# Задача:

Давайте представим, что в один не очень хороший день перед вам поручили написать бота для скачивания видео с различных площадок.

# Решение:

## Пункт 1:

Получив задачу, вы как ответственный программист перед написанием кода решили изучить предметную область. В ходе изучения предметной области выяснилось, что в коде отвечающим за работу с видео есть 2 независимые части - часть, которая работает с социальными сетями и та, что работает с пользователем.

В ходе своих размышлений вы поняли, что необходимо использовать такой паттерн как мост, где в качестве абстрактной части будет работа с пользователем, а в качестве слоя реализации – работа с соц. сетями. Продолжив анализ области по итогу вы построили следующую UML диаграмму:

[Решение\Диаграмма классов.vsdx](Решение/Диаграмма%20классов.vsdx)

На данной диаграмме вы отобразили общий интерфес IPlatform для слоя реализации, классы YouTube и TikTok реализующие выше описанный интерфейс. Так же вы отобразили класс BaseUser для работы с пользователем

## Пункт 2:

После реализации диаграммы вы приступили к написанию интерфейса IPlatform. В данном интерфейсе вы выделили общие операции для всех платформ (смотреть в коде)

## Пункт 3:

После выделения общего интерфейса вы решили приступить к реализации самих платформ. В результате сего действия вы написали такие классы как TikTok и YouTube (смотреть в коде)

### Пункт 4:

После реализации слоя реализации вы вспомнили что необходимо бы реализовать базовый класс для абстрактной части. Собственно этим вы занялись и в результате вы реализовали класс BaseUser. (смотреть в коде)

### Пункт 5:

После вы реализовали класс SuperUser который расширяет возможности класса BaseUser