продемонстрировать работу функции для трех случаев, вывести на печать результаты работы функции из основной программы.